RELAZIONE DI Spettroscopia

Camera di Bragg

Francesco Forcher

Università di Padova, Facoltà di Fisica francesco.forcher@studenti.unipd.it Matricola:1073458

Enrico Lusiani

Università di Padova, Facoltà di Fisica enrico.lusiani@studenti.unipd.it Matricola:1073300

Laura Buonincontri

Università di Padova, Facoltà di Fisica laura.buonincontri@studenti.unipd.it Matricola:1073131

4 luglio 2016

integral:vmax:ev:baseline 7 900 6000 4000 2000 1000 1500 2000 2500 3000 1200

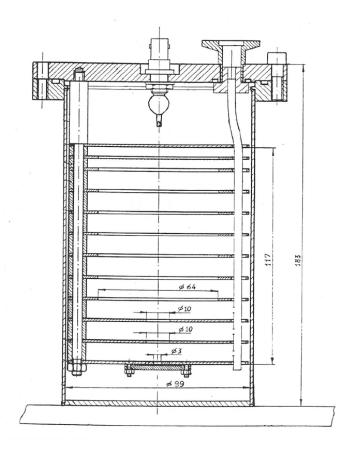
Sommario

- Studio della risposta alla radiazione alfa di una camera di Bragg
- Analisi dei segnali per calcolare l'energia depositata e l'altezza del picco di Bragg
- Studio della risposta al variare dell'energia della particella e al variare della pressione
- Misurazione del range delle particelle e verifica della relazione tra range e pressione

INDICE

I	Sche	ema camera	4
II	Parte	e I	4
	I	Prima misura delle particelle alfa	4
	II	Risoluzione energetica	
III	Parte	e II	11
	I	Misure a pressione 650mb	12
	II	Misure a pressione 550mb	15
	III	Misure a pressione 500mb	19
	IV	Misure a pressione 450mb	23
	V	Misure a pressione 400mb	27
	VI	Misure a pressione 380mb	31
	VII	Curve in funzione della pressione	34
IV	Disc	ussioni e conclusioni	43
V	Codi	ice	44

I. SCHEMA CAMERA



II. PARTE I

II.I Prima misura delle particelle alfa

Sono stati settati gli strumenti, a pressione 600~mb. Si è mantenuto lo Shaping Time a $0.25\text{-}0.5~\mu\text{s}$, dopo aver osservato il comportamento. E' stata regolata l'amplificazione in modo da mantenere il picco attorno ai 3V. E' stato impostato il trigger in modo tale che fosse circa a metà altezza del picco sull'oscilloscopio.

Si è verificato che il numero di segnali spuri fosse inferiore al 30% del totale, facendo il grafico dei picchi e calcolando l'integrale dei segnali a bassa energia.

E' stato quindi acquisito il primo set di dati (circa 3000 eventi)

E' stato acquisito anche un set di dati con meno eventi e un trigger molto più basso per stimare la baseline.

 $\textbf{Grafico 1} \ Grafico \ segnali \ a \ 600mb \ in \ funzione \ del \ tempo \ (\mu \ s)$

E' stato fatto il grafico degli integrali a partire dal file a basso trigger, dove si è visto un picco a bassa energia, corrispondente agli eventi di fondo, e selezionando questi eventi è stato disegnato un istogramma della varibile baseline, da cui calcolando il centroide del picco principale, è stato ricavato il valore da inserire nella macro al posto del valore di default.

L'analisi dei dati che segue è stata effettuata utilizzando la macro fornite dal laboratorio, modificando il limite dei campioni da integrare e inserendo il valore della baseline appena stimato. Il limite dei campioni a 600 mb è stato posto uguale a 90.

Grafico 2 Grafico segnali baseline in funzione del tempo (μ s)

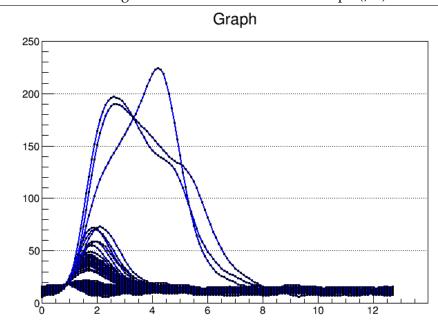


Grafico 3 Picco della baseline

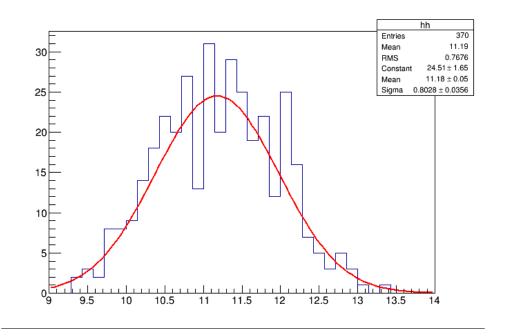


Grafico 4 Grafico integral

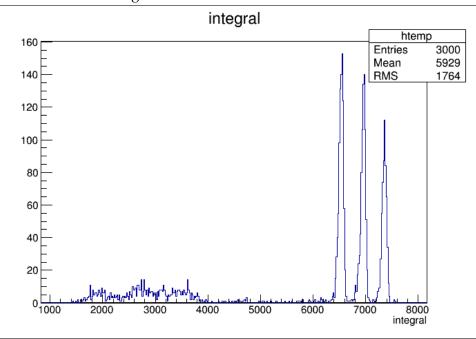


Grafico 5 Grafico integral:ev



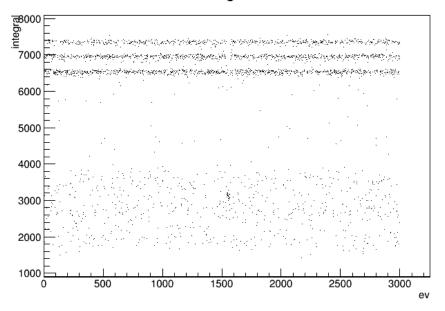
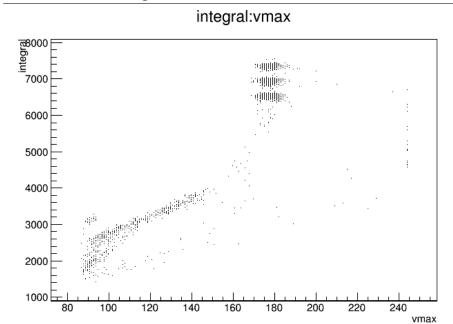


Grafico 6 Grafico integral:vmax



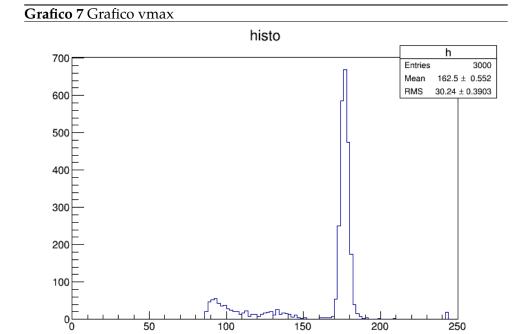
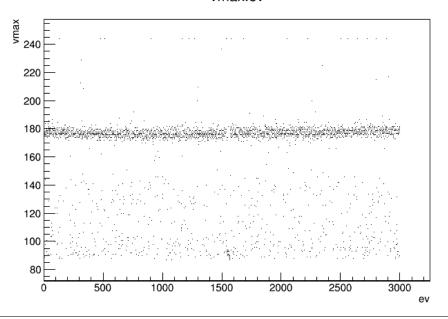


Grafico 8 Grafico vmax:ev

vmax:ev

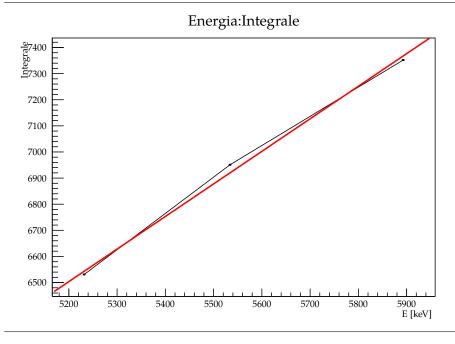


II.II Risoluzione energetica

Per il calcolo della risoluzione energetica, abbiamo per prima cosa trovata la relazione tra integrale ed energia, ipotizzandola lineare. Per fare ciò abbiamo calcolato l'energia teorica di ciscun picco, facendo la media delle energie dei decadimenti alfa, pesate sulla loro probabilità. Poi abbiamo calcolato l'integrale relativo a ciascun picco, come centroide del picco nell'istogramma degli integrali, e il suo errore, l'RMS del picco. Da questi dati abbiamo proceduto ad un interpolazione dell'integrale in funzione dell'energia, ricavando così la funzione energia:integrale. Usando la funzione, abbiamo riscalato l'asse delle ascisse nell'istogramma degli integrali, in modo che mostrasse l'energia. Da questo nuovo istogramma abbiamo ricavato la risoluzione energetica, misurando l'RMS dei picchi e usandola per la formula

$$R = \frac{FWHM_E}{E} = \frac{2.335 \cdot \sigma_E}{E} \tag{1}$$

Grafico 9 Grafico Energia:Integrale



$$q = 20 \pm 20$$

 $m = 1.247 \pm 0.004$

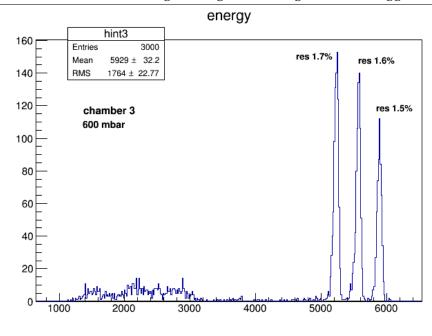


Grafico 10 Risoluzioni energetiche, grafico Energia(keV):conteggio

III. PARTE II

L'analisi dei dati che segue è stata effettuata utilizzando la macro fornite dal laboratorio, modificando il limite dei campioni e inserendo il valore della baseline stimato in precedenza.

III.I Misure a pressione 650mb

Grafico 11 Grafico segnali a 650mb

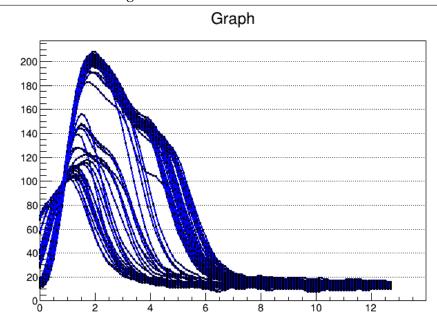


Grafico 12 Grafico integrale

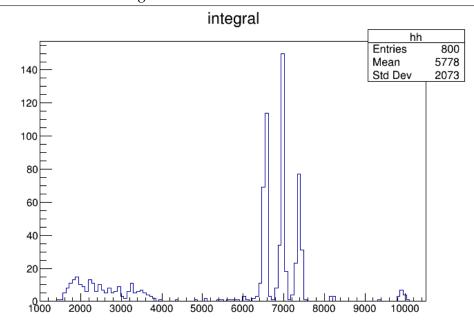


Grafico 13 Grafico integral:ev

integral:ev

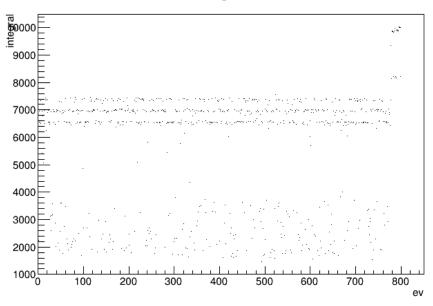
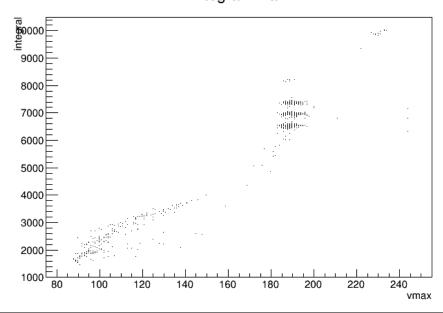
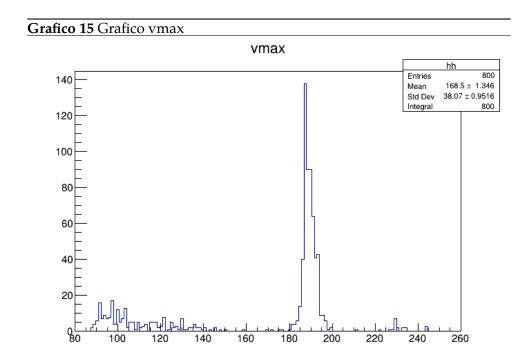
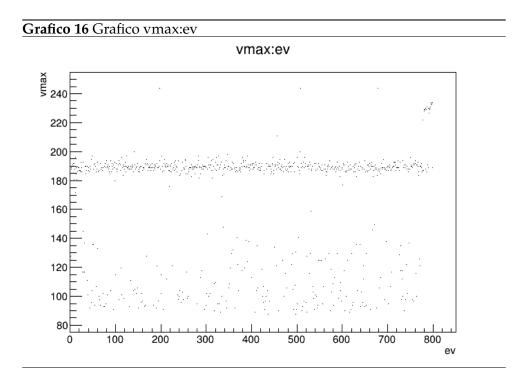


Grafico 14 Grafico integral:vmax

integral:vmax







III.II Misure a pressione 550mb

Grafico 17 Grafico segnali a 550mb

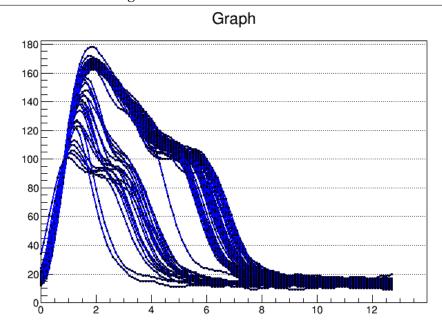


Grafico 18 Grafico integrale

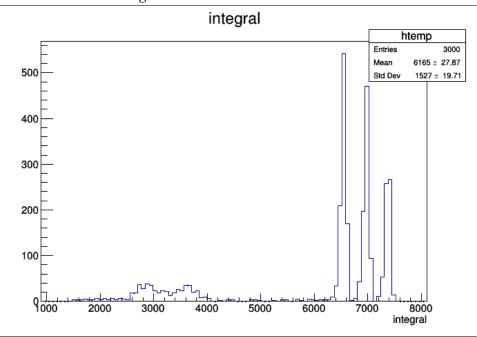


Grafico 19 Grafico integral:ev

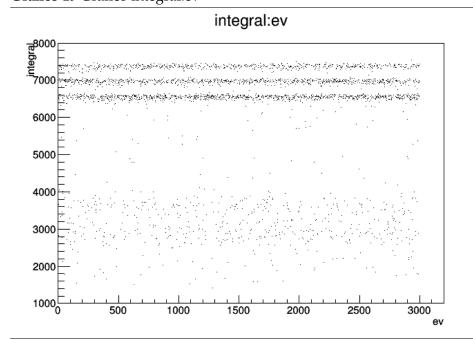
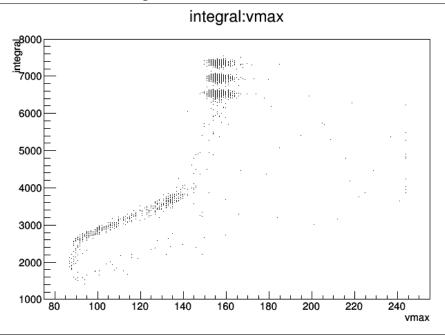


Grafico 20 Grafico integral:vmax





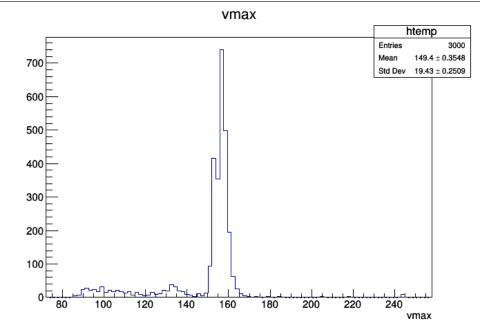
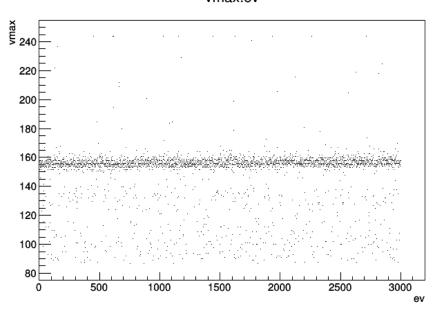


Grafico 22 Grafico vmax:ev

vmax:ev



III.III Misure a pressione 500mb

Grafico 23 Grafico segnali a 500mb

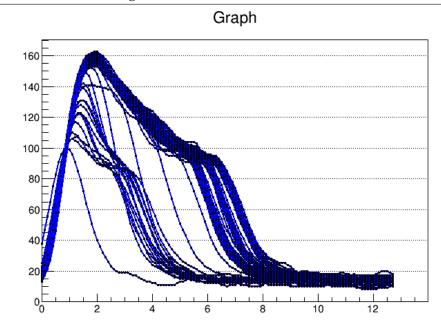


Grafico 24 Grafico integrale

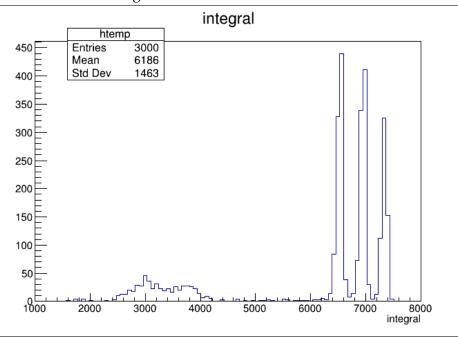


Grafico 25 Grafico integral:ev

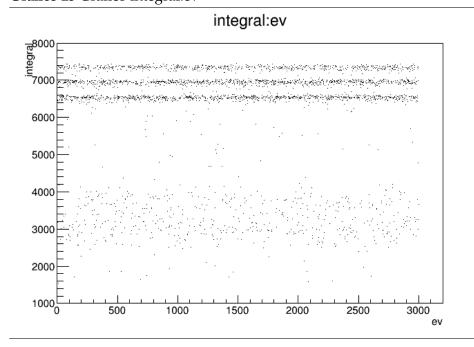
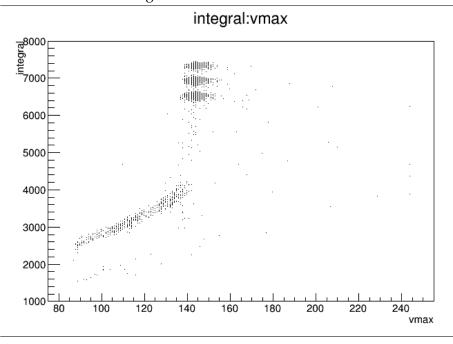
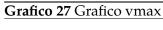


Grafico 26 Grafico integral:vmax





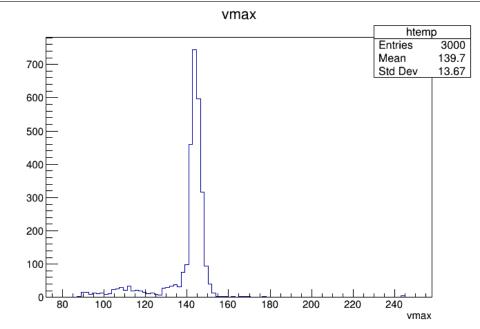
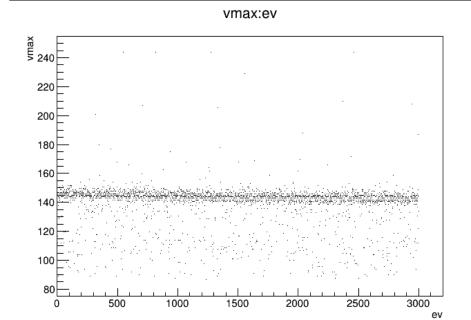
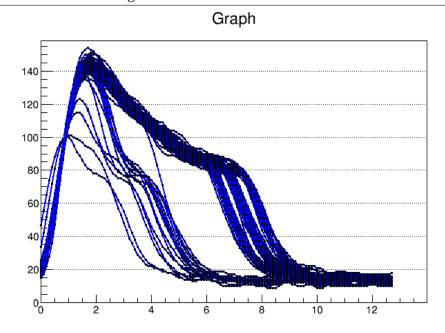


Grafico 28 Grafico vmax:ev



III.IV Misure a pressione 450mb

Grafico 29 Grafico segnali a 450mb





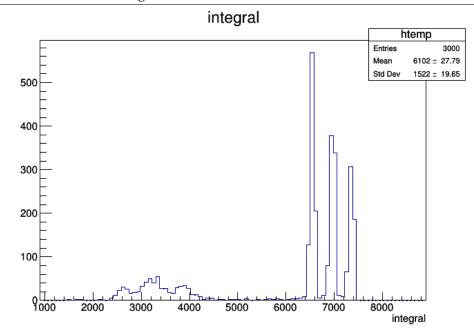


Grafico 31 Grafico integral:ev

integral:ev

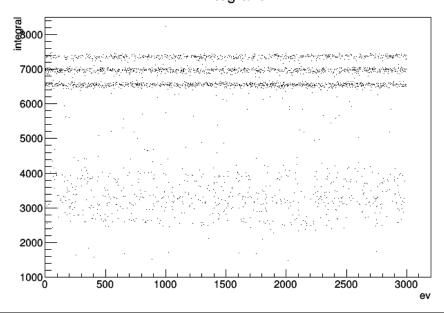
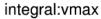
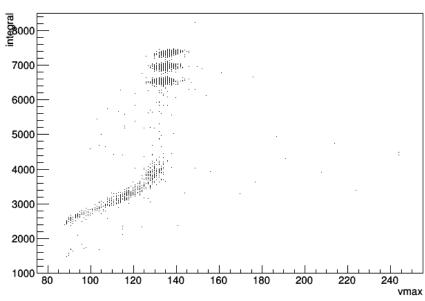


Grafico 32 Grafico integral:vmax







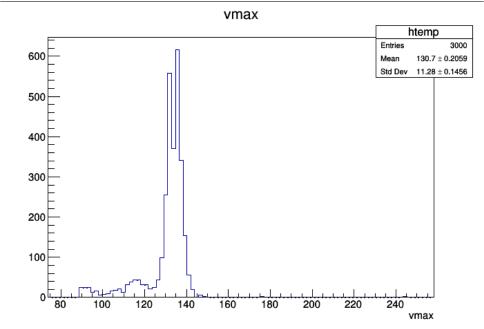
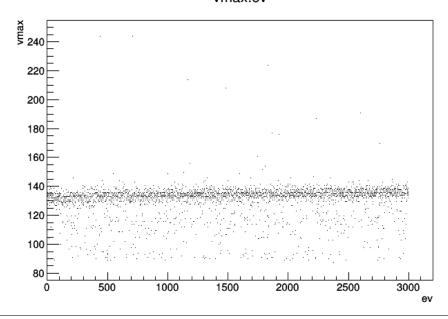


Grafico 34 Grafico vmax:ev

vmax:ev



III.V Misure a pressione 400mb

Grafico 35 Grafico segnali a 400mb

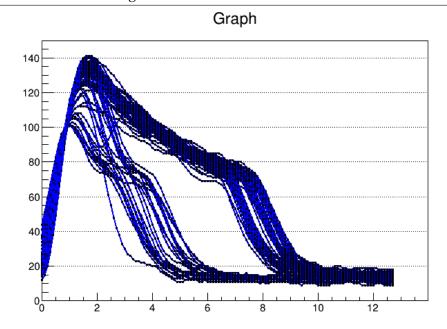


Grafico 36 Grafico integrale

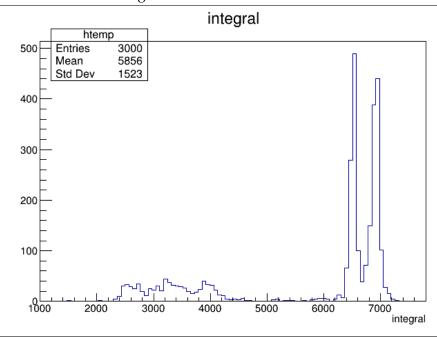


Grafico 37 Grafico integral:ev

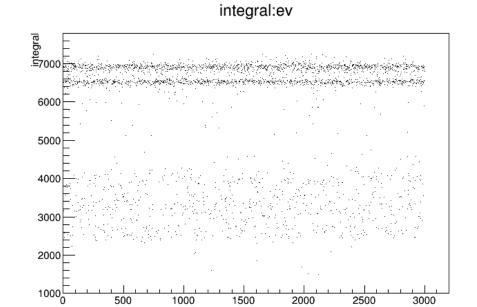
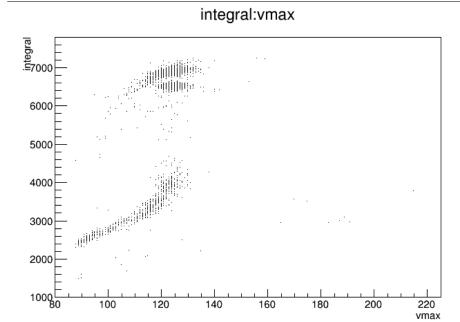


Grafico 38 Grafico integral:vmax



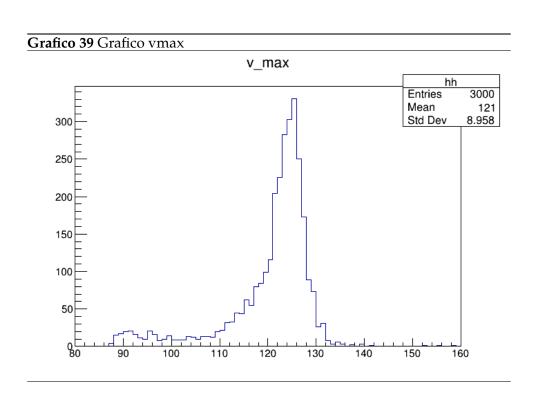
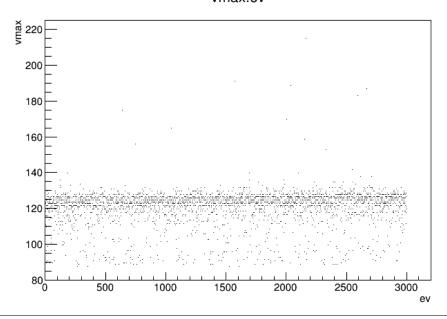


Grafico 40 Grafico vmax:ev

vmax:ev



III.VI Misure a pressione 380mb

Grafico 41 Grafico segnali a 380mb

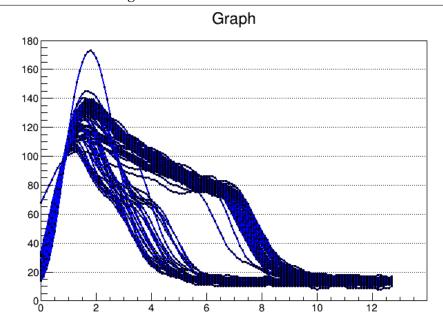


Grafico 42 Grafico integrale

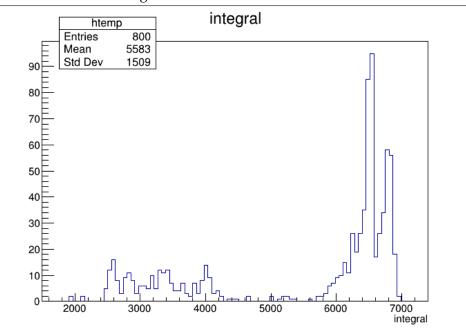


Grafico 43 Grafico integral:ev

integral:ev

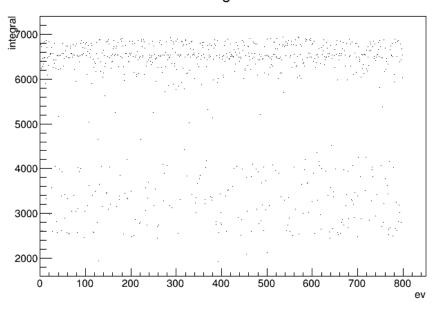
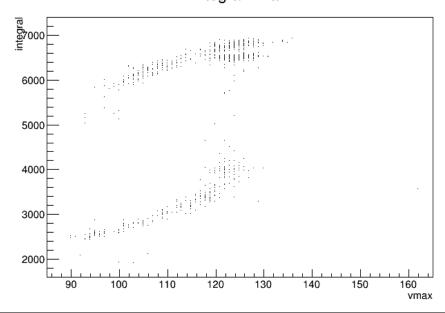
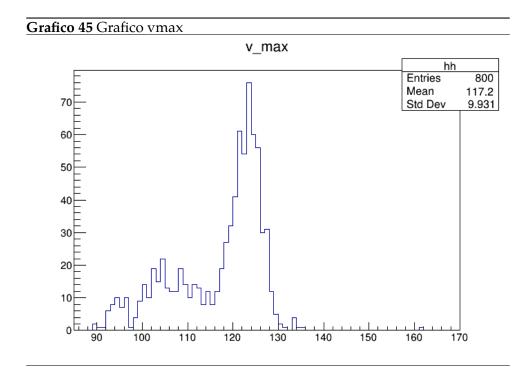
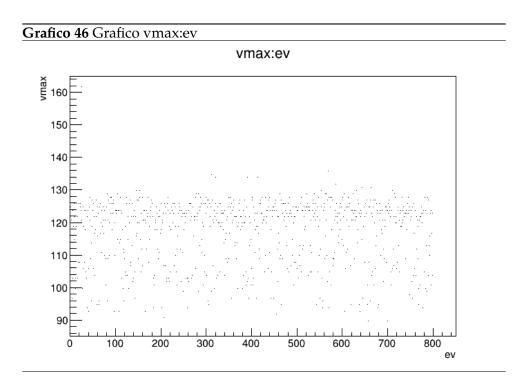


Grafico 44 Grafico integral:vmax

integral:vmax







III.VII Curve in funzione della pressione

Sono state registrate le posizioni dei centroidi e l'RMS dei picchi in energia e dei picchi di vmax delle alfa delle sorgenti.

In seguito sono stati riportati in grafico i centroidi delle energie e i centroidi dei massimi in funzione della pressione:

Come si può vedere dai grafici **Grafico 47**, **Grafico 48** e **Grafico 49**, l'integrale dei picchi, ovvero l'energia della particella alfa, rimane costante al variare della pressione, almeno finche non si arriva a pressioni troppo basse. Questo cambiamento a pressioni basse è dovuto al fatto che a bassa pressione le particelle riescono ad arrivare oltre la lunghezza della camera, e la restante carica non viene più rivelata. Addirittura, il terzo picco sparisce a basse pressioni, confondendosi con il secondo a causa dell'energia mancante.

Nel grafico **Grafico 50** invece si può chiaramente notare un andamento crescente, dovuto alla dipendenza dalla densità della perdita di energia ($\rho \propto p$).

Tabella 1: Dati picchi in energia e RMS

p(mb)	posizione centroide	RMS
650	6552 ± 6	81 ± 4
600	6531 ± 1	$44 \pm \! 1$
550	$6542 {\pm}\ 2$	56 ± 1
500	6531 ± 2	65 ± 2
450	6547 ± 2	61 ± 1
400	$6524{\pm}\ 2$	62 ± 1
380	$6495\!\pm4$	63 ± 3

Tabella 2: Dati picchi in energia e RMS

p(mb)	posizione centroide	RMS
650	$6969 \pm \! 4$	62 ± 3
600	$6951 \pm \! 2$	48 ± 1
550	$6968 \pm \! 2$	62 ± 2
500	$6946 \pm \! 2$	55 ± 1
450	6966 ± 2	64 ± 2
400	6903 ± 2	87 ± 2
380	6770 ± 6	$84\!\pm4$

Tabella 3: Dati picchi in energia e RMS

p(mb)	posizione centroide	RMS
650	7372 ± 5	62 ± 4
600	7352 ± 2	$44 \!\pm 1$
550	7370 ± 2	56 ± 2
500	7336 ± 2	54 ± 2
450	7350 ± 3	65 ± 2

Tabella 4: Dati vmax in emergia e RMS

p(mb)	posizione centroide	RMS
650	189.3 ± 0.1	2.70 ± 0.08
600	176.8 ± 0.1	$2.69 \!\pm 0.04$
550	156.4 ± 0.1	3.04 ± 0.04
500	$144.2 \pm\ 0.1$	2.80 ± 0.04
450	133.2 ± 0.1	5.12 ± 0.07
400	124 ± 0.1	3.29 ± 0.05
380	122.9 ± 0.1	$3.1 \!\pm 0.1$

Grafico 47 Andamento integrale del picco 1 in funzione della pressione [mb]

Picchi integral 1

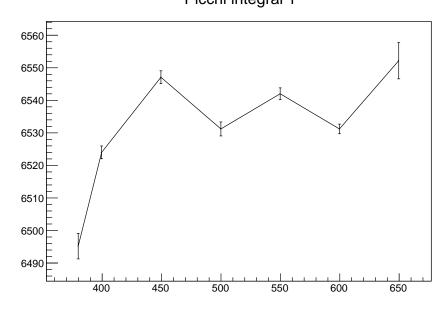


Grafico 48 Andamento integrale del picco 2 in funzione della pressione [mb]

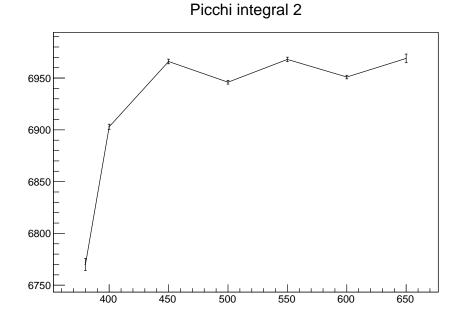


Grafico 49 Andamento integrale del picco 3 in funzione della pressione [mb]

Picchi integral 3

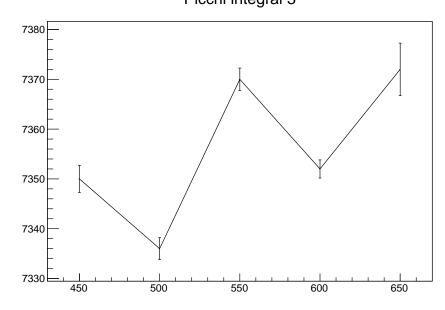
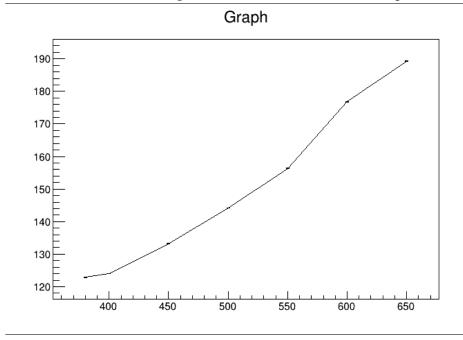


Grafico 50 Andamento integrale di vmax [V] in funzione della pressione [mb]



E' stata implementata la macro *AnaBragg.C* per misurare la larghezza temporale dei segnali. Sono stati presi come riferimenti temporali i valori per i quali il segnale passa per il 40 % del valore massimo. Dalle misure a 400 mb è stata ricavata la velocità di drift. A causa della bassa pressione infatti, le particelle alfa hanno un range sufficiente ad arrivare alla fine della camera. La loro curva è perciò limitata in range temporale. Utilizzando la misura della larghezza temporale dei segnali a 400 mb è stata calcolata la velocità di drift, tramite la formula per il calcolo della velocità:

$$v = \frac{lunghezza\ camera}{range\ temporale}$$

risultante $\nu=1.63\pm0.01$ cm/ μs , compatibile con le velocità possibili date dalla linea a 0.53% del grafico ν :E/P (alla fine del pdf SchemaBragg). La lunghezza della camera di Bragg è stata considerata di 120 mm con un errore di 1 mm.

Infine, ad alte pressioni, è stato verificato che il range spaziale fosse inversamente proporzionale alla pressione. Questo è una conseguenza della legge di Bragg-Kleemann per i range, che afferma che $\frac{R \cdot \rho}{\sqrt{A}} = cost$. Dato che a temperatura costante $\rho \propto p$, possiamo dire che $R \cdot p = cost$.

Tabella 5: *Tabella range spaziali e width temporali primo picco*

p(mb)	range $\pm \sigma_{range}$ (mm)	width $\pm \sigma_{width}(\mu s)$
400	113.3 ± 0.7	69.52 ± 0.04
450	103.2 ± 0.6	63.33 ± 0.04
500	94.0 ± 0.6	57.67 ± 0.04
550	84.6 ± 0.5	51.93 ± 0.03
600	72.5 ± 0.4	44.46 ± 0.02
650	66.9 ± 0.4	41.06 ± 0.05

Tabella 6: Tabella range spaziali e width temporali secondo picco

p(mb)	range $\pm \sigma_{range}$ (mm)	width $\pm \sigma_{width}(\mu s)$
400	$124.0 \pm~0.8$	76.05 ± 0.06
450	111.8 ± 0.7	68.56 ± 0.05
500	102.2 ± 0.6	62.68 ± 0.05
550	91.7 ± 0.6	56.28 ± 0.03
600	78.3 ± 0.5	48.02 ± 0.03

Tabella 7: Tabella range spaziali e width temporali terzo picco

p(mb)	range $\pm \sigma_{range}$ (mm)	width $\pm \sigma_{width}(\mu s)$
450	119.6 ± 0.7	73.37 ± 0.05
500	109.8 ± 0.8	67.35 ± 0.05
550	98.7 ± 0.7	60.56 ± 0.05
600	84.0 ± 0.6	51.56 ± 0.04

Grafico 51 Grafico Range (mm) su Pressione (mb) picco 1

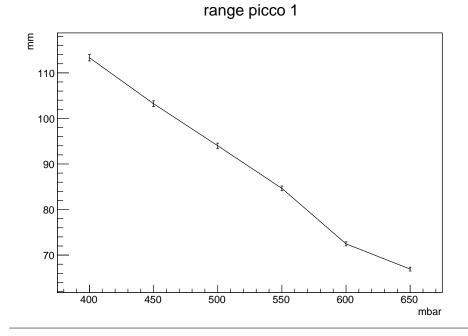


Grafico 52 Grafico Range (mm) su Pressione (mb) picco 2

range picco 2

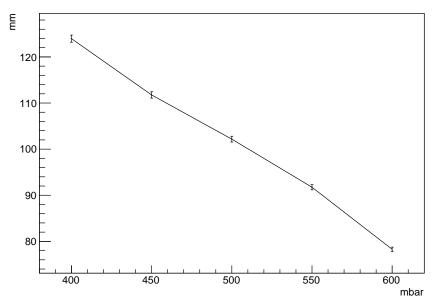


Grafico 53 Grafico Range (mm) su Pressione (mb) picco 3

range picco 3

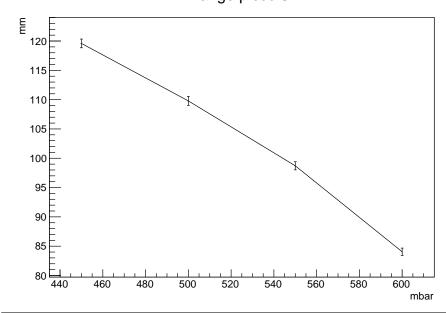


Grafico 54 Grafico Range (m ⋅ b) su Pressione (mb)

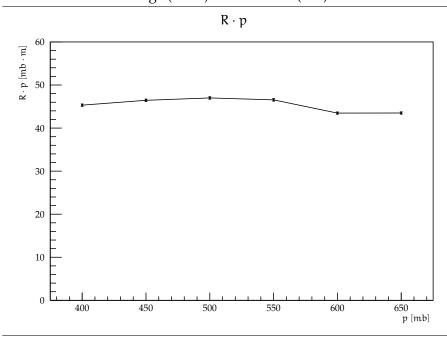
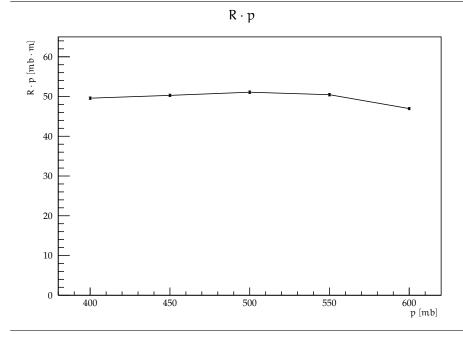
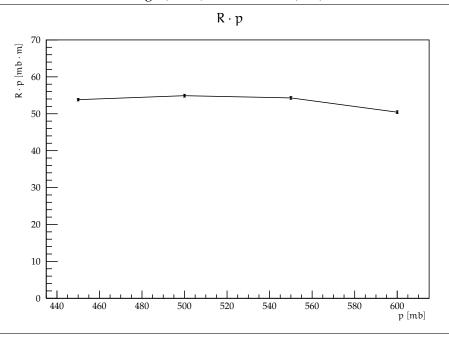


Grafico 55 Grafico Range (m · b) su Pressione (mb)



$\overline{\textbf{Grafico 56 Grafico Range } (\mathfrak{m} \cdot \mathfrak{b}) \text{ su Pressione } (\mathfrak{mb})}$



IV. DISCUSSIONI E CONCLUSIONI

I risultati dell'esperimento si sono rivelati in linea con le previsioni teoriche, pur con le piccole imperfezioni dovute probabilmente all'utilizzo di un apparato così complesso. L'esperimento ha dimostrato le caratteristiche fondamentali dell'interazione delle particelle α con la materia.

V. CODICE

É presentata qua la parte fondamentale del codice in c++ usato per i calcoli numerici.

```
1 #include <Riostream.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <TROOT.h>
4 #include <TSystem.h>
5 #include "TNtuple.h"
6 #include "TFile.h"
7 #include "TTree.h"
8 #include "TCanvas.h"
9 #include "TGraph.h"
10 #include "TGraphErrors.h"
11 #include "TF1.h"
12
13 struct bragg_signal {
14
    short int s[128];
15 };
16
17 int AnaBraggWidth(char *filename, int intto=80, float blfix=13, int
      nsig=0) {
18
19
    bragg_signal signal;
20
21
    TFile *fin=new TFile(filename);
22
    if (!fin->IsOpen()) {
23
      std::cout << "file not found! " << std::endl;</pre>
24
       return -1;
25
    }
26
27
    TTree *tree = (TTree*)fin->Get("bragg");
28
    if (!tree) {
29
       std::cout << "Bragg tree not found! " << std::endl;</pre>
30
       return -2;
31
     }
32
33
    TBranch *br = tree->GetBranch("signals");
34
    if (!br) {
35
       std::cout << "Signal branch not found! " << std::endl;</pre>
36
       return -3;
37
    }
38
39
    br->SetAddress(&signal);
40
    int nev = br->GetEntries();
    std::cout << "Number of events in file : " << nev << std::endl;</pre>
41
42
43
    // ANALIZZA EVENTO x EVENTO
44
45
    // altri parametri iniziali
```

```
float thr_frac = 0.4; // soglia rispetto al vmax per il calcolo
      della larghezza
47
     int intfrom = 0;// regione di integrazione da 0 a intto
48
     if (intto>128) intto=128;
49
     int blfrom = 108, blto = 128; // regione per il calcolo della
      baseline
50
51
52
     float bl; // baseline evento x evento
53
     float integral;
54
     float vmax; // massimo relativo alla bl
55
     float width; // larghezza dei segnali
56
57
58
     char outfilename[200];
59
     strcpy(outfilename, "anabragg_");
60
     char *cc=strrchr(filename,'/');
61
     if (cc) {cc++; strcat(outfilename,cc);}
62
     else strcat(outfilename, filename);
63
64
     TFile *fout=new TFile(outfilename, "RECREATE"); // output file
65
66
     TNtuple *nt=new
      TNtuple("nt","","ev:vmax:width:integral:baseline");
67
68
     int maxev=nev;
69
     if (nsig && nsig<nev) maxev=nsig;</pre>
70
71
     // LOOP SUGLI EVENTI
72
     for (int i=0; i < maxev; i++) {
73
74
       // recupera l'evento
75
       br->GetEntry(i);
76
77
       // inizializza a zero
78
       b1=0;
79
       integral=0;
80
       vmax=0;
81
       width=0;
82
83
       // calcolo baseline
84
       for (int j=blfrom; j<blto; j++)</pre>
85
         bl += signal.s[j]; bl /= (blto-blfrom);
86
87
       // calcolo integrali e vmax
88
       for (int j=intfrom; j<intto; j++) {</pre>
89
         integral += (signal.s[j] - blfix);
90
         if ((signal.s[j] - blfix) > vmax) vmax = (signal.s[j] -
      blfix);
91
92
93
       // CALCOLO DELLA LARGHEZZA DEL SEGNALE A UNA CERTA PERCENTUALE
```

```
DEL VMAX
94
        // ...
        float ratio = 0.4;
95
96
        for (int j = 0; j < 128; ++ j)
97
98
            if (signal.s[j] \rightarrow ratio*vmax) ++width;
99
        }
100
        /* alternativamente
101
        int start = 0;
102
        int end = 0;
103
        for (int j = 0; j < 128; ++j){
104
          if (!start \&\& signal.s[j] > ratio*vmax) ++width;
105
         if (start && !end && signal.s[j] \rightarrow ratio*vmax) ++width;
106
        }*/
107
108
109
       nt->Fill(i,vmax,width,integral,bl);
110
      }
111
     std::cout << maxev << " events analyzed..." << std::endl;</pre>
112
113
      fout->Write();
114
      fout->Close();
115
116
     fin->Close();
117
118
     new TFile(outfilename); // riapre il file dei risultati
119
120
     return 0;
121 }
                              ../src/AnaBraggWidth.C
 1 #include < Riostream.h>
 2 #include <stdlib.h>
 3 #include <TROOT.h>
 4 #include <TSystem.h>
 5 #include "TNtuple.h"
 6 #include "TFile.h"
 7 #include "TTree.h"
 8 #include "TCanvas.h"
 9 #include "TGraph.h"
10 #include "TGraphErrors.h"
11 #include "TF1.h"
12
13 struct bragg_signal {
14 short int s[128];
15 };
16
17 int plotSignal(bragg_signal sig, int same) {
18
19
    float x[128]; for (int i=0; i<128; i++) x[i]=i*0.1;
20 float y[128]; for (int i=0; i<128; i++) y[i]=sig.s[i];
```

```
21
    TGraph *g = new TGraph(128,x,y); // crea il grafico
22
    g->SetMarkerStyle(7); // imposta alcuni attributi
23
    g->SetLineColor(4);
24
    g->SetLineWidth(2);
25
26
    TCanvas *csig = (TCanvas*)gROOT->FindObject("csig"); // cerca
      l'oggetto "csig" (canvas)
27
    if (!csig) {
      csig=new TCanvas("csig"); // se non c'e' la crea nuova
28
29
      csig->SetGridy();
30
      g->Draw("apl"); // disegna il grafico e anche il frame con gli
      assi
31
    }
32
    else {
      csig \rightarrow cd(); // se c'e' si posiziona sulla canvas "csig"
33
34
       if (same)
35
         g->Draw("pl"); // disegna nel frame esistente
36
       else {
37
        csig->Clear();
38
         g->Draw("apl"); // disegna in un nuovo frame
39
         gSystem->Sleep(200); // aspetta 200 ms
40
       }
     }
41
42
    csig->Modified(); // aggiorna la canvas
43
    csig->Update();
44
    gSystem->ProcessEvents(); // aggiorna la grafica
45
46
    return 0;
47 }
48
49 int PlotSignals(char *filename, int plfrom=0, int plto=100, int
      same=1) {
50
51
    bragg_signal signal;
52
53
    TFile *fin=new TFile(filename);
54
    if (!fin->IsOpen()) {
55
      std::cout << "file not found! " << std::endl;</pre>
56
       return -1;
57
    }
58
59
    TTree *tree = (TTree*)fin->Get("bragg");
60
     if (!tree) {
61
       std::cout << "Bragg tree not found! " << std::endl;</pre>
62
       return -2;
63
    }
64
65
    TBranch *br = tree->GetBranch("signals");
66
    if (!br) {
67
       std::cout << "Signal branch not found! " << std::endl;</pre>
68
      return -3;
69
     }
```

```
70
71
    br->SetAddress(&signal);
72
    int nev = br->GetEntries();
    \verb|std::cout| << "Number of events in file : " << nev << std::endl;|\\
73
74
75
    for (int i=plfrom; i < plto; i++) {
76
      br->GetEntry(i);
77
       plotSignal(signal, same);
78
    }
79
80
    return 0;
81 }
```

../src/PlotSignals.C