

Especificación de Requisitos de Software según el estándar de IEEE 830-1998

INDICE	2
1. Introducción	2
1.1. Propósito	2
1.2. Ámbito del Sistema	2
1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	2
1.4. Referencias	2
1.5. Visión General del Documento	4
2. Descripción General	3
2.1. Perspectiva del Producto	3
2.2. Funciones del Producto	3
2.3. Características de los Usuarios	3
2.4. Restricciones	3
2.5. Suposiciones y Dependencias	3
2.6. Requisitos Futuros	3
3. Requisitos Específicos	3
3.1 Interfaces Externas	3
3.2. Funciones	3
3.3 Requisitos de Funcionales	4
3.3.1. Requerimientos no funcionales.	4
3.4 Restricciones de Diseño	4
3.5. Atributos del Sistema	4
3.6. Otros Requisitos	4

1. INTRODUCCIÓN

1.1 Propósito

Especificar los requerimientos de diseño que debe cumplir el sitio web denominado **Destinos turísticos**.

Todos los requerimientos son expresados teniendo en cuenta la funcionalidad del sitio web.

1.2 Ámbito del Sistema

El sitio web proporcionará al usuario información sobre el destino turístico elegido en base a la categoría y la popularidad del lugar teniendo en cuenta si están emplazados a la orilla del mar, lagos o en ambiente serrano.

El principal objetivo es presentarle al usuario información fidedigna de una forma ágil e intuitiva para elegir un lugar de descanso apropiado según su necesidad.

Personal involucrado

Cualquier persona que ingrese al sitio web

Desarrollador

Toda la responsabilidad recae sobre un grupo de trabajo que se encargará de la implementación de cada sección que sea necesaria para que el sitio web sea completamente operativo.

1.3. Definiciones

ESR. Especificación de requerimientos de software.

IEEE. Instituto de ingeniería Eléctrica y Electrónica.

SO. Sistema Operativo.

HTML. Lenguaje de marcado de hipertexto.

CSS. Estilo de hojas en cascada

API. Interfaz de programación de aplicaciones.

1.4. Referencias

Este documento se desarrollo basándose en el Standard IEEE 830 y es una guía para definir los requerimientos que cumplirá el sitio web según las necesidades del usuario.

2. DESCRIPCIÓN GENERAL

2.1. Perspectiva del producto

El sitio web solo proveerá información sobre destinos turísticos y la interacción con el usuario será sólo con ese fin.

2.2. Funciones del producto

El sitio web facilitará la gestión de:

Elección de un destino.
Información de destino.
Fotografías del lugar de destino.
Recomendaciones.

2.3. Características de los usuarios.

El sitio web puede ser ingresado por diferentes tipos de usuario quienes no requieren un nivel alto de conocimientos previos.

2.4. Restricciones

Solo las propias que corresponden a usuario registrado y no registrado.

2.5. Suposiciones y Dependencias.

El sitio web está desarrollado para funcionar en cualquier tipo de dispositivo siempre que cuente con un SO, navegador web y conexión a internet.

2.6. Requisitos futuros.

El sitio web es susceptible de mejora y crecimiento, aumento de funcionalidades y conexión con agencias de turismo especializadas mediante API, posibilidad de notificar al usuario sobre novedades del sitio, etc.

3. REQUISITOS ESPECÍFICOS

3.1. Interfaces Externas

Para que exista facilidad de uso del sitio web, la interfaz contará con un conjunto de objetos como: ventanas, botones, cuadros de texto, etiquetas de texto, tablas, imágenes, íconos, listas de opciones, menús desplegables, capacidad para adaptar su correcta visualización en cualquier dispositivo, entre otros.

3.2.. Interfaz de hardware y software.

Cuando mencionamos hardware hacemos alusión a los componentes físicos con los que debemos contar para un despliegue correcto del sitio web, en este

caso se requiere de una computadora, tablet o teléfono celular que posean navegador web.

3.3. Requerimientos funcionales.

Elección de destino.

Mediante una lista desplegable se elegirá el país de destino propuesto de entre varios destinos prefijados.

Lugar específico.

En una nueva página del sitio se informará al usuario de los distintos lugares posibles prefijados donde sería correcto hacer turismo.

Base de datos

Se prevee la conexión de una base de datos para almacenar preferencias del usuario y credenciales de logeo en el sitio web.

3.3.1. Requerimientos no funcionales.

Lenguaje de programación.

El sitio web se desarrollará en código HTML5 y CSS3 principalmente, teniendo en cuenta el Framework Bootstrap y Django y los lenguajes de programación Python y JavaScript, si fuese necesario usara NodeJS.

API

Por el momento el sitio web no utilizará ninguna API de terceros, dejando esta opción como una posibilidad futura.

3.4. Requisitos de diseño.

El diseño y desarrollo de este sitio web esta dado en función de sus características propias, si bien hay estándares, no existe limitación a este respecto en el diseño del mismo.

3.5. Atributos del sitio web

El sitio web ejecutará todas las funciones que estén previstas en la programación del mismo, respetará los datos del usuario y todos los procesos se realizarán sin errores.