

# Rope and Shoot

---

## 목차

1. 게임 개요
2. 게임 기능
3. 적

---

## 1. 게임 개요

title	description
게임 명	Rope and Shoot
장르	FPS, Shooting
엔진	Unity 2019.4.30f1
특징	끊임없이 나오는 적들과 파쿠르 액션

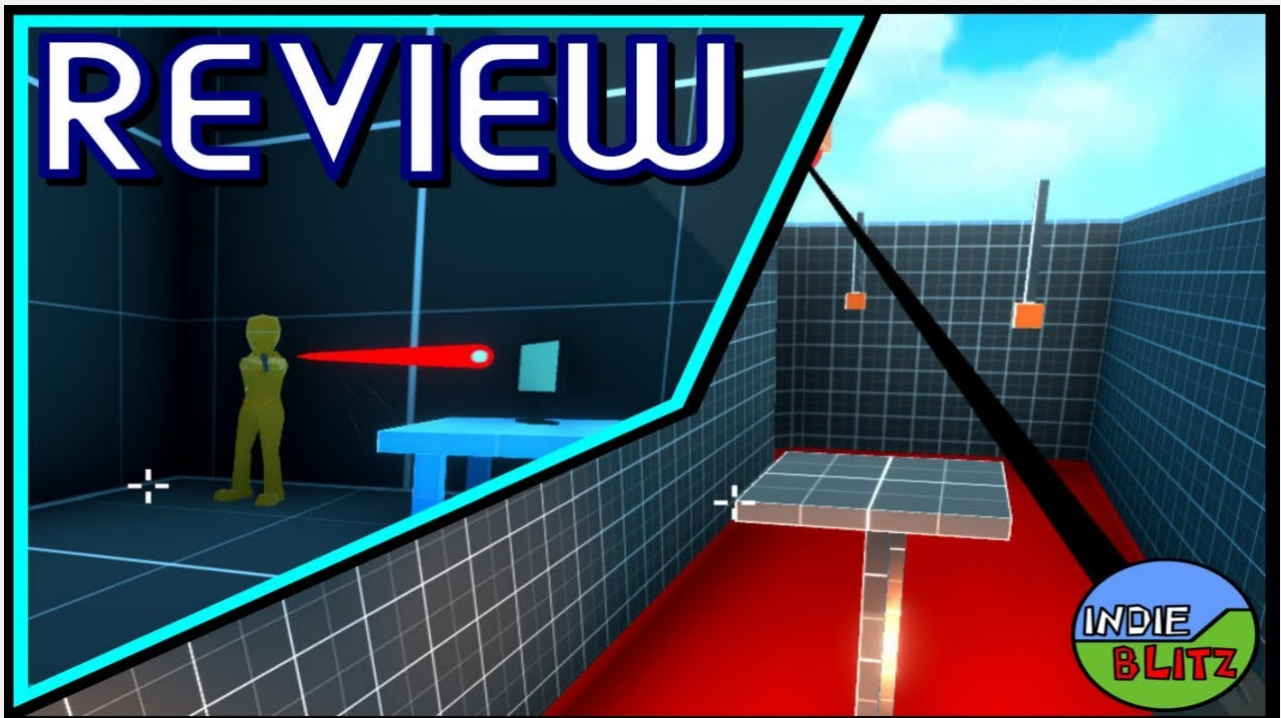
참고 게임 이미지  
슈퍼하트



미러스엣지



카라슨



---

## 2. 게임 기능

---

### 2-1. 스테이지

1. 도시 옥상
2. 사무실
3. 지하 연구실
4. 폐기물 처리장

---

### 2-2. 플레이어

- 능력치
- 이동 능력
  - 밧줄 타기
  - 벽타기
  - 슬라이딩
  - 달리기
  - 점프
- 특수 능력
  - 슬로우 모션
  - 집기 / 던지기
- 총 종류
  - 권총
  - 샷건
  - 라이플

## 능력치

title	value	description
체력	100	플레이어의 체력, 0이되면 게임이 종료됨
걷기 속도	5	플레이어의 걷기 속도
달리기 속도	10	플레이어의 달리기 속도

## 이동 능력

### 참고영상

능력	상호작용	기능
달리기	Shift키	이동속도가 빨라진다.
밧줄 점프	Q 키	벽에 로프를 발사해 그쪽 방향으로 점프한다.
밧줄 타기	E 키	벽에 로프를 발사해 로프를 타고 스파이더맨처럼 이동한다.
슬라이딩	Ctrl 키	슬라이딩 한다.
점프	Space 키	점프 한다.
벽타기	벽 근처에서 이동	벽을 타고 이동한다.
벽 점프	벽타기 중 Space 키	벽 반대 방향으로 점프 한다.

## 특수 능력

능력	상호작용	기능
----	------	----

능력	상호작용	기능
총쏘기	마우스 좌클릭	총을 들고 있을 경우 총을 쏜다.
슬로우 모션	마우스 우클릭	시간이 10배 느려진다.
집기/던지기	F키	물건을 집을 수/던질 수 있다.

총 종류

총	데미지	발사 속도
권총	40	초당 1발
샷건	총 8발(1발당 20)	초당 1발
라이플	25	0.1초당 1발

3. 적

적은 시야 내에 플레이어가 들어오면 공격한다.

적	이동 속도	공격 사거리	데미지
근접 칼	9	2	40
근접 총	7	10	60
자폭	12	1	150
스나이퍼	5	50	80