

## Ficha de Trabalho N.º 9

**Objectivos:** Uso de Ficheiros.

- 1 - Elabore um programa que aceite repetidamente *strings* do utilizador e as grave num ficheiro. O programa deve terminar a escrita no ficheiro, quando a *string* introduzida for o carácter '!'.
- 2 - Elabore um programa que leia e mostre no monitor as *strings* contidas no ficheiro gravado pelo programa anterior.
- 3 - Elabore uma função que permita saber o tamanho (número de *bytes*) de um ficheiro. O nome do ficheiro de que se quer saber o tamanho deve ser pedido ao utilizador.
- 4 - Complete o programa do exercício 4 da ficha 7 de forma a permitir:
  - armazenar os dados num ficheiro;
  - ler os dados do ficheiro.

A função que grava os dados em ficheiro deve armazenar apenas as fichas efetivamente preenchidas.