TUGAS 4

MEMBUAT DESIGN WEB SEDERHANA MENGGUNAKAN APLIKASI SUBLIME TEXT



Disusun Oleh:

NAMA : FITRI WAHYUNI

NIM : 202013009

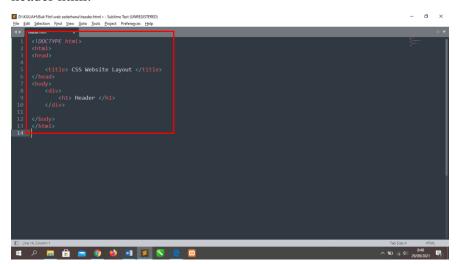
DOSEN PENGAMPU FITRI HANDAYANI,ST

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK KAMPAR TA.2020/2021

MEMBUAT DESIGN WEB SEDERHANA

A. Langkah Kerja

- 1. Buka aplikasi *sublime text* yang telah anda install di laptop atau komputer.
- 2. Kemudian buat file baru pada *sublime text*, klik file, pilih new file.
- 3. Setelah buat file baru, lalu klik kembali file, pilih save.
- 4. Buat file name yang akan disimpan "nama fille.html" save as type nya pilih "All file(*.*)", lalu klik save.
- 5. Lanjut membuat sourcode html, pada sourcode tersebut membuat untuk header html.

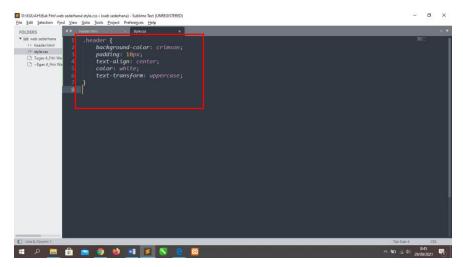


6. Hasil dari codingan html header.

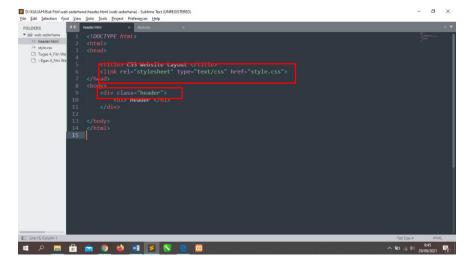




- 7. Kemudian buat lagi file baru pada *sublime text*, klik file, pilih new file.
- 8. Setelah buat file baru, lalu klik kembali file, pilih save.
- 9. Buat file name yang akan disimpan "nama fille.css" save as type nya pilih "All file(*.*)", lalu klik save.
- 10. Lanjut membuat sourcode pada css, untuk mempercantik tampilan html header di css tersebut.



11. Kemudian pindah ke sourcode html header, tambahkan sourcode yang ada pada tanda merah, agar untuk pemanggilan dari css di html tersebut.

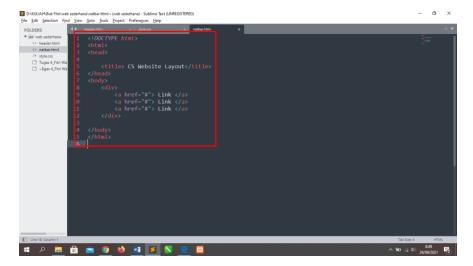


12. Hasil dari tampilan html header.





- 13. Kemudian buat lagi file baru pada sublime text, klik file, pilih new file.
- 14. Setelah buat file baru, lalu klik kembali file, pilih save.
- 15. Buat file name yang akan disimpan "nama fille.html" save as type nya pilih "All file(*.*)", lalu klik save.
- 16. Lanjut membuat sourcode pada html agar membuat sourcode menu bar html.

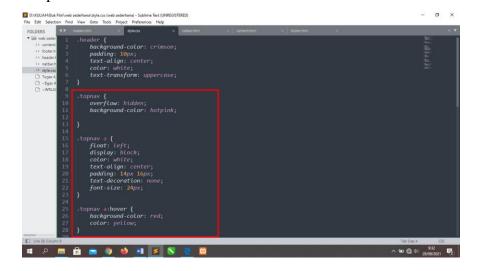


17. Hasil dari pembuatan html menu bar.

P 🛅 🛅 🕥 🧐 🛍 🗵



18. Pindah ke sourcode css, tambahkan sourcode agar bisa mempercantik tampilan menu bar di html tersebut.



19. Lalu masukkan sourcode supaya untuk pemanggilan css di html tersebut.

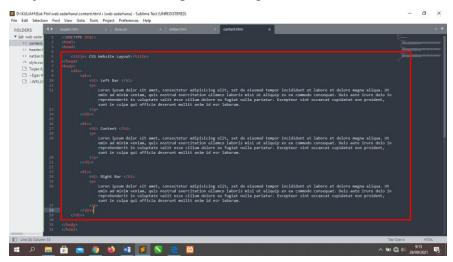
20. Hasil dari tampilan yang telah di percantik dari html menu bar.



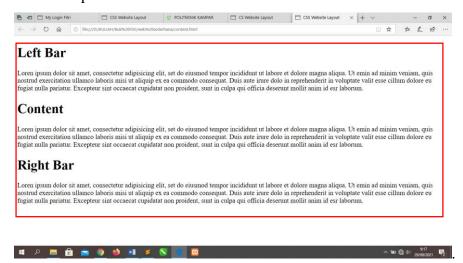


- 21. Kemudian buat lagi file baru pada *sublime text*, klik file, pilih new file.
- 22. Setelah buat file baru, lalu klik kembali file, pilih save.
- 23. Buat file name yang akan disimpan "nama fille.html" save as type nya pilih "All file(*.*)", lalu klik save.

24. Lanjut membuat sourcode pada html agar membuat sourcode content html.



25. Hasil dari pembuatan html content.



26. Pindah ke sourcode css, buat sourcode agar mempercantik tampilan menu bar html.

```
To NANALAH Buk Fithweb sederhand infaces - (veb sederhand) - Sobiem Bot (NAEGOTHED)

File dist Sederion Find Vew Gots Do Project Preference Help

FOLDES

▼ all web sederhand - Sobiem Sederhand - Sobiem Bot (NAEGOTHED)

▼ all web sederhand - Sobiem Sederhand - Sobiem Bot (NAEGOTHED)

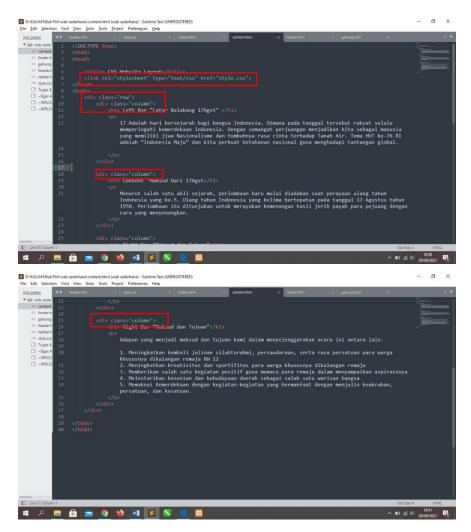
▼ all web sederhand - Sobiem Sederhand - Sobiem Bot (NAEGOTHED)

▼ all web sederhand - Sobiem Sederhand - Sobiem Bot (NAEGOTHED)

▼ all web sederhand - Sobiem Sederhand - Sobiem Bot (NAEGOTHED)

▼ all web sederhand - Sobiem Sederhand - Sobie
```

27. Lalu masukkan sourcode supaya untuk pemanggilan css di html tersebut.



28. Hasil dari tampilan html content.





- 29. Kemudian buat lagi file baru pada sublime text, klik file, pilih new file.
- 30. Setelah buat file baru, lalu klik kembali file, pilih save.

- 31. Buat file name yang akan disimpan "nama fille.html" save as type nya pilih "All file(*.*)", lalu klik save.
- 32. Lanjut membuat sourcode pada html agar membuat sourcode footer html.



33. Hasil dari pembuatan html footer.





34. Pinda ke sourcode css lagi, agar untuk mempercantik tampilan pada footer html tersebut.

35. Lalu masukkan sourcode supaya untuk pemanggilan css di html tersebut

```
Delta Selection Ford Vew Gots Sols Deject Preference Help

FOLDES

Formation

Folders

Folder
```

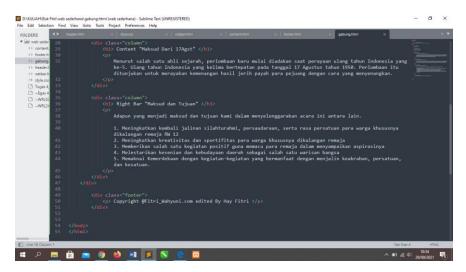
36. Hasil dari tampilan yang telah dipercantik html footer.



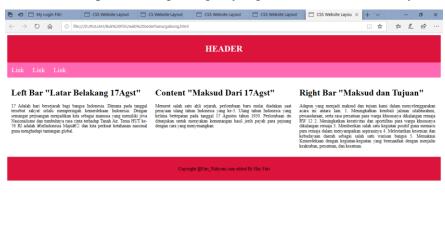


- 37. Kemudian buat lagi file baru pada sublime text, klik file, pilih new file.
- 38. Setelah buat file baru, lalu klik kembali file, pilih save.
- 39. Buat file name yang akan disimpan "nama fille.html" save as type nya pilih "All file(*.*)", lalu klik save.

40. Kemudian lanjut menggabungkan semua sourcode yang telah dibuat pada html dan css tersebut.

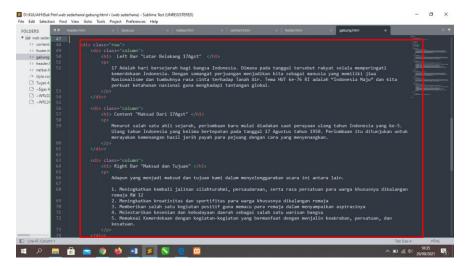


41. Hasil dari tampilan html gabungan yang telah dibuat sebelumnya.

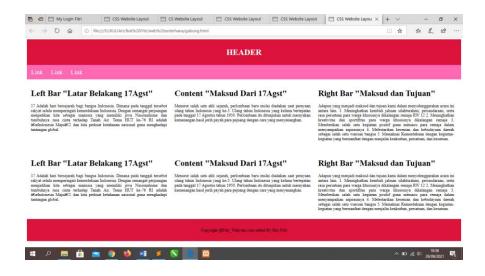


42. Setelah itu tambahkan isi untuk content html.

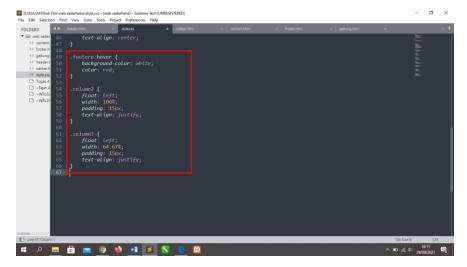
💶 🔎 🛤 🗟 💼 🧐 👏 🔞 🗷 🗲 🔯



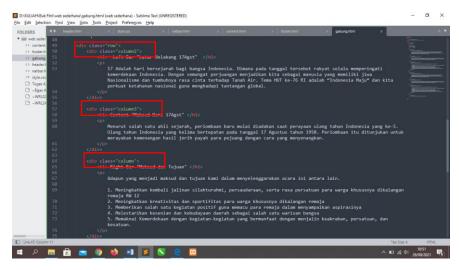
43. Hasil penambangan isi content dari tampilan html gabungan.



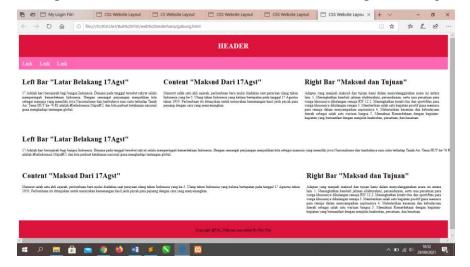
44. Pindah ke sourcode css, untuk mengubah tata letak nya isi daro content tersebut.



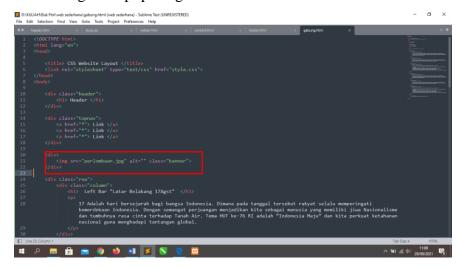
45. Lanjut dengan mengubah sourcode pada content html untuk pemanggilan css di html.



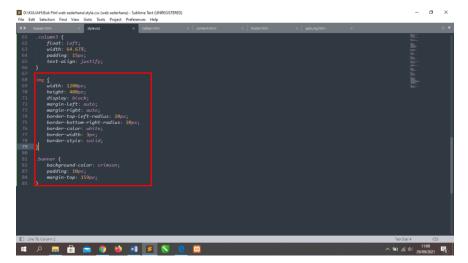
46. Hasil perubahan tata letak isi content tersebut dari tampilan html gabungan.



47. Kemudian, penambahan sourcode html, tambahkan gambar dan untuk membuat garis tepi pada gambar tersebut.



48. Pindah ke sourcode css untuk menambahkan class, supaya bisa pemanggilan di html tersebut.



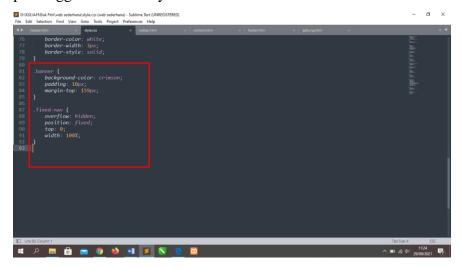
49. Hasil penambahan gambar dan membuat garis tepi pada gambar dari tampilan html gabungan.



50. Lanjut membuat menu bar supaya bisa di gerakkan akan tetap dan isi dari website html tersebut yang bisa di digerakkan. Dengan menambahkan source code di html nya.

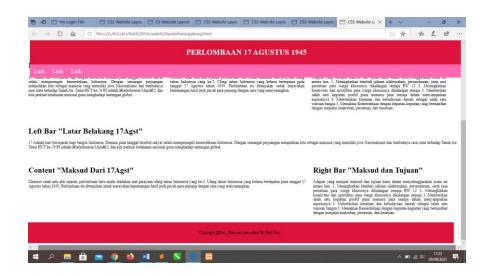
```
| Comparison | Com
```

51. Pinda ke sourcode css, untuk menambahkan lagi class css, agar bisa pemanggilan di htlm nya tersebut



52. Hasil dari html gabungan yang telah digabungkan, agar membuat menu bar tersebut bisa di scroll akan tetap dan bagian isi dari website tersebut yang bisa di scroll.

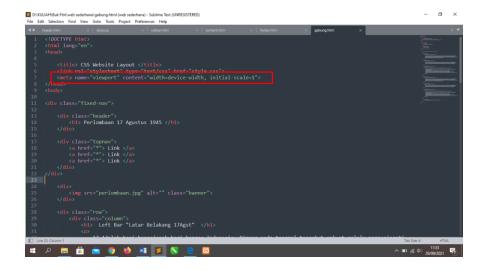




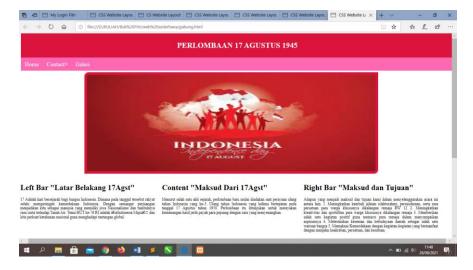
53. Terakhir tambahkan sourcode di css yang ada pada tanda merah tersebut.

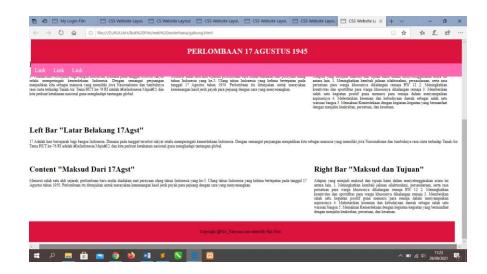
```
| DANALAPHAR Park was brightness brightness (see brightness) (see brightne
```

54. Terakhir tambahkan sourcode gabungan html yang ada pada tanda merah tersebut.



B. Hasil Html





Penjelasan dari codingan diatas:

- 1. <!DOCTYPE> adalah untuk menentukan tipe dokumen
- 2. < html> adalah untuk membuat sebuah dokumen HTML.
- 3. <head> adalah kepala dari dokumen HTML atau elemen sebagai tempat untuk meta data (kumpulan data tentang data). Meta data HTML adalah data tentang dokumen HTML itu sendiri, segala informasi mengenai meta data tidak akan ditampilkan dalam halaman web browser, cara untuk memerikasanya adalah dengan melihat langsung source code HTML.
- 4. **<title>** adalah untuk membuat judul dari sebuah halaman.
- 5. **<body>** adalah tempat dibuatnya semua konten website menggunakan *HTML*.
- 6. daya eksternal (paling sering digunakan untuk link ke style sheet).
- 7. <meta> adalah elemen atau tag dalam bahasa pemrograman HTML atau XHTML yang berfungsi sebagai pemberi informasi metadata dari sebuah halaman web. Elemen meta ini harus diletakkan pada bagian "head" dalam HTML tersebut.

- 8. adalah untuk mendefinisikan gambar.
- 9. **<a>** adalah untuk membuat hyperlink.
- 10. <h1 h6> adalah sebuah code html yang berfungsi untuk mengubah tulisan. tag heading biasa di gunakan untuk membuat judul pada sebuah artikel atau dokument. spesifikasi tag heading mempunyai berbagai tingkatan yang biasa di sebut h1, h2, h3, h4, h5 dan h6 yang masing mempunyai fungsi yang berbeda.
- 11. **div** adalah untuk mengelompokkan elemen atau tag-tag agar menjadi suatu grup. Tag div ini juga sering digunakan untuk mendefinisikan id atau class dari css.
- 12. adalah untuk menunjukan sebuah paragraf.
- 13. **rel** adalah untuk menunjukkan bahwa file yang dirujuk adalah file stylesheet (*CSS*).
- 14. type adalah berfungsi sebagai kolom isian dari user.
- 15. **href** adalah untuk menentukkan lokasi file (*CSS*) yang ingin disisipkan.
- 16. class adalah selector yang dapat kita digunakan oleh lebih dari satu tag html. Artinya beberapa tag html bisa menggunakan css dari class tersebut. Tag class dengan nama yang sama dapat dipakai berulangulang pada satu halaman.
- 17. **src** adalah merujuk pada file yang ingin kita masukkan (seperti foto).
- 18. **alt** adalah untuk menentukan teks alternatif yang akan ditampilkan saat foto tidak dapat ditampilkan.
- 19. **margin** adalah digunakan untuk mengaplikasikan jarak tepi pada sebuah elemen bagian luar (tepi garis luar). Margin memiliki 4 macam penjabaran yang dapat digunakan secara terpisah sendiri-sendiri, yaitu: margin-top, margin-right, margin-bottom dan margin-left.
- 20. **background-color** adalah untuk mengatur pewarnaaan dari suatu latar belakang pada selecto r(elemen html).

- 21. **padding** adalah sebutan untuk spasi atau ruang diantara konten dan border.
- 22. **text-align** adalah untuk mengatur posisi text.
- 23. **color** adalah untuk mengatur pewarnaan pada tulisan.
- 24. **text-transfrom** adalah untuk membuat sebuah teks menjadi besar atau kecil semua, atau membuat setiap kata dikapitalisasi.
- 25. **overflow** adalah untuk menentukan suatu konten apakah nantinya konten akan ditambahkan scrollbar ketika konten yang terdapat pada elemen tidak cukup muat. Terdapat 4 nilai dari properti overflow yaitu : visible, hidden, scrool dan auto.
- 26. **float** berfungsi untuk mengatur letak element secara horizontal. ada empat value yang bisa di gunakan untuk property float, yaitu left, right, inherit dan none.
- 27. **display** adalah untuk mengatur tampilnya suatu elemen.
- 28. **text-decoration** adalah untuk mengatur efek garis pada suatu kata didalam HTML. Pembagiannya ada 3 yaitu underline, line-trough dan overline.
- 29. **font-size** adalah untuk mengatur ukuran tulisan yang ada di dalam html.
- 30. **hover** adalah untuk mengatur link yang sedang di tunjuk oleh pointer atau tanda panah yang selalu mengikuti perintah mouse & touchpad pada komputer, laptop atau ponsel yang terjadi sebelum adanya proses tekan pointer.
- 31. width adalah untuk mengatur lebar sesuatu secara keseluruhan.
- 32. **content** digunakan untuk memasukan atau menyisipkan sebuah karakter lain ke dalam tag HTML dibagian awal tag (:before) dan bagian akhir tag (:after).
- 33. **clear** digunakan untuk membersihkan element yang sebelumnya telah mengalami float. Sehingga, element yang di clear akan berpisah dari element yang mengalami float dan akan berpindah pada baris baru.

34. @media adalah sebuah teknik css layout yang membebaskan kita untuk menyeting tampilan dengan CSS di berbagai resolusi dan lebar, tinggi daripada browser yang sedang kita gunakan secara spesifik. Maksudnya adalah, kita bisa dengan bebas menyeting layout pada ukuran 1024 x 800 atau 800 x 400 misalnya, just whatever you want.