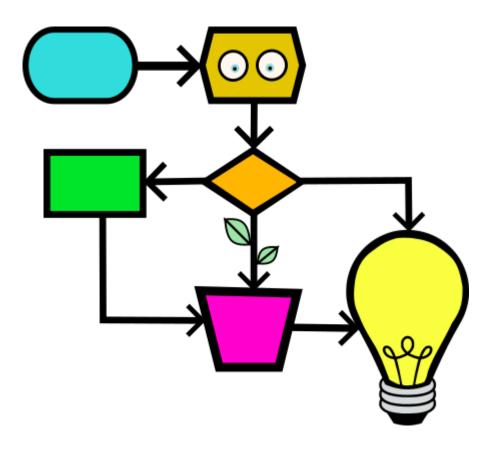
PEMROGRAMAN LANJUT - COMPUTATIONAL THINKING



PROBLEM STATEMENT OF MONDAY MORNING ROUTINE ACTIVITIES & FIND SIMILARITIES AND DIFFERENCES IN EACH ACTIVITY (BY USING FLOWCHART)

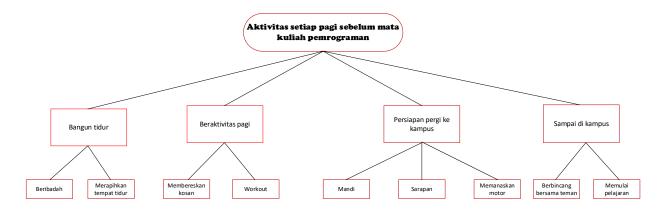
Kelompok 4 (barisan kanan)

Reva Anwar (2C2230003) Fitri Fatimah (2C2230004) Kanaya Dzikra S (2C2230015) Amelia Regina (2C2230019) <u>Problem Statement</u>: Semua mahasiswa mata kuliah SD2104 harus sudah tiba di ruang kelas setiap hari Senin pukul 9 pagi dan menyelesaikan seluruh pekerjaan/kewajiban di rumahnya sebelum berangkat.

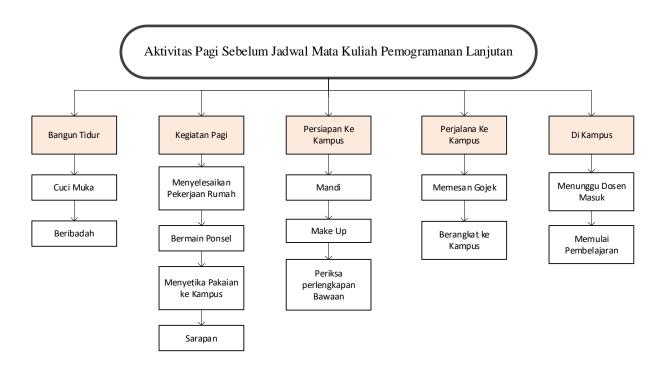
• Dekomposisi (lakukan secara individu)

Dekomposisikan masalah di atas menjadi beberapa langkah-langkah kecil yang biasanya anda lakukan, mulai dari bangun tidur hingga duduk di ruang kelas.

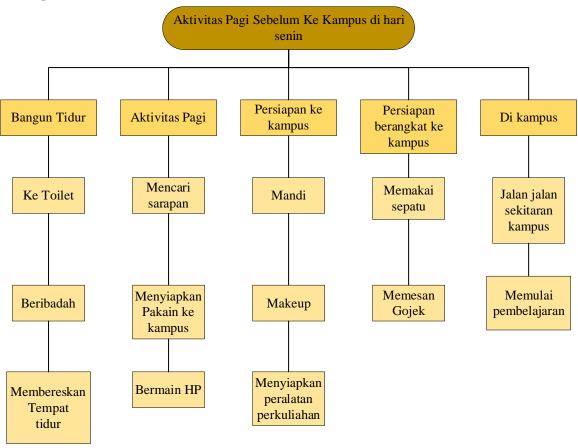
Dekomposisi Reva:



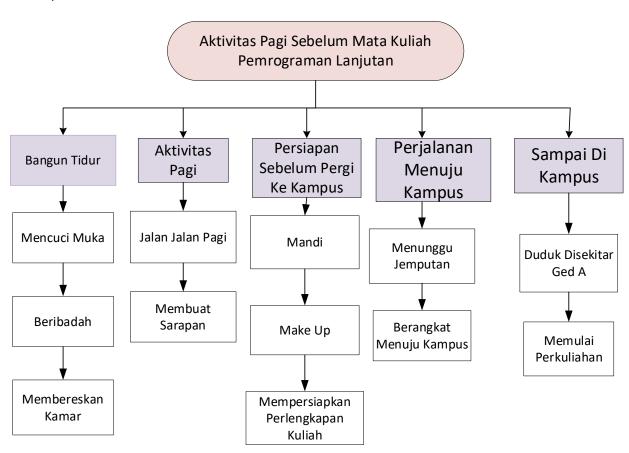
Dekomposisi Kanaya



Dekomposisi Fitri



Dekomposisi Amelia



• Pengenalan Pola

- ➤ Bangun tidur
- > aktivitas pagi
- > persiapan ke kampus
- sampai di kampus
- Carilah kesamaan dan perbedaan dari langkah-langkah kecil per individu sehingga menjadi langkah-langkah kecil penyelesaian masalah Bersama

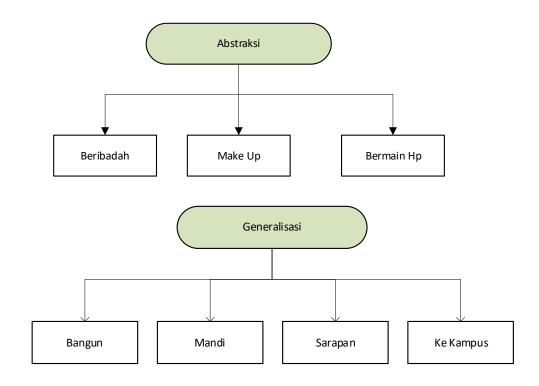
Kesamaan:

- > Bangun
- > Beribadah (solat subuh)
- > Sarapan
- ➤ Mandi
- ➤ Make up
- Bermain hp (scroll sosmed,nonton yt)
- Berangkat ke kampus
- > Sampai kampus

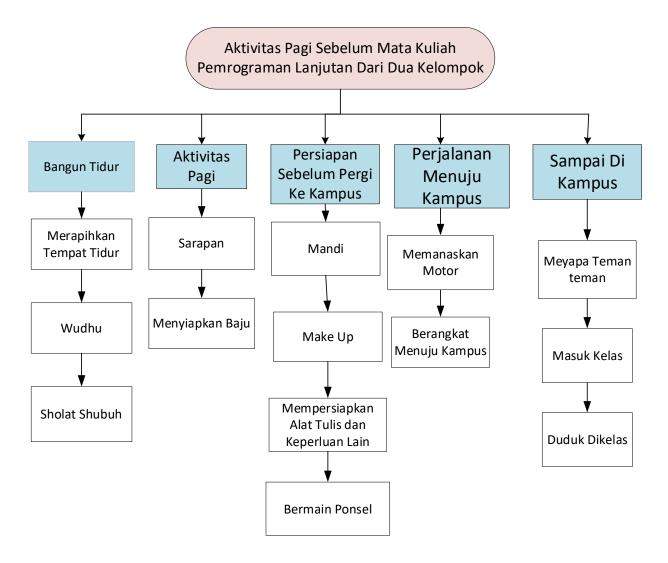
Perbedaan:

- Cuci muka
- Ke kamar mandi
- Membuat sarapan
- Mencari Sarapan
- Memesan gojek
- Menunggu abudemen
- Memanaskan motor

• Abstraksi dan Generalisasi



• Gabungkan langkah-langkah penyelesaian masalah dari ke-dua kelompok



- Abstraksi: buang langkah-langkah yang dianggap tidak perlu (misal terlalu spesifik atau tidak terlalu penting)
 - ➤ Merapihkan tempat tidur
 - ➤ Make up
 - ➤ Bermain hp
 - ➤ Manasin motor
 - Menyapa teman kelas
- Generalisasi rumuskan langkah-langkah penyelesaian masalah yang general, sedemikian rupa sehingga dapat/perlu dilakukan oleh semua mahasiswa SD2104 agar problem di atas terpecahkan.
 - > Bangun tidur
 - > Solat subuh
 - ➤ Mandi
 - > Sarapan
 - > Mempersiapkan perlengkapan kampus
 - Masuk kelas