**Choix pour la construction du profil :**

Le personnage commence avec les caractéristiques à 0, les questions renvoient un tuple de la forme :

0, +2, +1, -1 Avec une valeur totale normée de 3. Ici, 2 + 1 -1 = 2

Ces valeurs correspondent aux caractéristiques dans l’ordre :

Courage, Ambition, Intelligence et Good

Cela permet de créer un profil équilibré puisqu’il part de zéro et augmente à chaque question en moyenne chaque caractéristique de 0.5 (2/4), et d’avoir au bout des onze questions en moyenne 0.5 \* 11 = 5.5 dans chaque caractéristique, ce qui correspond aux caractéristiques du personnage-moyen dans la base de données Caractéristiques\_des\_persos.csv

**Tests du questionnaire :**

Nous avons fait des tests sur notre questionnaire en se mettant dans la peau d’un personnage de chaque maison.

Un problème que nous avons rencontré était que la maisons renvoyée étaient trop souvent Serpentard, nous avons donc affiché les caractéristiques du client et remarqué qu’il avait souvent une caractéristique ‘Good’ trop faible, et la maison Serpentard est trop associé à une bonté très basse, un personnage ayant par exemple les caractéristiques d’un Serdaigle mais une bonté très faible était classé Serpentard.

Pour cela nous avons rajouté une question (nous sommes passé de 10 à 11 questions) qui rajoute possiblement de la bonté et enlève du courage (il y avait aussi un problème avec des personnages trop courageux), ce qui a permis d’équilibrer les profils.