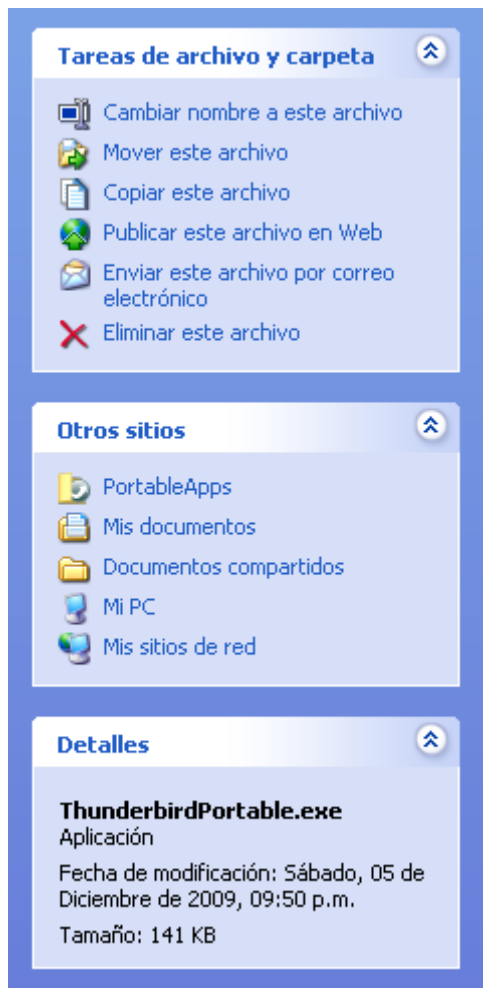


Introducción

TTaskpanel es un control que muestra un panel de tareas similar al que se encuentra en el explorador de Windows en su versión XP.



En un modo básico esta librería se encarga de leer los archivos DLL donde Windows guarda toda la información de diseño de las Explorabar (Colores, Bitmaps, Medidas, Fuentes). Desgraciadamente Windows Vista y Seven no cuentan con soporte para este tipo de control, pero para eso veremos algunas soluciones mas adelante.

Características

- **Soporte de Temas para Windows XP.** Al abrir tu programa tu TTaskpanel por defecto se mostrará con el tema que este utilizando tu versión de Windows XP, soporta perfectamente los temas oficiales (los que vienen instalados por defecto) y funciona con algunos de los temas no oficiales. Así combinara perfectamente con tus controles.
- **Temas desde DLL.** Si sientes afecto por algún tema en particular y deseas que este se muestre todo el tiempo sin

importar que tema estés utilizando en Windows XP. Simplemente tienes que llevar con tu programa la DLL de ese tema y cargarla desde ahí con solo especificar el nombre y listo.

- **Temas Personalizables.** Mas sin embargo ninguna de las opciones anteriores te satisface y deseas crear tu propia combinación de colores, bitmaps, fuentes, en una palabra deseas mostrar una TTaskPanel a tu estilo, no hay problema lo puedes hacer con unos sencillos pasos.
- **Animación.** Muestra un efecto de animación al abrir y cerrar los grupos de tareas. La animación consiste en un efecto de desplazamiento del grupo de tareas que va desapareciendo por debajo de su encabezado con un efecto de desvanecimiento.
- **Marca de Agua.** Consiste en mostrar una imagen en la esquina inferior derecha de un grupo de tareas que presenta un efecto de fusión con el fondo del grupo de tareas tomando los mismos colores.
- **Encabezado del Panel de Tareas.** Consiste en mostrar una imagen en la parte superior del TTaskpanel específicamente antes del primer grupo de tareas. La cual podría ser el logo de tu programa y/o empresa.

Anatomía

En este manual usaremos las siguientes palabras para referirnos a las diferentes partes de nuestra TTaskpanel.

- **Panel de Tareas** – Es el control en general el cual es el contenedor de los *Grupos de Tareas*.
- **Grupo de Tareas** – Es el control contenedor de nuestras *Tareas*, el cual podrá ser Normal o Especial, cuenta con un encabezado y un cuerpo en cual también puede contener cualquier otro tipo de control. Se puede expandir o colapsar solo con hacer clic en el encabezado. El encabezado cuenta con texto, imagen (opcional) y botón de expandir/colapsar.



- **Tarea** – Es el control que ejecuta la acción determinada por el programador, cuenta con un texto o una imagen (opcional).



COMANDOS

DEFINE TASKPANEL [<oObj>]

```
[ OF <oWnd> ]
[ DLL|THEME|NAME <cTheme> ]
[ AT <nTop>, <nLeft> ]
[ SIZE <nWidth>, <nHeight> ]
[ ANCHOR LEFT|RIGHT ]
[ HEADER <cBitmap> [ ALIGN LEFT|RIGHT|CENTER ] ]
[ ANIMATE ]
[ NO COLLAPSABLE ]
[ BUBBLE ]
[ PLAIN ]
```

<STATEMENTS>

ENDTASKPANEL

Este comando nos permite definir un *Panel de Tareas*.

- **<oObj>**, referencia al objeto *Panel de Tareas*.
- **<oWnd>**, referencia a la ventana contenedora del *Panel de Tareas*.
- **<cTheme>**, es una cadena de caracteres especificando el nombre del tema (el nombre deberá de comenzar por un símbolo #) o nombre del archivo DLL que contiene la especificaciones e imágenes (igual que shellstyle.dll de Windows XP). Por defecto utiliza el tema actual de Windows, en caso de utilizar el tema por defecto este será actualizado automáticamente en caso de cambiar el tema actual de Windows.
- **<nTop>**, renglón superior donde será mostrado el control, por defecto 0.
- **<nLeft>**, columna izquierda donde será mostrado el control, por defecto 0.
- **<nWidth>**, ancho del control, por defecto 240.
- **<nHeight>**, alto del control, por defecto 400.
- **ANCHOR LEFT|RIGHT**, especifica si el control será anclado a la Izquierda o Derecha. Ajustando automáticamente su Altura. Por defecto no es Anclado.
- **<cBitmap>**, es una cadena de caracteres especificando el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, que será desplegado en la parte superior del *Panel de Tareas*.
- **ALIGN LEFT|RIGHT|CENTER**, indica si la Imagen especificada en *<cBitmap>* será mostrada a la Izquierda, Derecha o Centrada, por defecto se muestra a la derecha.

- **ANIMATE**, indica si al expandir o colapsar algún *Grupo de Tareas* se mostrar un efecto de animación, por defecto no se muestra.
- **NO COLLAPSABLE**, indica si los *Grupos de Tareas* contenidos dentro del *Panel de Tareas* por defecto mostraran un botón para expandirse o colapsarse. Por defecto los botones son mostrados.
- **BUBBLE**, indica si el tema se mostrará en una de sus variaciones que es una burbuja alrededor de los Grupos de Tareas (Ver imagen #1 en anexo Capturas de Pantalla), por defecto no se muestra.
- **PLAIN**, indica si el tema se mostrará en una de sus variaciones en este caso se presenta al *Panel de Tareas* en un estilo completamente plano (Ver Imagen #2 en anexo Capturas de Pantalla), por defecto no se muestra.

REDEFINE TASKPANEL [<oObj>]

```
[ ID <nId> ]
[ OF <oWnd> ]
[ DLL|THEME|NAME <cTheme> ]
[ HEADER <cBitmap> [ ALIGN LEFT|RIGHT|CENTER ] ]
[ ANIMATE ]
[ NO COLLAPSABLE ]
[ BUBBLE ]
[ PLAIN ]
```

Este comando nos permite redefinir un *Panel de Tareas*, que ha sido creado dentro de un dialogo en un archivo de recursos.

- **<oObj>**, referencia al objeto *Panel de Tareas*.
- **<nId>**, número de identificación del recurso con el cual fue declarado el control dentro del dialogo.
- **<oWnd>**, referencia a la ventana contenedora del *Panel de Tareas*.
- **<cTheme>**, es una cadena de caracteres especificando el nombre del tema (el nombre deberá de comenzar por un símbolo #) o nombre del archivo DLL que contiene la especificaciones e imágenes (igual que shellstyle.dll de Windows XP). Por defecto utiliza el tema actual de Windows, en caso de utilizar el tema por defecto este será actualizado automáticamente en caso de cambiar el tema actual de Windows.
- **<cBitmap>**, es una cadena de caracteres especificando el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, que será desplegado en la parte superior del *Panel de Tareas*.
- **ALIGN LEFT|RIGHT|CENTER**, indica si la Imagen especificada en *<cBitmap>* será mostrada a la Izquierda, Derecha o Centrada, por defecto se muestra a la derecha.

- **ANIMATE**, indica si al expandir o colapsar algún *Grupo de Tareas* se mostrará un efecto de animación, por defecto no se muestra.
- **NO COLLAPSABLE**, indica si los *Grupos de Tareas* contenidos dentro del *Panel de Tareas* por defecto mostraran un botón para expandirse o colapsarse. Por defecto los botones son mostrados.
- **BUBBLE**, indica si el tema se mostrará en una de sus variaciones que es una burbuja alrededor de los Grupos de Tareas (Ver imagen #1 en anexo Capturas de Pantalla), por defecto no se muestra.
- **PLAIN**, indica si el tema se mostrará en una de sus variaciones en este caso se presenta al *Panel de Tareas* en un estilo completamente plano (Ver Imagen #2 en anexo Capturas de Pantalla), por defecto no se muestra.

TASKGROUP [<oObj> **PROMPT**] [<cPrompt>]

[**BITMAP** <cBitmap>]
 [**WATERMARK** <cWatermark>]
 [**HEIGHT** <nHeight>]
 [**SPECIAL**]
 [**NO HEADER**]
 [**COLLAPSED**]
 [**COLLAPSABLE**]
 [**NO COLLAPSABLE**]
 [**ONCOLLAPSE** <oncollapse,...>]
 [**ONEXPAND** <onexpand,...>]

<STATEMENTS>

ENDTASKGROUP

Este comando nos permite definir un *Grupo de Tareas*, y deberá de ser especificado dentro de la definición de un *Panel de Tareas*.

- **<oObj>**, referencia al objeto *Grupo de Tareas*.
- **<cPrompt>**, cadena de caracteres que contiene el texto a mostrar en el encabezado del *Grupo de Tareas*, por defecto una cadena nula.
- **<cBitmap>**, es una cadena de caracteres especificando el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, que será mostrado en la cabecera del *Grupo de Tareas*, por defecto no se muestra nada.
- **<cWatermark>**, es una cadena de caracteres especificando el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, que será mostrado en la esquina inferior derecha del *Grupo de Tareas* con un efecto de marca de agua ajustando automáticamente a los colores del tema, por defecto no se muestra nada.

- **<nHeight>**, alto del control, por defecto este es calculado y ajustado automáticamente justo al tamaño necesario para mostrar todas la *Tareas* visibles.
- **SPECIAL**, indica que este *Grupo de Tareas* es especial y deberá ser mostrado con un conjunto de colores diferente, por defecto es un grupo del tipo normal.
- **NO HEADER**, indica si el *Grupo de Tareas* no deberá de mostrar un encabezado, por defecto se muestra
- **COLLAPSED**, indica si el *Grupo de Tareas* se deberá mostrar inicialmente colapsado, por defecto se muestra expandido.
- **COLLAPSABLE**, indica si el *Grupo de Tareas* deberá mostrar un botón en el encabezado para que el usuario final pueda expandirlo o colapsarlo, por defecto se utiliza el valor especificado al crear el *Panel de Tareas*.
- **NO COLLAPSABLE**, indica si el *Grupo de Tareas* no deberá mostrar un botón en el encabezado para que el usuario final pueda expandirlo o colapsarlo, por defecto se utiliza el valor especificado al crear el *Panel de Tareas*.
- **<oncollapse>**, especifica una acción a ejecutar cuando el usuario colapse el *Grupo de Tareas*.
- **<onexpand>**, especifica una acción a ejecutar cuando el usuario expanda el *Grupo de Tareas*.

TASKITEM [<oObj> **PROMPT**] [<cPrompt>]

[**BITMAP** <cBitmap>]
 [**ONCLICK|ACTION** <bAction,...>]
 [**TOOLTIP** <cTooltip>]
 [**INFO**]

Este comando nos permite definir una *Tarea*, y deberá se especificado dentro de la definición de un *Grupo de Tareas*.

- **<oObj>**, referencia al objeto *Tarea*.
- **<cPrompt>**, cadena de caracteres que contiene el texto a mostrar en cuerpo de la *Tarea*, por defecto una cadena nula.
- **<cBitmap>**, es una cadena de caracteres especificando el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, que será mostrado en el cuerpo de la *Tarea*, por defecto no se muestra nada.
- **<bAction>**, especifica una acción a ejecutar cuando el usuario de un clic en la *Tarea*, por defecto NIL.
- **<cTooltip>**, cadena de caracteres que contiene el texto a mostrar en una ventana en caso de que el usuario pase el ratón por encima de la *Tarea*, por defecto NIL.
- **INFO**, indica que la *Tarea*, es solo para objeto informativo y no acción se llevara a realizar, el texto contenido en <cPrompt> se podrá mostrar utilizando las siguientes etiquetas HTML:

- ** o ** para letra en negritas.
- **<u>** para letra subrayada.
- **<i> o ** para fuente cursiva.
- **** para especificar el color de texto.
- **<p>** para indicar el inicio de un párrafo.
- **
** para indicar un salto de línea

De igual manera se podrán utilizar las siguientes entidades para caracteres especiales como:

- **"** para " (comillas dobles).
- **&** para &.
- **<** para <.
- **>** para >.
- ** ** para espacio.

LOAD THEME <cName> [, <cNamen>]

Este comando nos permite cargar uno de los Temas predefinidos, incluidos dentro de la librería.

- **<cName>/<cNamen>**, nombre del tema precargado a cargar podrá ser uno de los siguientes valores:
 - **XPNORMALCOLOR**, Azul de Windows XP
 - **XPMETALLIC**, Gris de Windows XP
 - **XPHOMESTEAD**, Verde de Windows XP

DEFINE THEME [<oObj>][NAME <cName>]

<STATEMENTS>

ENDTHEME

Este comando nos permite definir un *Tema* o Redefinir un tema Precargado o Cargado desde una DLL.

- **<oObj>**, referencia al objeto *Tema*.
- **<cName>**, es una cadena de caracteres especificando el nombre del tema (el nombre deberá de comenzar por un símbolo #) o nombre del archivo DLL que contiene la especificaciones e imágenes (igual que shellstyle.dll de Windows XP). Por defecto utiliza el tema actual de Windows, en caso de utilizar el tema por defecto este será actualizado automáticamente en caso de cambiar el tema actual de Windows.

ELEMENT TASKPANEL

[**BACKGROUND** <background>]
 [**BORDERCOLOR** <bordercolor>]
 [**BORDERTHICKNESS** <borderthickness>]
 [**PADDING** <padding>]

<STATEMENTS>

ENDTHEME

Este comando nos permite definir el elemento *Panel de Tareas*, del *Tema* y solo podrá ser incluido dentro de la definición del *Tema*.

- **<background>**
 - si es un valor numérico este se tomará como color de fondo del *Panel de Tareas*.
 - si es un arreglo de tres elementos el primer elemento especifica el color de gradiente inicial, el segundo elemento el color de gradiente final, el tercer elemento la dirección de la gradiente 1 para vertical, 0 para horizontal.
- **<bordercolor>**, valor numérico indicando el color del borde del *Panel de Tareas*.
- **<borderthickness>**
 - si es un valor numérico este se tomará como el grosor general del borde del *Panel de Tareas*.
 - si es un arreglo de cuatro elementos el primer elemento indica el grosor izquierdo, el segundo elemento indica el grosor superior, el tercer elemento el grosor derecho, y el cuarto elemento el grosor inferior.
- **<padding>**
 - si es un valor numérico este se tomará como el espacio general entre el borde del *Panel de Tareas* y el borde del *Grupo de Tareas*.
 - si es un arreglo de cuatro elementos el primer elemento indica el espacio izquierdo, el segundo elemento indica el espacio superior, el tercer elemento el espacio derecho, y el cuarto elemento el espacio inferior.

ELEMENT NORMAL GROUP

<STATEMENTS>

ENDELEMENT

Este comando nos permite definir el elemento *Grupo de Tareas Normal* del *Panel de Tareas* y solo podrá ser incluido dentro de la definición del elemento *Panel de Tareas*.

ELEMENT SPECIAL GROUP

<STATEMENTS>

ENDELEMENT

Este comando nos permite definir el elemento *Grupo de Tareas Especial* del *Panel de Tareas* y solo podrá de ser incluido dentro de la definición del elemento *Panel de Tareas*.

ELEMENT HEADER

```
[ BACKGROUND <background> ]
[ BORDERCOLOR <bordercolor> ]
[ BORDERTHICKNESS <borderthickness> ]
[ BUTTON COLLAPSE <buttoncollapse> ]
[ BUTTON EXPAND <buttonexpand> ]
[ FONT <font> ]
[ FONTSTYLE <fontstyle> ]
[ FOREGROUND <foreground> ]
[ MARGIN TO PANEL <margintopanel> ]
[ PADDING <padding> ]
```

ENDELEMENT

Este comando nos permite definir el elemento *Encabezado* del *Grupo de Tareas* y solo podrá ser incluido dentro de la definición del elemento *Grupos de Tareas Normal o Especial*.

- **<background>**
 - si es un valor numérico este se tomará como color de fondo del *Encabezado*.
 - si es un arreglo de tres elementos el primer elemento especifica el color de gradiente inicial, el segundo elemento el color de gradiente final, el tercer elemento la dirección de la gradiente 1 para vertical, 0 para horizontal. **NOTA:** si la dirección de gradiente es -1 el primer elemento indica el color de fondo del *Encabezado*, el segundo elemento indica el color de fondo del *Encabezado* cuando el ratón se encuentra encima de el.
 - si es una cadena de caracteres especifica el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, que será mostrado como fondo del *Encabezado*.
- **<bordercolor>**, valor numérico indicando el color del borde del *encabezado*.
- **<borderthickness>**
 - si es un valor numérico este se tomará como el grosor general del borde del *Encabezado*.
 - si es un arreglo de cuatro elementos el primer elemento indica el grosor izquierdo, el segundo elemento indica el grosor superior, el tercer

elemento el grosor derecho, y el cuarto elemento el grosor inferior.

- **<buttoncollapse>**, es un arreglo de dos elementos de tipo cadena de caracteres, especificando el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, el primer elemento indica el botón a mostrar cuando el *Grupo de Tareas* se encuentra expandido, el según elemento indica el botón a mostrar cuando el *Grupo de Tareas* se encuentra expandido y el ratón se encuentra sobre el encabezado.
- **<buttonexpand>**, es un arreglo de dos elementos de tipo cadena de caracteres, especificando el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, el primer elemento indica el botón a mostrar cuando el *Grupo de Tareas* se encuentra colapsado, el según elemento indica el botón a mostrar cuando el *Grupo de Tareas* se encuentra colapsado y el ratón se encuentra sobre el encabezado.
- ****, es un arreglo de dos elementos, el primer elemento es una cadena de caracteres indicando el nombre del tipo de letra a utilizar para el *Encabezado*, el segundo elemento es un número indicando el tamaño de la letra, este número deberá de ser indicado en puntos no pixeles.
- **<fontstyle>**, es un arreglo de dos elementos de tipo cadena de caracteres, el primer elemento es una cadena de caracteres indicando el estilo es que se mostrará la letra del *Encabezado*, el segundo elemento es una cadena de caracteres indicando el estilo es que se mostrará la letra del *Encabezado* si el ratón se encuentra sobre el *Encabezado*.

NOTA: la cadena de caracteres podrá contener cualquiera de los siguientes valores:

- **B** para **negrita**.
- **I** para *cursiva*.
- **U** para subrayado.
- **S** para ~~tachado~~.
- **<foreground>**, es un arreglo de dos elementos de tipo numérico, el primer elemento indica el color del texto del *Encabezado*, el segundo elemento indica el color del texto del *Encabezado* si el ratón se encuentra sobre el *Encabezado*.
- **<margintopanel>**, valor numérico indicando es espacio entre un panel y otro.
- **<padding>**
 - si es un valor numérico este se tomará como el espacio general entre el borde del *Encabezado* y el *Texto del Encabezado*.
 - si es un arreglo de cuatro elementos el primer elemento indica el espacio izquierdo, el segundo elemento indica el espacio superior, el tercer elemento el espacio derecho, y el cuarto elemento el espacio inferior.

ELEMENT TASKLIST

[**BACKGROUND** <background>]
 [**BORDERCOLOR** <bordercolor>]
 [**BORDERTHICKNESS** <borderthickness>]
 [**MARGIN TO TASK** <margintotask>]
 [**PADDING** <padding>]

<STATEMENTS>

ENDELEMENT

Este comando nos permite definir el elemento *Lista de Tareas* del *Grupo de Tareas* y solo podrá ser incluido dentro de la definición del elemento *Grupos de Tareas Normal o Especial*.

- **<background>**
 - si es un valor numérico este se tomará como color de fondo de la *Lista de Tareas*.
 - si es un arreglo de tres elementos el primer elemento especifica el color de gradiente inicial, el segundo elemento el color de gradiente final, el tercer elemento la dirección de la gradiente 1 para vertical, 0 para horizontal.
- **<bordercolor>**, valor numérico indicando el color del borde del *Panel de Tareas*.
- **<borderthickness>**
 - si es un valor numérico este se tomará como el grosor general del borde de la *Lista de Tareas*.
 - si es un arreglo de cuatro elementos el primer elemento indica el grosor izquierdo, el segundo elemento indica el grosor superior, el tercer elemento el grosor derecho, y el cuarto elemento el grosor inferior.
- **<margintotask>**, valor numérico indicando es espacio entre una tarea y otra.
- **<padding>**
 - si es un valor numérico este se tomará como el espacio general entre el borde de la *Lista de Tareas* y el borde de la *Tarea*.
 - si es un arreglo de cuatro elementos el primer elemento indica el espacio izquierdo, el segundo elemento indica el espacio superior, el tercer elemento el espacio derecho, y el cuarto elemento el espacio inferior.

ELEMENT TASK

[**BACKGROUND** <background>]
 [**BORDERCOLOR** <bordercolor>]
 [**BORDERTHICKNESS** <borderthickness>]
 [**FONT**]
 [**FONTSTYLE** <fontstyle>]
 [**FOREGROUND** <foreground>]
 [**INFOFOREGROUND** <iforeground>]
 [**PADDING** <padding>]

ENDELEMENT

Este comando nos permite definir el elemento *Tarea* de la *Lista de Tareas* y solo podrá ser incluido dentro de la definición del elemento *Lista de Tareas*.

- **<background>**
 - si es un valor numérico este se tomará como color de fondo de la *Tarea*.
 - si es un arreglo de tres elementos el primer elemento especifica el color de gradiente inicial, el segundo elemento el color de gradiente final, el tercer elemento la dirección de la gradiente 1 para vertical, 0 para horizontal. **NOTA:** si la dirección de gradiente es -1 el primer elemento indica el color de fondo de la tarea, el segundo elemento indica el color de fondo de la *Tarea* cuando el ratón se encuentra encima de el.
- **<bordercolor>**, valor numérico indicando el color del borde de la *Tarea*.
- **<borderthickness>**
 - si es un valor numérico este se tomará como el grosor general del borde de la *Tarea*.
 - si es un arreglo de cuatro elementos el primer elemento indica el grosor izquierdo, el segundo elemento indica el grosor superior, el tercer elemento el grosor derecho, y el cuarto elemento el grosor inferior.
- ****, es un arreglo de dos elementos, el primer elemento es una cadena de caracteres indicando el nombre del tipo de letra a utilizar para la *Tarea*, el segundo elemento es un número indicando el tamaño de la letra, este número deberá de ser indicado en puntos no pixeles.
- **<fontstyle>**, es un arreglo de dos elementos de tipo cadena de caracteres, el primer elemento es una cadena de caracteres indicando el estilo es que se mostrará la letra de la *Tarea*, el segundo elemento es una cadena de caracteres indicando el estilo es que se mostrará la letra de la *Tarea* si el ratón se encuentra sobre la *Tarea*.

NOTA: la cadena de caracteres podrá contener cualquiera de los siguientes valores:

- **B** para **negrita**.
- **I** para *cursiva*.
- **U** para subrayado.
- **S** para ~~tachado~~.
- **<foreground>**, es un arreglo de dos elementos de tipo numérico, el primer elemento indica el color del texto de la *Tarea*, el segundo elemento indica el color del texto de la *Tarea* si el ratón se encuentra sobre la *Tarea*.
- **<infoforeground>**, es valor numérico e indica el color del texto de la *Tarea de Tipo Información*.
- **<padding>**
 - si es un valor numérico este se tomará como el espacio general entre el borde de la *Tarea* el *Texto de la Tarea*.
 - si es un arreglo de cuatro elementos el primer elemento indica el espacio izquierdo, el segundo elemento indica el espacio superior, el tercer elemento el espacio derecho, y el cuarto elemento el espacio inferior.

- **oTheme**, es un objeto de tipo *TEMA*, que contiene la información para dibujar el *Panel de Tareas*.

METODOS

- **New(cTheme, nTop, nLeft, nWidth, nHeight, nAnchor, oWnd, cBitmap, nHeaderAlign, lAnimate, lCollapsible, nPlainStyle)**
 - **cTheme**, es una cadena de caracteres especificando el nombre del tema (el nombre debera de comenzar por un símbolo #) o nombre del archivo DLL que contiene la especificaciones e imágenes (igual que shellstyle.dll de Windows XP). Por defecto utiliza el tema actual de Windows, en caso de utilizar el tema por defecto este será actualizado automáticamente en caso de cambiar el tema actual de Windows.
 - **nTop**, renglón superior donde será mostrado el control, por defecto 0.
 - **nLeft**, columna izquierda donde será mostrado el control, por defecto 0.
 - **nWidth**, ancho del control, por defecto 240.
 - **nHeight**, alto del control, por defecto 400.
 - **nAnchor**, indica como será anclado el control.
 - **0** NORMAL
 - **1** IZQUIERDA
 - **2** DERECHA
 - **oWnd**, referencia a la ventana contenedora del *Panel de Tareas*.
 - **cBitmap**, es una cadena de caracteres especificando el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, que será desplegado en la parte superior del *Panel de Tareas*.
 - **nHeaderAlign**, valor numérico que indica la alineación del encabezado del *Panel de Tareas*.
 - **1** para alinear a la derecha.
 - **2** para alinear a la izquierda.
 - **3** para centrar
 - **lAnimate**, de valor lógico que indica si se produce el efecto de animación al expandir o colapsar los *Grupos de Tareas*.
 - **lCollapsible**, de valor lógico que indica si los Grupos de Tareas se podrán colapsar o expandir por el usuario, este valor es tomado por defecto por los *Grupos de Tareas*.
 - **nPlainStyle**, de valor numérico indica el estilo de *Panel de Tareas* a utilizar:

CLASSES

TTASKPANEL

PROPIEDADES

- **lAnimate**, de valor lógico que indica si se produce el efecto de animación al expandir o colapsar los *Grupos de Tareas*.
- **lCollapsible**, de valor lógico que indica si los Grupos de Tareas se podrán colapsar o expandir por el usuario, este valor es tomado por defecto por los *Grupos de Tareas*.
- **nHeaderAlign**, valor numérico que indica la alineación del encabezado del *Panel de Tareas*.
 - **1** para alinear a la derecha.
 - **2** para alinear a la izquierda.
 - **3** para centrar.
- **nPlainStyle**, de valor numérico indica el estilo de *Panel de Tareas* a utilizar:
 - **0** para NORMAL
 - **1** para BUBBLE
 - **2** para PLAIN

- 0 para NORMAL
- 1 para BUBBLE
- 2 para PLAIN
- **AddGroup(cPrompt, cBitmap, lSpecial, cWatermark, nHeight, lHeader, lCollapsed, lCollapsible, bOnCollapse, bOnExpand)**

Agrega un *Grupo de Tareas* al *Panel de Tareas*.

- **cPrompt**, cadena de caracteres que contiene el texto a mostrar en el encabezado del *Grupo de Tareas*, por defecto una cadena nula.
- **cBitmap**, es una cadena de caracteres especificando el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, que será mostrado en la cabecera del *Grupo de Tareas*, por defecto no se muestra nada.
- **lSpecial**, indica que este *Grupo de Tareas* es especial y deberá ser mostrado con un conjunto de colores diferente, por defecto Falso.
- **cWatermark**, es una cadena de caracteres especificando el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, que será mostrado en la esquina inferior derecha del *Grupo de Tareas* con un efecto de marca de agua ajustando automáticamente a los colores del tema, por defecto no se muestra nada.
- **nHeight**, alto del control, por defecto este es calculado y ajustado automáticamente justo al tamaño necesario para mostrar todas la *Tareas* visibles.
- **lHeader**, indica si el *Grupo de Tareas* deberá de mostrar un encabezado, por defecto Verdadero.
- **lCollapsed**, indica si el *Grupo de Tareas* se deberá mostrar inicialmente colapsado, por defecto Falso.
- **lCollapsible**, indica si el *Grupo de Tareas* deberá mostrar un botón en el encabezado para que el usuario final pueda expandirlo o colapsarlo, por defecto se utiliza el valor especificado al crear el *Panel de Tareas*.
- **bOnCollapse**, especifica bloque de código con una acción a ejecutar cuando el usuario colapse el *Grupo de Tareas*.
- **bOnExpand**, especifica un bloque de código con una acción a ejecutar cuando el usuario expanda el *Grupo de Tareas*.
- **AnchorLeft()**, Ancla el *Panel de Tareas* a la izquierda.
- **AnchorRight()**, Ancla el *Panel de Tareas* a la derecha.
- **CollapseAll()**, Colapsa todos los *Grupos de Tareas*.

- **ExpandAll()**, Expande todos los *Grupos de Tareas*.
- **Item(nIndex)**, Retorna el objeto *Grupo de Tareas* especificado por nIndex dada la posición en el *Panel de Tareas*.
- **SetHeader (cBitmap)**
 - **cBitmap**, es una cadena de caracteres especificando el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, que será desplegado en la parte superior del *Panel de Tareas*.
- **SetTheme(cTheme)**
 - **cTheme**, es una cadena de caracteres especificando el nombre del tema (el nombre debera de comenzar por un símbolo #) o nombre del archivo DLL que contiene la especificaciones e imágenes (igual que shellstyle.dll de Windows XP). Por defecto utiliza el tema actual de Windows, en caso de utilizar el tema por defecto este será actualizado automáticamente en caso de cambiar el tema actual de Windows.

TTASKPANELGROUP

PROPIEDADES

- **lAutoSize**, indica si el *Grupo de Tareas* deberá de calcular alto del control, por defecto este es calculado y ajustado automáticamente justo al tamaño necesario para mostrar todas la *Tareas* visibles.
- **bOnCollapse**, especifica bloque de código con una acción a ejecutar cuando el usuario colapse el *Grupo de Tareas*.
- **bOnExpand**, especifica un bloque de código con una acción a ejecutar cuando el usuario expanda el *Grupo de Tareas*.
- **lCollapsible**, indica si el *Grupo de Tareas* deberá mostrar un botón en el encabezado para que el usuario final pueda expandirlo o colapsarlo, por defecto se utiliza el valor especificado al crear el *Panel de Tareas*.
- **lHeaderVisible**, indica si el *Grupo de Tareas* deberá de mostrar un encabezado, por defecto Verdadero.
- **lSpecial**, indica que este *Grupo de Tareas* es especial y deberá ser mostrado con un conjunto de colores diferente, por defecto Falso.

MÉTODOS

- **New()**, No se dan detalles ya que los controles deberán de ser creados con el método **AddGroup()** del *Panel de Tareas*.

- **AddInfo(cPrompt, cBitmap, bAction, cTooltip)**

Agrega una *Tarea de Tipo Informacion* al *Grupo de Tareas*.

- **cPrompt**, cadena de caracteres que contiene el texto a mostrar en cuerpo de la *Tarea*, por defecto una cadena nula. El texto contenido en **cPrompt** se podrá mostrar utilizando las siguientes etiquetas HTML:
 - **** o **** para letra en negritas.
 - **<u>** para letra subrayada.
 - **<i>** o **** para fuente cursiva.
 - **** para especificar el color de texto.
 - **<p>** para indicar el inicio de un párrafo.
 - **
** para indicar un salto de línea

De igual manera se podrán utilizar las siguientes entidades para caracteres especiales como:

- **"** para " (comillas dobles).
- **&** para &.
- **<** para <.
- **>** para >.
- ** ** para espacio.
- **cBitmap**, es una cadena de caracteres especificando el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, que será mostrado en el cuerpo de la *Tarea*, por defecto no se muestra nada.
- **cTooltip**, cadena de caracteres que contiene el texto a mostrar en una ventana en caso de que el usuario pase el ratón por encima de la *Tarea*, por defecto NIL.

- **AddTask(cPrompt, cBitmap, bAction, cTooltip)**

Agrega una *Tarea* al *Grupo de Tareas*.

- **cPrompt**, cadena de caracteres que contiene el texto a mostrar en cuerpo de la *Tarea*, por defecto una cadena nula.
- **cBitmap**, es una cadena de caracteres especificando el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, que será mostrado en el cuerpo de la *Tarea*, por defecto no se muestra nada.
- **bAction**, especifica una acción a ejecutar cuando el usuario de un clic en la *Tarea*, por defecto NIL.

- **cTooltip**, cadena de caracteres que contiene el texto a mostrar en una ventana en caso de que el usuario pase el ratón por encima de la *Tarea*, por defecto NIL.

- **Collapse()**, Colapsa el *Grupo de Tareas*.
- **DeleteTask(nItem)**, Elimina la *Tarea* especificada por **nItem**.
- **Expand()**, Expande el *Grupo de Tareas*.
- **GetText()**, Retorna el texto mostrado en el encabezado.
- **Hide()**, Oculta el *Grupo de Tareas* incluyendo el encabezado.
- **InsertTask(nPos, cPrompt, cBitmap, bAction, cTooltip, IInfo)**

Inserta una *Tarea* en la posición determinado por **nPos**, en caso de que **IInfo** sea Verdadero, la *Tarea* insertada es tipo información. Vea **AddInfo()** y **AddTask()** para mas detalles de los parámetros.

- **Item(nItem)**, Retorna un objeto de tipo *Tarea* dada la posición en el *Grupo de Tareas* especificada por **nItem**.
- **setIcon (cBitmap)**
 - **cBitmap**, es una cadena de caracteres especificando el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, que será mostrado en la cabecera del *Grupo de Tareas*, por defecto no se muestra nada.
- **SetText(cText)**, permite cambiar el encabezado del *Grupo de Tareas*.
- **SetWaterMark (cWaterMark)**
 - **cWatermark**, es una cadena de caracteres especificando el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, que será mostrado en la esquina inferior derecha del *Grupo de Tareas* con un efecto de marca de agua ajustando automáticamente a los colores del tema, por defecto no se muestra nada.

- **Show()**, Muestra el *Grupo de Tareas*.
- **Toggle()**, si el *Grupo de Tareas* esta colapsado lo expande, si esta expandido lo colapsa.

TTASKITEM

PROPIEDADES

- **IInfo**, si es verdadero indica que la *Tarea* es del tipo información.
- **bAction**, especifica una acción a ejecutar cuando el usuario de un clic en la *Tarea*, por defecto NIL

- **cTooltip**, cadena de caracteres que contiene el texto a mostrar en una ventana en caso de que el usuario pase el ratón por encima de la *Tarea*, por defecto NIL.

METODOS

- **New()**, No se dan detalles ya que los controles deberán de ser creados con el método **AddTask()**, **AddInfo()**, **InserTask()** del *Grupo de Tareas*.
- **GetText()**, Retorna el texto mostrado en el cuerpo de la *Tarea*.
- **Hide()**, Oculta el control *Tarea*.
- **SetIcon(cBitmap)**
 - **cBitmap**, es una cadena de caracteres especificando el Nombre de un Archivo en Formato BMP o de un recurso, que será mostrado en el cuerpo de la *Tarea*, por defecto no se muestra nada.
- **SetText(cText)**, permite cambiar el texto mostrado en el cuerpo de la *Tarea*.
- **Show()**, Muestra el control *Tarea*.

NOTAS GENERALES

BITMAPS

Los bitmaps a utilizar pueden ser con canal alfa (32 bits) pre-multiplicados, para compilarlos en tu archivo de recursos en lugar de BITMAP utiliza BITMAP32, para que la función que los carga los reconozca. En caso de bitmaps de 24 Bits reconoce como color transparente el color RGB(255, 0, 255).

WINDOW SEVEN/VISTA

Cuando se detectan estos sistemas operativos y se utiliza el tema por defecto, se intenta cargar el tema “#XPMETALLIC”, si no logra cargarlo mostrara el tema clásico de Windows. Utiliza LOAD THEME XPMETALLIC, si tu sistema se ejecutara en alguno de estos sistemas operativos para que este tema se incluya dentro de tu ejecutable.

SOPORTE

Cualquier Duda, Comentario y/o Soporte sobre el uso de TTaskPanel favor de dirigirse a la siguiente página

<http://codigo-base.el-foro.net>.

Windows XP, Windows Vista y Windows Seven/7 son marcas comerciales registradas o marcas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos o en otros países.

Anexo Capturas de Pantalla

Imagen #1



Imagen #2

