# TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

# MODUL V ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN



Disusun Oleh : Muhammad Ikhsan Al Hakim / 2311104064 SE07-02

Asisten Praktikum :
Yoga Eka Pratama
Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi

Dosen Pengampu : Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025

#### **TUGAS PENDAHULUAN**

#### A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder 5\_Antarmuka\_Pengguna\_Lanjutan pada Submodul TP.
- b) Panduan Build APK:
  - Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
  - Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK:

## flutter build apk -release

```
PS D:\KULIAH\PPB\Asprak\Pertemuan 4\prak_4> flutter build apk --release
```

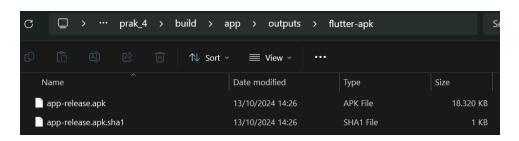
• File APK yang dihasilkan akan berada di direktori: build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk

```
Running Gradle task 'assembleRelease'...

✓ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-release.apk (17.9MB)
```

- Referensi tutorial <a href="https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasi-flutter-pada-vscode/">https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasi-flutter-pada-vscode/</a>
- c) **Upload hanya file APK** tersebut ke dalam folder yang telah ditentukan pada platform pengumpulan tugas.
- d) Pastikan file APK sudah benar-benar siap untuk diunggah dan berfungsi dengan baik di perangkat Android

## **Contoh Output**



#### Source code

```
PS D:\PPB_2311104064_Muhammad-Ikhsan-Al-Hakim\04_Antarmuka_Pengguna\unguided> flutter build apk --release Running Gradle task 'assembleRelease'... 19.5s

V Built build\app\outputs\flutter-apk\app-release.apk (41.5MB)
```

# **Screenshoot Output**

