



REGRAS GERAIS

METROPOLITANA ROLEPLAY

Não toleramos qualquer tipo de racismo, assédio, homofobia, discriminação ou qualquer outro tipo de preconceito. = **BAN PERMANENTE**
Tanto na cidade quanto no Discord.

REGRAS DISCORD

Em caso de dúvidas, utilize o canal de voz do Suporte ou abra um Ticket. Caso precise da ajuda de algum ADMIN, não faça o uso do privado, abra um TICKET ou em caso de urgência dirija-se a call suporte no DISCORD da cidade.

Proibido qualquer tipo divulgação em qualquer chat do Discord e no privado dos usuários. Use as salas específicas para divulgar o seu canal, live, etc.

Caso qualquer cidadão metropolitano seja pego no ato de divulgação, o mesmo será banido.

Proibido qualquer tipo de flaming no chat e causar briga entre os utilizadores do servidor.

Tenha ciência que terá sua conta BANIDA do servidor se sair do Discord. As denúncias serão analisadas de acordo com o ocorrido, e julgada conforme a necessidade e gravidade do ocorrido, se houver comprovação por vídeo, isso irá ajudar na sua defesa ou acusação incluindo data e horário do ocorrido.

Proibido usar palavras obscenas, publicar assuntos polêmicos que envolvam POLÍTICA, RELIGIÃO, CRENÇA, ETNIA ou qualquer tipo de BRINCADEIRA que possa ofender alguém.

Lembre-se que o bom-senso é fundamental para tudo.

REGRAS GERAIS

A cidade de Metropolitana foi projetada para levar diversão e entretenimento para todos os seus utilizadores. Lembre-se sempre: você está aqui para se divertir e não para inflar o seu EGO.

1. Sobre as advertências

As advertências serão dadas de acordo com a gravidade do caso, sendo analisada por toda a equipe da STAFF que estiver julgando a mesma.

Obs: Caso seja comprovado qualquer tipo de metagaming/ghost ou combat-logging, o usuário será banido de imediato.

2. Sobre as punições administrativas

Ao entrar em um serviço público, como hospital, mecânica ou polícia, precisará permanecer no mínimo 15 dias, caso contrário será aplicada uma multa de rescisão no valor de R\$150.000,00 (cento e cinquenta mil reais, in-game). Em casos de ausência não justificada ou negligência em serviço, a multa será aplicada da mesma forma e o profissional exonerado ou demitido por justa causa.

Respeite o seu RP e de todos ao redor, faça tudo com profissionalismo, lembre-se que estamos aqui com o objetivo de criar uma comunidade saudável e única no que diz respeito de um RP imersivo, então antes de mais nada; utilize-se sempre do bom senso, para que ambos tenham um RP prazeroso.

3. Sobre a conduta dos usuários

Extremamente proibido sair do RP em qualquer situação, seja falando morto ou desrespeitando qualquer regra do servidor.

Extremamente proibido falar de **POLÍTICA** da vida real dentro do RP, lembre-se que estamos imersos na cidade, onde só existem os políticos IN-GAME (prefeito, governador, etc).

Extremamente **PROIBIDO** usar termos como “Go-pro” ou outros termos que sugiram que você esteja gravando ou fazendo live.

Extremamente proibido usar termos como “mentalizar”, “clica aqui”, “força x vezes”, etc. Quando precisar informar alguma tecla, como abrir o carro por exemplo, você

pode pedir pra pessoa apertar o botão 'L' de locked chave do veículo e assim por diante, esbanje da sua criatividade para ajudar o próximo.

Extremamente proibido usar termos como “vou relogar”, “crashei”, “internet caiu”, “pc tá travando” ou qualquer outra situação que saia do RP. Use termos como “vou tomar um chá”, “o cachorro me mordeu”, “estou com muita dor de cabeça”, “estou com tontura”, etc.

PROIBIDO utilizar qualquer modificação que te dê vantagem em jogo, tais como Mod Menu/Hack, removedor de noite, removedor de dia, removedor de céu, removedor de água, removedor de objetos, removedor de moitas, removedor de postes, removedor de árvores, removedor de chuva, removedor de neve e assim por diante. Caso note queda de desempenho em nossa cidade, relate o ocorrido, temos todo um time capacitado para te ajudar da melhor maneira possível sem com que tenha que utilizar-se de artifícios duvidosos.

Fica **PROIBIDO** o roubo/furto de qualquer veículo de serviço legal, seja ele, VTR, Ambulâncias ou veículos de oficina. Passível de ADV

PROIBIDO utilizar qualquer tipo de **MIRA PERMANENTE** no centro da tela (auxílio de mira). A mira deve aparecer somente ao MIRAR com o botão direito do mouse. Faça um **PVP** limpo, caso for pego utilizando desses artifícios será banido sem direito a defesa.

PERMITIDO utilizar CONFETE/SANGUE ALTERADO/SKIN DE ARMAS/TRAÇANTE COLORIDO.

PERMITIDO utilizar Mods e Reshade de cor que melhoram somente a qualidade gráfica do seu jogo, entretanto pode gerar uma queda de desempenho, tenha isso em mente.

Extremamente **PROIBIDO** comercializar qualquer item do jogo por dinheiro de verdade (exemplo: vender dinheiro do jogo por dinheiro real) Caso alguém grave esse tipo de atitude e o denuncie, o “VENDEDOR” irá ter sua conta banida tanto no DISCORD quanto na CIDADE.

PROIBIDO utilizar nomes ofensivos ou de duplo sentido (exemplo: Lima Mey, Fulano DuRolas).

ATENÇÃO : Personagem extra não pode compartilhar nenhum item (carro, dinheiro, casa) com o seu personagem principal e nem ter qualquer tipo de relação com o mesmo.

Personagem extra não pode participar de organizações de risco nos dois personagens (exemplo: se você é de uma facção e cria outro personagem, ele não pode ser policial ou de outra facção, somente poderá realizar RP LEGAL (Mecânico,

Médico ou nada que envolva atividades de risco). O mesmo serve para policiais que queiram ter um personagem extra ILEGAL (Temos os registros).

É extremamente proibido se aproveitar de bugs do jogo, tais como duplicar itens ou usar animações para atravessar paredes ou subir em lugares impossíveis a menos que de alguma forma BUG animação para tal façanha, passível de advertência. Ao identificar qualquer BUG, crie um Ticket o mais rápido possível no Discord, informando sobre o mesmo.

É extremamente proibido morrer e lembrar do que aconteceu. Em caso de desmaio você pode lembrar do ocorrido, lembrando que KILL REVENGE é quebra de regra e também passível de advertência.

É extremamente proibido acionar o serviço dos mecânicos/médicos/policiais para sequestrar/executar o profissional. Caso ele se envolva em algum RP que exija a finalização do mesmo, deverá achá-lo dentro da cidade e não chamá-lo pelo aplicativo do celular.

Ao forçar uma ação com outra pessoa dentro de uma área-safe, esta área deixa de ser segura pra você. A outra parte envolvida poderá te finalizar dentro da área-safe e ainda abrir uma denúncia no Discord, referente ao seu RP forçado (Power RP).

É extremamente proibido chamar o atendimento médico enquanto a ação não estiver finalizada. O paramédico não pode ajudar em uma ação que ainda está em andamento.

Uma ação de rua só será finalizada, quando passar mais de 5 minutos sem nenhum tiro, contando a partir do último disparo, lembrando, que efetuar disparos a fim de estender o tempo de uma ação afim de esperar por reforço, quer qual seja o lado, o mesmo estará sujeito a advertência.

É extremamente proibido chegar na OFICINA ou no HOSPITAL com pressa de ser atendido, não respeitando o RP dos profissionais em serviço. Caso algo seja praticado, o funcionário terá TOTAL DIREITO DE NÃO O ATENDER, seja cooperativo, desfrute do que todo player da cidade tem a oferecer, essa é a nossa proposta.

É extremamente proibido entrar em um serviço legal para praticar coisas ilegais (Ex: pegar um táxi pra fazer entrega de drogas, roubar caixinhas, assaltar e assim por diante).

É extremamente proibido utilizar máscaras em qualquer área-safe, sujeito à abordagem, multa e prisão em caso de resistência da parte do abordado.

É extremamente proibido realizar qualquer ação com o Mosquete Winchester, pois o mesmo é reservado somente para a caça de animais, caso se envolva em alguma ação e seja comprovada que o mesmo utilizou do armamento disponibilizado para a caça o mesmo será punido com advertência.

É proibido ouvir música em ambiente de serviço público, locais como: DP, MECÂNICA E HOSPITAL. O script do Spotify foi implementado a fim de que incentive a desenvolver um RP, não atrapalhar o RP do próximo.

Toda área de serviço legal, é considerado uma área safe, entretanto, caso dentro da mesma inicie-se uma troca de tiro dentre os integrantes trabalhando no mesmo local, a área deixa de ser safe imediatamente, tornando-se uma área de risco até que a troca de tiro acabe por intervenção da polícia.

ANTI-RP

Proibido sair do RP ou ter atitudes que não condizem com a realidade e com o seu personagem. Caso necessite sair por um curto periodo do RP, vá até um canto e utilize de uma animação que mencione que você está ocupado. Ex: /e tablet, ou /e namaste.

Qualquer regra quebrada é considerada ANTI-RP e será punida de acordo com a gravidade da mesma.

POWER GAMING

Você pode utilizar as rampas e saltos do GTA com veículos, saltar de locais altos, rampar pelos viadutos ou similares, porém não suba ou desça montanhas grandes e escadas com veículos, utilize o bom senso sempre. Lembre-se que tem outro player querendo interagir com você e se divertir.

Você pode prosseguir na fuga com até 1 pneus furados, quando 2 ou pneus estiverem furados, é **OBRIGATÓRIO** se render ou iniciar a fuga a pé.

Ao capotar um carro ou bater de moto em uma perseguição, você tem a opção de se entregar ou tentar a fuga a pé, porém se você entrar em outro veículo para continuar a fuga, a Polícia pode atirar em você e no motorista do carro. O mesmo vale para Polícia, se capotar o veículo ou cair de moto, só poderá continuar o acompanhamento a pé, não podendo entrar em outra viatura.

Obs: Um carro só é considerado capotado quando bate o teto no chão, caso bata somente a lateral ou não bata o teto (apenas gire no ar e caia em condições de rodagem), a perseguição pode continuar.

Proibido carregar pessoas no ombro se estiver dirigindo tanto moto quanto carro, caso necessite, coloque a pessoa no carro ou na garupa, mas **NUNCA** a carregue no ombro. Passível de advertência por **ANTI-RP**.

AMOR À VIDA

O cidadão deve se render para terceiros caso se encontre em menor número. Mesmo que possua uma arma de fogo nas mãos e tenha alguma forma de reagir, utilize o bom senso, sua vida é ÚNICA.

O cidadão que está em um veículo poderá reagir contra um grupo de bandidos/polícia, caso tenha uma arma de fogo, seja em cima do veículo ou descendo com a arma nas mãos.

Proibido reagir caso desça do veículo sem a arma de fogo nas mãos. Após erguer a mão e se render, você não poderá mais reagir, independente da circunstância, afinal você se rendeu.

PD DE PERSONAGEM : Você não teve amor a vida, o bem mais sagrado que você possui, e infelizmente seu personagem vai dessa para uma melhor. Traços de aparência semelhantes ao do personagem anterior não serão permitidos, afim de que isso não prejudique seu RP no futuro.

MOTIVOS QUE LEVAM UM PERSONAGEM A TOMAR PD

1º - Pode dar motivos para os sequestradores te matarem ?

R: Não, você deve convencê-los de que você merece viver.

2º - Pode bancar o herói tentando trocar tiro contra um rival que está em clara maioria numérica armada ?

R: Não, se estiver nítido que o rival está em maioria numérica armada.

3º - Pode usar celular/rádio caso o sequestrador não fale que minha comunicação está cortada ?

R: Não, você deve se arriscar o menos o possível, não os insultá-los a fim de zelar pela sua vida.

4º - Qualquer outra situação não citada aqui é permitida ?

R: Não, apenas citamos exemplos para que fique bem clara a linha de raciocínio.

5º - Eu fiz uma situação de anti-amor a vida e fiquei vivo, o que acontece?

R: Tudo bem, se você não morreu segue o jogo, teve sorte. Mas se morresse, teria consciência que teria tido o PD autorizado pela STAFF.

6º - Fui sequestrar a vítima, a mesma me desrespeitou com uma arma na cara, posso solicitar o PD ?

R: Sim, pode solicitar a STAFF via ticket que nós iremos analisar os fatos e decidir se é motivo de PD ou não. OBS: para tal solicitação é indispensável a prova em VIDEO do solicitante.

7º - Um bandido perdeu a fuga, estava com 5 policiais apontando a arma pra ele, e ele fingiu se render, logo em seguida tentou sacar a arma. É caso de PD ?

R: Sim, a menos que ele consiga de uma maneira incrível matar os 5 e sair vivo, aí segue o jogo, do contrário, é PD, mesmo que saia vivo após matar os 5 e morra por sangramento, será interpretado uma morte por hemorragia.

8º - As pessoa podem se revoltar com a morte de quem tomou PD e cobrar ?

R: Não, quem tomou PD foi punido administrativamente pela STAFF e você não pode desenvolver um RP de cobrança.

9º - Se durante o RP de sequestro, os sequestradores fizeram um RP para que você faça algo no celular e deixem claro que estão olhando, você DEVE fazer exatamente o que eles estão falando. Vai tomar PD se fizer o contrário ?

R: Se os sequestradores te denunciarem, e a administração investigar a situação, caso você tenha feito o contrário do que o RP propôs, você terá o PD autorizado por parte da STAFF.

REGRAS DO HELICÓPTERO

Aqueles que possuem habilidade e uma licença adequada podem utilizar e operar o helicóptero. Pilotos sem habilitação estão sujeitos a multa e em casos de acidente PD.

O helicóptero deverá pousar apenas em locais adequados. Se o helicóptero não pousar em locais apropriados, o piloto estará sujeito a multa, perda da licença e possíveis punições administrativas.

Fica proibido o uso de helicóptero em invasões e guerras.

Proibido a utilização do helicóptero para posicionamento em guerra. EX: usar o helicóptero apenas para subir em cima de uma construção que não tenha escada para subir.

Para assumir a responsabilidade pelas pessoas a bordo do helicóptero, é necessário que o piloto possua a Licença de Aviação. Se o piloto não possuir a licença e ocorrer um acidente, resultando em queda, explosão ou morte. Todos os envolvidos estarão passíveis de punição administrativa.

Se o titular da Licença de Aviação for preso por tentativa de homicídio contra as autoridades utilizando o helicóptero, ele perderá a licença e será necessário limpar sua ficha para poder solicitar uma nova licença.

O uso do helicóptero como arma, seja para atacar outros jogadores ou derrubar outra aeronave, é estritamente proibido. O uso do helicóptero é para ampliar possibilidades e estratégias, não para serem utilizados como arma. Jogadores que provocarem acidentes intencionalmente estarão sujeitos a punições administrativas e a perda de sua licença.

META-GAMING/GHOST

PROIBIDO utilizar qualquer informação obtida fora do jogo para obter benefícios dentro do jogo. Exemplo: Assistir uma Live e interferir no RP da pessoa. Também é

EXTREMAMENTE PROIBIDO, a utilização de call no discord enquanto estiver desenvolvendo um RP ou ação. Nos casos de ações é OBRIGATÓRIO a utilização do rádio.

PROIBIDO lembrar de ações nas quais você foi finalizado ou desmaiou

PROIBIDO pedir reforço ou passar informações pelo Discord, estando vivo ou morto

PROIBIDO reconhecimento por máscara, roupas e mochila.

COP BAIT

PROIBIDO forçar qualquer tipo de ação com a polícia propositalmente, somente para fins de trocar tiros. Exemplo: Passar empinando na frente da polícia e em seguida atirar nos mesmos. Exemplo 2: Dar disparos em locais públicos somente para chamar a polícia. Exemplo 3: Deixar pessoas posicionadas em um determinado local e sair forçando com as viaturas para atrair todos pra lá (emboscadas são permitidas desde que o RP seja desenvolvido de forma natural e sem os abusos citados acima)

POWER RP

Proibido forçar qualquer tipo de RP que não condiz com o seu naquele momento, com qualquer cidadão. Deixe o RP fluir naturalmente.

FLAMING

Proibido inflamar qualquer situação que seja desagradável para a outra parte (Exemplo: matar o cara e ficar xingando ele de tapete, etc, sem um motivo louvável pra isso. Exemplo 2: Ficar xingando algum streamer na sua live e gerar hate contra o mesmo)

COMBAT-LOGGING

Proibido deslogar do servidor durante qualquer ação em que você esteja envolvido, mesmo que indiretamente. (Exemplo: Você vê um assalto ocorrendo do seu lado e desloga do servidor para não ser assaltado. Exemplo 2: Você tá dando fuga da polícia e desloga pra não ir preso.

Exemplo 3: Você tá trocando tiros com alguém e desloga do servidor para não perder seus itens).

Se o seu jogo crashar no meio de uma ação com tiros, você deve informar imediatamente no #crashes do Discord e se retirar da ação, não retornando a ação até que a mesma acabe. Caso seja uma perseguição, você deve informar imediatamente no #crashes do Discord e retornar ao jogo para continuar o RP de onde parou.

Caso não haja justificativa do crash, será considerado combat-logging.

DARK RP

Proibido realizar práticas cruéis ou muito violentas contra outra pessoa.

Outros exemplos: assédio, racismo, homofobia, transfobia, estupro, tortura, canibalismo, sexo em público, entre outros.

É proibido queimar pessoas vivas ou mortas, caso a mesma esteja seguindo o RP normalmente .

É EXTREMAMENTE PROIBIDO a criação de um personagem feminino, afim de obter a vantagem em PVP, ou para algum tipo de ofensa/transfobia na cidade, nós da Metropolitana REPUDIAMOS esse tipo de atitude ou atitude semelhante, caso ocorra, passível a advertência e troca de sexo do personagem.

Caso o morto estiver falando, é liberado queimar o corpo com gasolina e abrir um ticket de denúncia no Discord (morto não fala).

AÇÕES DE RUA

Importante: Só está liberado o uso de PISTOLAS em ações de rua (por enquanto).

- Assaltos de rua

Permitido ROUBOS À MÃO ARMADA somente à veículos (qualquer quantidade de assaltantes), entre os horários 0h às 6h (in-game), podendo dar voz de assalto, levando somente o veículo da vítima.

Não é permitido roubar os itens da mochila da vítima caso a mesma não reaja.

O roubo do veículo só é permitido caso a vítima esteja dentro do mesmo, você não pode obrigar a pessoa a abrir o carro dela pra você roubar.

Caso a vítima tenha se rendido e aceitado o roubo do veículo, não poderá reagir imediatamente, mesmo que tenha uma arma. Deverá esperar aquela ação acabar para ir atrás dos ladrões, gerando uma nova ação de cobrança.

Permitido saquear caso a vítima reaja (ambos os lados). Lembrando que POLICIAL em ocasião nenhuma enquanto estiver em serviço, pode ser saqueado.

- Furto de veículos (lockpick ou destrancado).

1. O veículo que estiver em qualquer safe-zone, poderá ser roubado caso NINGUÉM se encontre por perto. Caso qualquer outro player esteja próximo ao veículo que será furtado, a ação de furto deve ser cancelada imediatamente.
2. É permitido realizar o furto em apenas no horário que corresponde a assalto, das 00:00 Hrs às 06:00 Hrs, in-game.
3. Caso o proprietário do veículo faça o flagrante e consiga chegar até o veículo antes do término do furto, o ladrão é obrigado a desistir (desenrole no RP).
4. Caso o ladrão consiga abrir o carro antes do proprietário chegar até o veículo, pode prosseguir com o furto.
5. É dever do proprietário cuidar do seu veículo e em caso de flagrante, poderá atirar contra o ladrão sem aviso prévio ou render o ladrão e acionar a polícia.
6. Proibido atirar no proprietário do veículo, faça por sua conta e risco.
7. Permitido no máximo 2 bandidos nos furtos de veículo.

- Perseguições, fugas e entregas de drogas.

Qualquer cidadão (exceto Polícia) está autorizado a realizar atividades ilegais na cidade.*

*Obs: Restaurante, Mecânico ou Médico está autorizado a realizar a seguinte atividade ilegal: Corrida Ilegal (desde que o mesmo esteja em dia com a carga horária do trabalho e não esteja em serviço no momento da Corrida Ilegal).

Qualquer cidadão pode iniciar uma fuga, desde que priorize a fulga limpa (não é permitido utilizar nenhum tipo de armamento em ações de Caixinha ATM, Corrida Illegal, Roubo à Residência e Registradora. Verifique as regras de cada ação antes de fazê-la.

Chamados de REFORÇO em perseguições de rua são permitidos para policiais e bandidos sem limite de quantidade.

Só é permitido chamar/prestar REFORÇO para membros da mesma facção (o mesmo serve para membros sem facção ou facções de rua, desde que estejam no mesmo rádio e desenvolvendo o RP juntos).

PROIBIDO fugir para dentro da sua favela/organização ou zona segura caso a polícia esteja te perseguindo.

A polícia só está autorizada a atirar nos bandidos, caso os mesmos coloquem em risco a vida de terceiros ou da própria guarnição.

REGRAS DE AÇÕES

É permitido um colete equipado e um extra na mochila.

Permitido saquear comparsa morto mesmo durante a ação, seja para fugir ou para se equipar melhor, utilizando qualquer item que pegou do mesmo (munição, colete, kit médico, etc). A mesma regra se aplica a policiais que saquearam seus companheiros de farda.

Só pode chamar médico após a ação estar totalmente finalizada e com pelo menos 5 minutos sem nenhum tiro, contando a partir do último disparo.

O policial só pode apreender os itens após a ação terminar.

Em nenhuma ação é permitido saquear policiais.

Reféns não podem ter nenhum tipo de vínculo com os sequestradores.
Proibido se intrometer em uma ação em que você não está (Exemplo: Você flagra bandidos assaltando uma loja, você saca sua arma e intervém com o intuito de ajudar a polícia).

Só é permitido dar /GG após a ação terminar completamente ou se o tempo de espera acabar e o socorro não estiver a caminho, ou seja, caso o POLICIAL lhe informe que não há médicos de plantão.


É proibido participar de uma ação após ela ser iniciada (seja blipada ou de rua).

Proibido deitar em qualquer ação de rua.

Se o seu jogo fechar sozinho durante uma perseguição ou fuga da polícia, você precisa informar no canal #crashes do Discord e retornar imediatamente, para continuar a perseguição de onde parou.

Se o seu jogo fechar sozinho durante uma ação com troca de tiros (rua ou blipada), você precisa informar no canal #crashes do Discord e NÃO poderá voltar para a ação, pois você já está fora da mesma.

REGRAS DE AÇÕES

1. Toda ação MARCADA deve ser agendada no Discord com antecedência de pelo menos 1 dia, a mesma só estará autorizada quando a ação tiver a marcação de um .
2. NÃO É NECESSÁRIO AGENDAR as seguintes ações: Ação de Rua, Sequestro, Registradora, Caixa Eletrônico, Barbearia, Loja de Departamentos e Ammunition.
3. Obrigatório em ações marcadas, todos entrarem no Discord na call de #ações e permanecerem mutados lá, até o fim da ação.
4. Os horários de marcações devem ser redondos no formato de meia em meia hora (Exemplo: 1:00 - 1:30 - 2:00 e assim por diante).
5. Cada facção pode realizar até 5 ações BLIPADAS por dia (marcadas ou não)
6. É permitido até 1 ações que tenham mais de 6 bandidos por semana (exemplo: Banco Central, Paleto, Joalheria, Nióbio, etc).
7. É proibido aceitar ações que foram editadas no Discord.
8. É proibido misturar facções para realizar qualquer ação.
9. Não é obrigatório esperar a polícia chegar ao local para puxar o cofre, desde que a ação esteja marcada e confirmada no Discord
10. Bandidos terão até 5 minutos de tolerância para INICIAR o ROUBO (Exemplo: Marcou 13h, pode puxar até 13h05). Lembrando que após iniciado o roubo do cofre, terão 5 minutos para entrar na sala do cofre. Caso isso não ocorra, a ação será iniciada tenha o roubo do cofre acabado ou não.
11. Caso haja atraso por parte da polícia, o bandido que blipou poderá chamar pelo /call, informando sobre o roubo.
12. Obrigatório ambos informarem a quantidade dentro e fora na negociação.
13. A polícia sempre poderá vir com a quantidade máxima de cada ação.

14. Cada refém pode ser trocado por R\$20.000 reais sujo (in-game) ou pela retirada de cada atirador do helicóptero (máximo 2 atiradores).
15. O Discord serve somente para agendar a ação, é extremamente proibido conversar no #agendar-ação e a ação toda deve ser resolvida dentro do RP.
16. É **EXTREMAMENTE** proibido utilizar CAPACETE em qualquer tipo de ação ou dentro de veículos.
17. Seguir o seguinte modelo nas marcações:
Nome da ação: Joalheria
Horário: 17h30
Membros: @Nome1 @Nome2 @Nome3
Vencedores: Policia/Bandidos
e assim por diante.
18. Proibido bloquear porta utilizando veículos em qualquer AÇÃO BLIPADA.
19. Se a polícia demorar pra chegar no local, faça um chamado pelo celular simulando uma denúncia e aguarde. Caso a polícia não venha dentro do prazo de 20 minutos, deve-se comunicar o vencedor da ação como no exemplo acima, informando vitória de W.O. por ausencia da policia.

- Barbearia -

Bandidos: 3 a 4

Policiais: 4 a 5

Lembrando que barbearia é sem uso nenhum de armas brancas, válido somente SOCO.

Obrigatório esperar a Polícia chegar no local

Obrigatório negociar (proibido negociar fuga)

Proibido refém.

- Registradora e Caixa Eletrônico -

Bandidos: Até 1 veículo lotado (exceto veículos aéreos)

Priorizar fuga limpa e usar bom senso entre ambos

A polícia não é precisa esperar a C4 explodir, fique atento

Permitido fugir antes da polícia chegar

Proibido utilizar qualquer tipo de arma

Permitido o total de 3 viaturas na perseguição (moto e/ou carro e/ou heli)

Proibido fugir para organizações ou zonas seguras

- Corrida Ilegal -

Proibido utilizar qualquer tipo de arma (mesmo na fuga)

Permitido o total de 3 viaturas na perseguição (moto e/ou carro e/ou heli)

Proibido chamar ajuda pra atrapalhar as viaturas ou dar apoio

Proibido fugir para organizações ou zonas seguras

- Ammunition -

Bandidos: 1 a 3

Policiais: 2 a 4

Permitido somente pistolas

Obrigatório negociar (proibido negociar fuga)

Após a ação iniciada, quem tá dentro pode sair pra fora

A Polícia tem 15 minutos para concluir a ação (mesmo que fique em menor quantidade)

- Loja de Departamentos -

Bandidos: 3 a 5 (permitido 2 fora em qualquer quantidade)

Policiais: 4 a 6

Permitido somente pistolas

Obrigatório negociar (proibido negociar fuga)

Após a ação iniciada, quem tá dentro pode sair pra fora

A Polícia tem 30 minutos para concluir a ação (mesmo que fique em menor quantidade)

Permitido 1 refém

Perímetro até uma quadra pra qualquer lado da Loja

Cada refém troca-se por 20 mil reais sujo (in-game)

- Joalheria -

Bandidos: 4 a 6 (permitido 2 fora)

Policiais: 5 a 7

Todos os participantes precisam estar com PT ou SMG

Obrigatório negociar (proibido negociar fuga)

Após a ação iniciada, quem tá dentro pode sair pra fora

A Polícia tem 60 minutos para concluir a ação (mesmo que fique em menor quantidade)

Permitido até 2 reféns

Obrigatório todos os participantes no CHÃO (proibido subir em telhados e objetos).

Perímetro até uma quadra pra qualquer lado da Joalheria

Cada refém troca-se por 20 mil reais sujo (in-game).

- Banco Fleeca -

Bandidos: 4 a 6 (permitido 2 fora)

Policiais: 5 a 7

Todos os participantes precisam estar com PT ou SMG

Perímetro até uma quadra pra qualquer lado do Fleeca

Obrigatório negociar (proibido negociar fuga)

Após a ação iniciada, quem tá dentro pode sair pra fora

A Polícia tem 60 minutos para concluir a ação (mesmo que fique em menor quantidade)

Permitido 2 reféns

Obrigatório todos os participantes no CHÃO (proibido subir em telhados e objetos).

Cada refém troca-se por 20 mil reais sujo (in-game).

- Banco Paleto -

Bandidos: 6 a 8 (permitido 3 fora)

Policiais: 7 a 10

Todos os participantes precisam estar com SMG ou FUZIL

Perímetro permitido até 300 metros do local (na dúvida utilize o GPS do carro)

Obrigatório negociar (proibido negociar fuga)

Após a ação iniciada, quem tá dentro pode sair pra fora

A Polícia tem 60 minutos para concluir a ação (mesmo que fique em menor quantidade)

Permitido 2 reféns

Permitido helicóptero com 2 atiradores da polícia

Perímetro até uma quadra pra qualquer lado do Paleto

Cada refém troca-se por 1 atirador ou 20 mil reais sujo (in-game).

- Banco Central -

Bandidos: 8 a 10 (Todos dentro)

Policiais: 10 a 13

Todos os participantes precisam estar com SMG ou FUZIL.

Perímetro até uma quadra pra qualquer lado do Banco Central

Obrigatório negociar (proibido negociar fuga)

Após a ação iniciada, quem tá dentro pode sair pra fora

A Polícia tem 60 minutos para concluir a ação (mesmo que fique em menor quantidade)

Permitido 4 reféns

Permitido helicóptero com 2 atiradores da polícia

Perímetro até uma quadra pra qualquer lado do Central.
Cada refém troca-se por 1 atirador ou 20 mil reais sujo (in-game).
Proibido ficar dentro do cofre durante a ação.

- Nióbio -

Bandidos: 8 a 10 (Todos dentro)
Policiais: 10 a 13
Todos os participantes precisam estar com SMG ou FUZIL
Obrigatório negociar (proibido negociar fuga)
Após a ação iniciada, quem tá dentro pode sair pra fora
A Polícia tem 60 minutos para concluir a ação (mesmo que fique em menor quantidade)
Permitido 4 reféns
Permitido helicóptero com 2 atiradores
Cada refém troca-se por 1 atirador ou 20 mil reais sujo (in-game).

- Açougue -

Bandidos: 4 a 6 (Todos dentro)
Policiais: 6 a 8
Todos os participantes precisam estar com PT ou SMG .
Após a ação iniciada, quem tá dentro pode sair pra fora
Obrigatório negociar (proibido negociar fuga)
A Polícia tem 60 minutos para concluir a ação (mesmo que fique em menor quantidade)
Permitido 2 reféns
Cada refém troca-se por 20 mil reais sujo (in-game).

- Roubo à Residência -

Bandidos: 1 a 3 (no mesmo veículo)
Policiais: 1 a 4 (máximo 3 viaturas de qualquer tipo, sempre respeitando as normas de quantidade da Polícia, não podendo estar sozinho na VTR CARRO. Ex.: 1 VTR CARRO com 2 ocupantes cada + 2 VTR MOTO com 1 ocupante cada <ou> 3 VTR MOTO com 1 ocupante cada <ou> 2 VTR CARRO com 2 ocupantes cada e sem VTR MOTO <ou> 1 VTR CARRO com 3 ocupantes + 1 VTR MOTO com 1 ocupante e assim por diante)
Bandidos precisam de 1 Lockpick para invadir a casa
A polícia pode /invadir o local e prender os ladrões, caso os mesmos não iniciem a fuga rapidamente. Fiquem atentos!
Permitido fugir antes da polícia chegar
Proibido utilizar 'cabeçada' (Espaço + E) antes da fuga iniciar.
Proibido utilizar qualquer tipo de arma (mesmo na fuga)
Proibido chamar ajuda pra atrapalhar as viaturas ou dar apoio
Proibido fugir para organizações ou zonas seguras

ÁREAS DE RISCO

1. Em áreas de risco é permitido uso de qualquer armamento, seja por parte da polícia ou bandidos
2. Todas as facções/organizações/gangues estão situadas em áreas de risco
3. A demarcação da área de risco abrange não somente o espaço integral da organização/favela/gueto, como também as ruas que dão acesso à ela ao seu redor (frente da favela, laterais, etc)

GUERRA

1. Uma guerra entre facções/organizações só poderá ocorrer mediante um RP que justifique tal ato.
2. Necessita do consentimento entre ambas as partes e tudo deve ser resolvido com o chefe do ilegal dentro do RP, para que se torne um conteúdo agradável para todos os participantes e seus visualizadores
3. Ao iniciar uma guerra, é obrigatório o uso de roupa ou mochila que identifique os dois lados.
4. Após a guerra iniciada, é obrigatório ficar com a mochila o tempo todo, não podendo retirar a mesma por nenhum instante
5. Caso aconteça algum desmaio ou morte, por qualquer motivo, com algum participante, ele já estará eliminado, não podendo retornar à guerra. Obrigatório retirar a roupa e/ou mochila imediatamente, que utilizava durante a guerra, permanecer fora do rádio e não retornar à sua organização até que a guerra termine, não podendo haver nenhum tipo de comunicação com os que ainda estão em guerra (Logs serão checadas)
6. Você pode finalizar seu rival em qualquer lugar, exceto em safe zones, não sendo necessário nenhum aviso prévio, lembrando que isso só pode acontecer caso tenha contexto com RP.
7. Permitido invadir a organização rival a qualquer momento contanto que tenha players para fazer a defesa de tal invasão, uma invasão a favela/organização sem contexto com o RP será considerado anti amor a vida, sendo passível de punição.
8. Permitido o uso de qualquer armamento.

COBRANÇA

1. É proibido invadir uma comunidade para realizar cobrança ou resgate de veículo que tenha sido furtado.
2. Toda cobrança deve ser feita em ação de rua ou sequestro.

RESGATE NA DELEGACIA

1. Só é permitido o resgate de Líderes de Facções ou Organizações Ilegais, pelos seus respectivos membros, desde que essa informação seja obtida dentro do RP e antes do líder ser enviado ao presídio. Facções de rua que não são setadas, não podem realizar resgates na delegacia.
2. Proibido matar o líder que está sendo resgatado, caso o mesmo esteja desarmado, isso será considerado um PD. LEMBRE-SE DISSO.

INVASÃO

1. A polícia não pode invadir a favela por uma denúncia de tiros, mas pode abrir uma investigação e com as devidas provas, agendar a invasão da mesma.
2. As provas de invasão precisarão de aprovação da STAFF, lembrando que estamos aqui para gerar conteúdo e não para inflar seu ego fora do RP.
3. A invasão pode ser marcada para até 24h depois da aprovação da STAFF.
4. É proibido se esconder em interiores de residências durante uma invasão ou antes dela.
5. Os finalizados precisam esperar até o término da invasão, para juntar os corpos e resgatar o loot dos respectivos membros de sua FAC/ORG.
6. A organização alvo terá o baú totalmente zerado, caso se recuse a defender a mesma. Em caso de derrota, perderá somente as armas usadas na invasão.
7. Logs de armas e Combat-Logging serão verificados após cada invasão.
8. Proibido usar helicóptero (ambos os lados).
9. Todos os finalizados devem obrigatoriamente ir de "GG" após o tempo acabar.

REGRAS GERAIS DA POLÍCIA

1. É proibido corrupção na polícia (vender armas, passar informações, etc)
2. É proibido patrulhar sozinho na viatura carro, exceto se você estiver em uma ação e perder o parceiro pelo caminho
3. É permitido patrulhar sozinho de GTM, caso tenha somente 1 policial em PTR (proibido patrulhar de VTR CARRO sozinho)
4. O número máximo de policiais na mesma viatura é 3
5. É proibido deixar o /service ativado sem estar em serviço
6. É proibido bater em outro veículo na fuga, se isso acontecer, a fuga deve ser reiniciada (use sempre o bom-senso)
7. Proibido patrulhar dentro de áreas de risco.
8. Policiais que fizerem patrulha ao lado de áreas de risco estarão sujeitos à tiros sem aviso prévio
9. Proibido ficar mais de 3 dias sem avisar sobre ausência na cidade, sujeito à exoneração
10. Proibido fazer qualquer alteração visual na viatura (permitido alterar apenas MOTOR/TURBO/FREIO/SUSPENSÃO/BLINDAGEM)

11. Policial à paisana é permitido portar somente uma pistola e 50 munições.
12. Ao efetuar uma prisão, deve-se informar o Aviso de Miranda ao acusado e esperar o prazo de até 15 minutos para a chegada do advogado, a contar do término da ligação. Caso o advogado não chegue no prazo ou o acusado não use este direito, o envio do acusado ao presídio pode ser realizado.
13. Demais regras específicas da polícia, procure pelo #material-de-estudo no Discord

REGRAS DE FACÇÃO/ORGANIZAÇÃO

1. Ao ser “exonerado” de uma facção, o seu personagem sofrerá o famoso “PD - PermaDeath” (não use este termo dentro do RP quando for finalizar alguém).
2. Acontecendo o “PD”, você perderá o seu personagem e precisará criar outro, com novos nomes e características visuais. Obs: NÃO CLIQUE EM “DELETAR PERSONAGEM” dentro do jogo. Abra um Ticket no Discord pedindo o RESET do personagem por motivo de “PD”.
3. Número de ID, casas, carros, dinheiro NÃO serão resetados.
4. É obrigatório realizar no mínimo uma ação grande por semana (+6 membros).