

**Departamento** *Informática*

**Disciplina** *Aplicações para a Internet I*

**Curso** *EI*

**Ano** *2º*

**Semestre** *1º*

**Ano Letivo** *2022/2023*

## Ficha de Trabalho n.º 8.1

**Objetivo:** Aprofundamento do JavaScript (JS)

**Exercício 1** – Recorrendo ao HTML, CSS e JavaScript (JS), implemente um **pequeno jogo** de perguntas e respostas (*quiz*) que inclua **5 perguntas** com **4 respostas possíveis** (só uma estará correta), relacionadas com a **temática** do desenvolvimento web. O jogo (*página*) deverá incluir obrigatoriamente os seguintes requisitos:

- Para cada pergunta, o utilizador só pode escolher uma única resposta e responder uma única vez. Quando o utilizador passar o cursor do rato por cima das respostas possíveis, estas devem mudar de cor de fundo (*background*) para destacar a mesma;
- Para cada pergunta, quando o utilizador carregar em cima da resposta correta, deverá aparecer uma mensagem com o texto “Resposta correta!”. Por defeito esta mensagem já deverá estar definida no topo da página mas oculta desde o início;
- Para cada pergunta, no caso do utilizador carregar no botão com a resposta errada, a resposta correta deverá ficar com a cor de fundo verde e todas as restantes com a cor de fundo vermelho;
- O utilizador começa o jogo com 0 pontos. Em cada resposta correta o utilizador ganha 5 pontos, sendo que no caso de errar a resposta perde -2 pontos (*não existe pontuação negativa*);
- No final do jogo deverá ser apresentado ao utilizador uma caixa de mensagem com a pontuação total obtida e a pergunta se pretende voltar a jogar o jogo;

**Nota:** a página HTML deverá chamar-se *‘ficha8\_ex1.html’* e deverá incluir todas as perguntas e respostas, estilizadas por um ficheiro CSS externo de nome *‘estilos.css’*, sendo que o código JS deverá ficar armazenado num ficheiro externo de nome *‘jogo.js’*.