

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX  
API PERANGKAT KERAS**



**Disusun Oleh :**  
**Muhammad Ikhsan Al Hakim / 2311104064**  
**SE07-02**

**Asisten Praktikum :**  
**Yoga Eka Pratama**  
**Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi**

**Dosen Pengampu :**  
**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

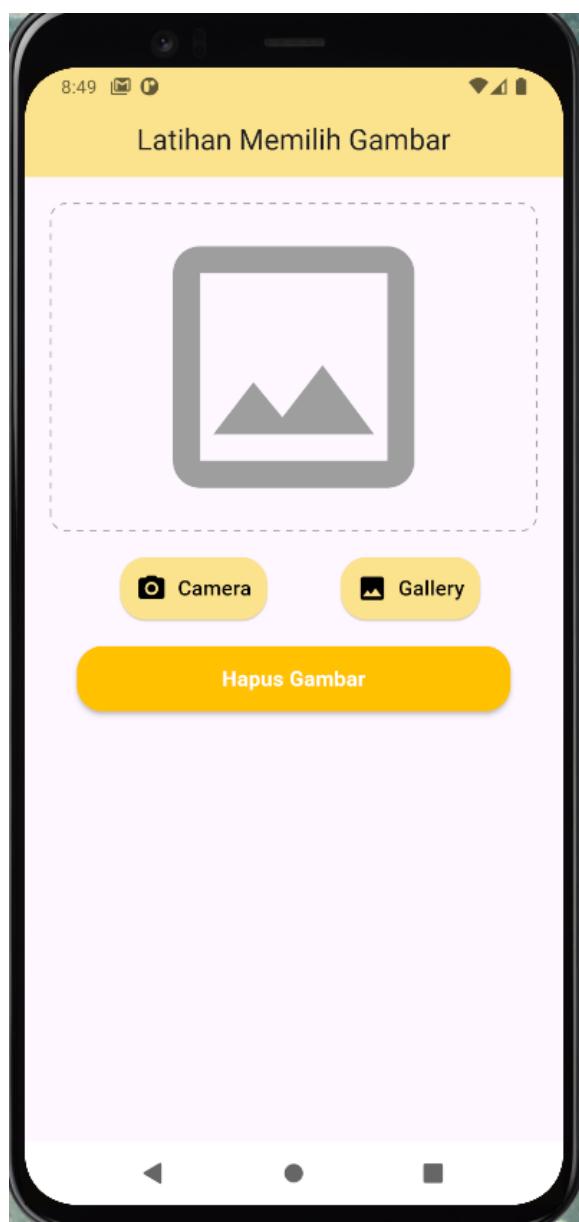
**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO  
2025**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image\_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Contoh tampilan



## Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const LatihanMemilihGambarApp());
}

class LatihanMemilihGambarApp extends StatelessWidget {
  const LatihanMemilihGambarApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      title: 'Latihan Memilih Gambar',
      theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.amber),
        useMaterial3: true,
      ),
      home: const LatihanMemilihGambarPage(),
    );
  }
}

class LatihanMemilihGambarPage extends StatelessWidget {
  const LatihanMemilihGambarPage({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
```

```
backgroundColor: const Color(0xFFFFF8F8), // warna background lembut
appBar: AppBar(
    backgroundColor: Colors.amberAccent,
    centerTitle: true,
    title: const Text(
        "Latihan Memilih Gambar",
        style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold, color: Colors.black87),
    ),
),
body: Center(
    child: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(20),
        child: Column(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
            children: [
                // Container gambar
                Container(
                    width: 250,
                    height: 200,
                    decoration: BoxDecoration(
                        border: Border.all(
                            color: Colors.grey,
                            style: BorderStyle.solid,
                        ),
                        borderRadius: BorderRadius.circular(12),
                    ),
                    child: const Center(
                        child: Icon(
                            Icons.image_outlined,
                            color: Colors.grey,
                            size: 100,
                        ),
                    ),
                ),
            ],
        ),
    ),
);
```

```
),
const SizedBox(height: 20),

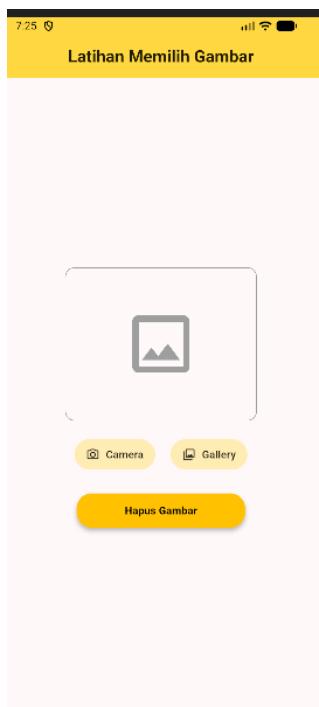
// Tombol Camera dan Gallery
Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
  children: [
    // Tombol Camera
    ElevatedButton.icon(
      onPressed: () {},
      icon: const Icon(
        Icons.camera_alt_outlined,
        color: Colors.black87,
      ),
      label: const Text(
        "Camera",
        style: TextStyle(color: Colors.black87),
      ),
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        backgroundColor: Colors.amber.shade100,
        shape: RoundedRectangleBorder(
          borderRadius: BorderRadius.circular(20),
        ),
        padding: const EdgeInsets.symmetric(
          horizontal: 15,
          vertical: 10,
        ),
        elevation: 0,
      ),
    ),
    const SizedBox(width: 20),
    // Tombol Gallery
    ElevatedButton.icon(
```

```
 onPressed: () {},  
 icon: const Icon(  
   Icons.photo_library_outlined,  
   color: Colors.black87,  
,  
 label: const Text(  
   "Gallery",  
   style: TextStyle(color: Colors.black87),  
,  
 style: ElevatedButton.styleFrom(  
   backgroundColor: Colors.amber.shade100,  
   shape: RoundedRectangleBorder(  
   borderRadius: BorderRadius.circular(20),  
,  
 padding: const EdgeInsets.symmetric(  
   horizontal: 15,  
   vertical: 10,  
,  
 elevation: 0,  
,  
,  
 ),  
 const SizedBox(height: 25),  
  
 // Tombol Hapus Gambar  
 ElevatedButton(  
 onPressed: () {},  
 style: ElevatedButton.styleFrom(  
 backgroundColor: Colors.amber,  
 foregroundColor: Colors.black,  
 minimumSize: const Size(220, 45),  
 shape: RoundedRectangleBorder(  

```

```
borderRadius: BorderRadius.circular(20),  
),  
elevation: 4,  
),  
child: const Text(  
"Hapus Gambar",  
style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold),  
),  
,  
],  
,  
,  
,  
),  
);  
}  
}
```

## Screenshoot Output



## **Deskripsi Program**

Kode main.dart di atas menampilkan antarmuka aplikasi sederhana untuk latihan memilih gambar menggunakan Flutter. Aplikasi ini memiliki satu halaman utama dengan judul “Latihan Memilih Gambar” yang ditampilkan di AppBar berwarna kuning. Di bagian tengah terdapat sebuah container berisi ikon gambar sebagai tempat pratinjau gambar. Di bawahnya terdapat dua tombol, yaitu “Camera” dan “Gallery”, yang berfungsi sebagai simulasi pengambilan gambar. Selain itu, terdapat tombol “Hapus Gambar” berwarna kuning besar di bagian bawah, meskipun semua tombol belum memiliki fungsi sebenarnya.