

Documento de Requerimientos – MVP

Plataforma de Gestión de Proyectos para Freelancers y Equipos Pequeños

Metodología: SCRUM

Cliente (Product Owner): Iván Ramos

Versión: MVP 1.0

Épica 1 – Autenticación y Usuarios

US-01 – Registro de usuario

Prioridad: Alta

Épica: Autenticación

Criterios de aceptación:

- El usuario puede registrarse con email y contraseña
- El email debe ser único
- La contraseña cumple reglas mínimas de seguridad
- El sistema confirma registro exitoso

US-02 – Inicio de sesión

Prioridad: Alta

Épica: Autenticación

Criterios de aceptación:

- El sistema valida credenciales
- Se genera un token de autenticación
- El usuario puede cerrar sesión

Épica 2 – Workspaces y Membresía

US-03 – Crear workspace

Prioridad: Alta

Épica: Workspaces

Criterios de aceptación:

- El creador se asigna como Owner
- El workspace tiene nombre obligatorio
- El workspace queda activo inmediatamente

US-04 – Invitar usuarios a un workspace

Prioridad: Alta

Épica: Workspaces

Criterios de aceptación:

- Se envía un correo con enlace de invitación
- El rol se define al invitar
- El estado inicial es pendiente

US-05 – Notificación por correo según rol

Prioridad: Alta

Épica: Notificaciones

Criterios de aceptación:

- El mensaje cambia según si es cliente, colaborador o team leader
- El correo indica si el acceso es solo lectura
- El correo incluye enlace de aceptación

US-06 – Aceptar invitación

Prioridad: Alta

Épica: Workspaces

Criterios de aceptación:

- El enlace es único y seguro
- Al aceptar, el usuario queda activo en el workspace
- El rol asignado se mantiene

Épica 3 – Proyectos

US-07 – Crear proyecto

Prioridad: Alta

Épica: Proyectos

Criterios de aceptación:

- El creador es Team Leader automáticamente
- El proyecto pertenece a un workspace
- El proyecto inicia en estado activo

US-08 – Asignar Team Leaders a un proyecto

Prioridad: Media

Épica: Proyectos

Criterios de aceptación:

- Un proyecto puede tener múltiples Team Leaders
- Solo Team Leaders pueden asignar otros Team Leaders

US-09 – Asignar clientes a un proyecto

Prioridad: Media

Épica: Proyectos

Criterios de aceptación:

- El cliente tiene acceso read-only
- El cliente solo ve proyectos asignados

Épica 4 – Sub-equipos**US-10 – Crear sub-equipo**

Prioridad: Alta

Épica: Sub-equipos

Criterios de aceptación:

- El sub-equipo pertenece a un proyecto
- El sub-equipo tiene un Team Leader asignado

US-11 – Asignar colaboradores a sub-equipo

Prioridad: Alta

Épica: Sub-equipos

Criterios de aceptación:

- Un usuario puede estar en varios sub-equipos
- El rol depende del sub-equipo

Épica 5 – Tareas**US-12 – Crear tarea**

Prioridad: Alta

Épica: Tareas

Criterios de aceptación:

- La tarea pertenece a un proyecto
- Puede asignarse a usuario o sub-equipo
- El estado inicial es To Do

US-13 – Cambiar estado de tarea con validación

Prioridad: Alta

Épica: Tareas

Criterios de aceptación:

- El colaborador solo puede cambiar tareas asignadas
- Si no está asignado, el sistema bloquea la acción
- El Team Leader puede cambiar cualquier tarea

Épica 6 – Clientes (Read-only)

US-14 – Visualización de progreso para clientes

Prioridad: Media

Épica: Clientes

Criterios de aceptación:

- El cliente no puede editar nada
- Puede ver tareas y estados
- Puede ver sub-equipos en modo lectura