BCC | Engenharia de Software Projeto da Disciplina Professor Rodrigo Andrade



Organização Five-s-Startup

Membros: Genário Azevedo | José Lucas Vinícius | Matheus Henrique | Thiago Almeida | William Santos

### **Postmortem**

Resumo do que funcionou e do que não funcionou durante a iteração, e planos para melhorar o que não funcionou

## a) Período:

- 11/07/2023
- 03/08/2023

# **b)** O que estava planejado?

Atividades	Responsável
Gerenciamento de Clientes	Genário
Scaffold de Clientes	Genário
Validação de Clientes	Genário
Associação do Model de Cliente	Genário
Gerenciamento de Reservas	Lucas
Scaffold de Reservas	Lucas
Validação de Reservas	Lucas
Associação do Model de Reservas	Lucas
Busca de Reservas	Thiago
Scaffold de Busca de Reservas	Thiago
Validação de Busca de Reservas	Thiago
Associação do Model de Busca de Reservas	Thiago
GitHub Actions	William
Sondar erros apontados pelo Codacy	Matheus
Testes de Model	William
Gerenciamento de Reservas - Testes	Lucas/William
Gerenciamento de Clientes - Testes	Genário/William
Busca de Reservas – Testes	Thiago/William
Postmortem da Iteração	Matheus
Implantação do projeto no Railway	Thiago
Histórias de Usuário	William

### c) O que foi feito?

• Todas as atividades que estavam planejadas foram feitas.

BCC | Engenharia de Software Projeto da Disciplina Professor Rodrigo Andrade



Organização Five-s-Startup

Membros: Genário Azevedo | José Lucas Vinícius | Matheus Henrique | Thiago Almeida | William Santos

#### d) O que não foi feito?

- Todas as atividades que estavam planejadas foram entregues.
- e) O que está planejado para a próxima iteração?
  - Execução de histórias de usuários, criação do CRUD, elaboração de testes de Model e Cucumber.

### f) Lições aprendidas

 Aprendemos que uma comunicação eficiente ajudou a estabelecer métricas claras desde o início da iteração. Todos os membros da equipe estavam alinhados em relação aos objetivos, prioridades e prazos, o que resultou em um trabalho focado e produtivo.

A equipe se esforçou para ser transparente nas atividades em relação ao progresso e as dificuldades encontradas, isso permitiu que os membros oferecessem ajuda quando necessário. Os mais experientes ajudaram os menos experientes com algumas funcionalidades do *Ruby*, *Git* e com os *Pull Requests* do *GitHub*.

As lições aprendidas enfatizam a importância da comunicação eficiente em uma equipe.