

# САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА №1

Тема: Основы HTML и CSS.

Цель научиться верстать и стилизовать компоненты веб-приложения.

## Задания:

1. Сверстать страницу сайта.
2. Оформить отчет, содержащий скриншоты кода и готового результата.
3. Отправить преподавателю на почту отчет, файлы index.html и style.css.

## Задание 1

На рисунке 1 представлен дизайн лендинга IT-компании. Ваша задача – сверстать по данному дизайну лендинг.

IT Компания

[Главная](#)[О нас](#)[Услуги](#)[Контакты](#)

Решения для вашего бизнеса

Мы предоставляем профессиональные IT-услуги, чтобы помочь вашему бизнесу расти и развиваться.

Узнать больше

Наши Услуги

Консалтинг

Мы предлагаем профессиональные консультации по IT-решениям, которые помогут вашему бизнесу.

Разработка

Создание и поддержка программного обеспечения для оптимизации рабочих процессов.

Кибербезопасность

Защита вашего бизнеса от киберугроз и повышение уровня безопасности данных.

Оставить заявку

Имя:

Электронная почта:

Номер телефона:

Сообщение:

Отправить заявку

© 2024 IT Компания. Все права защищены.  
Свяжитесь с нами: [info@itcompany.com](mailto:info@itcompany.com)

Рисунок 1 – Дизайн лендинга

Код HTML должен соответствовать требованиям семантики (тег <header> – для хедера и так далее).

**Шрифт:** Arial (по желанию, можно выбрать другой). **Цвета,** используемые в дизайне (рисунок 2):

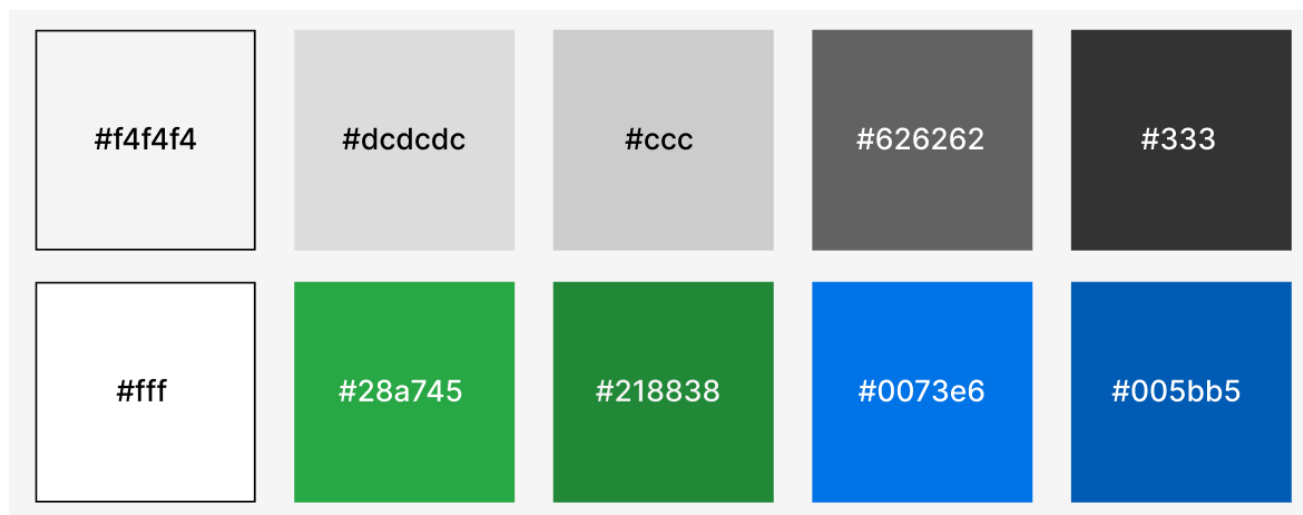


Рисунок 2 – Цветовая гамма лендинга

При наведении курсора мышки ссылки в хедере должны становиться подчеркнутыми (рис. 3).

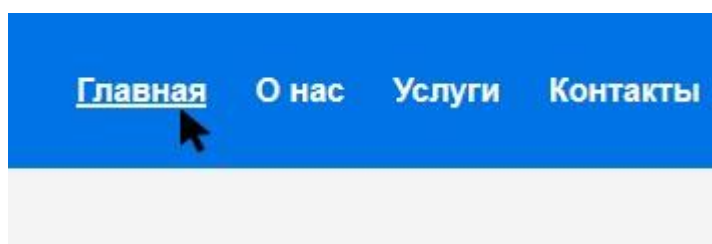


Рисунок 3 – Стили для ссылок

При наведении курсора мышки или клике на кнопку «Узнать больше» она должна менять цвет (рис. 4).

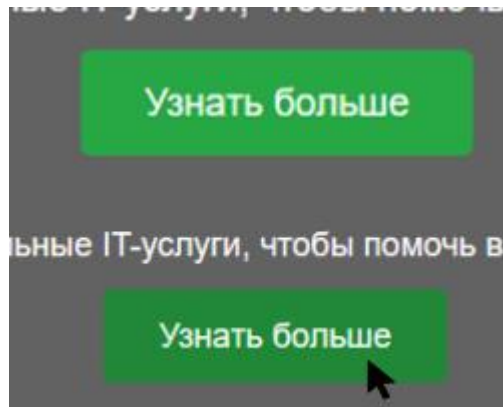


Рисунок 4 – Кнопка при клике

Точно также для кнопки «Отправить заявку» (рис. 5):

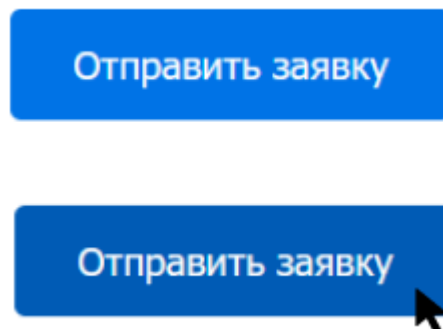


Рисунок 5 – Кнопка при клике

При наведении курсора мыши на ссылку в футере должно появляться подчеркивание (рис. 6).

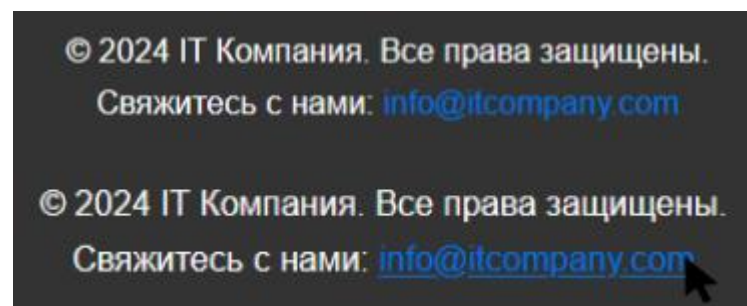


Рисунок 6 – Стили для ссылки

При сжатии экрана карточки не должны сжиматься, а должны переноситься на новую строку (рис. 7).

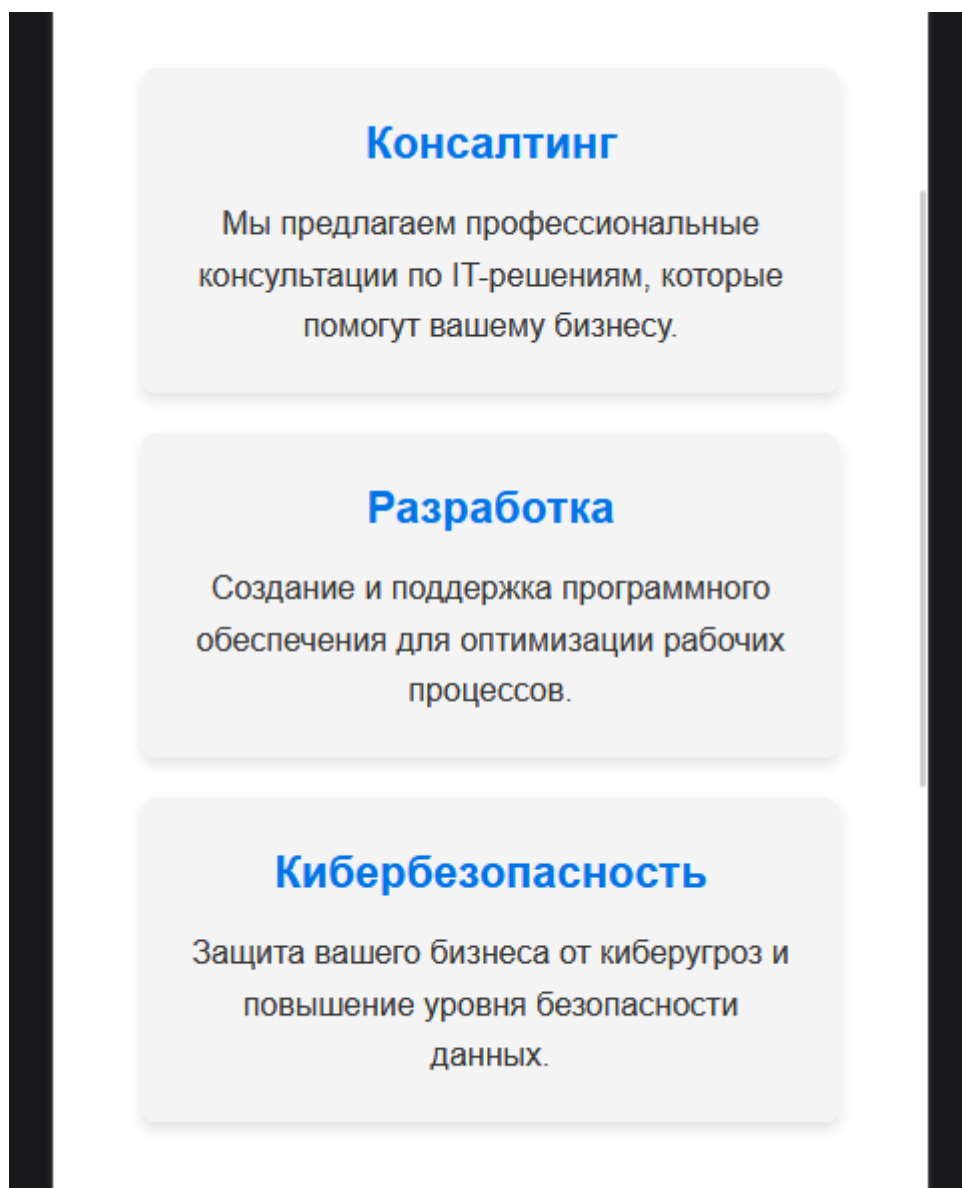


Рисунок 7 – Адаптивность карточек