Министерство инноваций, цифрового развития и инфокоммуникационных технологий Республики Саха (Якутия)

ГАПОУ РС(Я) «Якутский колледж связи и информационных технологий им. П.И. Дудкина»

«Допустить к защите»

Зам. Директор по УР

\_\_\_\_\_А. Н. Филиппович

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_г.

КУРСОВАЯ РАБОТА

по дисциплине: Проектирование и разработка веб-приложений

тема: «ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИН «КАТЮША»»

Специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

Студент: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А. Н. Федоров

подпись, дата

Руководитель: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А. П. Курилкина

подпись, дата

Якутск 2023

**СОДЕРЖАНИЕ**

|  |  |
| --- | --- |
| Введение | 4 |
| 1 Основы разработки веб-приложений | 5 |
| 1.1 Интернет-магазин «Катюша» | 6 |
| 1.2 Разработка интернет-магазина | 6 |
| 1.3 Средства разработки интернет-магазина | 10 |
| 2 Разработка интернет-магазина «Катюша» | 17 |
| 2.1 Подготовительный этап | 17 |
| 2.2 Создание главной страницы | 18 |
| 2.3 Создание страницы регистрации | 20 |
| 2.4 Создание страницы авторизации | 22 |
| 2.5 Создание страницы товара | 24 |
| 2.6 Создание страницы корзины покупок | 26 |
| 2.7 Создание базы данных | 28 |
| 2.8 Импортирование 3D моделей | 31 |
| Заключение | 33 |
| Список использованных источников | 34 |

**ВВЕДЕНИЕ**

В современном мире интернет торговля является одним из наиболее динамично развивающихся и перспективных направлений экономики. В условиях постоянно растущей конкуренции и технологического прогресса, создание интернет магазинов становится все более актуальным и востребованным.

Интернет-магазин посуды является одной из распространенных и востребованных форм торговли, поскольку позволяет покупателям приобретать товары различных производителей, не выходя из дома или офиса, в любое удобное для них время. Это позволяет существенно экономить время и средства покупателей, а также обеспечивает доступ к широкому ассортименту товаров, которые могут быть не представлены в обычных магазинах.

Целью данной курсовой работы является разработка интернет-магазина посуды, который будет удовлетворять потребности различных категорий покупателей и обеспечивать высокий уровень продаж.

Объект разработки – интернет-магазин «**Катюша**».

**Проблема:** Недостаточная эффективность существующих интернет-магазинов посуды в удовлетворении потребностей различных категорий покупателей и обеспечении высокого уровня продаж.

.**Гипотеза**: Разработка и внедрение инновационных решений в структуре, дизайне, инструментах и методах продвижения интернет-магазина посуды позволит повысить эффективность его работы и обеспечить рост продаж.

**Цель:** Создание интернет-магазина посуды с использованием современных технологий и методов продвижения, обеспечивающих высокую конкурентоспособность и прибыльность проекта.

**Задачи:**

1. Анализ рынка посуды и определение основных потребностей покупателей.
2. Разработка структуры и дизайна интернет-магазина с учетом современных требований и предпочтения потребителей.
3. Выбор оптимальных инструментов для создания и продвижения магазина.
4. Разработка системы управления контентом и каталогом товаров для удобства использования.

**Объект исследования**: процесс создания и функционирования интернет-магазина посуды как инструмента интернет-торговли.

**Предмет исследования:** Разработать интернет-магазин посуды «**Катюша**»

1. **ОСНОВЫ РАЗРАБОТКИ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЙ**
   1. **Интернет-магазин “Катюша”**

Интернет-магазин “Катюша” - это онлайн-платформа для продажи посуды и кухонных аксессуаров. Магазин предлагает широкий ассортимент продукции от различных производителей. На сайте можно найти товары для приготовления пищи, сервировки стола и другие аксессуары для кухни. Цены на товары доступные, а качество продукции высокое. Удобный интерфейс сайта позволяет быстро найти нужный товар и оформить заказ.

* 1. **Разработка интернет магазина**

Разработка интернет-магазина - это процесс создания веб-сайта, который позволяет пользователям покупать и продавать товары или услуги в Интернете.

Этот процесс включает в себя несколько этапов, таких как проектирование сайта, разработка дизайна, написание кода, тестирование и запуск сайта.

Процессы разработки интернет-магазина также включают выбор платформы для создания сайта, выбор системы управления контентом (CMS), настройку платежных систем, а также оптимизацию сайта для поисковых систем.

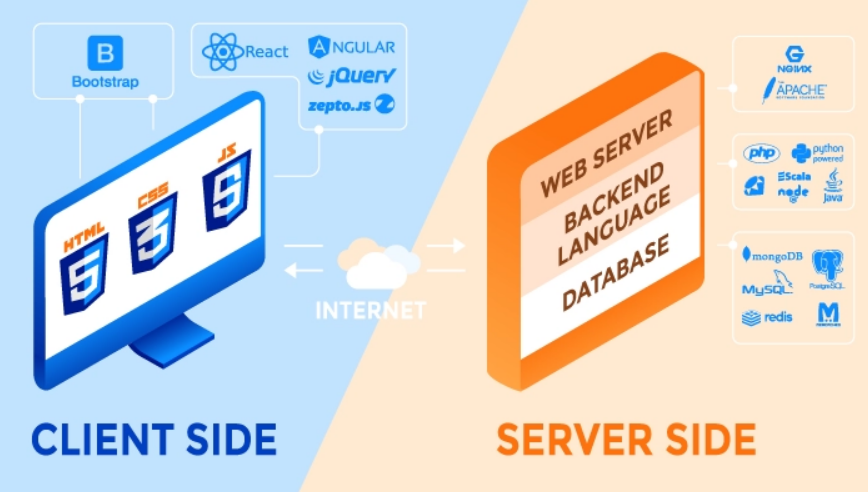
****

Рисунок 1.1 – Технологии веб-разработки

В процессе разработки веб-сайта каждый участник выполняет определенные задачи. Заказчик определяет требования и цели сайта, выбирает исполнителя и согласовывает техническое задание. Исполнитель разрабатывает концепцию сайта, выбирает технологии, создает дизайн, пишет код и интегрирует системы. Программисты занимаются разработкой сайта, пишут код, тестируют его и исправляют ошибки. Тестировщики проводят тестирование сайта, находят ошибки и недоработки. Специалисты по продвижению занимаются продвижением сайта, привлечением посетителей и конвертацией их в покупателей.



Рисунок 1.2 – PHP

C-подобный скриптовый язык общего назначения, интенсивно применяемый для разработки веб-приложений. В настоящее время поддерживается подавляющим большинством хостинг-провайдеров и является одним из лидеров среди языков, применяющихся для создания динамических веб-сайтов.



Рисунок 1.3 – CSS 3 «каскадные таблицы стилей»

CSS - формальный язык описания внешнего вида документа, написанного с использованием языка разметки. Также может применяться к любым XML-документам, например, к SVG или XUL.

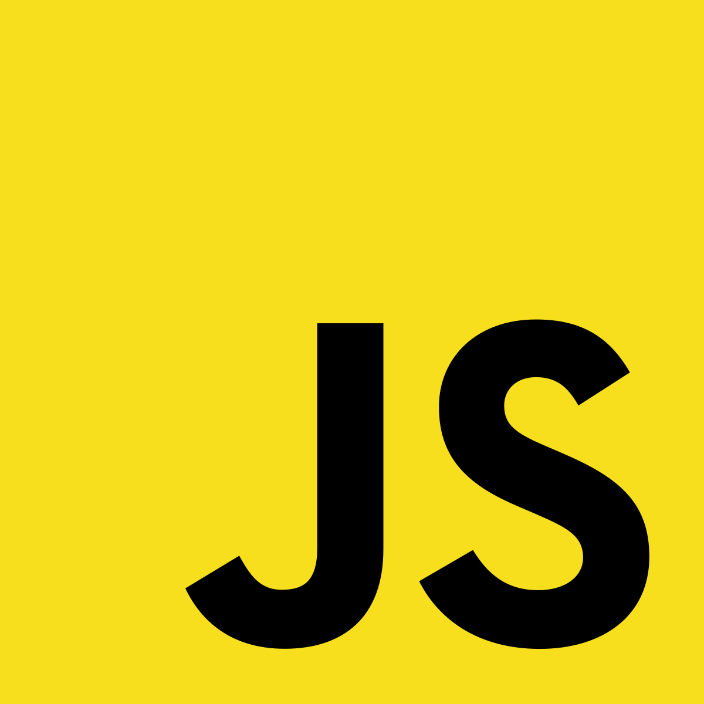


Рисунок 1.4 – JavaScript

JavaScript — мультипарадигменный язык программирования. Поддерживает объектно-ориентированный, императивный и функциональный стили. Является реализацией спецификации ECMAScript. JavaScript обычно используется как встраиваемый язык для программного доступа к объектам приложений.

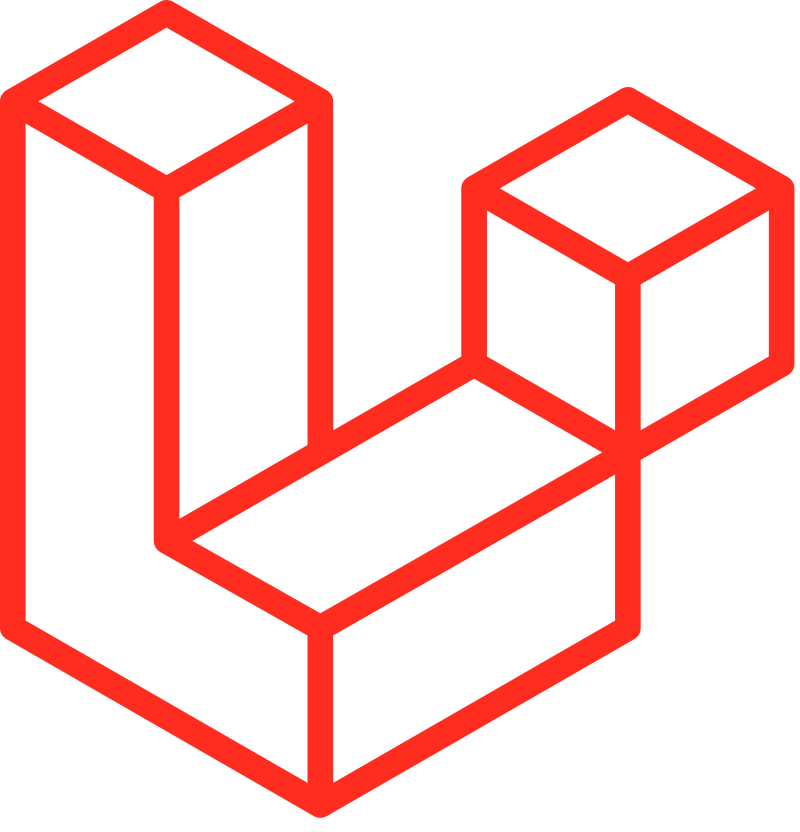


Рисунок 1.5 – Laravel

Laravel — бесплатный веб-фреймворк с открытым кодом, предназначенный для разработки с использованием архитектурной модели MVC. Laravel выпущен под лицензией MIT. Исходный код проекта размещается на GitHub.

* 1. **Средства разработки интернет магазина**

Visual Studio Code — редактор исходного кода, разработанный Microsoft для Windows, Linux и macOS. Позиционируется как «лёгкий» редактор кода для кроссплатформенной разработки веб- и облачных приложений.

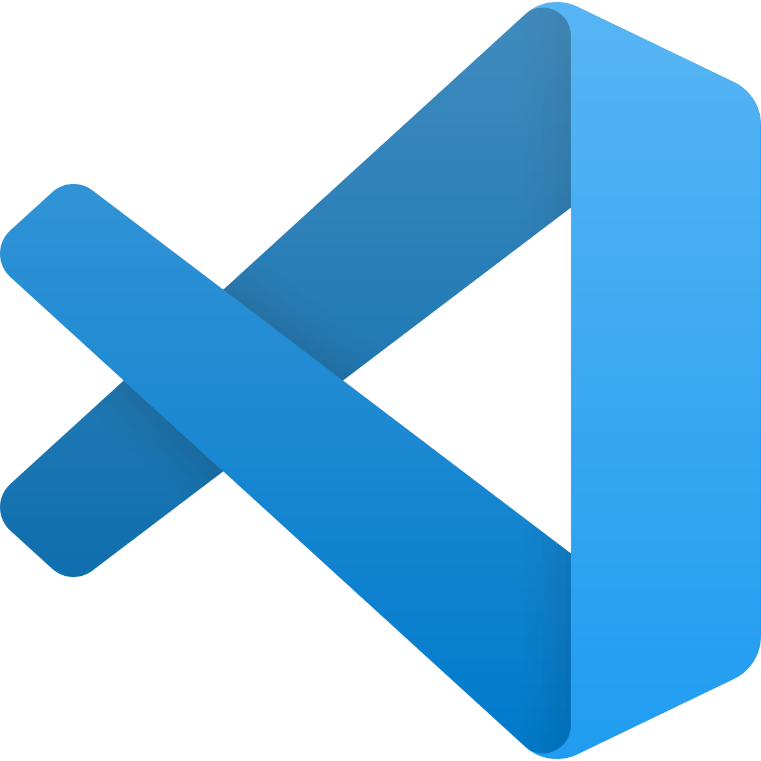


Рисунок 1.6 – Visual Studio Code

Основные возможности Visual Studio Code:

1. Мощные функции редактирования текста, такие как автоматическое завершение кода, подсказки по параметрам, переход к определению символа, подсветка синтаксиса и многое другое.
2. Умное завершение кода на основе машинного обучения, которое предлагает подходящие варианты завершения кода на основе контекста и предыдущих шаблонов.
3. Расширенные возможности отладки, включающие точки останова, пошаговое выполнение кода, просмотр переменных и визуализацию стека вызовов.
4. Интеграция с популярными инструментами, такими как Git, GitHub, Node.js и многими другими, позволяет легко управлять версиями и работать с различными платформами.
5. Поддержка расширений, которые добавляют новые функции и возможности, например, инструменты для работы с HTML, CSS, JavaScript, Python и множество других.

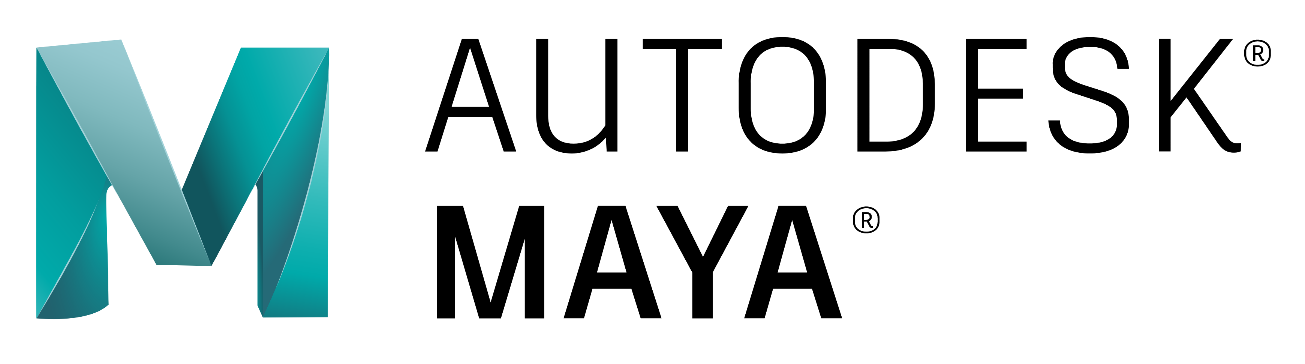


Рисунок 1.7 – Autodesk Maya

Autodesk Maya (см. рисунок 1.7) — редактор трёхмерной графики, доступный на Windows, macOS и Linux. Maya обладает широкой функциональностью 3D-анимации, моделирования и визуализации. Программу используют для создания анимации, сред, графики движения, виртуальной реальности и персонажей. Широко применяется в кинематографии, телевидении и игровой индустрии. Изначально разработан Alias Systems Corporation, а затем выкуплен и поддерживается в настоящее время Autodesk, Inc.

Основные функции и инструменты программы.

3D-моделирование. В программе Maya от Autodesk для создания моделей используются полигоны. Простая геометрия на основе ребер, граней и вершин интуитивно понятна даже новичку. Профессионалам тоже есть что изучить: в ПО можно создавать модели и при помощи геометрических примитивов и кривых посредством NURBS. Разработчики предусмотрели удобные инструменты для редактирования UV-текстур. Они позволяют просматривать и вносить изменения в текстуры для полигонов, сглаженных поверхностей и 2D-развертки NURBS. В Maya можно создавать скульптуры, но для печати на 3D-принтере ПО необходимо дополнить несколькими плагинами.

Визуализация. Задачу по просмотру изменений в сценах в режиме реального времени решает встроенный модуль Arnold и окно Render View. Последнее позволяет быстро и точно отобразить цветовые характеристики модели. Сам рендеринг задействует мощности как графического, так и центрального процессоров. Стандартный шейдер поверхности открывает широкие возможности по фотореалистичному моделированию материалов: пластик, матовые стекла и краска на корпусах автомобилей выглядят живо и естественно. Инструмент Hypershade, предназначенный для разработки внешнего вида моделей, помогает выстраивать сети тонирования, создавая и соединяя узлы визуализации (источники света, материалы и текстуры).

3D-анимация. Для сокращения времени работы над проектом разработчики Maya предусмотрели функцию быстрого воспроизведения. Она воспроизводит кэшированные файлы в Viewport 2.0, за счет чего уменьшается количество созданных в Playblast презентаций. За создание, редактирование и просмотр анимационных кривых отвечает соответствующий редактор. Мощные движки деформации позволяют сделать объекты более живыми и естественными. Разработчики программы Maya предусмотрели и подключаемый модуль библиотеки движения. С ним у аниматоров появляется доступ к данным о захвате движения, получаемых от датчиков, прямо в Maya.



Рисунок 1.8 – Composer

Composer - это диспетчер зависимостей для PHP, который позволяет удобно управлять зависимостями проекта, такими как библиотеки, фреймворки и другие внешние зависимости. Он позволяет вам объявлять зависимости вашего проекта, устанавливать их и обновлять до новых версий. Composer помогает поддерживать ваш проект в актуальном состоянии и упрощает процесс обновления зависимостей.

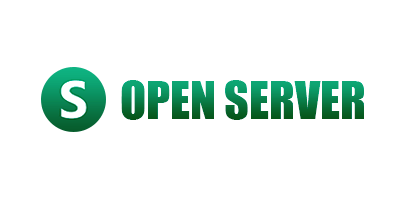


Рисунок 1.9 – Open Server

Open Server Panel — это портативная программная среда, созданная специально для веб-разработчиков с учётом их рекомендаций и пожеланий.

Наш программный комплекс включает в себя тщательно подобранный набор серверного программного обеспечения, а также удобную управляющую утилиту с широкими возможностями по администрированию и настройке всех имеющихся компонентов.

На сегодняшний день OSPanel широко используется веб-разработчиками со всего мира с целью разработки, отладки и тестирования веб-проектов, а так же для предоставления веб-сервисов в локальных сетях.

Наибольшую популярность проект завоевал у начинающих веб-мастеров, так как он позволяет им быстро развернуть рабочую среду и сразу начать изучение веб-технологий без сложных манипуляций по установке и настройке большого количества незнакомого программного обеспечения.



Рисунок 2.0 – Google Chrome

Google Chrome — браузер, разрабатываемый компанией Google на основе свободного браузера Chromium и движка Blink. Первая публичная бета-версия для Windows вышла 2 сентября 2008 года, а первая стабильная — 11 декабря 2008 года. По данным StatCounter, рыночная доля Chrome на август 2022 года составляет 65,12 %.

Одной из главных особенностей Chrome является его скорость загрузки и работы. Браузер использует технологию сжатия данных, которая позволяет загружать веб-страницы быстрее, чем в других браузерах.

Кроме того, Chrome имеет встроенный блокировщик рекламы, который помогает ускорить загрузку страниц и уменьшить использование трафика. Chrome также имеет удобный интерфейс, который позволяет пользователям легко переключаться между вкладками и окнами. Он также поддерживает расширения, которые позволяют пользователям добавлять новые функции в браузер.

Например, можно установить расширение для блокировки рекламы или для перевода страниц на другие языки. Однако, некоторые пользователи могут столкнуться с проблемами при использовании Chrome, такими как низкая производительность или проблемы с безопасностью. В этом случае, может быть полезно использовать другой браузер, такой как Mozilla Firefox или Microsoft Edge.

В целом, Google Chrome является одним из лучших браузеров на рынке и предлагает множество преимуществ для пользователей. Он быстрый, удобный и имеет множество функций, которые делают его идеальным выбором для тех, кто ищет.

Google Chrome обладает рядом преимуществ, которые делают его одним из самых популярных браузеров в мире:

* + Высокая скорость работы: Chrome использует технологию сжатия данных для быстрого отображения веб-страниц;
  + Удобный интерфейс: Chrome имеет простой и понятный интерфейс, который позволяет легко переключаться между вкладками и окнами;
  + Широкий набор функций: Chrome поддерживает множество расширений, которые позволяют добавлять новые функции в браузер;
  + Безопасность: Chrome имеет встроенный механизм защиты от вредоносных сайтов и программ;
  + Поддержка сервисов Google: Chrome интегрирован с сервисами Google, что позволяет удобно использовать их в браузере.

1. **РАЗРАБОТКА ИНТЕРНЕТ МАГАЗИНА «Катюша»**
   1. **Подготовительный этап**
2. Исследование рынка: анализ конкурентов, изучение потребностей целевой аудитории, определение основных конкурентов и их сильных и слабых сторон.
3. Выбор платформы для создания интернет-магазина: выбор CMS (системы управления контентом), которая будет наиболее подходящей для создания интернет-магазина, учитывая его специфику и требования к функциональности.
4. Разработка дизайна интернет-магазина: создание макета главной страницы, внутренних страниц товара, корзины, страницы оформления заказа и других важных разделов сайта.
5. Создание структуры каталога товаров: группировка товаров по категориям и подкатегориям, определение ключевых параметров для поиска и фильтрации товаров.
6. Определение способов доставки и оплаты: выбор наиболее подходящих вариантов доставки и оплаты для интернет-магазина с учетом географического положения, стоимости товаров и предпочтений покупателей.
7. Проработка системы управления контентом: создание административной панели для управления товарами, заказами, скидками, акциями и другими параметрами интернет-магазина.
8. Выбор и установка системы аналитики: подключение Google Analytics или Яндекс.Метрики для отслеживания поведения пользователей на сайте, анализа источников трафика и определения наиболее популярных товаров.
9. Интеграция сайта с социальными сетями: разработка функционала для взаимодействия пользователей с социальными сетями, добавления товаров в избранное, комментирования и обсуждения товаров.
   1. **Создание главной страницы**

Главная страница интернет-магазина является его визитной карточкой и первым, что видит пользователь при посещении сайта. Она должна быть привлекательной, удобной и функциональной, чтобы посетители могли быстро найти нужную информацию и сделать заказ.

На главной странице обычно размещаются блоки с основными категориями товаров, баннеры с акциями и скидками, форма поиска, контакты и информация о магазине.

Главная страница интернет-магазина “Катюша” выполнена в современном дизайне с использованием ярких и насыщенных цветов. В верхней части страницы расположено главное меню, состоящее из таких разделов, как “Главная”, “Каталог товаров”, “Корзина”, “Оформление заказа” и “Контакты”.

В центральной части страницы находится карточки с фотографиями товаров, который автоматически прокручивается при наведении курсора мыши. В нижней части страницы находятся контакты для связи с администрацией магазина, а также информация о доставке и оплате товаров.

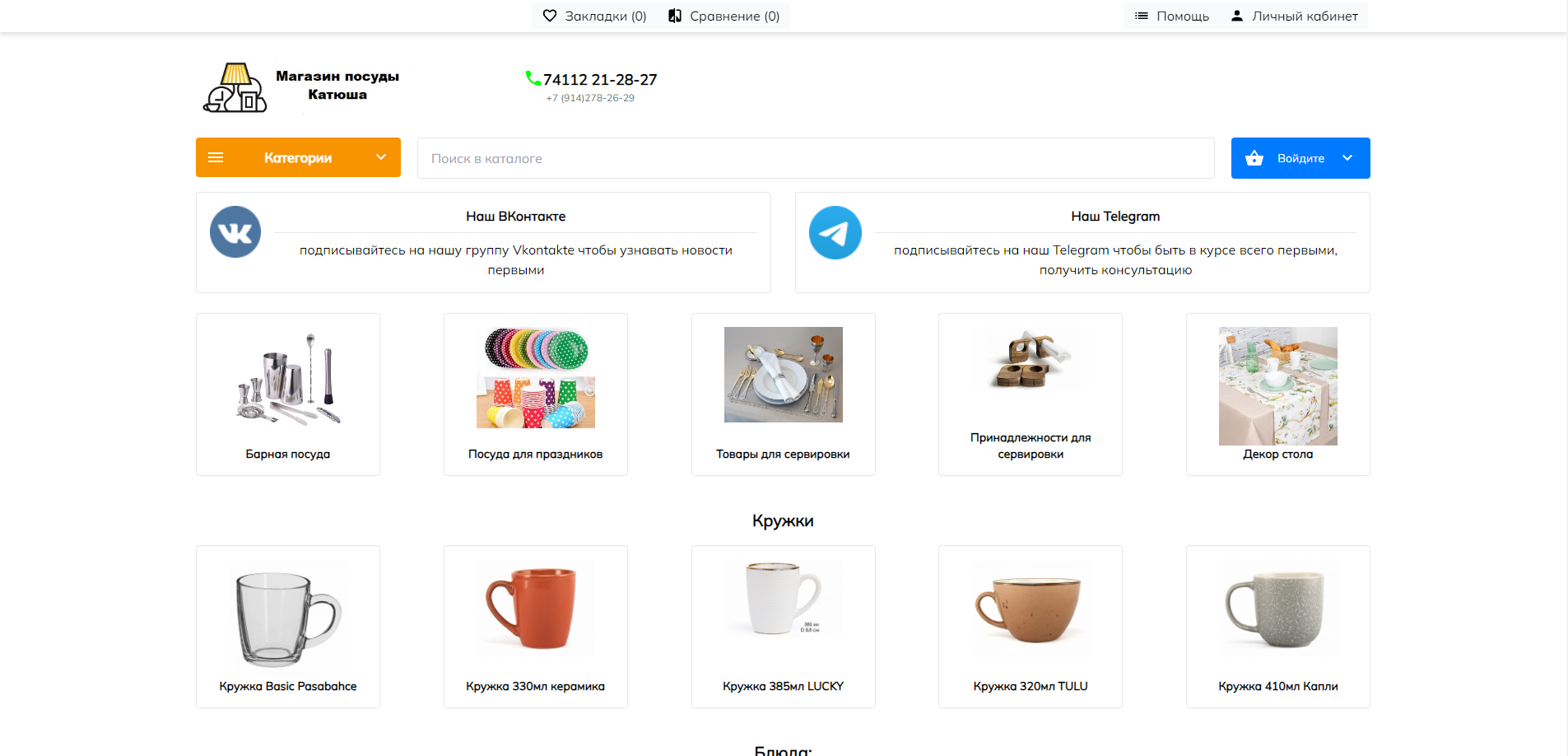


Рисунок 2.1 – Внешний вид главной страницы

Главная страница интернет-магазина «Катюша» представляет собой набор блоков, каждый из которых отвечает за определенную информацию. В верхней части страницы находится шапка сайта с логотипом, главным меню и формой поиска.

Ниже идет блок с категориями товаров и сами товары, представленные в виде карточек. В самом низу страницы находится блок с контактной информацией и условиями доставки и оплаты товаров.

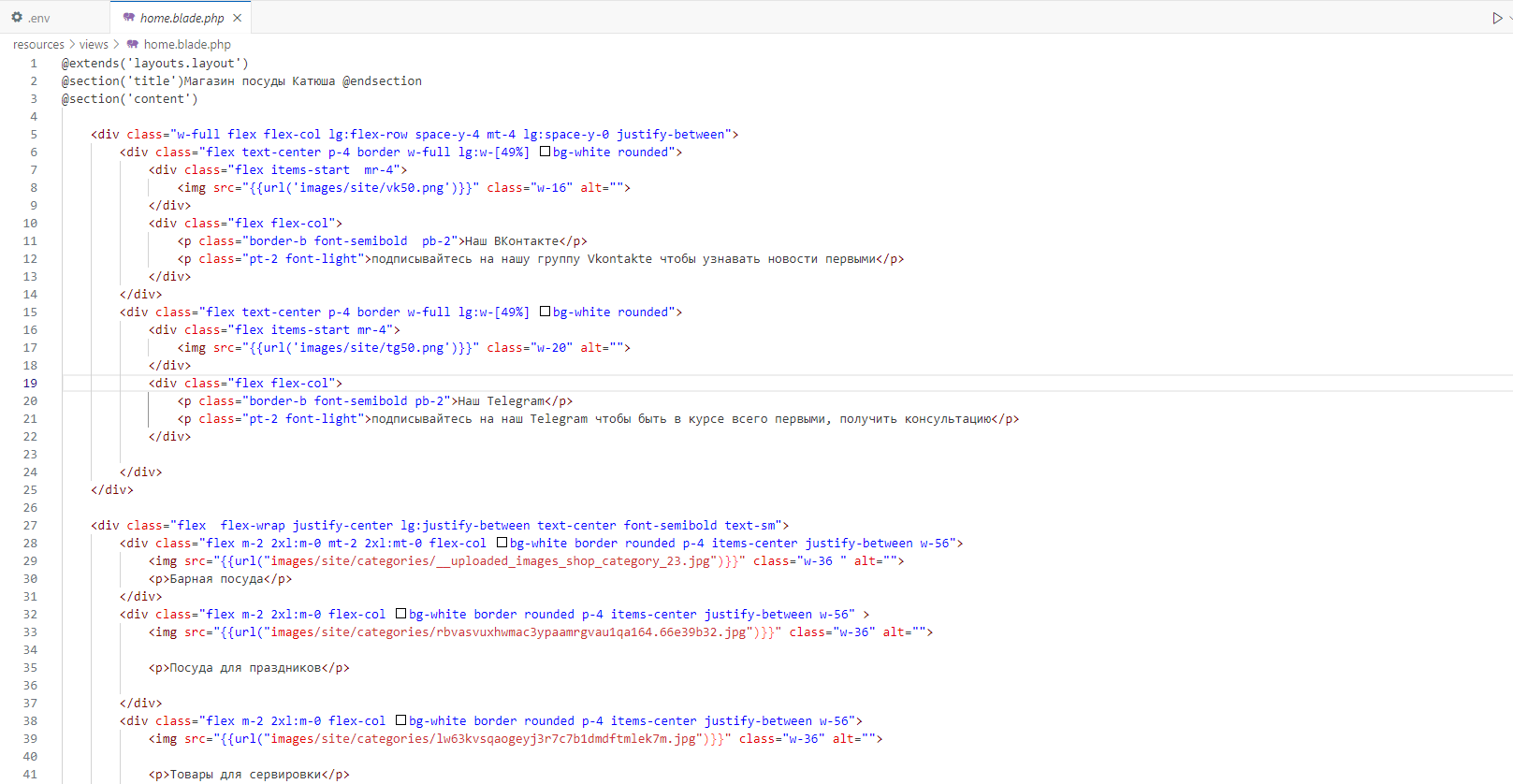


Рисунок 2.2 – Часть кода главной страницы



Рисунок 2.3 – Часть кода главной страницы

* 1. **Создание страницы регистрации**

Страница регистрации Интернет-магазина состоит из следующих основных элементов:

* Заголовок: Название страницы, которое должно быть понятным и привлекательным для пользователя;
* Форма регистрации: Набор полей для ввода информации, таких как имя, фамилия, адрес электронной почты, пароль, дата рождения и т.д.;
* Кнопка “Зарегистрироваться”: Кнопка, которую пользователь нажимает для отправки заполненной формы;
* Сообщения об ошибках: Если пользователь вводит неправильные данные, форма регистрации может выдать сообщение об ошибке.

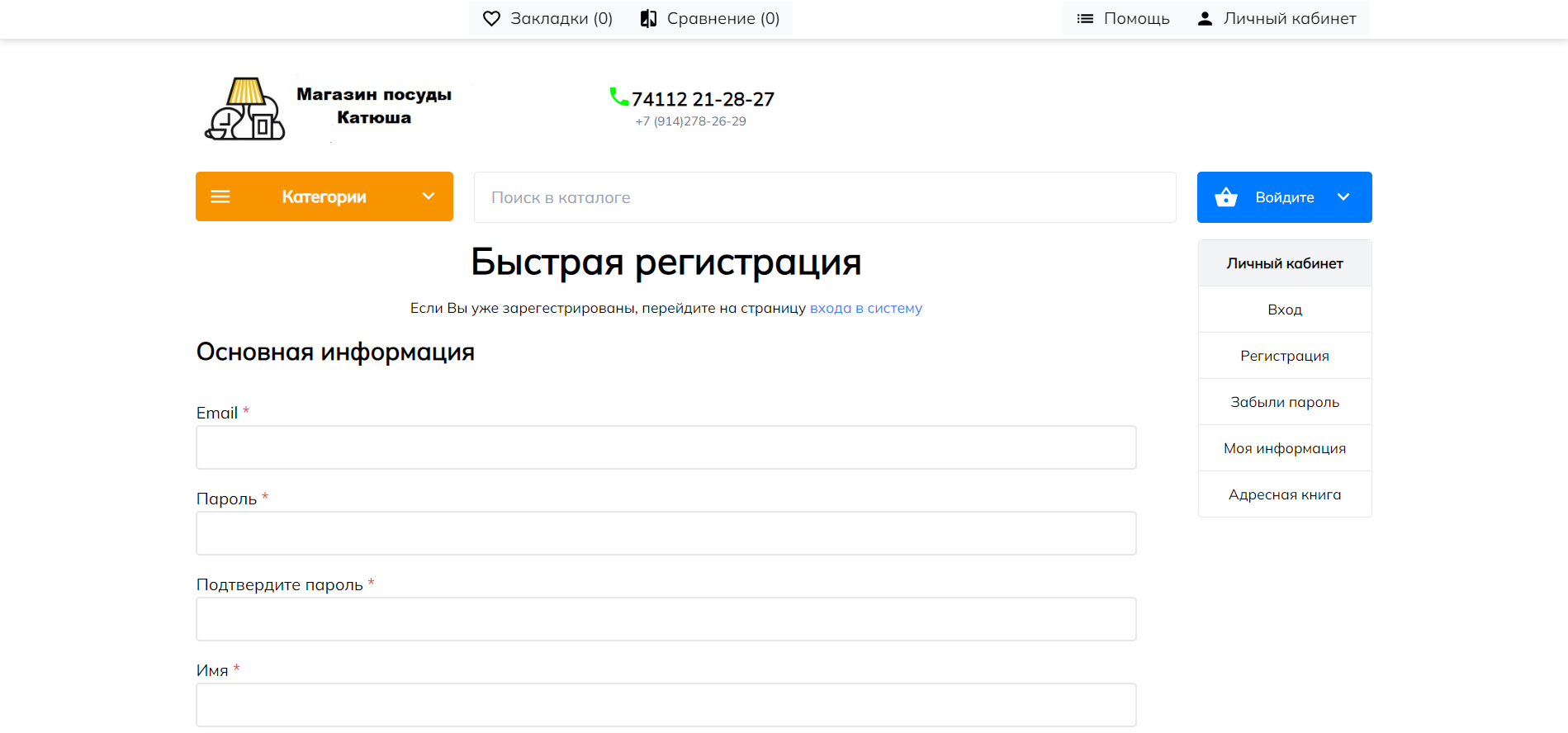


Рисунок 2.4 – Внешний вид страницы регистрации

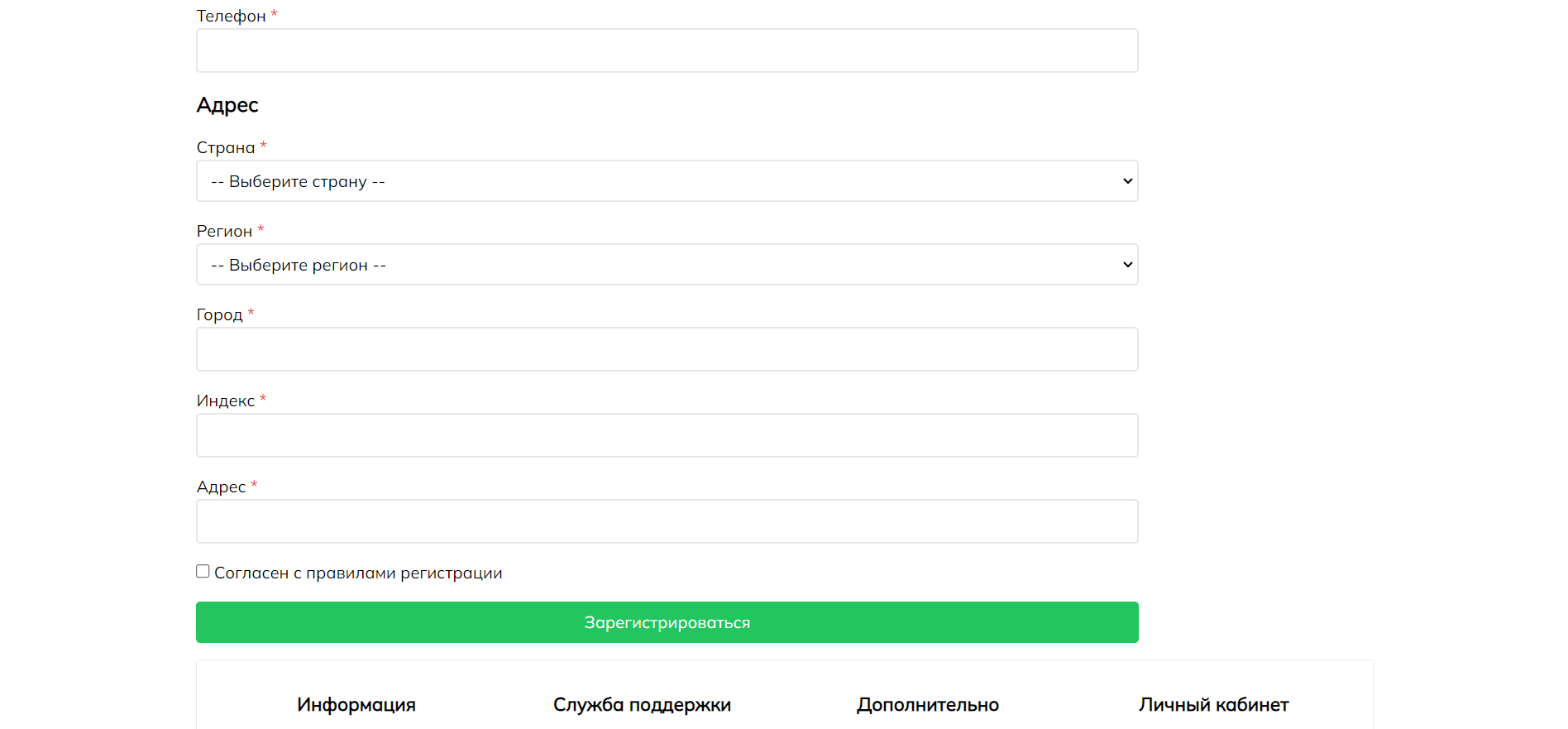


Рисунок 2.4.1 – Внешний вид страницы регистрации



Рисунок 2.4.2 – Часть кода страницы регистрации



Рисунок 2.4.3 – Часть кода страницы регистрации

* 1. **Создание страницы авторизации**

Страница авторизации интернет-магазина обычно состоит из следующих элементов:

* Заголовок: название страницы, отображаемое в верхней части страницы;
* Форма авторизации: набор полей для ввода логина и пароля пользователя;
* Кнопка “Войти”: элемент, который пользователь нажимает, чтобы отправить форму авторизации;
* Сообщение об ошибке: отображается, если пользователь ввел неправильные данные или произошел сбой при попытке авторизации;
* Ссылка на восстановление пароля: ссылка, по которой пользователь может восстановить свой пароль, если он забыл его;
* Ссылка на регистрацию: ссылка, ведущая на страницу регистрации нового пользователя;
* Логотип и название магазина: обычно отображаются в верхней части страницы для узнаваемости бренда.

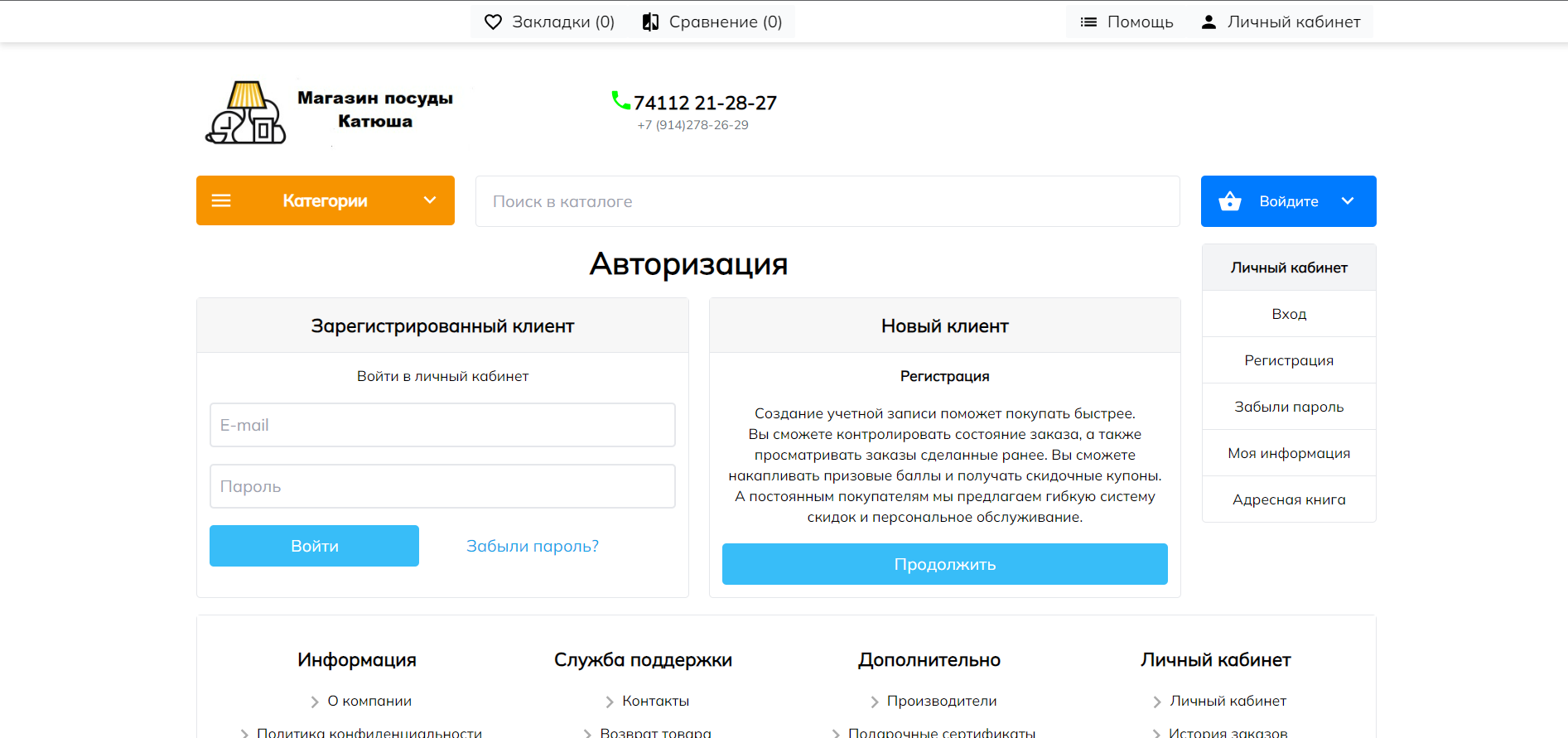


Рисунок 2.5 – Внешний вид страницы авторизации

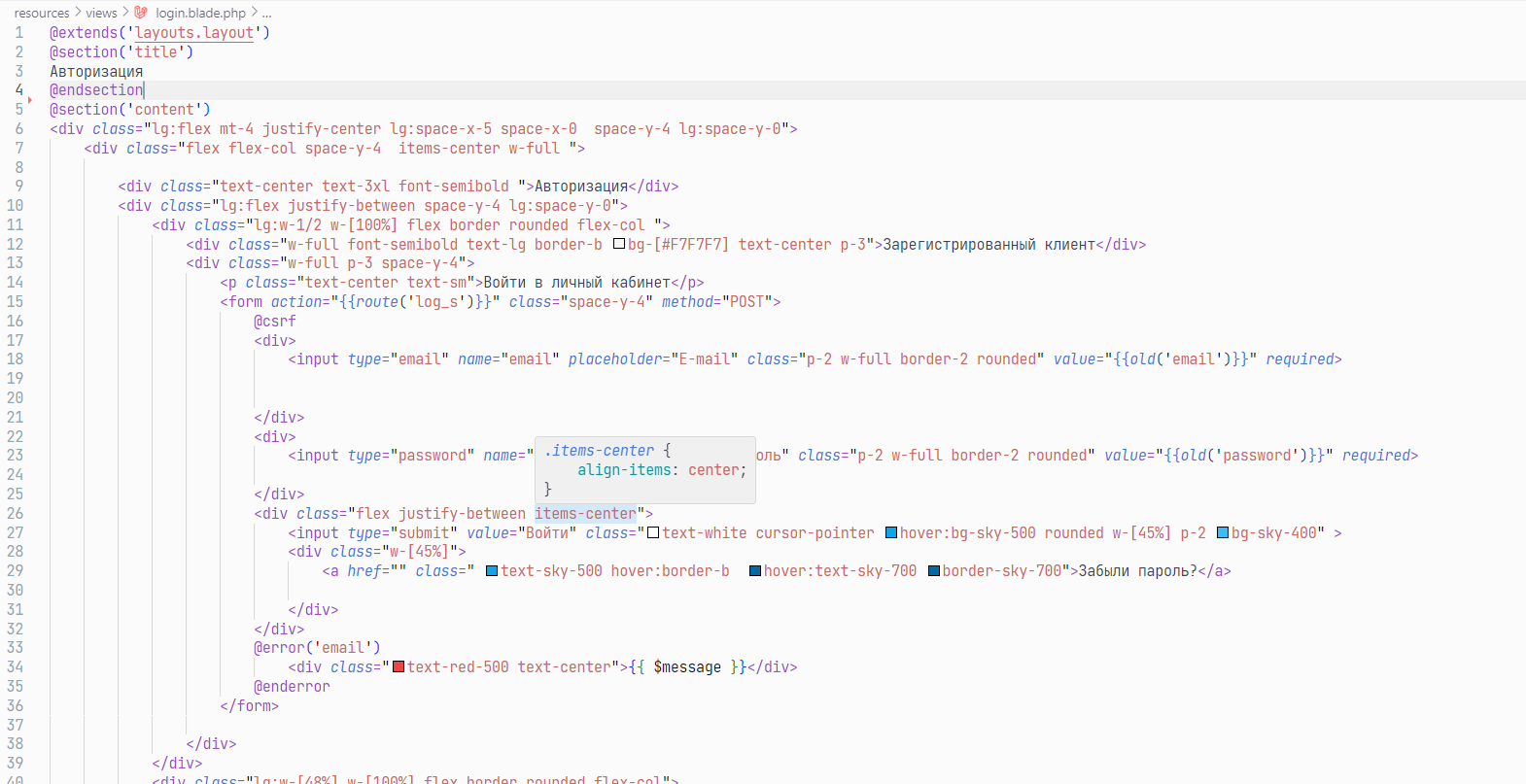


Рисунок 2.5.1 – Часть кода страницы авторизации

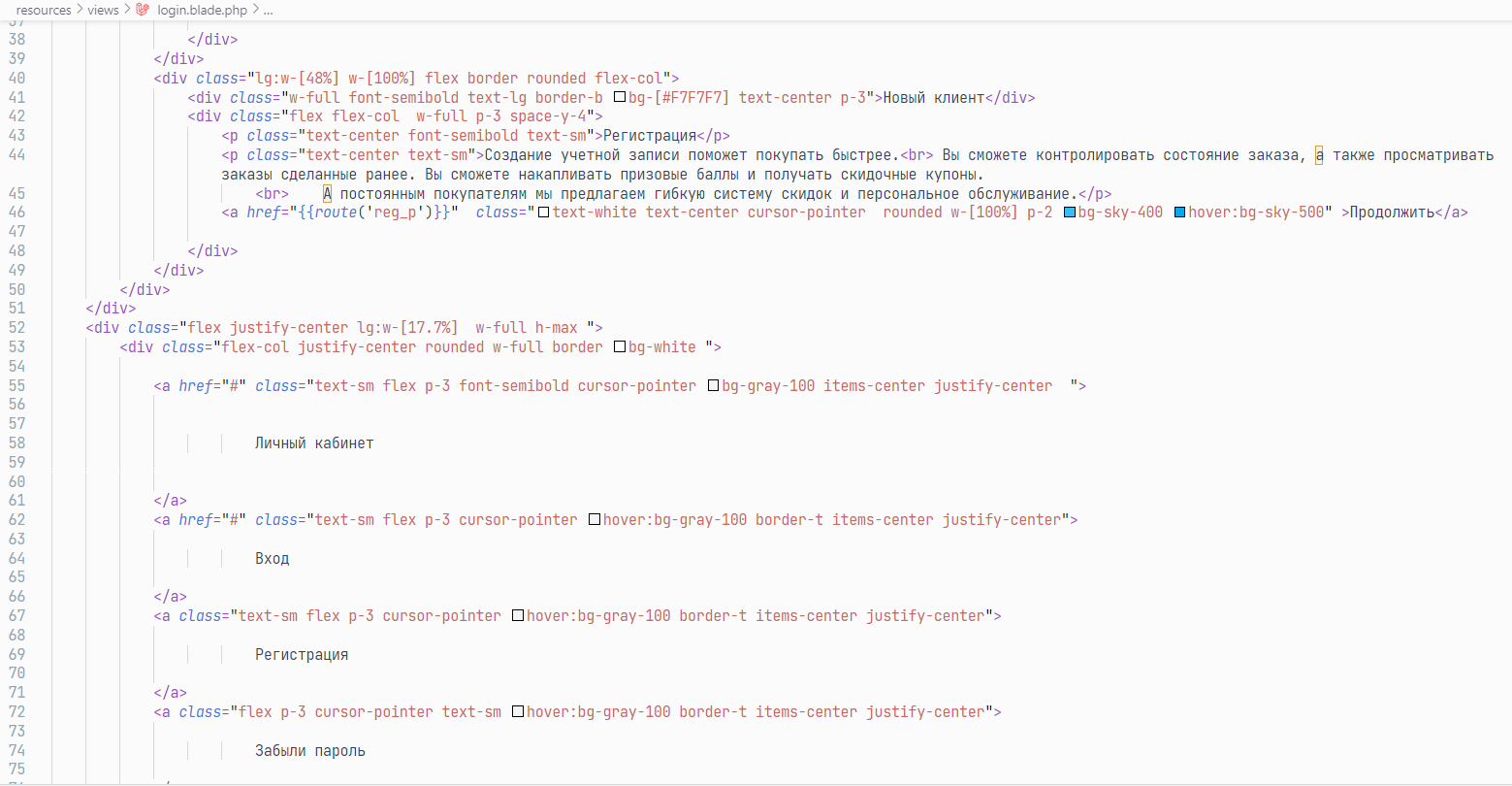


Рисунок 2.5.2 – Часть кода страницы авторизации

* 1. **Создание страницы товара**

Страница товара в интернет-магазине обычно состоит из следующих компонентов:

* Заголовок товара: название товара, его модель и другие основные характеристики;
* Изображение товара: фотография товара или видео обзор;
* Описание товара: подробное описание товара, его характеристики, функционал и преимущества перед аналогами;
* Цена товара: стоимость товара с учетом возможных скидок и акций;
* Кнопка “Купить”: кнопка, при нажатии на которую пользователь переходит к оформлению заказа;
* Отзывы покупателей: отзывы других покупателей о товаре, его качестве и обслуживании в магазине;
* Характеристики товара: список технических характеристик товара;
* Дополнительные опции: возможность выбора цвета, размера, комплектации и т. д.;
* Похожие товары: список товаров, которые могут заинтересовать покупателя;
* Корзина: информация о количестве товаров в корзине и общей стоимости заказа;
* Форма обратной связи: форма для обратной связи с покупателем, позволяющая магазину улучшить качество обслуживания и товара.

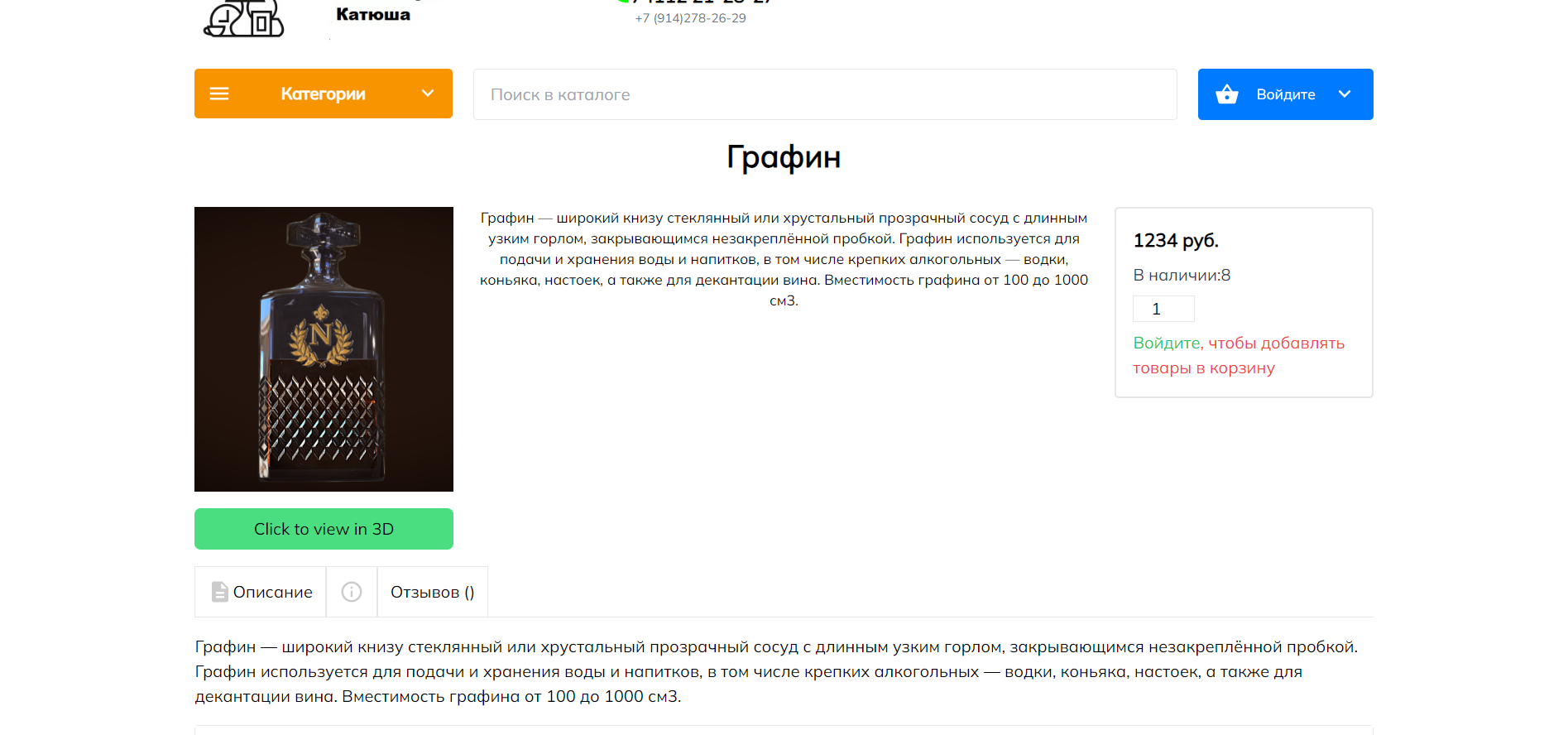


Рисунок 2.6 – Внешний вид страницы товара



Рисунок 2.6.1 – Часть кода страницы товара

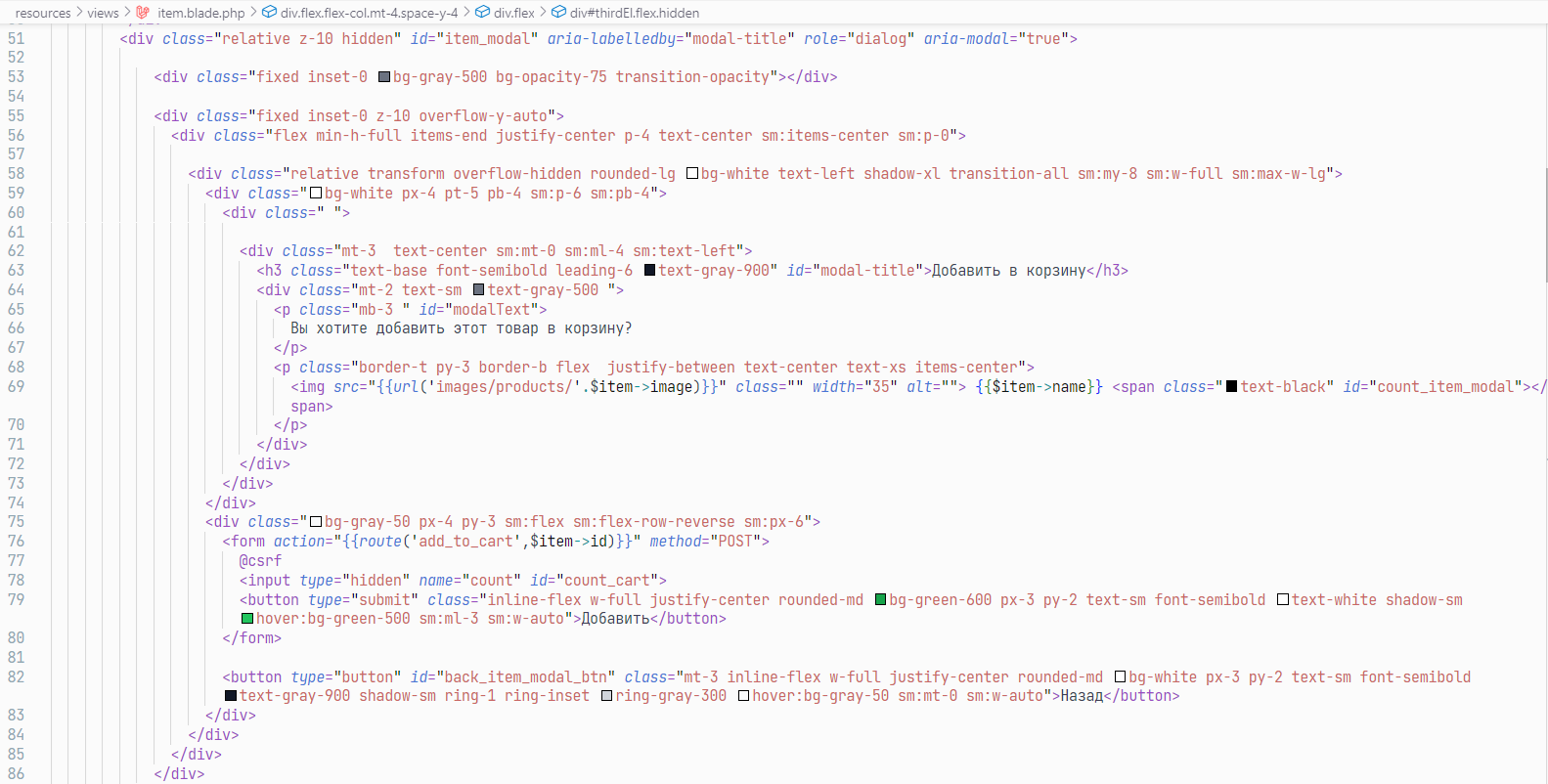


Рисунок 2.6.2 – Часть кода страницы товара

* 1. **Создание страницы корзины покупок**

Страница корзины Интернет-магазина обычно содержит следующую информацию:

* Список товаров: Отображение всех товаров, добавленных в корзину;
* Количество товаров: Количество каждого товара в корзине;
* Итоговая сумма: Сумма всех товаров в корзине с учетом скидок и акций;
* Кнопка “Оформить заказ”: Кнопка для перехода к оформлению заказа после проверки данных;
* Возможность изменения количества товаров: Пользователь может изменять количество товаров в корзине, если это предусмотрено функционалом магазина;
* Удаление товара из корзины: Возможность удаления товара из корзины;
* Уведомление о подарках и акциях: Если есть подарки или акции, они отображаются на странице корзины;
* История изменений корзины: Отображает все изменения в корзине, такие как добавление, удаление или изменение товаров;
* Контактная информация: Если требуется, пользователь может ввести контактную информацию для оформления заказа;
* Условия доставки и оплаты: Условия доставки и оплаты, которые применяются при оформлении заказа.

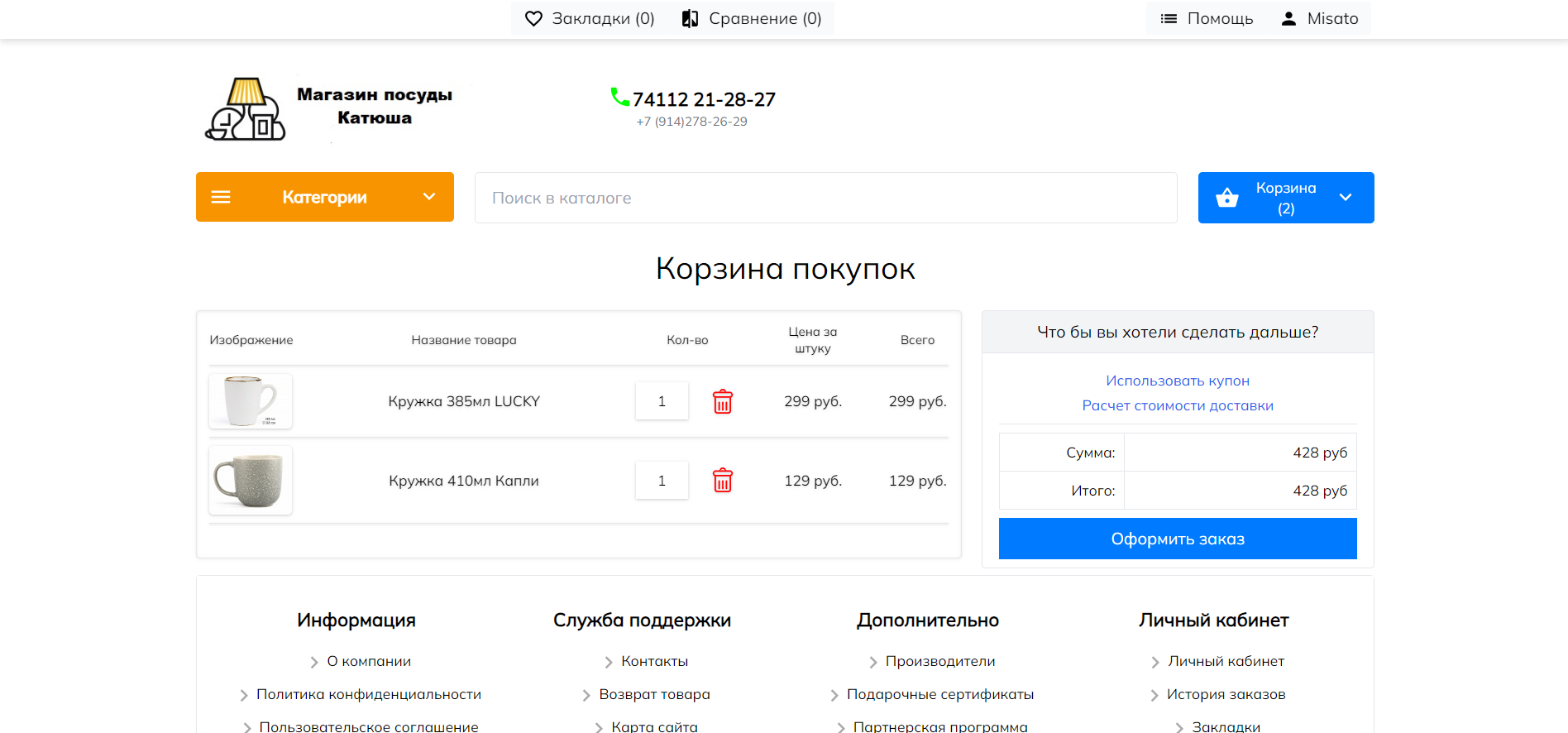


Рисунок 2.7 – Внешний вид страницы корзины



Рисунок 2.7.1 – Часть кода страницы корзины

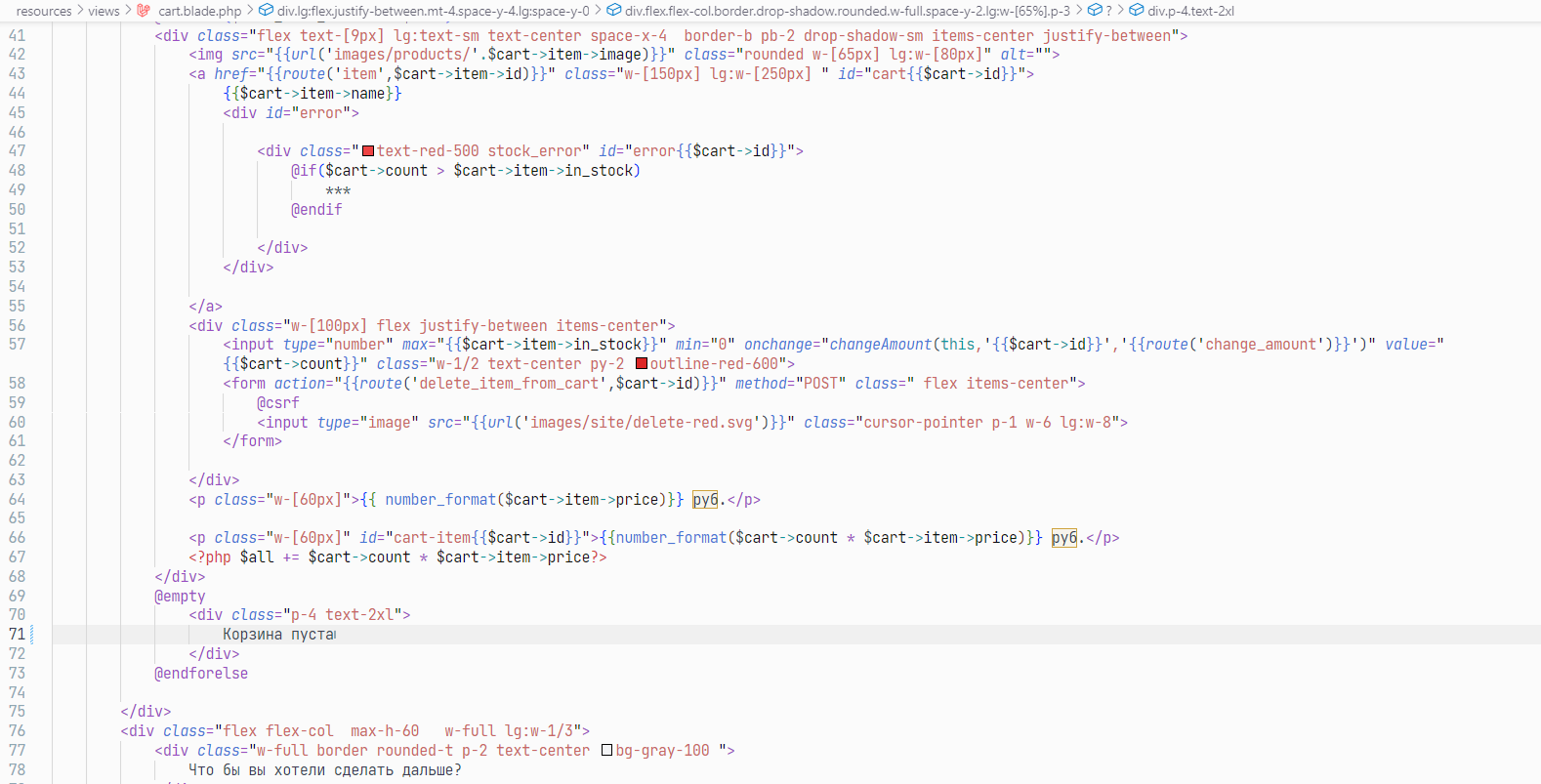


Рисунок 2.7.2 – Часть кода страницы корзины

* 1. **Создание базы данных**

Создание базы данных для Интернет-магазина начинается с определения структуры данных. Вам нужно определить, какие таблицы будут содержать информацию о товарах, клиентах, заказах и других аспектах вашего магазина.

Затем вы создаете таблицы, определяете поля и их типы, устанавливаете связи между таблицами. После создания структуры базы данных вы можете начать заполнение таблиц данными.

Важно обеспечить безопасность базы данных, ограничить доступ к ней только авторизованным пользователям и защитить ее от внешних угроз.

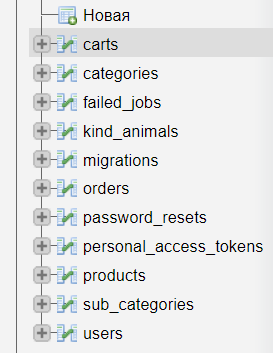


Рисунок 2.8 – Таблицы базы данных интернет магазина

Таблица пользователей может иметь следующую структуру:

* ID пользователя - уникальный идентификатор пользователя;
* Имя пользователя - имя, используемое для входа в систему;
* Пароль - зашифрованный пароль пользователя;
* E-mail - адрес электронной почты пользователя;
* Дата регистрации - дата, когда пользователь зарегистрировался в системе;
* ФИО – личные данные пользователя в системе.

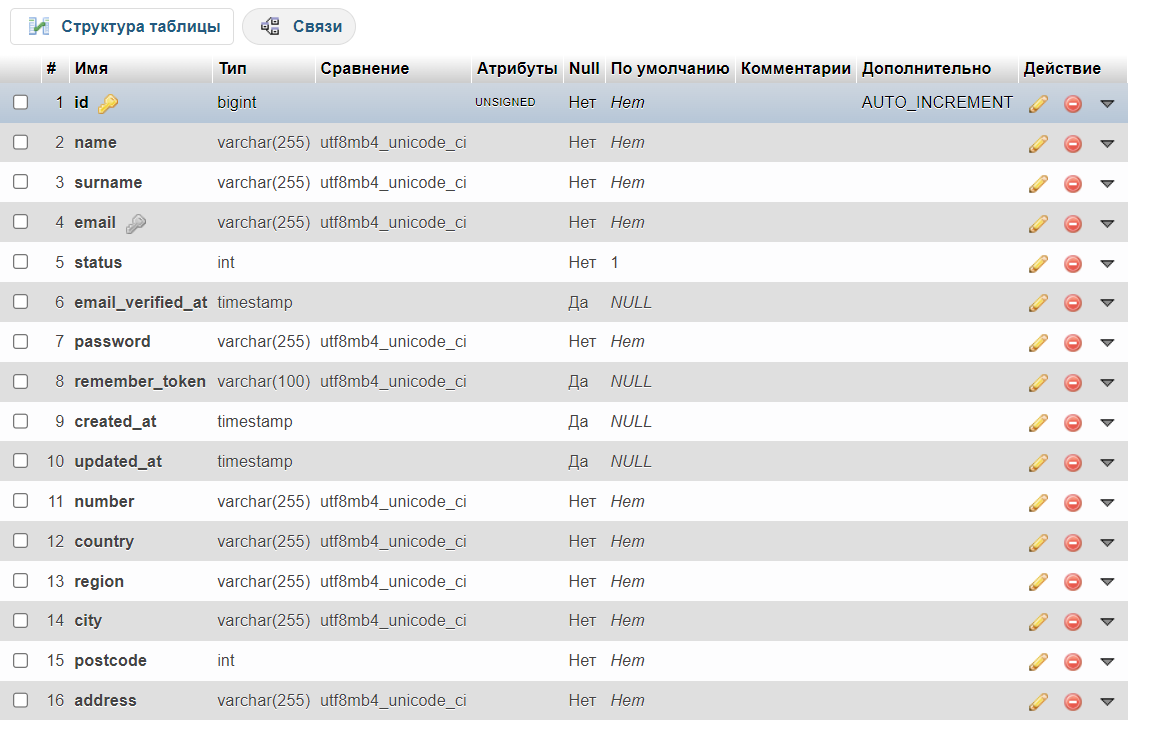


Рисунок 2.9 – Структура таблицы “Пользователи”

Таблица товаров может иметь следующую структуру:

* ID товара - уникальный идентификатор товара;
* Название товара - наименование товара;
* Описание товара - подробное описание товара;
* Цена товара - стоимость товара;
* Категория товара - группа, к которой относится товар;
* Изображение - ссылка на изображение товара;
* Наличие - информация о наличии товара на складе.



Рисунок 3.0 – Структура таблицы товаров

Таблица корзины может иметь следующую структуру:

* ID корзины - уникальный идентификатор корзины;
* ID пользователя - ID пользователя, создавшего корзину;
* ID товара - ID товара, добавленного в корзину;
* Количество - количество товара в корзине;
* ID заказа – определяет к какому заказу относится товар в корзине.

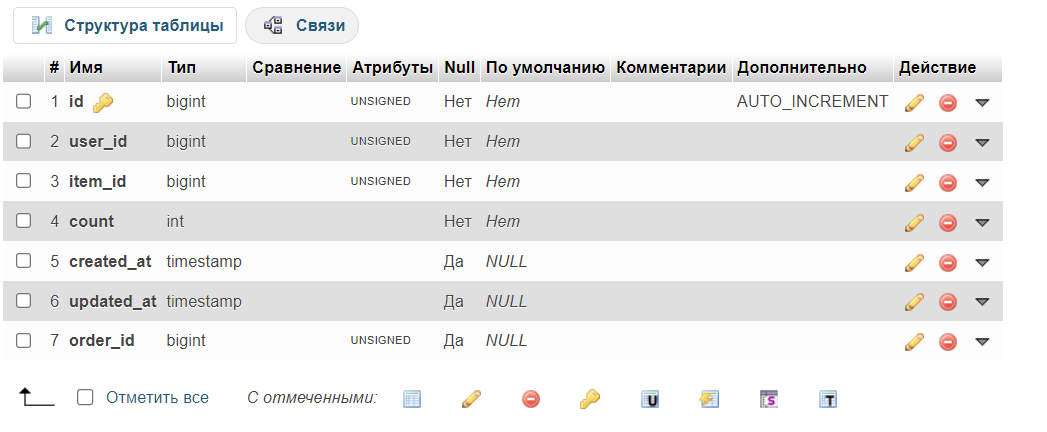


Рисунок 3.1 – Структура таблицы корзины

* 1. **Импортирование 3Д моделей**

Выполнять импорт 3Д моделей я буду через библиотеку three.js.

Three.js - это JavaScript библиотека, предназначенная для создания и анимации реалистичных 3D моделей в браузере без необходимости установки плагинов.

Она позволяет создавать интерактивные 3D сцены с использованием HTML5 Canvas, предоставляя при этом широкий спектр инструментов и функций для работы с 3D графикой.

Библиотека поддерживает различные форматы 3D модели, такие как .obj, .mtl, .fbx и другие, а также предоставляет возможность загрузки моделей с серверов или из локальных файлов.

Кроме того, Three.js поддерживает анимацию моделей, обработку материалов, освещение, камеры и многое другое.



Рисунок 3.2 – Часть кода импорта 3д модели



Рисунок 3.3 – Часть кода импорта 3д модели

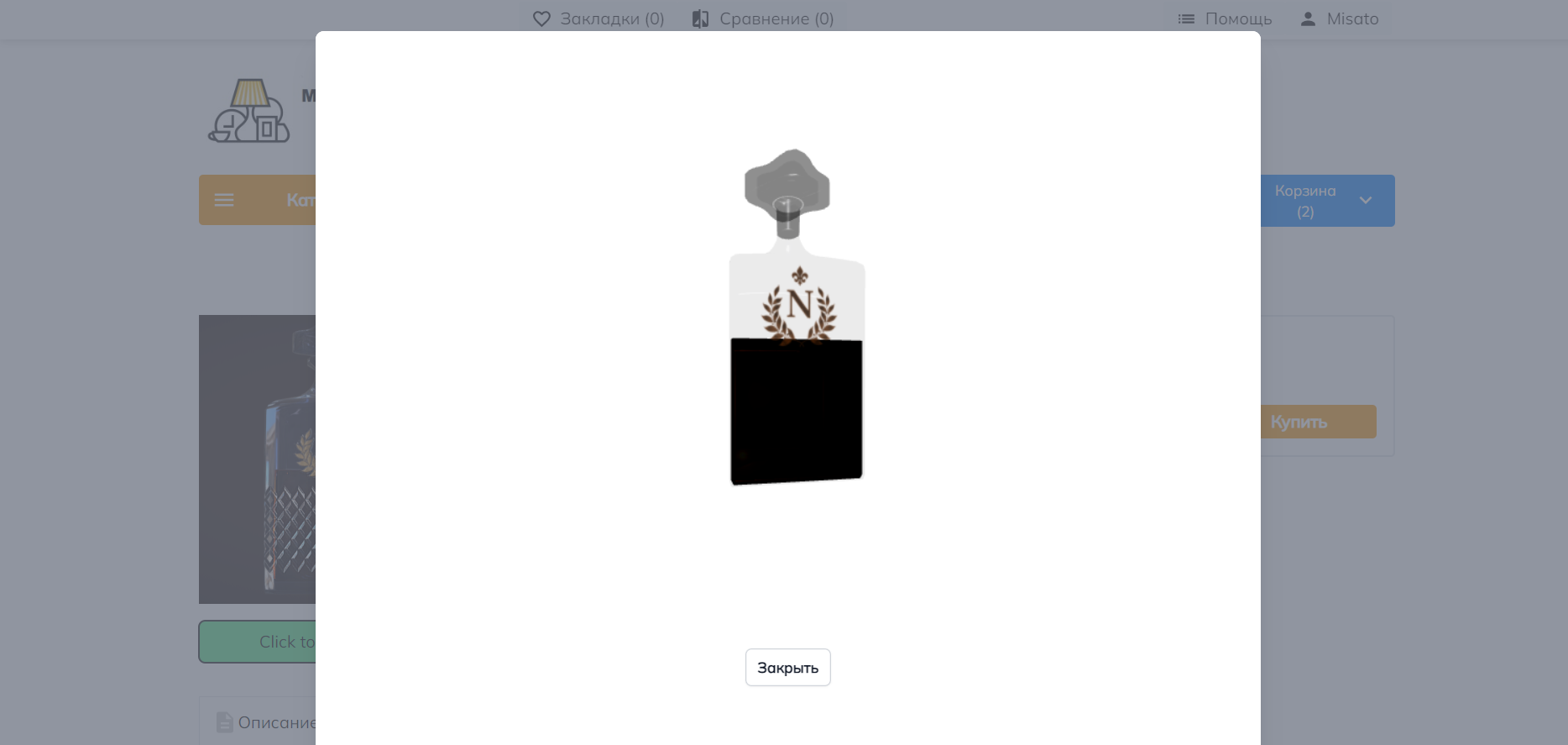


Рисунок 3.4 – Отображение 3д модели на сайте

**ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В заключении можно подвести итоги исследования и сделать выводы. Интернет-магазин посуды является перспективным направлением в сфере электронной коммерции.

С каждым годом количество покупателей, предпочитающих онлайн-шопинг, растет, а ассортимент интернет-магазинов расширяется.

Рынок интернет-торговли посудой характеризуется высокой конкуренцией, поэтому для успешного функционирования интернет-магазина необходимо разработать стратегию, направленную на привлечение и удержание клиентов.

В рамках данного исследования были проанализированы основные аспекты функционирования интернет-магазинов посуды, такие как особенности выбора ассортимента, ценообразования, продвижения и обслуживания клиентов. На основе полученных данных можно разработать рекомендации для создания успешного интернет-магазина посуды. Важно уделить внимание выбору поставщиков, предлагающих качественную продукцию по доступным ценам.

Также необходимо разработать удобную систему навигации по сайту, предложить покупателям различные способы оплаты и доставки товаров. Не менее важным является продвижение интернет-магазина на рынке, включая использование различных маркетинговых инструментов, таких как контекстная реклама, поисковая оптимизация, социальные сети и др.

Таким образом, для успешного развития интернет-магазина посуды необходимо учитывать множество факторов, начиная от выбора ассортимента и заканчивая продвижением магазина на рынке.

Важно помнить, что успех интернет-проекта во многом зависит от качества обслуживания клиентов и способности компании адаптироваться к изменяющимся условиям рынка.

**СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ**

1. Агафонова А. Н. Интернет-торговля: перспективы и проблемы развития. // Экономика и управление: проблемы, решения. - 2018. - Т. 1, № 11. - С. 3-8.
2. Алиева А. Р. Анализ рынка интернет-магазинов по продаже посуды в России. // Маркетинг и менеджмент инноваций. - 2021. - № 3. - С. 44-58.
3. Барсукова Е. В. Торговля через интернет: преимущества и недостатки в сравнении с традиционной торговлей. // Инновации и инвестиции. - 2020. - № 6. - С. 54-60.
4. Буркальцева Д. Д., Косинова А. А. Особенности развития интернет-торговли в России: на примере рынка посуды. // Вестник Российского университета дружбы народов. Серия: Экономика. - 2019. - Т. 27, № 2. - С. 178-190.
5. Гармашова Е. П. Обзор рынка интернет-торговли посудой в России.

Ссылки. –

1. <https://www.researchgate.net/publication/324997904_Internet_torgovla_perspektivy_i_problemy_razvitia>
2. <https://cyberleninka.ru/article/n/analiz-rynka-internet-magazinov-po-prodazhe-posudy-v-rossii>
3. https://moluch.ru/archive/30/3508/
4. <https://journals.rudn.ru/economics/article/view/25223>
5. <https://vplate.ru/posuda/iz-chego-sdelana/keramicheskaya/>