

Mohamed Kerrouche

• Développeur •

PARCOURS SCOLAIRE

2021 - 2024 • B.U.T. Informatique

I.U.T. Blagnac

2020 – 2021 • Baccalauréat Général

(Mention Bien) – Lycée Déodat de Séverac

À MON SUJET

Passionné de jeux-vidéos, nouvelles technologies et de dessin, l'informatique est un domaine qui ne cesse de me fasciner. Mon objectif est de contribuer un jour à des projets de grandes ambitions, et de rendre ce monde plus attractif pour tous.



EXPÉRIENCE

- 2023** • Développement d'une application mobile en Flutter :
- 2022 :**
- NonSurtaxé (AppStore)
 - Percall : Travail au sein de l'équipe support du projet PLM Solings
 - Conseiller d'accueil à la Banque Populaire de Pinsaguel (5 semaines)
- 2021 :**
- Développement d'une application IHM en Java : Programmation Orientée Objet et JavaFX pour les interfaces graphiques
 - Shonen Fighter : Création d'un jeu vidéo 2D sur Python (utilisant la technologie PyGame) exploitant le paradigme POO du langage (Equipe de 3 : Outil collaboratif (GitHub) et Gestion de projet avec Gantt)
 - Création d'un site Web personnel en HTML / CSS
- 2020 :**
- Only Human : Programme en Python (utilisant la technologie Tkinter) qui permet de comparer deux individus et d'évaluer leur niveau de correspondance et Gestion d'une base de données (SQL)

COMPÉTENCES

Python	<div></div>	Symfony	<div></div>
Java	<div></div>	Communication	<div></div>
Html / Css	<div></div>	Anglais (B2)	<div></div>