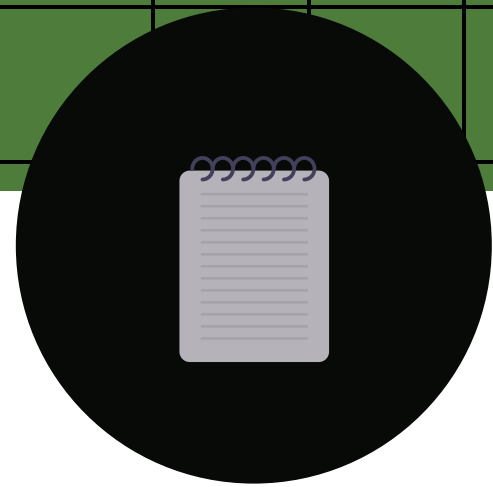


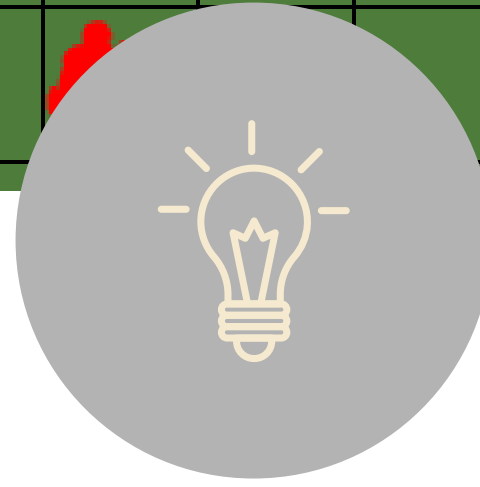
Projet : Lowatem

Niveau :
Noirs vs rouges



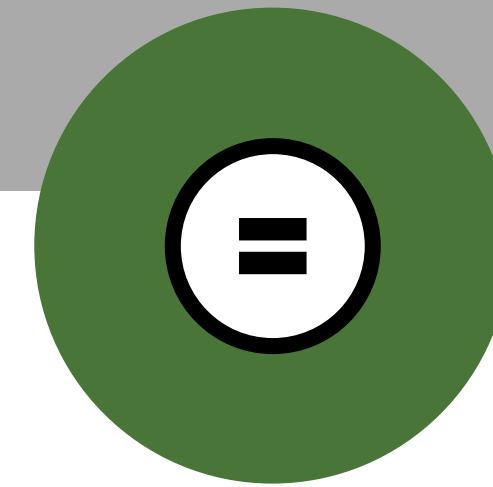
Cahier des charges

- Création du jeu et de son utilisation en 2 parties :
 - Création de différentes règles pour différents niveaux
 - Création d'une IA en affrontant d'autre sur le jeu



Méthodes et techniques

- Grande utilisation de test unitaires
- Utilisation de classes et d'objets
- Usage de Java sur Netbeans
- IA réalisée en binôme



Rendu final

- L'IA est arrivée première du classement élèves
- Le jeu était fonctionnel jusqu'au niveau 11/14 (bon)
- Le cahier des charges a été largement respecté