

# Documento de Requerimientos – MVP

Plataforma de Gestión de Proyectos para Freelancers y Equipos Pequeños

**Metodología:** SCRUM

**Cliente (Product Owner):** Iván Ramos

**Versión:** MVP 1.0

## Épica 1 – Autenticación y Usuarios

### US-01 – Registro de usuario

**Prioridad:** Alta

**Épica:** Autenticación

**Criterios de aceptación:**

- El usuario puede registrarse con email y contraseña
- El email debe ser único
- La contraseña cumple reglas mínimas de seguridad
- El sistema confirma registro exitoso

### US-02 – Inicio de sesión

**Prioridad:** Alta

**Épica:** Autenticación

**Criterios de aceptación:**

- El sistema valida credenciales
- Se genera un token de autenticación
- El usuario puede cerrar sesión

## Épica 2 – Workspaces y Membresía

### US-03 – Crear workspace

**Prioridad:** Alta

**Épica:** Workspaces

**Criterios de aceptación:**

- El creador se asigna como Owner
- El workspace tiene nombre obligatorio
- El workspace queda activo inmediatamente

### US-04 – Invitar usuarios a un workspace

**Prioridad:** Alta

**Épica:** Workspaces

**Criterios de aceptación:**

- Se envía un correo con enlace de invitación
- El rol se define al invitar
- El estado inicial es pendiente

## **US-05 – Notificación por correo según rol**

**Prioridad:** Alta

**Épica:** Notificaciones

**Criterios de aceptación:**

- El mensaje cambia según si es cliente, colaborador o team leader
- El correo indica si el acceso es solo lectura
- El correo incluye enlace de aceptación

## **US-06 – Aceptar invitación**

**Prioridad:** Alta

**Épica:** Workspaces

**Criterios de aceptación:**

- El enlace es único y seguro
- Al aceptar, el usuario queda activo en el workspace
- El rol asignado se mantiene

## **Épica 3 – Proyectos**

### **US-07 – Crear proyecto**

**Prioridad:** Alta

**Épica:** Proyectos

**Criterios de aceptación:**

- El creador es Team Leader automáticamente
- El proyecto pertenece a un workspace
- El proyecto inicia en estado activo

### **US-08 – Asignar Team Leaders a un proyecto**

**Prioridad:** Media

**Épica:** Proyectos

**Criterios de aceptación:**

- Un proyecto puede tener múltiples Team Leaders
- Solo Team Leaders pueden asignar otros Team Leaders

**US-09 – Asignar clientes a un proyecto**

**Prioridad:** Media

**Épica:** Proyectos

**Criterios de aceptación:**

- El cliente tiene acceso read-only
- El cliente solo ve proyectos asignados

**Épica 4 – Sub-equipos**

**US-10 – Crear sub-equipo**

**Prioridad:** Alta

**Épica:** Sub-equipos

**Criterios de aceptación:**

- El sub-equipo pertenece a un proyecto
- El sub-equipo tiene un Team Leader asignado

**US-11 – Asignar colaboradores a sub-equipo**

**Prioridad:** Alta

**Épica:** Sub-equipos

**Criterios de aceptación:**

- Un usuario puede estar en varios sub-equipos
- El rol depende del sub-equipo

**Épica 5 – Tareas**

**US-12 – Crear tarea**

**Prioridad:** Alta

**Épica:** Tareas

**Criterios de aceptación:**

- La tarea pertenece a un proyecto
- Puede asignarse a usuario o sub-equipo
- El estado inicial es To Do

## **US-13 – Cambiar estado de tarea con validación**

**Prioridad:** Alta

**Épica:** Tareas

**Criterios de aceptación:**

- El colaborador solo puede cambiar tareas asignadas
- Si no está asignado, el sistema bloquea la acción
- El Team Leader puede cambiar cualquier tarea

## **Épica 6 – Clientes (Read-only)**

## **US-14 – Visualización de progreso para clientes**

**Prioridad:** Media

**Épica:** Clientes

**Criterios de aceptación:**

- El cliente no puede editar nada
- Puede ver tareas y estados
- Puede ver sub-equipo en modo lectura