

## Algoritmos e Programação



Engenharia Informática 1º Ano 1º Semestre

Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Viseu

## Ficha de Trabalho N.º 6

**Objectivos:** Funções; ponteiros, *Arrays*; *Strings*; Passagem de parâmetros por referência.

## **Bfsgnhs**

- 1 Implemente uma função que permita trocar o valor de duas variáveis. Teste a função num pequeno programa para o efeito.
- 2 Elabore um programa que leia uma string e escreva os dois primeiros caracteres no monitor.
- **3** Escreva uma função, utilizando ponteiros, que, dadas duas string's, *str1* e *str2*, como parâmetros de entrada faça a sua concatenação, devolvendo a string resultante em *str1*. Por exemplo, se *str1* for "Aula" e *str2* for "pratica" a função deverá devolver "Aulapratica" em *str1*.
- 4 Elabore um programa que leia dois vectores de n elementos cada (inteiros) e determine um terceiro com 2n elementos que contenha os elementos do primeiro vector intercalados com os do segundo vector, mas estes pela ordem inversa da original. Mostre o vector final no monitor. Considere n = 4 elementos por ex.:

```
vector x = [1 \ 3 \ 5 \ 7]
=> vector final = [1 \ 8 \ 3 \ 6 \ 5 \ 4 \ 7 \ 2]
vector y = [2 \ 4 \ 6 \ 8]
```

- 5 Elabore funções, utilizando ponteiros, que:
  - a) Leia um vector de n elementos inteiros ( n é especificado pelo utilizador);
  - b) Apresente no monitor os elementos do vector;
  - c) Apresente no monitor os elementos do vector pela ordem inversa;
  - d) Determine o máximo do vector;
  - e) Determine o mínimo do vector;
  - f) Determine a soma das componentes;
  - g) Determine a média dos elementos do vector;
  - h) Determine quantos elementos do vector são superiores à média e quantos são inferiores;
  - i) Duplique para outro vector os valores lidos;
  - j) Intercale os dois vectores (o 2.º por ordem inversa) e disponibilize um terceiro vector resultante.

Ficha 6 1/1