

# Esercitazione di Informatica A

Welcome slides

Stefano Cherubin

`<nome>.<cognome>@polimi.it`

Esercitazione

03 Novembre 2016

1 Informazioni di servizio

2 Durante il corso

3 Strumenti

4 In caso di problemi

Ciao :)

Stefano Cherubin

- PhD student
- c/o DEIB (Dipartimento Elettronica, Informazione e Bioningegneria)
- sede Milano Leonardo, edificio 21, interno 9683
- <http://home.deib.polimi.it/cherubin/>

Se vi servo, scrivete una e-mail

## FAQ

- **NO** non preparo e non correggo io gli esami
- **NO** non mi occuperò io dei laboratori

# About you

- Quanti di voi sanno già programmare?
- Quanti di voi hanno intenzione di programmare nel tempo libero?
- Quanti di voi hanno intenzione di superare l'esame?

# About you

- Quanti di voi sanno già programmare?
- Quanti di voi hanno intenzione di programmare nel tempo libero?
- Quanti di voi hanno intenzione di superare l'esame?

# About you

- Quanti di voi sanno già programmare?
- Quanti di voi hanno intenzione di programmare nel tempo libero?
- Quanti di voi hanno intenzione di superare l'esame?

- 1 Informazioni di servizio
- 2 Durante il corso**
- 3 Strumenti
- 4 In caso di problemi

# Quando cosa come perché

- **Giovedì mattina** in LM1
  - dalle 8.30 alle 11:15
- **Venerdì mattina** in BL.27.04
  - dalle 10:30 alle 13:15
- **Risoluzione guidata** di alcuni esercizi
  - come poi dovrete allenarvi a casa
- Vi saranno **proposti esercizi** tratti da Temi D'Esame
  - si accettano anche proposte di esercizi da parte vostra
- Lo scopo è istruirvi sul **metodo** di elaborazione della soluzione
  - non di elencarvi i problemi e le possibili soluzioni che possono presentarvisi all'esame



# Quando cosa come perché

- **Giovedì mattina** in LM1
  - dalle 8.30 alle 11:15
- **Venerdì mattina** in BL.27.04
  - dalle 10:30 alle 13:15
- **Risoluzione guidata** di alcuni esercizi
  - come poi dovreste allenarvi a casa
- Vi saranno **proposti esercizi** tratti da Temi D'Esame
  - si accettano anche proposte di esercizi da parte vostra
- Lo scopo è istruirvi sul **metodo** di elaborazione della soluzione
  - non di elencarvi i problemi e le possibili soluzioni che possono presentarvisi all'esame

# Quando cosa come perché

- **Giovedì mattina** in LM1
  - dalle 8.30 alle 11:15
- **Venerdì mattina** in BL.27.04
  - dalle 10:30 alle 13:15
- **Risoluzione guidata** di alcuni esercizi
  - come poi dovreste allenarvi a casa
- Vi saranno **proposti esercizi** tratti da Temi D'Esame
  - si accettano anche proposte di esercizi da parte vostra
- Lo scopo è istruirvi sul **metodo** di elaborazione della soluzione
  - non di elencarvi i problemi e le possibili soluzioni che possono presentarvisi all'esame

# Quando cosa come perché

- **Giovedì mattina** in LM1
  - dalle 8.30 alle 11:15
- **Venerdì mattina** in BL.27.04
  - dalle 10:30 alle 13:15
- **Risoluzione guidata** di alcuni esercizi
  - come poi dovreste allenarvi a casa
- Vi saranno **proposti esercizi** tratti da Temi D'Esame
  - si accettano anche proposte di esercizi da parte vostra
- Lo scopo è istruirvi sul **metodo** di elaborazione della soluzione
  - non di elencarvi i problemi e le possibili soluzioni che possono presentarvisi all'esame

## Obiettivi

Lo scopo del corso è di fornire le conoscenze e formare le competenze necessarie ad affacciarsi a problemi e sfide attinenti al settore dell'informatica.

Tale scopo lo si intende raggiungere insegnandovi le basi della programmazione secondo il linguaggio standard C99.

Gli obiettivi fondamentali che dovrete raggiungere sono

- capacità di programmare
- conoscenza e capacità di rispettare lo standard in uso

1 Informazioni di servizio

2 Durante il corso

**3 Strumenti**

4 In caso di problemi

- Pazienza
- Manuale C
  - standard C99
- Carta e penna
  - perché l'esame sarà con carta e penna
- Personal Computer
  - perché dovete PROVARE IL CODICE che scrivete
  - perché se non provate a eseguire codice non imparerete mai
    - fatelo per davvero
    - questo gattino vi convincerà



- Editor di testo
- Compilatore

tutto il resto non è indispensabile e non mi interessa

# Strumenti Software (consigliati)

Sistema Operativo consigliato: Ubuntu (o derivate)

## Editor di testo

- atom
- gedit
- nano
- vim

## Compilatori

- gcc
- clang



# Strumenti Software (meno consigliati)

per il Sistema Operativo: Windows

## Editor di testo

- atom
- notepad++
- blocco note

## IDE e Compilatori

- DevC++
- Microsoft Visual Studio
- CodeBlocks

- 1 Informazioni di servizio
- 2 Durante il corso
- 3 Strumenti
- 4 In caso di problemi

Help me!

RTFM

# Help me! (2)

- 1 Google
- 2 StackOverflow
- 3 Cerca i termini tecnici (in inglese) sul manuale e riparti dal punto 1

Quando hai esaurito tutte le risorse sopra elencate, allora puoi mandarmi una email

?

Grazie per l'attenzione!



Queste slides sono licenziate Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0