

Projet : Babyfoot



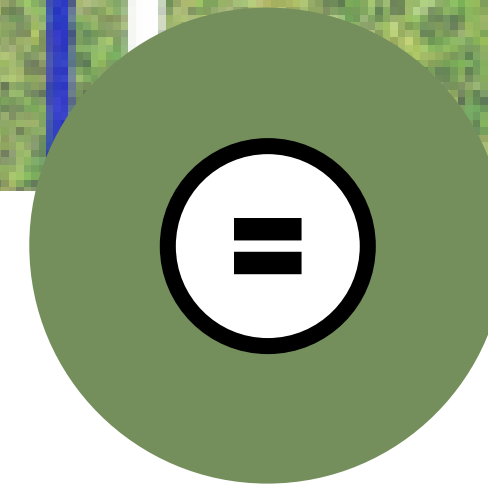
Cahier des charges

- Création d'un jeu à but ludique pour les journées portes ouvertes
- Création d'exercices guidés pour réaliser un atelier simple et agréable



Méthodes et techniques

- Forte utilisation des commentaires
- Utilisation de classes et d'objets
- Usage de Java sur Processing
- Travail réalisé en équipe



Rendu final

- Cahier des charges respecté
- Fut parmi les 2 projets sélectionnés pour la journée porte ouverte
- A amené une cohésion d'équipe
- A permis de s'enrichir sur la réalisation de documentation