Практична робота №2

з дисципліни

« **Мобільно-орієнтована розробка програмного забезпечення**»

на тему: «**Архітектура**»

Виконав:

студент групи ІС-43

Андрущенко Микола

Київ – 2017

Архітектура

В даній роботі було використано архітектуру MVC(model-view-controller).

MVC - шаблон передбачає поділ системи на три взаємопов'язані частини: модель даних, вигляд (інтерфейс користувача) та модуль керування. Застосовується для відокремлення даних (моделі) від інтерфейсу користувача (вигляду) так, щоб зміни інтерфейсу користувача мінімально впливали на роботу з даними, а зміни в моделі даних могли здійснюватися без змін інтерфейсу користувача.

- Model - стосується прямого керування даними, логікою та правилами застосунку.

- View - являє собою будь-яке представлення інформації, одержуване на виході.

- Controller - одержує вхідні дані й перетворює їх на команди для моделі.