

IF2121 Logika Komputasional

I Got Scammed by My Client and Have to Restart My Life as A Farmer

“A Farmer’s Life is Not That Bad, I Think”

Laporan Tugas Besar Logika Komputasional



Oleh:

Kelompok #MENDINGXIAOMI

Fitrah Ramadhani Nugroho	13520030
Tri Sulton Adila	13520033
Muhammad Akmal Arifin	13520037
Ilham Pratama	13520041

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG
2021**

Bab 1 Penjelasan Command

Nama Command	Kegunaan Command	Skenario Penggunaan
startGame.	Memulai game dan membuka menu game	Ketika diketik akan membuka menu awal game. Jika digunakan di tengah game akan membuka menu awal
start.	Memulai game dari awal	Dipakai setelah startGame untuk memulai game. Jika digunakan di tengah game akan memulai game dari awal
map.	Menunjukkan map yang memperlihatkan posisi pemain, water tile, market, house, ranch, quest dan farm tile	<ul style="list-style-type: none"> - Saat eksplorasi digunakan command map. Maka akan ditunjukkan lokasi player di map beserta legenda lainnya - Saat player berada di tile khusus seperti house, farm, quest, ranch, maka di map akan jadi tidak terlihat legenda itu karena tertimpa player - Saat sebelum memulai game digunakan command map. Maka command gagal dan diberikan text pemberitahuan
status.	Menunjukkan status menu yang berisi status Level, Level farming, Exp farming, Level fishing, Exp fishing, Level ranching, Exp ranching, Exp, Gold.	<ul style="list-style-type: none"> - Saat eksplorasi, command status akan menunjukkan status menu - Saat sebelum memulai game, command status gagal dan memberikan text pemberitahuan.
w.	Bergerak satu petak ke utara di map	<ul style="list-style-type: none"> - Menggunakan command w saat eksplorasi dan saat tile di atas player kosong akan membuat player pindah ke sana. - Menggunakan command w saat eksplorasi dan saat tile di atas player adalah tile pagar atau water tile tidak akan membuat player pindah tetapi menampilkan text pemberitahuan. - Menggunakan command w sebelum memulai game akan gagal dan diberikan text pemberitahuan.
a.	Bergerak satu petak ke barat di map	<ul style="list-style-type: none"> - Menggunakan command a saat eksplorasi dan saat tile di kiri player kosong akan membuat player pindah ke sana. - Menggunakan command a saat eksplorasi dan saat tile di kiri player adalah tile pagar atau water tile tidak akan membuat player pindah tetapi menampilkan text pemberitahuan. - Menggunakan command a sebelum memulai game akan gagal dan diberikan text

		pemberitahuan.
s.	Bergerak satu petak ke selatan di map	<ul style="list-style-type: none"> - Menggunakan command s saat eksplorasi dan saat tile di bawah player kosong akan membuat player pindah ke sana. - Menggunakan command s saat eksplorasi dan saat tile di bawah player adalah tile pagar atau water tile tidak akan membuat player pindah tetapi menampilkan text pemberitahuan. - Menggunakan command s sebelum memulai game akan gagal dan diberikan text pemberitahuan.
d.	Bergerak satu petak ke timur di map	<ul style="list-style-type: none"> - Menggunakan command d saat eksplorasi dan saat tile di kanan player kosong akan membuat player pindah ke sana. - Menggunakan command d saat eksplorasi dan saat tile di kanan player adalah tile pagar atau water tile tidak akan membuat player pindah tetapi menampilkan text pemberitahuan. - Menggunakan command d sebelum memulai game akan gagal dan diberikan text pemberitahuan.
help.	Menunjukkan help menu dan goal permainan	Saat eksplorasi, command help akan menunjukkan help menu untuk eksplorasi.
quit.	Keluar dari game	Ketika diketik akan langsung keluar dari game.
inventory.	Menampilkan barang dan peralatan yang disimpan	<ul style="list-style-type: none"> -Menggunakan command saat eksplorasi akan menampilkan menu inventory -Menggunakan command sebelum memulai game akan gagal dan diberikan text pemberitahuan
throwItem	Untuk membuang item	-menggunakan command throwItem untuk membuang item di inventory, bisa dilakukan dimanapun
quest.	Menampilkan quest yang tersedia untuk pemain. Hanya bisa jika pemain berada di atas tile quest dan belum mengambil quest	<ul style="list-style-type: none"> - Command quest digunakan saat player ada di tile quest board (Q), menu quest terbuka. - Command quest digunakan saat pemain tidak ada di tile quest board(Q), menu quest tidak terbuka dan ditampilkan text pemberitahuan. - Command quest digunakan saat pemain sudah mengambil quest, menu quest tidak terbuka dan ditampilkan text pemberitahuan.

		- Pemain menggunakan command saat game belum mulai, command gagal dan diberikan text pemberitahuan.
printQuest.	Menampilkan quest yang sudah diambil	- Comman printQuest digunakan saat player sudah mengambil quest di quest board(Q)
dig.	Menggali tanah yang berada di tile pemain	-Pemain menggunakan command di atas tile yang belum ditanam maka tile akan berubah menjadi dig tile yang siap ditanam -Command dig digunakan pada special tile seperti house, ranch, market, quest maka tidak terjadi apa-apa dan ditampilkan text pemberitahuan - Command dig digunakan pada tile yang sudah ditanam atau digali maka tidak terjadi apa-apa dan ditampilkan text pemberitahuan
plant.	Menanam tanaman yang dipilih di tile yang sudah digali	-Pemain menggunakan command di atas tile yang belum digali maka tidak terjadi apa-apa dan ditampilkan text pemberitahuan - Pemain menggunakan command di atas tile yang sudah digali maka tile akan berubah menjadi farm tile yang sudah ditanam -Command plant digunakan pada special tile seperti house, ranch, market, quest maka tidak terjadi apa-apa dan ditampilkan text pemberitahuan
harvest.	Memanen tanaman yang sudah di plant	-Pemain menggunakan command di atas tile yang belum ditanam maka tidak akan terjadi apa-apa, dan mengeluarkan pesan kesalahan -Pemain menggunakan command di atas tile yang sudah di tanam, namun tanaman belum siap dipanen, maka tidak terjadi apa-apa dan program akan mengeluarkan pesan tanaman belum bisa dipanen dan kapan bisa di panen -pemain menggunakan command di atas tile yang sudah ditanam, dan tanaman sudah siap panen, maka program akan menambahkan tanaman yang dipanen ke inventory dan tile akan berubah kembali bentuk awal
fish.	Memancing ikan yang berada di water tile	-Pemain menggunakan command dengan posisi pemain tidak ada di sebelah water tile maka tidak terjadi apa-apa dan ditampilkan text pemberitahuan

		<ul style="list-style-type: none"> - Pemain menggunakan command dengan posisi pemain di sebelah water tile maka akan memancing dengan menggunakan fishing rod yang dipunyai -Pemain dapat gagal atau berhasil memancing ikan sesuai keberuntungan pemain.
ranch.	Menampilkan hewan ternak yang dipunyai pemain	<ul style="list-style-type: none"> - Command ranch digunakan pada tile selain tile ranch maka tidak terjadi apa-apa dan ditampilkan text pemberitahuan -Command ranch digunakan pada tile ranch maka akan menampilkan menu ranch
marketplace.	Menjual atau membeli barang di pasar	<ul style="list-style-type: none"> -Command market digunakan pada tile selain tile market maka tidak terjadi apa-apa dan ditampilkan text pemberitahuan - Command market digunakan pada tile market maka akan menampilkan menu market
house.	Masuk ke rumah ketika kamu berada di tile rumah	<ul style="list-style-type: none"> -Command house digunakan pada tile selain tile house maka tidak terjadi apa-apa dan ditampilkan text pemberitahuan - Command house digunakan pada tile house maka akan menampilkan menu house
teleport.	Pergi ke lokasi mana pun tanpa perlu melakukan gerakan yang melelahkan	<ul style="list-style-type: none"> - Command teleport dapat digunakan ketika pemain didatangi oleh peri tidur - Jika tidak didatangi peri tidur, command teleport tidak dapat digunakan

BAB 2 Eksekusi Program

Alur Awal Permainan	
<pre>(235 ms) yes ?- [main]. compiling C:/Users/MSI GAMING/Documents/GitHub/Tugas-Besar-IF2121/main.pl for byte code... C:/Users/MSI GAMING/Documents/GitHub/Tugas-Besar-IF2121/main.pl compiled, 2531 lines read - 306019 bytes written, 61 ms (47 ms) yes ?- startGame. H A R V E S T S T A R Harvest Star!!! Let's play and pay our debts together! %% % "Harvest Star" % % 1. start : Untuk memulai petualanganmu % % 2. help : Menampilkan segala bantuan % % 3. quit : Keluar dari game % %%</pre>	1. Menu awal sebelum memulai permainan baru
<pre>start. Selamat Datang di Harvest Star. Pilih pekerjaanmu 1. Fisherman. Kamu akan menjadi pemancing handal yang dibekali dengan 1. Satu buah pancingan biasa 2. Delapan buah umpan 2. Farmer Kamu akan menjadi petani terampil yang dibekali dengan 1. Satu buah sekop 2. Tiga benih potato 3. Rancher Kamu akan menjadi peternak tekun yang dibekali dengan 1. Dua ekor ayam Input berupa nomor. 1. Kamu berhasil menjadi fisherman Sebagai fisherman, kamu berhak memperoleh satu buah pancingan biasa dan delapan umpan</pre>	2. Memilih job dengan bonus item yang berbeda tiap job
<pre> H A R V E S T S T A R harvest Star!!! Let's play and pay our debts together! %% % "Harvest Star" % % 1. start : Untuk memulai petualanganmu % % 2. map : Menampilkan peta % % 3. status : Menampilkan kondisimu terkini % % 4. w : Gerak ke utara 1 langkah % % 5. s : Gerak ke selatan 1 langkah % % 6. d : Gerak ke timur 1 langkah % % 7. a : Gerak ke barat 1 langkah % % 8. help : Menampilkan segala bantuan % % 9. quit : Keluar dari game % %%true ? (328 ms) yes ?- map.</pre>	3. Menu awal setelah memilih job
<pre>##### #-----# #-----R---# #-M-----# #-----# #-----P-----# #-----# #-----ooo-----# #-----ooooo-----# #-----# #-----Q-----# #####</pre>	4. Tampilan map pada awal game.

<pre> (16 ms) yes ?- status. Your status: Job: Fisherman Level: 1 Level farming: 1 Exp farming: 0/7 Level fishing: 1 Exp fishing: 0/7 Level ranching: 1 Exp ranching: 0/7 Exp: 0/15 Gold: 1000 (31 ms) yes ?- inventory. Inventory kamu (9/100) 1 normal_rod 8 bait </pre>	<p>5. Tampilan status dan inventory awal yang dimiliki oleh seorang fisherman</p>
<pre> %% % "Perintah Permainan" % % - map. : Menampilkan peta % % - status. : Menampilkan kondisimu terkini % % - w. : Gerak ke utara 1 langkah % % - s. : Gerak ke selatan 1 langkah % % - d. : Gerak ke ke timur 1 langkah % % - a. : Gerak ke barat 1 langkah % % - help. : Menampilkan segala bantuan % % - quit. : Keluar dari game % % - inventory. : Menampilkan barang dan peralatan yang kamu simpan % % - quest. : Menampilkan quest yang tersedia untuk kamu % % - dig. : Menggali tanah yang berada di bawahmu % % - plant. : Menanam tanaman di tanah yang sudah kamu gali % % - fish. : Memancing ikan ketika kamu berada di sekitar tile air % % - ranch. : Menampilkan hewan ternak yang kamu punya % % - marketplace. : Menjual atau membeli barang di pasar ketika kamu berada di tile M% % - house. : Masuk ke rumah ketika kamu berada di tile rumah % % - : "Semua perintah harus diakhiri dengan titik" % %% %% % "Tujuan Permainan" % %Kamu dinyatakan menang jika kamu berhasil mengumpulkan uang sebesar 20000 gold % %dalam jangka waktu 1 tahun. % %Jika gagal mengumpulkan 20000 gold dalam satu tahun maka kamu dinyatakan kalah % %%Good Luck%% % "Housing" % % - house. : Masuk ke rumah % %% (47 ms) yes </pre>	<p>6. Pesan Help setelah memulai permainan</p>

Exploration Mechanism	
<pre> ?- map. ##### #-----# #-----R---# #-M-----# #-----P-----# #-----H-----# #-----# #-----# #-----ooo-----# #-----oooo-----# #-----# #-----Q-----# ##### </pre>	<pre> ?- w. Kamu berhasil bergerak ke utara yes ?- map. ##### #-----# #-----R---# #-M---P-----# #-----# #-----H-----# #-----# #-----ooo-----# #-----oooo-----# #-----# #-----Q-----# ##### </pre>
1. Keadaan awal	2. Bergerak ke utara
<pre> (15 ms) yes ?- s. Kamu berhasil bergerak ke selatan yes ?- map. ##### #-----# #-----R---# #-M-----# #-----P-----# #-----H-----# #-----# #-----ooo-----# #-----oooo-----# #-----# #-----Q-----# ##### </pre>	<pre> ?- a. Kamu berhasil bergerak ke barat yes ?- map. ##### #-----# #-----R---# #-M-----# #-----P-----# #-----H-----# #-----# #-----ooo-----# #-----oooo-----# #-----# #-----Q-----# ##### </pre>
3. Bergerak ke selatan	4. Bergerak ke barat
<pre> ?- d. Kamu berhasil bergerak ke timur yes ?- map. ##### #-----# #-----R---# #-M-----# #-----P-----# #-----H-----# #-----# #-----ooo-----# #-----oooo-----# #-----# #-----Q-----# ##### </pre>	
5. Bergerak ke timur	

Alur Membuang Item	
	<pre> yes ?- inventory. Inventory kamu (3/100) 1 shovel 1 normal_rod 1 bait (16 ms) yes ?- throwItem. Isi inventory kamu: Inventory kamu (3/100) 1 shovel 1 normal_rod 1 bait Apa yang ingin kamu buang: bait. Masukkan jumlah item yang ingin kamu buang: 1. Item berhasil dibuang (31 ms) yes ?- inventory. Inventory kamu (2/100) 1 shovel 1 normal_rod </pre>
Membuang 1 bait dari inventory	

Alur Fishing	
<pre> yes ?- fish. Pancingan yang kamu punya: normal_rod Pilih pancingan yang akan kamu gunakan dengan mengetik nama pancingan normal_rod. Tidak dapat ikan Mendapat exp fishing sebesar 5 Exp true ? yes ?- fish. Pancingan yang kamu punya: normal_rod Pilih pancingan yang akan kamu gunakan dengan mengetik nama pancingan normal_rod. Tidak dapat ikan Mendapat exp fishing sebesar 5 Exp true ? yes ?- fish. Pancingan yang kamu punya: normal_rod Pilih pancingan yang akan kamu gunakan dengan mengetik nama pancingan normal_rod. Dapat ikan nila Mendapat exp fishing sebesar 10 Exp true ? yes </pre>	<pre> yes ?- inventory. Inventory kamu (7/100) 1 normal_rod 5 bait 1 nila yes ?- </pre>
1. Fishing dimulai dengan command fish kemudian memilih pancingan.	2. Inventory setelah mendapat ikan nila

Alur Teleport	
<pre> 7- house. Selama datang dirumah !!! Apa yang ingin kamu lakukan : 1. sleep 2. exitHouse sleep. Kamu mulai menuju kasur dan mulai menutup mata, kamu pun tertidur dengan lelap Semalam peri tidur mendatangiimu sehingga kamu mendapat kemampuan teleport selama satu hari Sekarang adalah hari ke - 2 Semoga hari kamu menyenangkan true ? yes</pre>	1. Mendapat ability untuk teleport kemanapun selama satu hari
<pre> 7- teleport. %% % "Teleport Menu by peri tidur" % % 1. marketplace % % 2. quest % % 3. ranching % % 4. house % % 5. waterTile % %% Kamu mau teleport ke mana? 1. Kamu berhasil teleport ke marketplace (15 ms) yes</pre>	2. Menu teleport dan teleport ke marketplace
<pre>(15 ms) yes 7- map. ##### #-----# #-----R---# #-P-----# #-----# #-----H-----# #-----# #-----OOO-----# #-----OOOOO-----# #-----# #-----Q-----# ##### yes 7-</pre>	3. Berhasil teleport ke marketplace
<pre> 7- house. Selama datang dirumah !!! Apa yang ingin kamu lakukan : 1. sleep 2. exitHouse sleep. Kamu mulai menuju kasur dan mulai menutup mata, kamu pun tertidur dengan lelap true ? (16 ms) yes 7- exitHouse. Kamu telah berada di luar rumah yes 7- teleport. Kamu tidak mendapat kemampuan teleport yes</pre>	4. Tidak bisa teleport jika tidak diberi kemampuan teleport.

Alur Unlocked Item	
<pre> yes ?- buy. Apa yang ingin kamu beli? 1. potato_seed (40 Gold) 2. tomato_seed (50 Gold) 3. chicken (200 Gold) 4. shovel (300 Gold) 5. bait (5 Gold) 6. normal_rod (500 Gold) 7. good_rod (2000 Gold) 8. fertilizer (20 Gold) 9. good_fertilizer (40 Gold) 10. carrot_seed (60 Gold) Unlock Item Lvl 3 farming 11. rice_seed (70 Gold) Unlock Item Lvl 7 farming 12. sheep (1500 Gold) Unlock Item Lvl 3 ranching 13. cow (2000 Gold) Unlock Item Lvl 7 ranching 14. rare_rod (4000 Gold) Unlock Item Lvl 3 fishing 15. legend_rod (10000 Gold) Unlock Item Lvl 7 fishing 16. best_fertilizer (70 Gold) Unlock Item Lvl 3 farming 17. instant_fertilizer (100 Gold) Unlock Item Lvl 7 farming 18. potionBreedSheep (5000 Gold) Unlock Item Lvl 3 ranching 19. potionBreedCow (5000 Gold) Unlock Item Lvl 7 ranching Masukan berupa angka : 5. Jumlah item yang ingin dibeli : 15. Kamu akan membeli bait sebanyak 15. Total pembayaran adalah : 75 Gold Pastikan kapasitas inventorymu masih cukup Lanjut pembayaran (Y/N) : Y . Transaksi berhasil </pre>	Item rare rod sebelum terkunci karena belum level 3
<pre> (16 ms) yes ?- fish. Pancingan yang kamu punya: normal_rod Pilih pancingan yang akan kamu gunakan dengan mengetik nama pancingan normal_rod. Dapat ikan lele Mendapat exp fishing sebesar 20 Exp Selamat, level kamu sekarang adalah 2 Selamat, sekarang level fishing kamu adalah 3 Rare Rod telah terbuka, silakan cek marketplace untuk lebih detail true ? </pre>	Item rare rod terbuka ketika mencapai level 3
<pre> (15 ms) yes ?- buy. Apa yang ingin kamu beli? 1. potato_seed (40 Gold) 2. tomato_seed (50 Gold) 3. chicken (200 Gold) 4. shovel (300 Gold) 5. bait (5 Gold) 6. normal_rod (500 Gold) 7. good_rod (2000 Gold) 8. fertilizer (20 Gold) 9. good_fertilizer (40 Gold) 10. rare_rod (4000 Gold) 11. carrot_seed (60 Gold) Unlock Item Lvl 3 farming 12. rice_seed (70 Gold) Unlock Item Lvl 7 farming 13. sheep (1500 Gold) Unlock Item Lvl 3 ranching 14. cow (2000 Gold) Unlock Item Lvl 7 ranching 15. legend_rod (10000 Gold) Unlock Item Lvl 7 fishing 16. best_fertilizer (70 Gold) Unlock Item Lvl 3 farming 17. instant_fertilizer (100 Gold) Unlock Item Lvl 7 farming 18. potionBreedSheep (5000 Gold) Unlock Item Lvl 3 ranching 19. potionBreedCow (5000 Gold) Unlock Item Lvl 7 ranching Masukan berupa angka : 7. Jumlah item yang ingin dibeli : 1. Kamu akan membeli good_rod sebanyak 1. Total pembayaran adalah : 2000 Gold Pastikan kapasitas inventorymu masih cukup Lanjut pembayaran (Y/N) : Y. Kamu masih miskin untuk membeli good_rod sebanyak ini Transaksi dibatalkan </pre>	Item rare rod tersedia di marketplace dan mampu dibeli

Alur Marketplace	
<pre> ?- marketplace. Selamat datang di pasar sobat miskino Kamu punya uang segini : 1000 Apa yang ingin kamu lakukan? - buy - sell - exitMarket</pre>	Masuk ke dalam marketplace
<pre> ?- sell. Berikut daftar harga jual item 1. potato_seed (20 Gold) 2. tomato_seed (25 Gold) 3. carrot_seed (30 Gold) 4. rice_seed (35 Gold) 5. potato (80 Gold) 6. tomato (100 Gold) 7. carrot (120 Gold) 8. rice (150 Gold) 9. chicken (100 Gold) 10. turkey (375 Gold) 11. sheep (750 Gold) 12. cow (1000 Gold) 13. egg (50 Gold) 14. milk (50 Gold) 15. wol (200 Gold) 16. lele (30 Gold) 17. nila (50 Gold) 18. gurame (80 Gold) 19. patin (80 Gold) 20. salmon (175 Gold) 21. tuna (200 Gold) 22. pari (1000 Gold) 23. barracuda (7500 Gold) 24. hiu (10000 Gold) 25. bait (2 Gold) 26. normal_rod (250 Gold) 27. good_rod (1000 Gold) 28. rare_rod (2000 Gold) 29. legend_rod (5000 Gold) 30. shovel (150 Gold) 31. fertilizer (10 Gold) 32. good_fertilizer (20 Gold) 33. best_fertilizer (35 Gold) 34. instant_fertilizer (50 Gold) Ini adalah daftar item yang ada di item kamu Inventory kamu (7/100) 1 normal_rod 5 bait 1 nila Apa item yang ingin kamu jual? : nila. Jumlah item yang ingin dijual : 1. Kamu menjual 1 nila Kamu memperoleh 50 Gold true ? (47 ms) yes</pre>	Tampilan ketika ingin menjual item yang ada pada inventory

<pre> ?- buy. Apa yang ingin kamu beli? 1. potato_seed (40 Gold) 2. tomato_seed (50 Gold) 3. chicken (200 Gold) 4. turkey (750 Gold) 5. shovel (300 Gold) 6. bait (5 Gold) 7. good_rod (2000 Gold) 8. fertilizer (20 Gold) 9. good_fertilizer (40 Gold) 10. carrot_seed (60 Gold) Unlock Item Lvl 3 farming 11. rice_seed (70 Gold) Unlock Item Lvl 7 farming 12. sheep (1500 Gold) Unlock Item Lvl 3 ranching 13. cow (2000 Gold) Unlock Item Lvl 7 ranching 14. rare_rod (4000 Gold) Unlock Item Lvl 3 fishing 15. legend_rod (10000 Gold) Unlock Item Lvl 7 fishing 16. best_fertilizer (70 Gold) Unlock Item Lvl 3 farming 17. instant_fertilizer (100 Gold) Unlock Item Lvl 7 farming Masukan berupa angka : 5. Jumlah item yang ingin dibeli : 1. Kamu akan membeli shovel sebanyak 1. Total pembayaran adalah : 300 Gold Pastikan kapasitas inventorymu masih cukup Lanjut pembayaran (Y/N) : Y. Transaksi berhasil true ?</pre>	membeli shovel untuk farming
<pre> ?- buy. Apa yang ingin kamu beli? 1. potato_seed (40 Gold) 2. tomato_seed (50 Gold) 3. chicken (200 Gold) 4. turkey (750 Gold) 5. shovel (300 Gold) 6. bait (5 Gold) 7. good_rod (2000 Gold) 8. fertilizer (20 Gold) 9. good_fertilizer (40 Gold) 10. carrot_seed (60 Gold) Unlock Item Lvl 3 farming 11. rice_seed (70 Gold) Unlock Item Lvl 7 farming 12. sheep (1500 Gold) Unlock Item Lvl 3 ranching 13. cow (2000 Gold) Unlock Item Lvl 7 ranching 14. rare_rod (4000 Gold) Unlock Item Lvl 3 fishing 15. legend_rod (10000 Gold) Unlock Item Lvl 7 fishing 16. best_fertilizer (70 Gold) Unlock Item Lvl 3 farming 17. instant_fertilizer (100 Gold) Unlock Item Lvl 7 farming Masukan berupa angka : 1. Jumlah item yang ingin dibeli : 3. Kamu akan membeli potato_seed sebanyak 3. Total pembayaran adalah : 120 Gold Pastikan kapasitas inventorymu masih cukup Lanjut pembayaran (Y/N) : Y . Transaksi berhasil true ?</pre>	membeli beberapa seed untuk ditanam
<pre>Transaksi berhasil true ? (78 ms) yes ?- inventory. Inventory kamu (10/100) 1 normal_rod 5 bait 1 shovel 3 potato_seed</pre>	inventory bertambah sesuai pembelian
<pre>Selamat datang di pasar sobat miskino Kamu punya uang segini : 630 Apa yang ingin kamu lakukan? - buy - sell - exitMarket yes ?- exitMarket.</pre>	terlihat jumlah uang berkurang

Alur Farming

<pre> ?- dig. Lokasi berhasil digali</pre>	<pre> ?- plant. Seed yang kamu miliki : 3 potato Tanaman apa yang akan kamu tanam: potato. potato berhasil ditanam true ? (15 ms) yes</pre>
1. Penggalan tanah	2. Menanam tanaman
<pre> ?- map. ##### #-----# #-----R---# #-MpP-----# #-----# #-----H-----# #-----# #-----ooo-----# #-----ooooo-----# #-----# #-----Q-----# #####</pre>	<pre> ?- harvest. Tanaman belum siap panen Bisa dipanen dalam : 3 hari yes</pre>
3. Tampilan map setelah Plant	4. Tanaman yang belum datang masa panen ketika di coba harvest
<pre>Selama datang dirumah !!! Apa yang ingin kamu lakukan : 1. sleep 2. exitHouse sleep. Kamu mulai menuju kasur dan mulai menutup mata, kamu pun tertidur dengan lelap Semalam peri tidur mendatangi kamu sehingga kamu mendapat kemampuan teleport selama satu hari Sekarang adalah hari ke - 4 Semoga hari kamu menyenangkan true ? yes</pre>	
5. Melakukan tidur hingga hari ke empat supaya tanaman bisa dipanen	
6.	
<pre> ?- harvest. potato berhasil dipanen kamu mendapatkan 2 exp yes</pre>	<pre> ?- inventory. Inventory kamu (9/100) 1 normal_rod 1 shovel 4 bait 1 lele 2 potato</pre>
7. Ketika tanaman berhasil di harvest	8. Inventory tanaman setelah harvest

Alur Ranching	
<p> ?- ranch. Selamat datang di Peternakan !!! Apa yang ingin kamu lakukan : 1. Lihat hewan ternak 2. Ambil hasil 3. Incubator 4. Mengembangbiakkan sapi 5. Mengembangbiakkan domba</p>	<p> ?- ranch. Selamat datang di Peternakan !!! Apa yang ingin kamu lakukan : 1. Lihat hewan ternak 2. Ambil hasil 3. Incubator 4. Mengembangbiakkan sapi 5. Mengembangbiakkan domba 1. Anda memiliki: 2 ayam 0 anak ayam 0 sapi 0 anak sapi 0 domba 0 anak domba Kamu telah keluar dari Peternakan.</p>
1. Memanggil Command 'ranch'	2. Menampilkan hewan ternak
<p> ?- ranch. Selamat datang di Peternakan !!! Apa yang ingin kamu lakukan : 1. Lihat hewan ternak 2. Ambil hasil 3. Incubator 4. Mengembangbiakkan sapi 5. Mengembangbiakkan domba 2. Pilih hewan yang ingin diambil hasil ternaknya 1. Ayam 2. Sapi 3. Domba 1. Kamu tidak dapat telur sama sekali. kamu telah keluar dari Peternakan.</p>	<p> ?- ranch. Selamat datang di Peternakan !!! Apa yang ingin kamu lakukan : 1. Lihat hewan ternak 2. Ambil hasil 3. Incubator 4. Mengembangbiakkan sapi 5. Mengembangbiakkan domba 2. Pilih hewan yang ingin diambil hasil ternaknya 1. Ayam 2. Sapi 3. Domba 1. Kamu mendapatkan 2 telur Kamu mendapatkan 6 EXP kamu telah keluar dari Peternakan.</p>
3. Mengambil hasil ternak, tetapi belum pada waktunya	4. Mengambil hasil ternak, setelah waktunya.
<p> ?- inventory. Inventory kamu (2/100) 2 egg</p>	<p> ?- ranch. Selamat datang di Peternakan !!! Apa yang ingin kamu lakukan : 1. Lihat hewan ternak 2. Ambil hasil 3. Incubator 4. Mengembangbiakkan sapi 5. Mengembangbiakkan domba 3. Telur kamu sedang dikerami. kamu telah keluar dari Peternakan.</p>
5. Mendapatkan telur	6. Melakukan pengeraman telur
<p> ?- sleep. Kamu mulai menuju kasur dan mulai menutup mata, kamu pun tertidur dengan lelap Telur kamu ada yang menetas. Selamat, level kamu sekarang adalah 2 Selamat, sekarang level ranching kamu adalah 2 Selamat, sekarang level ranching kamu adalah 3 Sheep dan potion breed sheep telah terbuka, silakan cek marketplace untuk lebih detail</p>	
7. Telur menetas setelah 3 hari	
<p>Kamu akan membeli sheep sebanyak 1. Total pembayaran adalah : 3000 Gold Pastikan kapasitas inventorymu masih cukup Lanjut pembayaran (Y/N) : Y. Transaksi berhasil Masukkan nama untuk domba: bubuy.</p>	<p>Kamu akan membeli sheep sebanyak 1. Total pembayaran adalah : 3000 Gold Pastikan kapasitas inventorymu masih cukup Lanjut pembayaran (Y/N) : Y. Transaksi berhasil Masukkan nama untuk domba: bubuy. Nama tersebut telah digunakan Masukkan nama: bulan.</p>
8. Membeli domba pada marketplace	9. Domba tidak boleh memiliki nama yang sama

<p>Kamu akan membeli potionBreedSheep sebanyak 2. Total pembayaran adalah : 4000 Gold Pastikan kapasitas inventorymu masih cukup Lanjut pembayaran (Y/N) : Y.</p> <p>Transaksi berhasil</p>	<p> ?- ranch. Selamat datang di Peternakan !!! Apa yang ingin kamu lakukan : 1. Lihat hewan ternak 2. Ambil hasil 3. Incubator 4. Mengembangbiakkan sapi 5. Mengembangbiakkan domba 1. Anda memiliki: 2 ayam 0 anak ayam 0 sapi 0 anak sapi 2 domba 0 anak domba kamu telah keluar dari Peternakan.</p>
10. Membeli potion breed untuk domba	11. Melihat hewan ternak
<p> ?- ranch. Selamat datang di Peternakan !!! Apa yang ingin kamu lakukan : 1. Lihat hewan ternak 2. Ambil hasil 3. Incubator 4. Mengembangbiakkan sapi 5. Mengembangbiakkan domba 5. Pilih salah satu diantara domba yang kamu miliki bubuy bulan ikan. Maaf kamu tidak memiliki domba bernama ikan Masukkan "keluar", jika ingin keluar Pilih salah satu diantara domba yang kamu miliki bubuy bulan bubuy. Selamat domba kamu yang bernama bubuy sedang mengandung..</p>	<p> ?- ranch. Selamat datang di Peternakan !!! Apa yang ingin kamu lakukan : 1. Lihat hewan ternak 2. Ambil hasil 3. Incubator 4. Mengembangbiakkan sapi 5. Mengembangbiakkan domba 5. Pilih salah satu diantara domba yang kamu miliki bubuy bulan bubuy. Maaf domba kamu yang bernama bubuy sedang mengandung Masukkan "keluar", jika ingin keluar Pilih salah satu diantara domba yang kamu miliki bubuy bulan bulan. Selamat domba kamu yang bernama bulan sedang mengandung.</p>
12. Mengembangbiakkan domba	13. Domba yang sedang mengandung tidak dapat diberi potion kembali
<p> ?- sleep. Kamu mulai menuju kasur dan mulai menutup mata, kamu pun tertidur dengan lelap Domba kamu yang bernama bubuy telah melahirkan. Selamat, level kamu sekarang adalah 4 Selamat, sekarang level ranching kamu adalah 5 Sekarang adalah hari ke - 15 Semoga hari kamu menyenangkan</p>	
14. Anak domba akan lahir di hari ke 14	

Alur Quest	
?- quest.	
%%%	
~Quest Board~	
1. 8 Ikan, 0 Hasil panen, dan 0 Hasil ternak Hadihah: 400 Gold dan 12 Exp 2. 0 Ikan, 3 Hasil panen, dan 0 Hasil ternak Hadihah: 225 Gold dan 5 Exp 3. 0 Ikan, 0 Hasil panen, dan 4 Hasil ternak Hadihah: 400 Gold dan 8 Exp 4. 5 Ikan, 1 Hasil panen, dan 3 Hasil ternak Hadihah: 625 Gold dan 16 Exp 5. 3 Ikan, 3 Hasil panen, dan 3 Hasil ternak Hadihah: 675 Gold dan 16 Exp 6. 1 Ikan, 0 Hasil panen, dan 1 Hasil ternak Hadihah: 150 Gold dan 4 Exp	
%%%	
Pilih Quest yang diinginkan Input sesuai dengan nomor Quest yang diinginkan, Input yang lainnya untuk keluar. 3. Kamu telah mengambil quest nomor 3. Kamu telah keluar dari quest board.	
1. Memanggil command 'quest' pada cell Q, lalu memilih quest yang diinginkan	
?- printQuest.	
%%%	
~Active Quest~	
Ikan : 0 Hasil panen : 0 Hasil ternak : 4 Hadihah : 400 Gold dan 8 Exp	
%%%	
2. Menampilkan active quest dengan comman 'printQuest'	
Kamu mendapatkan 2 telur Kamu mendapatkan 6 EXP Selamat quest telah selesai dilaksanakan Kamu mendapatkan hadiah 400 Gold dan 8 EXP kamu telah keluar dari Peternakan.	
3. Apabila quest telah selesai dilaksanakan maka akan mendapatkan hadiahnya	

Kondisi Akhir Permainan	
<p>Ini adalah daftar item yang ada di item kamu Inventory kamu (4/100) 1 shovel 3 potato_seed Apa item yang ingin kamu jual? : shovel. Jumlah item yang ingin dijual : 1.</p> <p>Kamu menjual 1 shovel Kamu memperoleh 150 Gold HOREEE!!! Kamu telah berhasil mengumpulkan uang sebanyak 20149 Gold Kamu telah mampu untuk membayar segala utangmu, yeayy Permainan Selesai</p> <p>true ?</p>	<p>Pesan kemenangan ketika pemain mampu mengumpulkan 20000 gold sebelum satu tahun</p>
<pre> ?- house. Selama datang dirumah !!! Apa yang ingin kamu lakukan : 1. sleep 2. exitHouse sleep. Kamu mulai menuju kasur dan mulai menutup mata, kamu pun tertidur dengan lelap Hari ternyata berlalu begitu cepat Hari ini tepat satu tahun telah kamu lalui Namun apa daya, uang kamu belum cukup untuk membayar segala utangmu Kamu telah gagal!!! Permainan Selesai true ? (16 ms) yes ?- </pre>	<p>Pesan kekalahan ketika pemain tidak mampu mengumpulkan 20000 gold dalam satu tahun</p>

BAB 3 Pembagian dan Persentase Kerja

NIM	NAMA	Persentase Kerja	Pembagian Kerja
13520030	Fitrah Ramadhani Nugroho	25%	fishing, item, menu
13520033	Tri Sulton Adila	25%	map, marketplace, main
13520037	Muhammad Akmal Arifin	25%	pemain, quest, ranching
13520041	Ilham Pratama	25%	farming, inventory, house