

**APLIKASI HALLO DUNIA
MENGUNAKAN VISUAL STUDIO CODE
MOBILE PROGRAMMING
LAPORAN UTS**



**Dosen Pengampuh:
Slamet Triyanto, S.T**

Disusun Oleh:

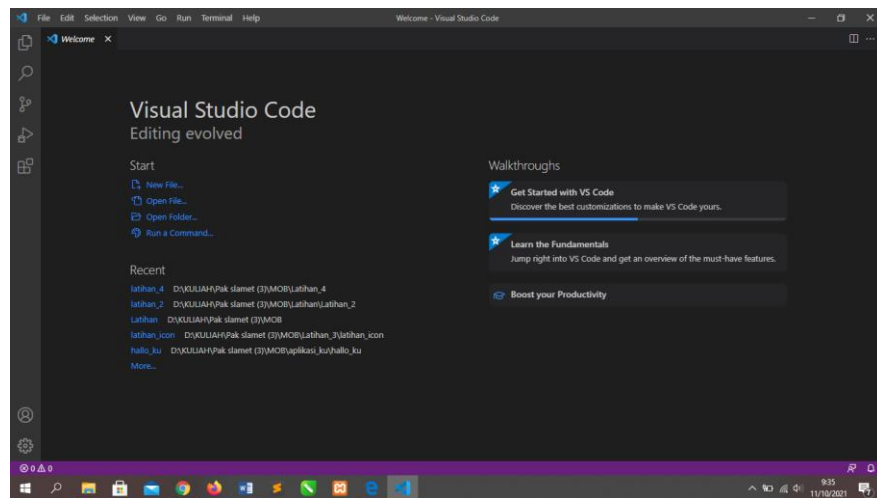
**Nama : Fitri Wahyuni
Nim : 202013009
Kelas : Teknik Informatika 1 A**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK KAMPAR
TA.2020/2021**

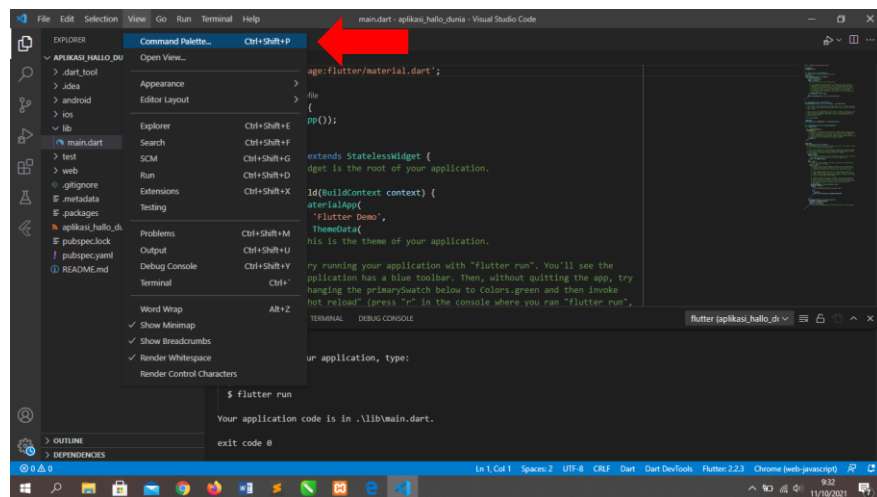
MEMBUAT DAN MENAMBAHKAN GAMBAR PADA “APLIKASI HALLO DUNIA” VISUAL STUDIO CODE MOBILE PROGRAMMING

A. Langkah Kerja

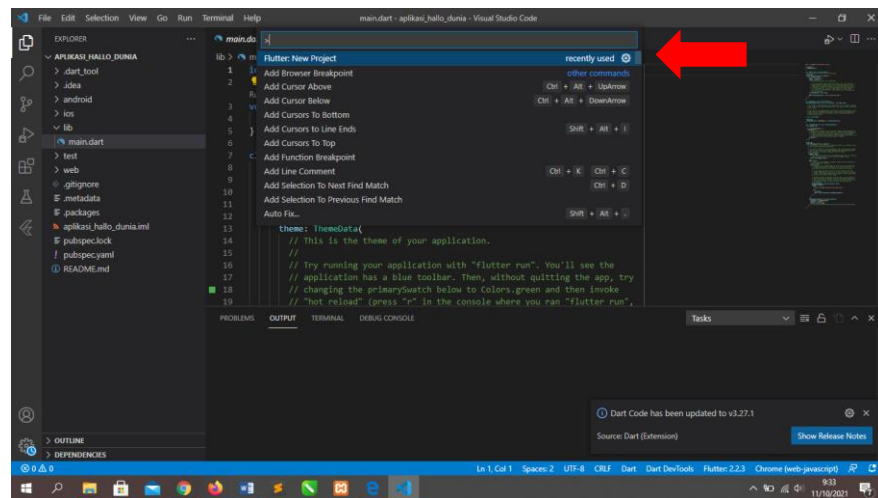
1. Buka aplikasi *visual studio code* yang ada pada laptop atau computer anda.



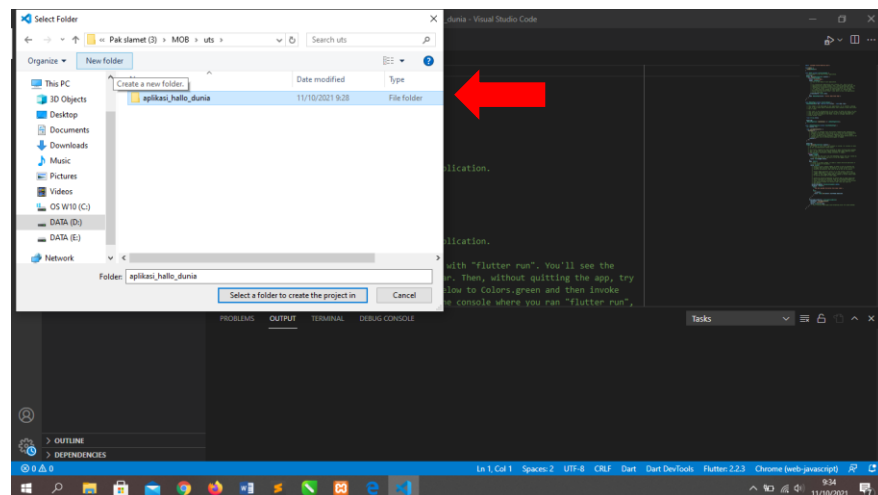
2. Setelah itu pilih view, klik *command palette* “ctrl+shift+p”.



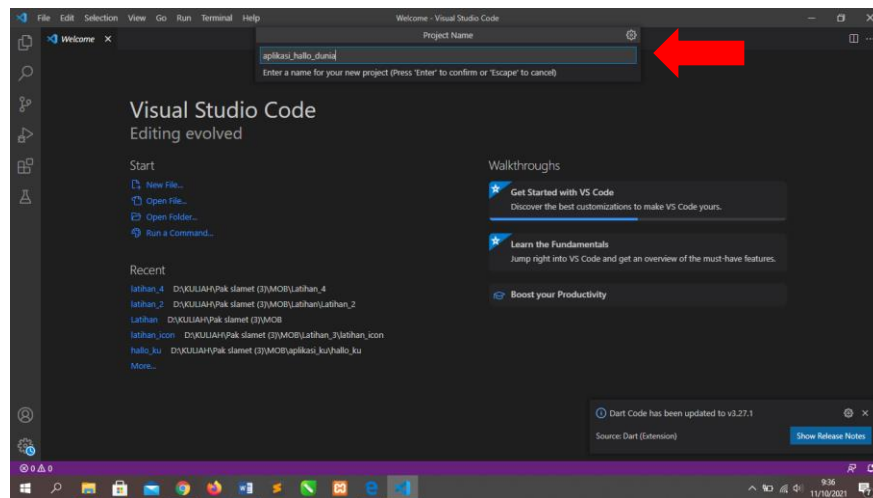
3. Klik *flutter:new project* tersebut.



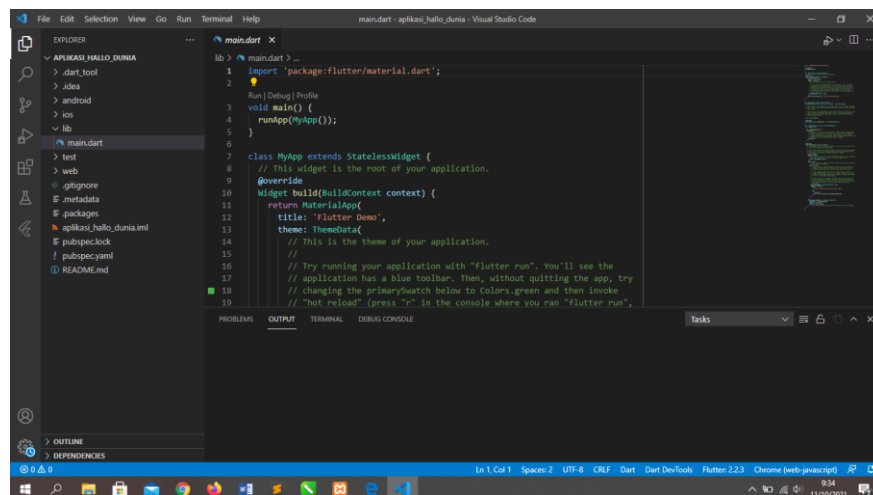
4. Lalu buat nama folder untuk aplikasi yang akan dibuat. Kemudian klik *select a folder to create the project in*.



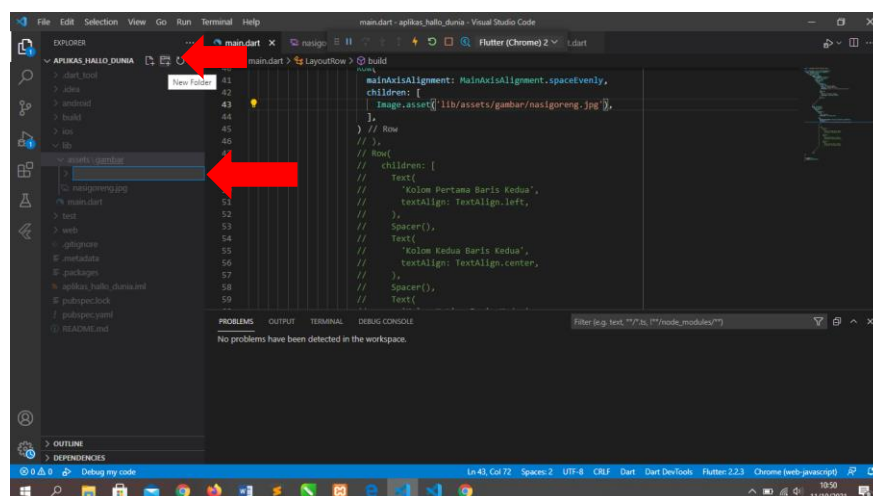
5. Setelah itu ketik folder yang anda buat tersebut pada tanda panah.



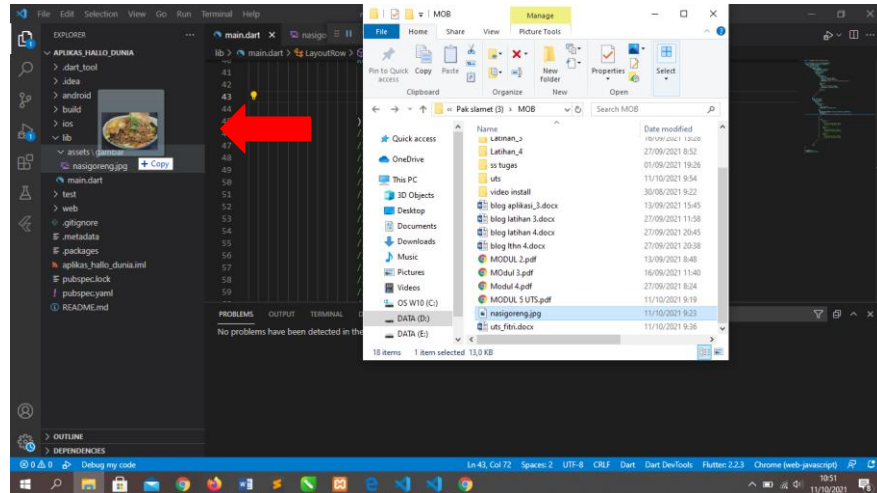
6. Ini tampilan *main.dart* untuk aplikasi tersebut.



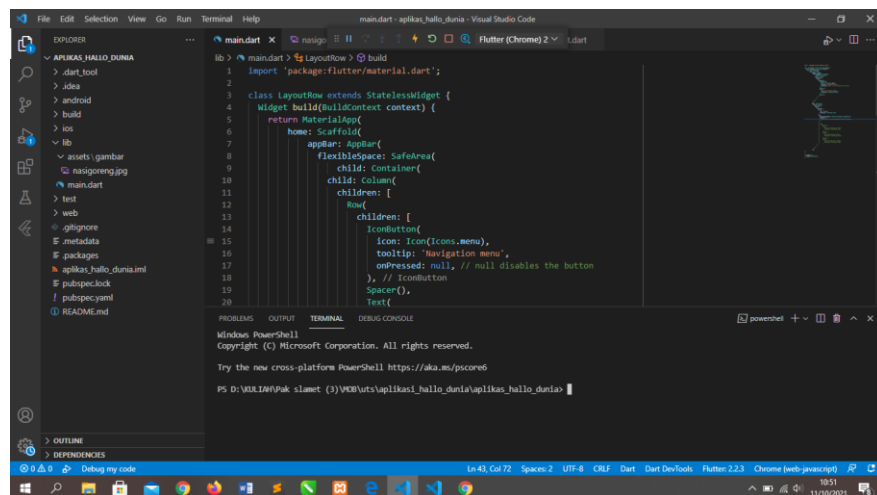
7. Tambah kan folder baru “assets\gambar” di dalam file *lib*.



8. Setelah itu masukkan gambar pada folder yang telah dibuat tadi. Caranya tarek aja gambar tersebut dan arahkan ke folder baru tadi.



9. Selanjutnya buat sourcode di dalam *main.dart* tersebut.



Dibawah ini adalah sourcode nya :

```
import 'package:flutter/material.dart';

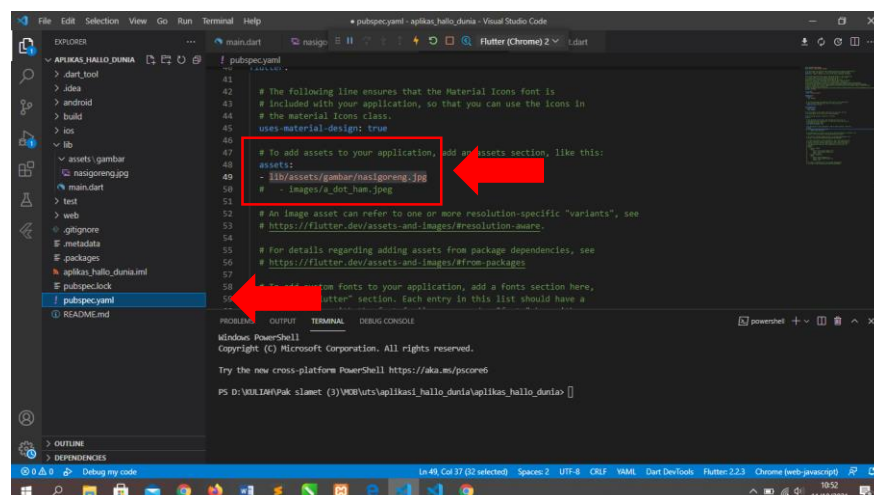
class LayoutRow extends StatelessWidget {
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          flexibleSpace: SafeArea(
```

```
child: Container(
  child: Column(
    children: [
      Row(
        children: [
          IconButton(
            icon: Icon(Icons.menu),
            tooltip: 'Navigation menu',
            onPressed: null, // null disables the button
          ),
          Spacer(),
          Text(
            'Kantin Politeknik Kampar',
            textAlign: TextAlign.center,
          ),
          Spacer()
        ],
      )
    ],
  ),
),
body: Container(
  child: Column(
    children: [
      Row(
        children: [
          Text(
            'Nasi Goreng',
            textAlign: TextAlign.left,
          ),
```

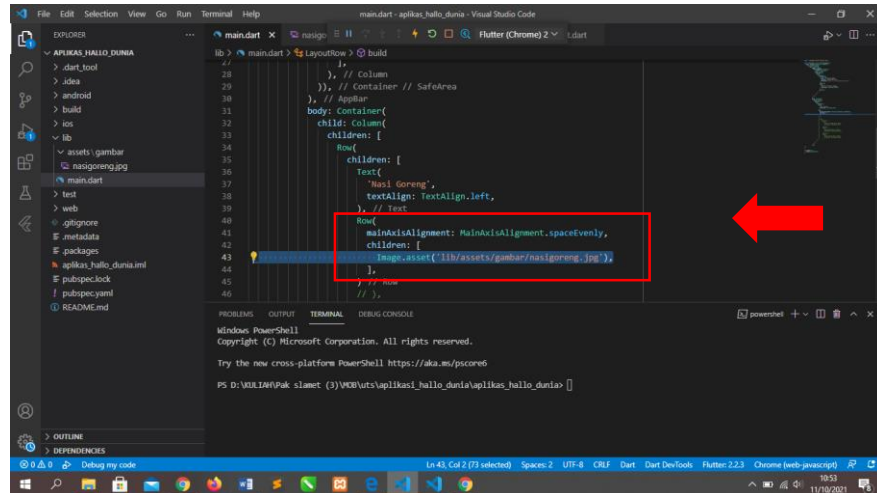
```
Spacer(),
Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
  children: [
    Image.asset('lib/assets/gambar/nasigoreng.jpg'),
  ],
)
],
)
],
),
)));
}
}

void main() {
  runApp(LayoutRow());
}
```

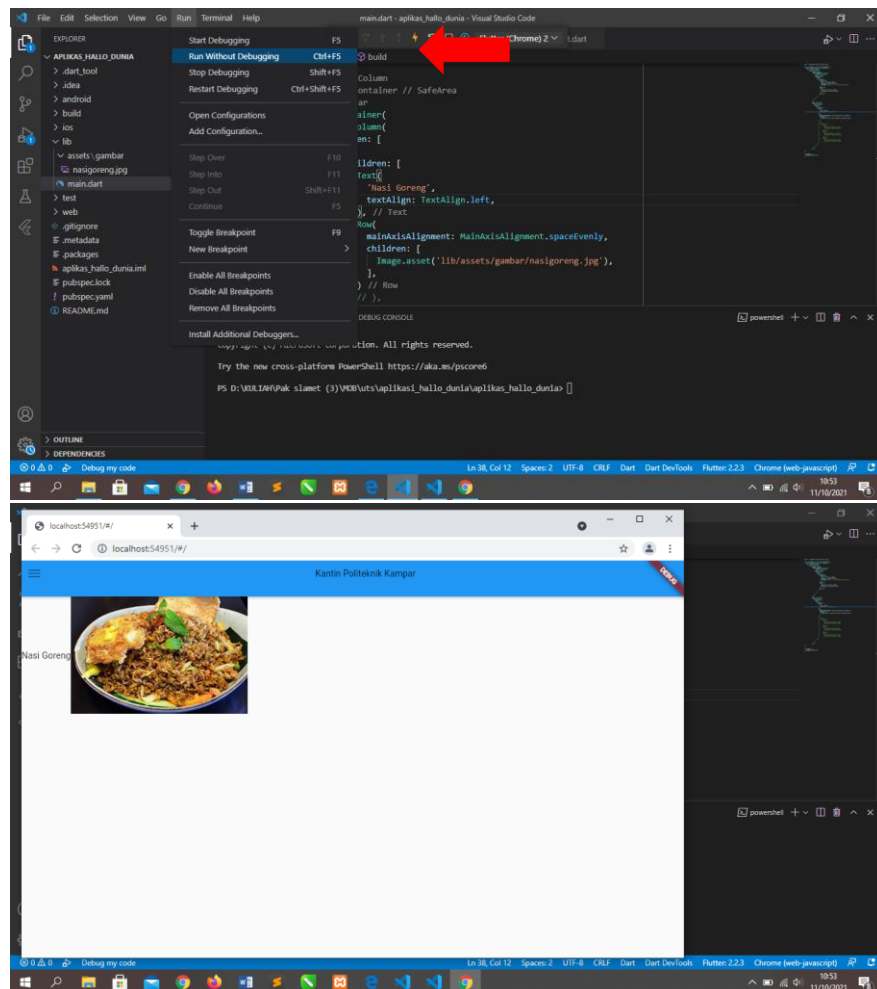
10. Klik *pubspac.yaml*, lalu tambahkan sourcode pada tanda panah.



11. Kemudian masuk ke *main.dart* tambahkan sourcode pada tanda panah tersebut.



12. Setelah itu jalan kan sourcode tersebut. Klik *run* pilih *run without debugging* "ctrl-F5"



B. Hasil Langkah Kerja

Inilah hasil tampilan program atau aplikasi yang telah di *run* kan.

