**PlacesRemember**

Необходимо создать веб-приложение, позволяющее людям хранить воспоминания о посещённых местах.

**Цель**: создать веб-приложение, с помощью которого люди смогут хранить свои впечатления о посещённых местах.

**Сценарий использования**:

Пользователь заходит на сайт и видит страницу с кратким описанием сервиса. Также он замечает кнопку “Войти с помощью Facebook”, кликая на которую FB предлагает ему разрешить доступ к его базовой информации из FB.

Он разрешает доступ, после чего открывается страница, в шапке которой он видит своё имя (из FB), а по центру страницы надпись “У вас нет ни одного воспоминания”.

Где-то рядом также располагается кнопка “Добавить воспоминание”. Он кликает по ней и видит форму с возможностью указания места на карте, а также поле для ввода названия и поле для ввода комментария об этом месте.

Далее пользователь нажимает кнопку “Сохранить”, после которой он снова попадает на домашнюю страницу, где видит список из одного элемента - только что добавленное воспоминание-место.

В последствии он добавляет и другие места, которые также отображаются в списке на домашней странице.

После того, как пользователь добавил все свои недавно посещённые места, он кликает по кнопке “Выйти”, после чего вновь попадает на приветственную страницу сервиса и уже не может увидеть ранее введённые места.

Через некоторое время он возвращается на сервис, снова логинится через FB и видит список ранее сохранённых мест.

**Требования к реализации**:

Приложение должно быть реализовано на базе фреймворка Django.

Все используемые пакеты и зависимости должны быть самых актуальных на момент создания версий.

С самого начала разработки необходимо использовать git, а также следовать стилю коммитов: <https://chris.beams.io/posts/git-commit/>

Основной функционал (создание впечатлений и получение их списка) должен быть покрыт юнит-тестами.

Исходный код приложения должен быть размещён на github, запуск тестов при новых коммитах должен быть реализован с использованием <https://travis-ci.org/>, в README проекта должен быть бейдж с текущим покрытием тестами (<https://coveralls.io/>)

Приложение должно быть запущено на одном из облачных сервисов, например, <https://www.heroku.com/>

Возможно использование любых сторонних пакетов, для стилей и вёрстки рекомендуется использовать bootstrap