

Física Computacional I'  
Otoño 2017  
08/11/17  
Tiempo: 2 Horas

Nombre : Adriana Tapia  
Calificación : 7.9  
Profesor Isabel Pedraza

Este examen contiene 3 problemas. Revisa que tu cuenta de GitHub esté correctamente activa en el navegador que estás usando ahora.

Se requiere que muestres tu trabajo en cada problema de este examen. Por lo que, las siguientes reglas serán aplicadas:

- **Sí usas un "teorema fundamental" debes de indicarlo** y explicar porque el teorema se puede usar.
- **Organiza tu trabajo**, en una forma razonable y coherente. Las respuestas repartidas por todo el repositorio sin ningún orden claro recibirán muy poco crédito.
- **Respuestas misteriosas o sin fundamentos no recibirán el crédito total** . Una respuesta correcta sin explicación que la respalden no recibirá ningún crédito; una respuesta incorrecta bien plateada podría recibir crédito parcial.

| Problema | Puntos | Score |
|----------|--------|-------|
| 1        | 4      |       |
| 2        | 8      |       |
| 3        | 2      |       |
| Total:   | 14     |       |

## PREGUNTAS

- (2 points) Encuentra el error en el programauno.cc, compílalo, córralo con el día del mes en el que naciste, coloca el resultado en el la parte superior del programa junto a tu nombre y tu fecha de nacimiento y sube el programa con el mismo nombre. .
  - (1 point) Corregir el progrma. ✓El programa compila.
  - (1 point) Colocar el valor que resulte de dar tu edad como entrada del programa y escribirlo como comentario junto con tu nombre en la parte superior del programa.  $\frac{1}{2}$  El valor de salida de tu programa corresponde con el dado en la leyenda en la parte superior de tu programa. Sin embargo, no entiendo porque añadiste líneas extras a tu programa. Me gustaría que lo justificaras para ponerte el total de puntos de esta parte.
- (6 points) Traduzca el diagrama de flujo diagrama.png al lenguaje C++
  - (1 point) Explique que hace el diagrama.  $\frac{3}{4}$  La explicación dada en la parte superior de tu programa es parcialmente correcta. De hecho el programa siempre aumenta en 2 el valor de x, lo único que cambia es que cuando es divisible entre tres no lo imprime.
  - (1 point) Suba el código que defina el programa al repositorio.  $\frac{2}{4}$  Tu programa compila sin embargo, no hace lo descrito en tu comentario y lo que se espera del diagrama. Checa comentarios en el programa modificado en tu repositorio.
- (2 points) Realice un programa que reciba como entrada la distancia y el tiempo y calcule la velocidad. ✓El programa compila y da el valor de la velocidad.