

RUMAH IDAMAN KITA

3S: SMART. SIMPLE. SECURE.

SYCC 2024



PENGENALAN RUMAH IDAMAN KITA



**MATLAMAT UTAMA ADALAH UNTUK MENINGKATKAN KESELESAAN, KESELAMATAN, DAN
KECEKAPAN TENAGA**

KENAPA

PERLU MEMBINA RUMAH PINTAR



01

KESELAMATAN

Peningkatan perlindungan dengan pemantauan masa nyata dan pemberitahuan segera.



02

KECEKAPAN TENAGA

Penggunaan tenaga yang dioptimumkan, mengurangkan pembaziran dan kos.



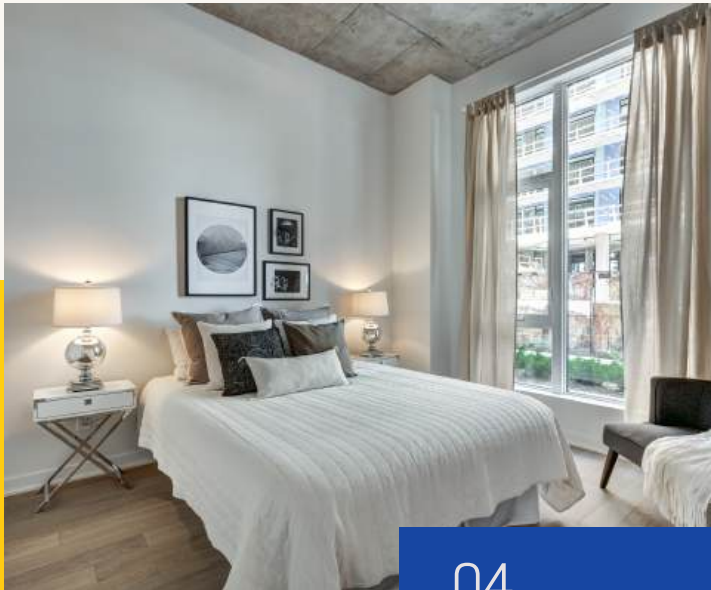
03

KESELESAAN

Kawalan peranti dari jauh menggunakan telefon pintar.

KENAPA

PERLU MEMBINA RUMAH PINTAR



04

INTEGRASI

Penyelarasan lancar pelbagai sistem dan peranti.



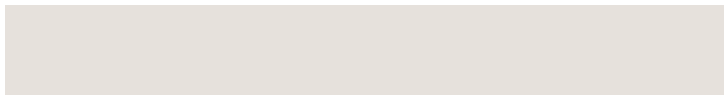
05

SKALABILITI

Keupayaan untuk menambah lebih banyak peranti dan sensor mengikut keperluan.

RUMAH IDAMAN KITA

3S: SMART. SIMPLE. SECURE.



PERINCIAN RUMAH

PERINCIAN REKABENTUK RUMAH MODEN KONTEMPORARI

Kategori = Rekabentuk Moden & Kontemporari 2 Tingkat

Keluasan Tanah = 195.00 Meter persegi

Keluasan Binaan = 157.00 Meter persegi

Ruang yang disediakan =

Aras Bawah

- 1 Anjung Kereta
- 1 Ruang Tamu
- 1 Ruang Makan
- 1 Ruang Dapur
- 1 Bilik Air
- 1 Anjung Belakang
- 1 Bilik Utiliti
- 1 Ruang Tangga

Aras Atas

- 3 Bilik Tidur
- 2 Bilik Air
- 1 Anjung Terbuka

PELAN LANTAI RUMAH



PANDANGAN HADAPAN



PANDANGAN SISI KANAN



PANDANGAN SISI KIRI



PANDANGAN BELAKANG



SENSOR YANG DIGUNAKAN

A. SISTEM KESELAMATAN

1



Sensor PIR

Mengesan pergerakan untuk keselamatan.

2



Sensor Api

Mengesan kebakaran.

3



Sensor Gas (MQ2)

Mengesan kebocoran gas.

4

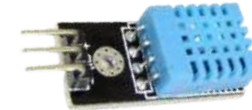


Sensor Ultrasonik

Mengukur aras air di kolam.

B. SISTEM KESELESAAN RUMAH

1



DHT11

Mengukur suhu dan kelembapan.

2



Sensor Bunyi

Mengesan bunyi untuk mengawal lampu.

APLIKASI DAN PERISIAN



Arduino IDE

Untuk pengaturcaraan mikrokontroler dan integrasi sensor.



Sweet Home 3D®

Sweet Home 3D
Digunakan untuk
membentuk model rumah.



APLIKASI BLYNK

Untuk kontrol jarak jauh dan pemberitahuan.



LAMAN WEB BLYNK

Menyelaraskan kode dengan aplikasi Blynk untuk kontrol masa nyata.



KELEBIHAN RUMAH PINTAR



KETENTERAMAN JIWA

Pemantauan dan kawalan dari jauh dari mana-mana sahaja.



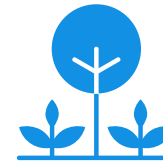
MENJAMIN KESELAMATAN

Amaran segera untuk kebocoran gas atau pencerobohan.



PENJIMATAN TENAGA

Kawalan automatik peralatan berdasarkan data sensor.



KESELESAAN

Kawalan semua peranti rumah dari satu aplikasi atau peranti.



MESRA PENGGUNA

Sesuai digunakan untuk semua peringkat umur.

PENUTUP

Ciri-ciri rumah pintar seperti kawalan berpusat, automasi keselamatan, dan pengurusan air memastikan rumah ini mesra pengguna, cekap, dan selamat.



GERAK KERJA RUMAH IDAMAN KITA

1. Perancangan Rumah

Merancang reka bentuk dan susun atur rumah, termasuk bilangan bilik, ruang tamu, dan keperluan tambahan.

2. Rancangan Bajet

Menyediakan anggaran kos keseluruhan projek, termasuk peralatan pintar, sensor, peranti, serta kos pemasangan.

3. Kerja Pembinaan

Menjalankan kerja pembinaan fizikal atau model rumah (jika berskala kecil), termasuk pemasangan peralatan asas.

4. Pemasangan dan Ujian Sistem Rumah Pintar

Pemasangan dan pengujian setiap peranti dan memastikan semuanya berfungsi dengan betul serta menyelaraskan automasi.

6. Dokumentasi dan Penyampaian Projek

Menyediakan laporan projek, slide pembentangan, dan demonstrasi sistem kepada penilai atau pengguna.

5. Rumah Pintar Siap

Menyelesaikan pemasangan dan memastikan rumah pintar berfungsi dengan lancar serta sedia digunakan.



JUMLAH KOS

1. KOS KIT ARDUINO: RM134
2. KOS ACRYLIC: RM250
3. KOS BAHAN LAIN: RM100

JUMLAH KOS BAHAN = RM134 + RM250 + RM100 = RM484

KIRAAN KOS TENAGA KERJA

1. KADAR BAYARAN: RM30/JAM
 2. MASA YANG DIAMBIL: 10 JAM UNTUK MENYELESAIKAN PROTOTAIP.
- JUMLAH KOS TENAGA KERJA = RM300

JUMLAH KESELURUHAN KOS = RM484 + RM300 = RM784

RINGKASAN KIRAAN

- KOS BAHAN: RM484
- KOS TENAGA KERJA: RM300
- JUMLAH KESELURUHAN KOS: RM784

TERIMA KASIH

