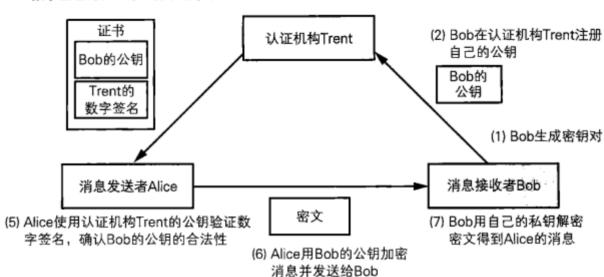
## 1. 证书

公钥证书(Public-Key Certificate,PKC)其实和驾照很相似,里面记有姓名、组织、邮箱地址等**个人信息**,以及属于**此人的公钥,并由认证机构(Certification Authority、Certifying Authority、CA)施加数字签名**。只要看到公钥证书,我们就可以知道认证机构认定该公钥的确属于此人。公钥证书也简称为证书(certificate)。

## 1.1 证书的应用场景

#

(4) Alice得到带有认证机构Trent的 数字签名的Bob的公钥(证书) (3) 认证机构Trent用自己的私钥对Bob的 公钥施加数字签名并生成证书



### 1. Bob生成密钥对

- 。 可以将bob看成百度,提供是web服务器
- 。 生成一个密钥对
  - 公钥 -> 分发
  - 私钥 -> 百度留着

### 2. Bob在认证机构Trent注册自己的公钥

- 3. 。 百度找了一大家都信赖的机构,来证明这个公钥是百度的
  - 。 认证机构会生成一个证书, 写明了公钥属于百度
    - 认证机构也有一个非对称加密的密钥对
    - 认证机构使用自己的私钥对百度的公钥进行签名,生成了证书
    - 认证机构将证书发送给百度
- 4. 认证机构Trent用自己的私钥对Bob的公钥施加数字签名并生成证书
- 5. Alice得到带有认证机构Trent的数字签名的Bob的公钥(证书)
  - o alice可以看做一个客户 -> 浏览器
  - 。 客户端访问的百度 -> 得到了百度的证书

- 证书中有百度的公钥
- 。 客户端需要使用认证机构的公钥对证书进行验证
  - 客户端怎么会有认证机构的公钥
    - window会预装,或者用户自己安装
- 6. Alice使用认证机构Trent的公钥验证数字签名,确认Bob的公钥的合法性
  - 使用认证机构的公钥解除百度证书中签名的数据
    - 百度的公钥
    - 百度的域名
    - 百度证书的有效期
- 7. Alice用Bob的公钥加密消息并发送给Bob
  - 。 非对称加密
  - 使用公钥加密 -> 对称加密秘钥分发
- 8. Bob用自己的私钥解密密文得到Alice的消息
  - 。 服务器使用私钥解密 -> 得到对称加密的秘钥

## 1.2 证书规范和格式 -- x509

#

X.509是一种非常通用的证书格式。所有的证书都符合ITU-T X.509国际标准,因此(理论上)为一种应用创建的证书可以用于任何其他符合X.509标准的应用。X.509证书的结构是用ASN1(Abstract Syntax Notation One)进行描述数据结构,并使用ASN.1语法进行编码。

X.509规范中一般推荐使用PEM(Privacy Enhanced Mail) 格式来存储证书相关的文件。

- 证书文件的文件名后缀一般为 .crt 或 .cer
- 对应私钥文件的文件名后缀一般为.key
- 证书请求文件的文件名后綴为.csr
- 有时候也统一用pem作为文件名后缀。

1.3 CA**证书** #

CA证书顾名思义就是由CA(Certification Authority)机构发布的数字证书。要对CA证书完全理解及其作用,首先要理解SSL。SSL(security sockets layer,安全套接层)是为网络通信提供安全及数据完整性的一种安全协议。SSL3.0版本以后又被称为TLS。SSL位于TCP与各应用层之间,是操作系统向外提供的API。SSL如何保证网络通信的安全和数据的完整性呢?就是采用了两种手段:身份认证和数据加密。首先身份认证就需要用到CA证书了。

## 1. 证书的获取和身份的认证

客户端与服务端需要经过一个握手的过程才能完成身份认证,建立一个安全的连接。握手的过程如下:

- 1. 客户端访问服务器(比如: https://www.12306.cn),发送ssl版本、客户端支持的加密算法等消息。
- 2. 服务器向客户端发送ssl版本、加密算法、证书(证书出现了)等消息。
- 3. 客户端收到消息后, 判断证书是否可信, 若可信, 则继续通信, 发送消息:

客户端生成一个随机数,从证书中获取服务器端的公钥,对随机数加密;

随后信息都将使用双方协定的加密方法和密钥发送,客户端握手结束。

4. 服务器端对数据解密得到随机数,使用协商好的加密算法和秘钥进行通信

#### 2. 客户端如何验证CA证书是可信任的?

#### 1. 查看证书的方式:

Internet选项 -> 内容 -> 证书, 打开证书窗口查看已经安装的证书

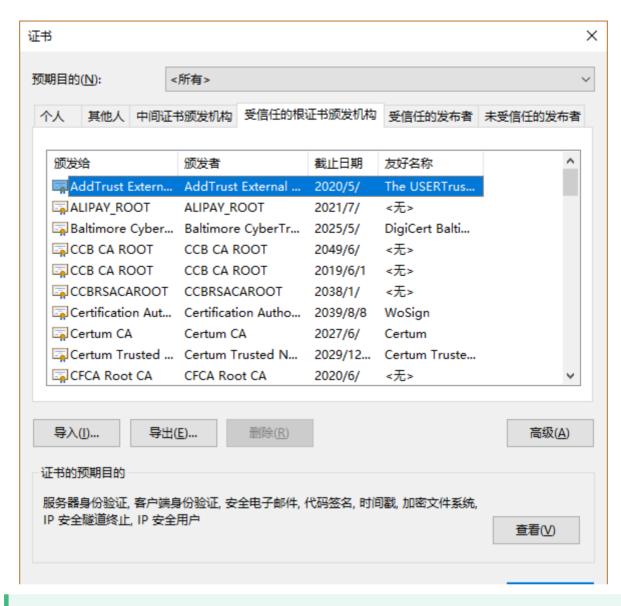
只要电脑上安装了该证书,就说明该证书是受信任的。使用https协议访问时,服务器发送证书向浏览器时,首先查找该证书是否已在信任列表中,然后对证书进行校验,校验成功,那么就证明证书是可信的。

下图中 受信任的根证书颁发机构 下的证书都是根证书。

证书验证的机制是只要根证书是受信任的,那么它的子证书都是可信的。比如说,我们使用https协议访问了需要百度证书的网站,即使我们不安装百度证书,那么网站也不会提示证书不安全,因为,生成百度证书的根证书 Globalsign Root CA - R1 证书,在受信任的证书列表中。如果一个证书的根证书是不可信的,那么这个证书肯定也是不可信任的。

由以上可知,根证书在证书验证中极其重要,而且,根证书是无条件信任的,只要我们将根证书安装上,就说明我们对根证书是信任的。比如我们安装12306的根证书,是出于我们对国家的信任,对网站的信任,我们才放心安装这个根证书。对于一些不安全的网站的证书,一定要慎重安装。

另外需要知道的是,【 受信任的根证书颁发机构 】中的证书是windows预先安装的一些证书,都是国际上很有权威的证书机构,他们证书的生成都有很严格的流程,因此他们的证书被认为是安全,就像我们相信银行是安全,所以把钱存入到银行。



- 2. 证书的颁发机构 -> CA
  - 发布根证书
  - 中间证书
  - 个人
- 3. 证书的信任链 -> 证书签发机构的信任链

A是一个可信赖证书签发机构, A信任B, B就有资格去签发证书

从等级上A比B高一级

### 3. 有哪些CA机构?

世界上较早的数字认证中心是美国的verisign <mark>威瑞信</mark> 公司,在windows的证书窗口中可以看到好多verisign 公司生成的证书,美国的 *DigiCert* 

另外还有加拿大的ENTRUST公司,也是很著名的证书机构。

中国的安全认证体系分为金融CA和非金融CA。

。 在金融CA方面,根证书由中国人民银行管理,

- 。 非金融CA方面,由中国电信负责。
  - 行业性CA
    - 中国金融认证中心
    - 中国电信认证中心
  - 区域性CA,区域性CA主要是以政府为背景,以企业机制运行
    - 广东CA中心
    - 上海CA中心

沃通 -- www.wosign.com/products/ssl.htm

## 1.4 公钥基础设施 - PKI

#

- 1. PKI组成的要素
  - 。 用户
    - 申请证书的人 -> web服务器端
      - 申请证书
        - 生成密钥对,或者委托ca生成
        - 将公钥发送给CA
        - ca使用自己的私钥对得到公钥签名
        - 将证书发送给用户
      - 发送证书
        - 当客户端访问服务器的时候发送证书给客户端
      - 注销证书
        - 当发现私钥泄露之后
    - 使用证书的人 -> 客户端
      - 接收证书
      - 验证对方的身份信息
  - 。 CA认证机构
    - 可以生产密钥对(可选)
    - 对公钥签名
    - 吊销证书
  - 。 仓库
    - 存储证书 -> 公钥

# 2. SSL/TLS

应用 ( HTTP )
TCP
IP

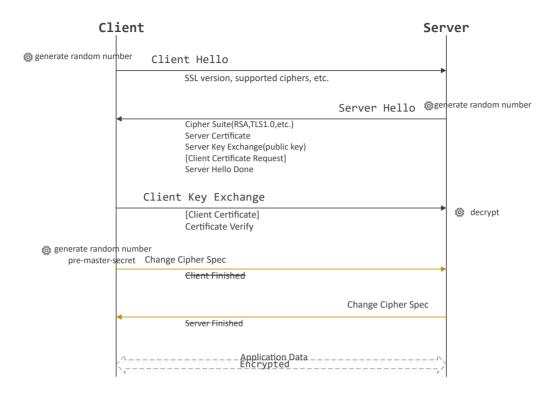
应用 ( HTTP <b>S</b> )
SSL/TSL
TCP
IP

HTTP HTTPS

- SSL: (Secure Socket Layer,安全套接字层),为Netscape所研发,用以保障在Internet上数据传输之安全,利用数据加密(Encryption)技术,可确保数据在网络上之传输过程中不会被截取。当前版本为3.0。它已被广泛地用于Web浏览器与服务器之间的身份认证和加密数据传输。SSL协议位于TCP/IP协议与各种应用层协议之间,为数据通讯提供安全支持。SSL协议可分为两层:SSL记录协议(SSL Record Protocol):它建立在可靠的传输协议(如TCP)之上,为高层协议提供数据封装、压缩、加密等基本功能的支持。SSL握手协议(SSL Handshake Protocol):它建立在SSL记录协议之上,用于在实际的数据传输开始前,通讯双方进行身份认证、协商加密算法、交换加密密钥等。
- TLS: (Transport Layer Security, 传输层安全协议),用于两个应用程序之间提供保密性和数据完整性。TLS 1.0是IETF (Internet Engineering Task Force, Internet工程任务组)制定的一种新的协议,它建立在SSL 3.0 协议规范之上,是SSL 3.0的后续版本,可以理解为SSL 3.1,它是写入了 RFC 的。该协议由两层组成:TLS 记录协议(TLS Record)和 TLS 握手协议(TLS Handshake)。较低的层为 TLS 记录协议,位于某个可靠的传输协议(例如 TCP)上面。

#### SSL/TLS协议提供的服务主要有:

- 1. 认证用户和服务器,确保数据发送到正确的客户机和服务器;
- 2. 加密数据以防止数据中途被窃取;
- 3. 维护数据的完整性,确保数据在传输过程中不被改变。



#### 1. 描述的是客户端和服务器刚建立连接之后做的事情

#### 第一次

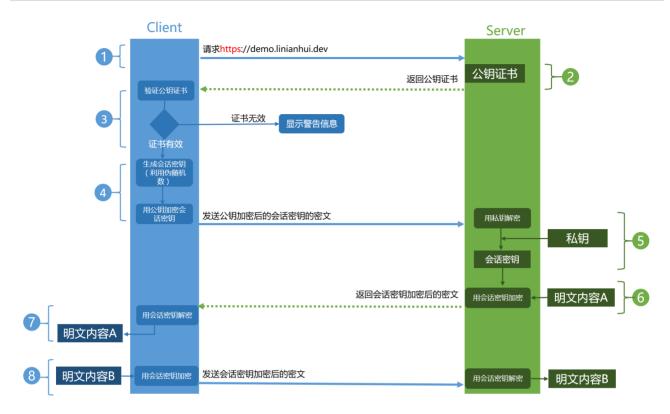
- 。 客户端连接服务器
  - 客户端使用的ssl版本,客户端支持的加密算法
- 。 服务器
  - 先将自己支持ssl版本和客户端的支持的版本比较
    - 支持的不一样,连接断开
    - 支持的一样,继续
  - 根据得到的客户端支持的加密算法,找一个服务器端也同样支持算法,发送给客户端
  - 需要发送服务器的证书给客户端

#### 第二次:

#### 客户端:

- 。 接收服务器的证书
- 。 校验证书的信息
  - 校验证书的签发机构
  - 证书的有效期
  - 证书中支持的域名和访问的域名是否一致
- 校验有问题,浏览器会给提示

# 3. https -> 单向认证



- 1. 服务器要准备的
  - 。 生成密钥对
  - 。 将公钥发送给ca,由ca签发证书
  - 。 将ca签发的证书和非对称加密的私钥部署到当前的web服务器
- 2. 通信流程
  - 1. 客户端连接服务器,通过一个域名
    - 域名和IP地址的关系
      - 域名要绑定IP地址
        - 一个域名只能绑定一个IP地址
      - IP地址需要被域名绑定
        - 一个IP地址可以被多个域名绑定
    - 客户端访问的域名会别解析成IP地址,通过IP地址访问web服务器
  - 2. 服务器收到了客户端的请求
    - 服务器将CA签发的证书发送给浏览器(客户端)
  - 3. 客户端拿到了服务器的公钥证书
    - 读这个公钥 证书
      - 验证域名
      - 有效期
      - ca签发机构
      - 服务器的公钥
  - 4. 客户会生成一个随机数 (作为对称加密的秘钥来使用的)
    - 使用服务器的公钥就这个随机数进行加密

- 将这个加密之后 秘钥发送给服务器
- 5. 服务器对收到的密文解密
  - 使用服务器的是要解密,得到对称加密的秘钥
- 6. 数据的传输
  - 使用对称加密的方式对数据进行加密

# 4. 自签名证书

- 1. 使用openssl生成自签名证书
  - 1. 创建一个目录如Mytest, 进入该目录, 在该目录下打开命令行窗口
  - 2. 启动openssl

```
1 openssl # 执行该命令即可
```

3. 使用openssl工具生成一个RSA私钥,注意:生成私钥,需要提供一个至少4位的密码。

```
1 genrsa -des3 -out server.key 2048
2 - des3:使用3des对私钥进行加密
```

4. 生成CSR (证书签名请求)

```
1 req -new -key server.key -out server.csr
```

5. 删除私钥中的密码,第一步给私钥文件设置密码是必须要做的,如果不想要可以删掉

```
1 rsa -in server.key -out server.key
2 -out 参数后的文件名可以随意起
```

6. 生成自签名证书

```
1 x509 -req -days 365 -in server.csr -signkey server.key -out server.crt
```

## 复习

- 1. 消息认证码
  - 是什么?
    - 散列值
  - 能干什么?
    - 保证数据的完整性,一致性
  - 怎么生成?
    - 准备的条件: Hmac
      - 原始数据

- 共享秘钥 -> 认证的另一方需要有同样的秘钥
- 哈希算法
- 弊端:
  - 秘钥分发困难
    - 使用非对称加密
  - 不能第三方认证
  - 不能防止否认

#### 2. 数字签名

- 是什么?
  - 签名
    - 签名的人生成非对称加密的密钥对
    - 签名的人将公钥进行分发
    - 签名的人将原始数据进行哈希运算 -> 散列值
    - 签名的人使用自己的私钥对散列值进行非对称加密 -> 最终得到的数据就是签名
  - 校验:
    - 接收签名人的公钥
    - 接收签名人发送的数据和签名数据
    - 对原始数据讲行哈希运算 -> 散列值
    - 使用公钥对签名数据解密
    - 将解密出的数据和散列值进行比较
      - 相等==成功
      - 不.. == 失败
- 干什么?
  - 保证数据的一致性
  - 进行第三方认证
  - 可以防止否认
- 能解决消息认证的弊端吗?
  - 可以
- 怎么进行签名
  - RSA
  - 椭圆曲线签名 -> ecdsa
    - 1. 生成密钥对, 保存到文件中
    - 2. 对公钥进行分发
    - 3. 签名的人
      - 将私钥从磁盘读出
      - pem解码
      - x509解码 -> 私钥结构体
      - 对原始数据进行哈希运算 -> 散列值
      - 签名
    - 4. 验证签名的人

- 将公钥从磁盘读出
- pem解码
- x509解码 -> 公钥
- 生成原始数据的散列值
- 签名认证

## 数字签名的缺陷?

■ 验证签名的一方没有办法判断得到的公钥到底属于谁