

Laporan Project Charter
Manajemen Proyek Perangkat Lunak A



Disusun Oleh :

Fitrah Arie Ramadhan 05111940000025

Ryan Fernaldy 05111940000152

DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI ELEKTRO DAN INFORMATIKA CERDAS
INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER SURABAYA

2021

PROJECT CHARTER

Versi	1.0
Tanggal:	24 September 2021
Definisi	

1. SUMMARY(Kesimpulan)

Nama Proyek	Mokapos
Sponsor Proyek	Arsipatra Wahyudin
Proyek Manager	Udin Mahesa
Proyek Mulai	18 September 2021 - 19 September 2022
Proyek Berakhir	19 September 2022
Tujuan Proyek	Untuk Membuatkan sebuah aplikasi Kasir yang berguna untuk menunjang kehidupan penjualan.
Dana yang dibutuhkan	Rp. 101.000.000,00
Tanggal Penerimaan	21 September 2022

2. SCOPE(Lingkup Pekerjaan)

Lingkup pekerjaan untuk Proyek ini mencakup semua perencanaan, pelaksanaan, implementasi, dan hasil untuk situs internet baru yang dapat diakses publik. Vendor yang dipilih akan bertanggung jawab atas desain situs web baru berdasarkan umpan balik yang akan diberikan oleh perusahaan. Setiap tahap proyek akan memerlukan persetujuan dari manajemen perusahaan sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya. Vendor yang dipilih harus memastikan memiliki sumber daya yang memadai untuk merancang, membangun, menguji, dan mengimplementasikan situs web baru dan juga memiliki staf untuk pelatihan personel perusahaan. Hasil dan pencapaian tertentu akan dicantumkan di bagian Persyaratan dan Jadwal Kerja serta Tonggak Pencapaian dari proyek ini. Adapun lingkup yang dihasilkan adalah sebagai berikut :

- Lingkup global mendefinisikan tentang seluruh dunia bisa mengakses aplikasi dan layanan kasir ini.
- Lingkup pembayaran yaitu Debit dan Uang digital.
- Lingkup peminjaman modal usaha dengan fokus kepada kebutuhan bisnis.
- Lingkup Internal akan digunakan oleh pengusaha muda. Serta bisa digunakan untuk membantu UMKM muda yang akan berwirausaha.
- Lingkup pembukuan dengan menuliskan laporan-laporan dalam bentuk PDF dan dikirimkan ke pemilik usaha tersebut.
- Cakupan aplikasi menggunakan teknologi Android serta website.

Lingkup yang dihasilkan berupa hal ini sehingga untuk memulai harus diawali dengan permulaan yang baik. Seperti membangun rumah hal ini merupakan tonggak dan pondasi utama untuk meningkatkan ke jenjang selanjutnya.

3. BENEFITS(Keuntungan)

Dari pembuatan ini akan menyelesaikan permasalahan-permasalahan sebelumnya. Permasalahan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Permasalahan kesulitan pembuatan pembukuan dalam proses bisnis yang cakupan bisnis sudah besar
2. Membutuhkan alat yang cepat dalam pencatatan sehingga tidak ada data yang redundan dalam pencatatan.
3. Kesulitan menghitung stok pada saat barang masuk maupun barang terjual.
4. Kesulitan dalam perhitungan jumlah barang
5. Kesulitan dalam perhitungan harga barang
6. Dalam pandemi Covid-19 membuat pembayaran beralih dengan menggunakan uang digital.
7. Meninginkan kasir yang bisa dibawa kemana-mana

8. Ingin mengetahui barang yang sering terjual serta stok yang ingin ditambah
9. Membutuhkan proses inti dimana semua pencatatan semua toko terintegrasi dalam satu system serta terikat dengan pen dataan online.
10. Pembayaran dengan system konvensional akan lebih akurat
11. Kesulitan dalam peminjaman modal usaha
12. Kesulitan dalam penentuan meja yang kosong dalam hal ini bisnis yang ingin dibuat adalah Kedai kopi, Restoran, Restoran Cepat Saji, Retail serta Barbershop & salon.

Dari permasalahan diatas didapatkan keuntungan dari pembuatan aplikasi ini dengan menghasilkan layanan-layanan yang dapat membantu pengguna aplikasi ini. Adapun layanan yang didapatkan adalah sebagai berikut :

1. Peminjaman Modal
2. Kumpulan data yang berhasil dijual
3. Komposisi yang masih ada di tempat penjualan
4. Tempat manajemen bahan
5. Kumpulan harga penjualan
6. Kumpulan hasil penjualan
7. Melakukan manajemen meja
8. Melakukan integrasi antar toko
9. Melakukan pembayaran dengan metode pembayaran online

Setelah mendapatkan layanan diatas didapatkan kesimpulan bahwa keuntungan akan didapatkan dari hasil penjualan software dengan harga Rp300.000,00/software dapat dihitung apabila 1000 software dalam satu tahun terjual maka mendapatkan keuntungan sebanyak 3 kali lipat dari harga pembuatan aplikasi.

4. PERFORMANCE METRICS(Indikator Keberhasilan)				
Indikator	Garis Dasar	Tolak Ukur	Target	Keterangan
Kehandalan Aplikasi	Keamanan serta Kehandalan aplikasi	<ul style="list-style-type: none"> Keamanan data Kemudahan Penggunaan 	Pelanggan	Kehandalan sebuah aplikasi dalam penggunaannya. Keamanan data, kerahasiaan data perusahaan.
Kepercayaan Pelanggan	Kepercayaan pelanggan yang sangat penting sehingga harus diprioritaskan	<ul style="list-style-type: none"> Sistem keamanan Tidak ada data yang redundan 	Pelanggan	Kepercayaan Pelanggan kepada aplikasi, dengan memberikan layanan-layanan yang dapat membantu Pelanggan untuk mengoperasikan system.
Keterbantuan penggunaan aplikasi	Pada saat penggunaan aplikasi. Penjual harusnya mudah dalam penggunaannya.	<ul style="list-style-type: none"> Cara Instalasi Pedoman Penggunaan 	Penjual	Keterbantuan penggunaan aplikasi mulai dari penjualan software, tata cara instalasi, dan pedoman penggunaan aplikasi.

5. MILESTONES & DELIVERABLES				
Hal yang dilakukan	Tugas Utama	Mulai	Akhir	Penanggung Jawab
Desain situs web	Pembuatan proposal desain situs web untuk ditinjau dan disetujui PT Moka Teknologi Indonesia	18 September 2021	21 Februari 2022	Titi Fujiati
Desain aplikasi Android	Pembuatan proposal desain Aplikasi Android untuk ditinjau dan disetujui PT Moka Teknologi Indonesia	18 September 2021	28 Februari 2022	Titi Fujiati
Situs web	Pembuatan situs web berdasarkan desain yang telah disetujui	22 Februari 2022	22 Maret 2022	Akarsana Wijaya
Aplikasi Android	Pembuatan aplikasi Anroid berdasarkan desain yang telah disetujui	1 Maret 2022	1 April 2022	Xanana Waluyo
Pengujian situs web	Pembuatan laporan hasil pengujian situs web yang dibuat	23 Maret 2022	23 April 2022	Wasis Putra
Pengujian aplikasi Andorid	Pembuatan laporan hasil pengujian aplikasi Android yang dibuat	2 April 2022	2 Mei 2022	Wasis Putra
Deploy situs web	Pemasangan situs web ke server PT Moka Teknologi Indonesia dan menyediakan layanan dukungan	16 Mei 2022	23 Mei 2022	Arsipatra Wahyudin
Deploy aplikasi Android	Pemasangan aplikasi Android ke server PT Moka Teknologi Indonesia dan menyediakan layanan dukungan	24 Mei 2022	30 Mei 2022	Arsipatra Wahyudin
Pelatihan	Memberikan pelatihan mengenai penggunaan situs web dan aplikasi Andorid dari sisi administrator.	20 Juni 2022	20 Agustus 2022	Udin Mahesa

6. POTENTIAL ISSUES & RISKS			
Kendala/Resiko	Deskripsi	Kemungkinan	Dampak
Waktu	Penggunaan metode Waterfall dalam pengembangan aplikasi menyebabkan setiap tahapan pengerjaan harus dilakukan satu per satu secara berurutan. Jika salah satu tahap mengalami keterlambatan maka tahap-tahap berikutnya juga akan terlambat.	Sedang	Tinggi
Fleksibilitas	Penggunaan metode Waterfall dalam pengembangan aplikasi menyebabkan semua anggota tim untuk bekerja sesuai dengan arahan dan petunjuk di awal. Klien hanya dapat memberikan pendapat pada tahap perencanaan.	Sedang	Tinggi

7. PROJECT BUDGET/ RESOURCES(Harga serta sumber daya yang dibutuhkan)	
Biaya analisis	Rp 3.000.000,00
Biaya perancangan	Rp 10.000.000,00
Biaya pengujian	Rp 8.000.000,00
Biaya pemasangan	Rp 20.000.000,00
Biaya pelatihan	Rp 5.000.000,00
Biaya dukungan	Rp 5.000.000,00
Biaya pengadaan server	Rp 50.000.000,00
Total	Rp 101.000.000,00

8. PROJECT TEAM(Tim Pengembang)		
Peran	Nama	Deskripsi
UI/UX Designer	Titi Fujiati	- Menentukan tampilan situs web dan aplikasi Android
Fullstack Developer	Akarsana Wijaya	- Membangun server side - Membangun front end untuk situs web - Perancangan dan pembuatan API (Application programming interface) - Memperbaiki bug - Pemasangan situs web dan aplikasi ke server
Android Developer	Xanana Waluyo	- Membangun aplikasi mobile berbasis Android - Menulis kode, men-debug, dan memonitor perubahan dokumen pada aplikasi
Quality Assurance	Wasis Putra	- Memastikan <i>customer experience</i> yang baik - Meningkatkan kualitas dari situs web dan aplikasi Android
Project Manager or Lead	Udin Mahesa	- Membuat rencana proyek - Mendefinisikan ruang lingkup, tujuan, dan penyampaian - Melakukan kalkulasi anggaran proyek - Memberikan arahan dan dukungan kepada tim proyek - Membuat laporan mengenai kemajuan proyek - Melakukan evaluasi dan penilaian hasil

9. AUTHORIZATION(Pembuat Dokumen)		
Disetujui oleh Project Sponsor:	Arsipatra Wahyudin	Tanggal: 24 September 2021
Disetujui oleh Project Manager:	Udin Mahesa	Tanggal: 24 September 2021