

APLIKASI PEMESANAN TIKET BIOSKOP

Disusun Oleh :

1. Fitria Suci Aliya Wijayanti (25031554071)
2. Salum Nur Anisa (25031554046)
3. M. Fawwaz M. (25031554126)

› Start Slide

LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi digital telah mengubah berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam industri hiburan. Salah satu implementasi krusial adalah modernisasi sistem pemesanan tiket bioskop. Sistem pemesanan tiket secara manual atau konvensional seringkali menimbulkan antrean panjang dan potensi kesalahan data. Untuk mengatasi tantangan tersebut, diperlukan sebuah sistem aplikasi yang mampu mengotomasi dan mendigitalisasi proses pemesanan kursi, pemilihan jadwal, perhitungan biaya, hingga pencetakan tiket. Proyek ini hadir untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi tiket bioskop berbasis Graphical User Interface (GUI) menggunakan Python dan library Tkinter yang bertujuan untuk menyediakan simulasi sistem pemesanan yang efisien, mudah diakses, dan menampilkan detail pemesanan secara digital.

Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi tiket bioskop ini adalah untuk membangun sebuah antarmuka pengguna grafis (GUI) yang dapat mensimulasikan proses pemesanan dan pencetakan tiket secara digital. Sistem ini dirancang untuk:

1. Memfasilitasi proses pemilihan film, jadwal, dan kursi.
2. Menyediakan validasi data pemesanan untuk memastikan kesesuaian informasi.
3. Menghasilkan keluaran berupa tiket digital yang menampilkan detail pemesanan.

Struktur Folder Project

main.py

Fungsi main.py pada aplikasi PyQt5 adalah sebagai titik awal (entry point) dari keseluruhan program. File ini bertugas membuat objek QApplication yang diperlukan agar aplikasi berbasis Qt dapat berjalan, kemudian menampilkan jendela (window) pertama yang akan dilihat oleh pengguna, seperti halaman login atau halaman utama. Selain itu, main.py juga menjalankan event loop menggunakan app.exec_() agar aplikasi tetap aktif dan dapat merespons setiap interaksi pengguna sampai aplikasi ditutup. Dengan memisahkan fungsi ini di main.py, struktur program menjadi lebih rapi karena logika tampilan dan fitur aplikasi ditempatkan di file lain, sementara main.py hanya berfokus pada proses inisialisasi dan menjalankan aplikasi.

login

Fungsi login pada sebuah aplikasi, termasuk aplikasi PyQt5, adalah untuk mengautentikasi pengguna sebelum mereka dapat mengakses fitur utama sistem. Proses login memastikan bahwa hanya pengguna yang memiliki username dan password yang valid yang dapat masuk ke dalam aplikasi, sehingga keamanan data dan fitur dapat terjaga. Selain itu, login juga berperan dalam mengidentifikasi peran pengguna (misalnya admin atau user biasa) sehingga aplikasi dapat menampilkan menu dan hak akses yang sesuai. Dengan adanya fungsi login, aplikasi menjadi lebih aman, terstruktur, dan mampu mengelola penggunaan sistem secara lebih terkontrol.

Struktur Folder Project

home_window

Home Window Py pada PyQt5 adalah jendela utama (main window) yang ditulis menggunakan bahasa Python dan library PyQt5, yang menjadi tampilan pertama saat aplikasi dijalankan. Home window ini biasanya dibuat dengan kelas QMainWindow atau QWidget, dan berfungsi sebagai pusat antarmuka aplikasi. Di dalamnya terdapat komponen utama seperti layout, button, label, menu, dan ikon yang digunakan untuk menampilkan informasi awal serta mengarahkan pengguna ke fitur atau window lain. Dengan adanya home window, pengguna dapat berinteraksi dengan aplikasi secara terstruktur, karena semua navigasi dan fungsi utama dimulai dari jendela ini.

film_detail

Film Detail pada aplikasi PyQt5 adalah tampilan/jendela yang digunakan untuk menampilkan informasi detail sebuah film, seperti judul, genre, durasi, sinopsis, dan rating. Biasanya berupa window atau halaman lanjutan yang dibuka dari Home Window ketika pengguna memilih salah satu film.

data_manage

Data Manage pada aplikasi PyQt5 adalah halaman/jendela yang digunakan untuk mengelola data (menambah, mengubah, menghapus, dan menampilkan data), misalnya data film, pengguna, atau transaksi, melalui komponen seperti form, tabel, dan tombol.

Struktur Folder Project

data_manage

data_manage dalam PyQt5 adalah modul khusus yang berfungsi untuk mengelola seluruh data aplikasi secara terpusat, seperti data film, tiket, kursi, saldo, pengguna, serta pengaturan tema, sehingga kode antarmuka (GUI) tidak bercampur dengan logika pengolahan data. Dengan adanya data_manage, setiap window PyQt5 hanya bertugas menampilkan informasi dan merespons aksi pengguna, sementara proses membaca, menyimpan, memperbarui, dan menghapus data ditangani oleh satu file terpisah. Pemisahan ini membuat struktur program lebih rapi, mudah dipahami, mudah dikembangkan, dan meminimalkan kesalahan saat aplikasi bertambah kompleks.

seat_selection_window

Seat Selection Window dalam PyQt5 adalah jendela antarmuka yang digunakan untuk menampilkan denah kursi bioskop dan memungkinkan pengguna memilih kursi yang tersedia sebelum melakukan pemesanan tiket. Window ini biasanya menampilkan kursi dalam bentuk tombol atau grid, membedakan kursi kosong dan kursi yang sudah terisi dengan warna atau status tertentu, serta berinteraksi dengan modul data_manage untuk menyimpan dan mengambil data kursi yang telah dipilih. Dengan adanya Seat Selection Window, proses pemilihan kursi menjadi lebih visual, interaktif, dan terstruktur, sehingga meningkatkan pengalaman pengguna dan memastikan data pemesanan kursi tercatat dengan benar.

The Project



THANK YOU

FOR ATTENTION

› End Slide