

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL XII**

**MAPS & PLACES**



**Disusun Oleh :**

**Muhammad Ikhsan Al Hakim / 2311104064**

**SE-07-02**

**Asisten Praktikum :**

**Yoga Eka Pratama**

**Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY  
PURWOKERTO**

**2025**

## **TUGAS PENDAHULUAN**

### **SOAL**

#### **1. Menambahkan Google Maps Package**

- a. Apa nama package yang digunakan untuk mengintegrasikan Google Maps di Flutter dan sebutkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menambahkan package Google Maps ke dalam proyek Flutter.
- b. Mengapa kita perlu menambahkan API Key, dan di mana API Key tersebut diatur dalam aplikasi Flutter?

#### **2. Menampilkan Google Maps**

- a. Tuliskan kode untuk menampilkan Google Map di Flutter menggunakan widget GoogleMap.
- b. Bagaimana cara menentukan posisi awal kamera (camera position) pada Google Maps di Flutter?
- c. Sebutkan properti utama dari widget GoogleMap dan fungsinya.

#### **3. Menambahkan Marker**

- a. Tuliskan kode untuk menambahkan marker di posisi tertentu (latitude: -6.2088, longitude: 106.8456) pada Google Maps.
- b. Bagaimana cara menampilkan info window saat marker diklik?

#### **4. Menggunakan Place Picker**

- a. Apa itu Place Picker, dan bagaimana cara kerjanya di Flutter dan sebutkan nama package yang digunakan untuk implementasi Place Picker di Flutter.
- b. Tuliskan kode untuk menampilkan Place Picker, lalu kembalikan lokasi yang dipilih oleh pengguna dalam bentuk latitude dan longitude.

### **JAWABAN**

## **1. Menambahkan Google Maps Package**

- a. Package yang digunakan untuk mengintegrasikan Google Maps di Flutter adalah google\_maps\_flutter dan berikut langkah-langkahnya :
  - Menambahkan dependency google\_maps\_flutter ke file pubspec.yaml.
  - Menjalankan perintah flutter pub get.
  - Mengaktifkan Google Maps SDK for Android dan iOS di Google Cloud Console.
  - Membuat API Key dari Google Cloud Console.
  - Menambahkan API Key ke konfigurasi Android dan iOS.
- b. API Key diperlukan untuk:
  - Mengautentikasi aplikasi ke layanan Google Maps
  - Mengontrol dan membatasi penggunaan API
  - Menjaga keamanan aplikasi Pengaturan API Key:
  - **Android**: android/app/src/main/AndroidManifest.xml
  - **iOS**: ios/Runner/AppDelegate.swift

## **2. Menampilkan Google Maps**

- a. Tuliskan kode untuk menampilkan Google Map di Flutter menggunakan widget GoogleMap :

```
GoogleMap( initialCameraPosition:  
          CameraPosition( target: LatLng(-  
                                              6.2088, 106.8456), zoom: 14,  
                                              ),  
          )
```

- b. Posisi awal kamera ditentukan menggunakan properti initialCameraPosition yang berisi objek CameraPosition, dengan parameter:
  - target untuk menentukan latitude dan longitude
  - zoom untuk menentukan tingkat perbesaran peta
- c. Properti utama widget GoogleMap
  - initialCameraPosition: menentukan posisi awal kamera
  - markers: menampilkan marker pada peta

- mapType: menentukan jenis peta (normal, satellite, hybrid)
- onMapCreated: dipanggil saat peta selesai dibuat
- myLocationEnabled: menampilkan lokasi pengguna

### 3. Menambahkan Marker

- a. Tuliskan kode untuk menambahkan marker di posisi tertentu (latitude: -6.2088, longitude: 106.8456) pada Google Maps.

```
Marker(  markerId:  
        MarkerId("jakarta"),  position:  
        LatLng(-6.2088, 106.8456),  
        infoWindow: InfoWindow(  
            title: "Jakarta",  snippet:  
            "Ibukota Indonesia",  
            ),  
        )
```

- b. infoWindow akan otomatis ditampilkan ketika marker diklik jika properti infoWindow telah didefinisikan pada marker.

### 4. Menggunakan Place Picker

- a. Place Picker adalah fitur yang memungkinkan pengguna memilih lokasi melalui peta atau pencarian tempat.

Package yang digunakan untuk mengimplementasikan Place Picker di Flutter adalah: google\_maps\_place\_picker\_mb

- b. Tuliskan kode untuk menampilkan Place Picker, lalu kembalikan lokasi yang dipilih oleh pengguna dalam bentuk latitude dan longitude.

```
PlacePicker(  apiKey:  
        "API_KEY_ANDA",  
        initialPosition: LatLng(-6.2088, 106.8456),  
        useCurrentLocation: true,  onPlacePicked:  
        (result) {  final lat =  
        result.geometry!.location.lat;  final lng =  
        result.geometry!.location.lng;
```

<pre>        print("Latitude: \$lat, Longitude:               \$lng");     },</pre>
---

|)

|