

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
API PERANGKAT KERAS**



Disusun Oleh :

Muhammad Ikhsan Al Hakim / 2311104064

SE07-02

Asisten Praktikum :

Yoga Eka Pratama

Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

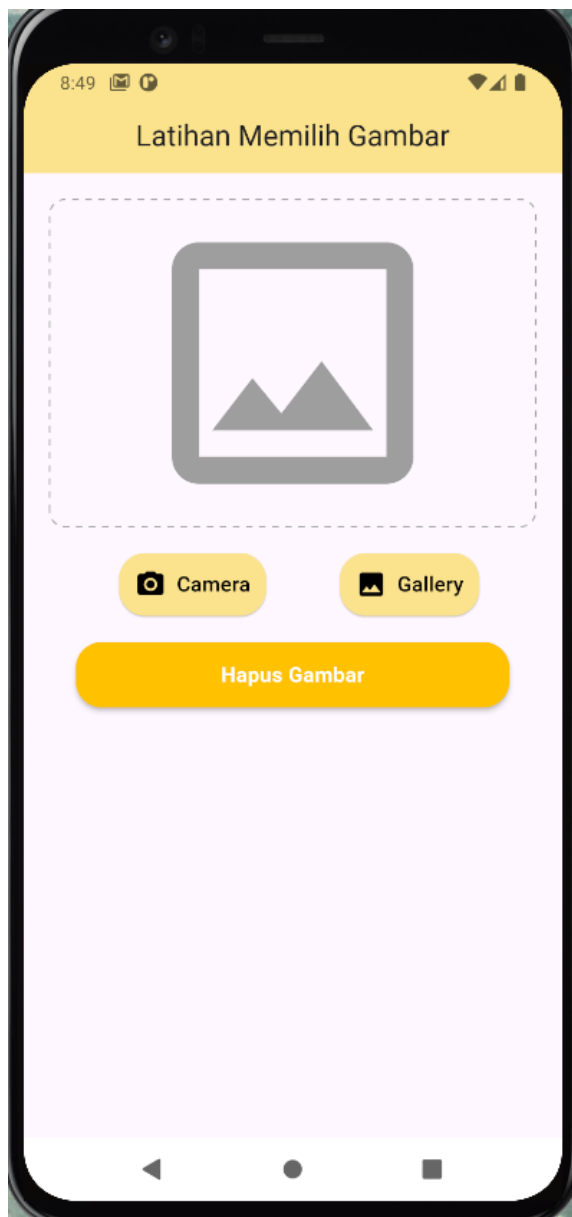
2025

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Contoh tampilan



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const LatihanMemilihGambarApp());
}

class LatihanMemilihGambarApp extends StatelessWidget {
  const LatihanMemilihGambarApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      title: 'Latihan Memilih Gambar',
      theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.amber),
        useMaterial3: true,
      ),
      home: const LatihanMemilihGambarPage(),
    );
  }
}

class LatihanMemilihGambarPage extends StatelessWidget {
  const LatihanMemilihGambarPage({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
```

```
backgroundColor: const Color(0xFFFFF8F8), // warna background lembut
appBar: AppBar(
  backgroundColor: Colors.amberAccent,
  centerTitle: true,
  title: const Text(
    "Latihan Memilih Gambar",
    style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold, color: Colors.black87),
  ),
),
body: Center(
  child: Padding(
    padding: const EdgeInsets.all(20),
    child: Column(
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
      children: [
        // Container gambar
        Container(
          width: 250,
          height: 200,
          decoration: BoxDecoration(
            border: Border.all(
              color: Colors.grey,
              style: BorderStyle.solid,
            ),
            borderRadius: BorderRadius.circular(12),
          ),
          child: const Center(
            child: Icon(
              Icons.image_outlined,
              color: Colors.grey,
              size: 100,
            ),
          ),
        ),
      ],
    ),
  ),
),
```

```

    ),
    const SizedBox(height: 20),

    // Tombol Camera dan Gallery
    Row(
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
      children: [
        // Tombol Camera
        ElevatedButton.icon(
          onPressed: () {},
          icon: const Icon(
            Icons.camera_alt_outlined,
            color: Colors.black87,
          ),
          label: const Text(
            "Camera",
            style: TextStyle(color: Colors.black87),
          ),
          style: ElevatedButton.styleFrom(
            backgroundColor: Colors.amber.shade100,
            shape: RoundedRectangleBorder(
              borderRadius: BorderRadius.circular(20),
            ),
            padding: const EdgeInsets.symmetric(
              horizontal: 15,
              vertical: 10,
            ),
            elevation: 0,
          ),
        ),
        const SizedBox(width: 20),
        // Tombol Gallery
        ElevatedButton.icon(

```

```

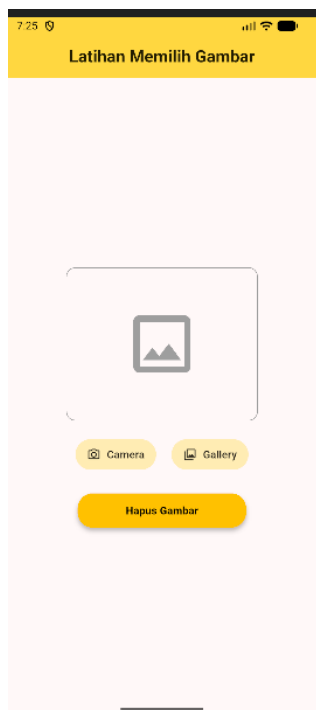
        onPressed: () {},
        icon: const Icon(
          Icons.photo_library_outlined,
          color: Colors.black87,
        ),
        label: const Text(
          "Gallery",
          style: TextStyle(color: Colors.black87),
        ),
        style: ElevatedButton.styleFrom(
          backgroundColor: Colors.amber.shade100,
          shape: RoundedRectangleBorder(
            borderRadius: BorderRadius.circular(20),
          ),
          padding: const EdgeInsets.symmetric(
            horizontal: 15,
            vertical: 10,
          ),
          elevation: 0,
        ),
      ),
    ],
  ),
  const SizedBox(height: 25),

  // Tombol Hapus Gambar
  ElevatedButton(
    onPressed: () {},
    style: ElevatedButton.styleFrom(
      backgroundColor: Colors.amber,
      foregroundColor: Colors.black,
      minimumSize: const Size(220, 45),
      shape: RoundedRectangleBorder(

```

```
        borderRadius: BorderRadius.circular(20),
      ),
      elevation: 4,
    ),
    child: const Text(
      "Hapus Gambar",
      style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold),
    ),
  ),
],
),
),
),
);
}
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Kode main.dart di atas menampilkan antarmuka aplikasi sederhana untuk latihan memilih gambar menggunakan Flutter. Aplikasi ini memiliki satu halaman utama dengan judul “Latihan Memilih Gambar” yang ditampilkan di AppBar berwarna kuning. Di bagian tengah terdapat sebuah container berisi ikon gambar sebagai tempat pratinjau gambar. Di bawahnya terdapat dua tombol, yaitu “Camera” dan “Gallery”, yang berfungsi sebagai simulasi pengambilan gambar. Selain itu, terdapat tombol “Hapus Gambar” berwarna kuning besar di bagian bawah, meskipun semua tombol belum memiliki fungsi sebenarnya.