**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

**REFLECTIVE REPORT**

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Bộ môn Công nghệ phần mềm

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

1. **Lợi ích:**

Qua việc tham gia một thực hiện đồ án dưới dạng một dự án công nghệ phần mềm đem lại cho tụi em nhiều lợi ích với trải nghiệm mới mẻ như:

+ Học thêm được ngôn ngữ mới (Java) ,được lập trình trên môi trường lập trình mới (Android) và được học cách sử dụng cơ sở dữ liệu online tích hợp vào dự án (firebase).

+ Việc hiểu rõ hơn quy trình xây dựng một dự án thực tế ra sao.

+ Hiểu được vai trò và tầm quan trọng của người quản trị dự án.

+ Được trải nghiệm cảm giác tham gia một dự án dưới một vai trò nhất định trong dự án.

+ Áp dụng kiến thức đã học để từ phân tích yêu cầu phần mềm mà xây dựng mô hình hoá hệ thống. Từ đó, việc thực hiện dự án theo quy trình được chọn sẵn một cách hợp lí hơn.

+ Học cách giải quyết các rủi ro xảy ra trong quá trình xây dựng dự án phần mềm.

+ Hiểu được tầm quan trọng của việc thiết kế giao diện và kiểm thử phần mềm.

1. **Khó khăn:**

Bên cạnh những lợi ích đã nêu trên, nhóm gặp một số khó khăn như:

+ Khó khăn trong việc nắm rõ hết các quy trình để áp dụng một cách đúng. Do mỗi thành viên chỉ làm một phần, ít thời gian cho việc tìm hiểu sâu các phần khác, chỉ hiểu một phần thông qua trao đổi với các thành viên khác.

+ Có những kiến thức, kĩ thuật khó yêu cầu cần tìm hiểu nhiều và sâu nhưng do hạn chế về mặt thời gian nên kiến thức tìm hiểu không được sâu.

+ Vì tiếp xúc với ngôn ngữ mới và cách làm việc mới nên gặp đôi chút khó khăn trong việc phát triển phần mềm.

+ Việc thực hiện công việc theo kế hoạch phát triển định sẵn vẫn gặp một số trục trặc do mặt thời gian và gặp một số vấn đề phát sinh khiến kế hoạch phải thay đổi liên tục cho thích hợp với tình hình.

+ Khó khăn trong việc tổng hợp và chỉnh sửa code do cách trình bày của mỗi người khác nhau.