

MeReach App

Projeto de conhecimentos específicos

SOBRE O APLICATIVO

O MeReach permite o usuário monitorar uma lista de servidores, mostrando se os mesmos estão online ou não.

REQUERIMENTOS

O app deverá obedecer às seguintes regras:

- Em sua tela principal, deverá mostrar uma lista de servidores e seus respectivos estados (online/offline).
- Em sua tela principal, deverá ter um botão para adicionar novos servidores. Adicionar um servidor significa adicionar o domínio do mesmo (ex.: www.google.com.br)
- Em sua tela principal, deverá ser possível remover servidores inseridos.
- É obrigatório o uso da linguagem Swift, Java ou Flutter.
- O código fonte contendo a solução do projeto deve ser disponibilizado em um repositório no GitHub (<https://github.com/>) para avaliação
- A duração do projeto não deve exceder 5 dias corridos (120h) do recebimento do enunciado por e-mail

ADICIONAIS

- Pull-to-refresh;
- Timer para fazer um refresh automático, assim como a informação do último update de cada servidor;
- Persistência de dados;
- Organizar seu código de acordo com os conceitos de Clean Architecture.
 - <https://8thlight.com/blog/uncle-bob/2012/08/13/the-clean-architecture.html>
 - <https://clean-swift.com>
 - <https://medium.com/@lkumar.sakare/vip-or-viper-for-android-73c6527a00e2>

DETALHES DE IMPLEMENTAÇÃO

- Estamos mais preocupados com a sua organização de código do que com um projeto cheio de features adicionais (animações por exemplo). Só "enfeite" o seu projeto caso tenha conforto com a sua arquitetura.

TÓPICOS PARA REFLEXÃO

- Por quê criar interfaces/protocolos? Por quê não criar apenas uma classe diretamente com a implementação?
- Por quê seguir uma arquitetura como a Clean Architecture?
- Execução síncrona/assíncrona? Onde isso se encaixa no app?