

Unternehmen - Beispiel

Donnerstag, 30. Januar 2025 11:27

Unternehmen: Game Studio

- Erstellen von Gacha Games / Glücksspiel
- Standort: Niederlande, Amsterdam (Steuerose)
- Mitarbeiter: 50
- Projektorientierte Orga.

Ganz viele In-Game Käufe
Microtransaktionen

Zukunftsperspektive:

- Glücksspielsucht ausnutzen
- Unternehmen erweitern
 - o Mehr Mitarbeiter
 - o Mehr Moneten

1. Projektorientierte Organisation

Vorteile:

- **Hohe Flexibilität:**
 - o Anpassungsfähigkeit an Veränderungen und spezifische Projektanforderungen.
- **Kreativität:**
 - o Interaktion zwischen allen beteiligten Mitarbeitern des Projekts führt zu einer Vielzahl an Ideen
- **Fokussierung:**
 - o Mitarbeiter können sich auf ein festes Projekt konzentrieren und sich dementsprechend spezialisieren

Nachteile:

- **Ressourcenkonflikte:**
 - o Mögliche Konkurrenz um Mitarbeiter und Ressourcen zwischen verschiedenen Projekten.
- **Überlastung:**
 - o Mitarbeiter können unter Druck stehen, wenn sie an mehreren Projekten gleichzeitig arbeiten.

Beispielunternehmen:

- **Game Studio:** Entwicklerstudios mit mehreren Spielen, die parallel entwickelt werden (lohnt sich vor allem bei größeren Studios, da kleinere Studios es sich oft nicht leisten können, ihre Mitarbeiter so aufzuteilen)

2. Funktionale Organisation

Vorteile:

- **Spezialisierung:**
 - o Mitarbeiter können ihre Fähigkeiten in einem speziellen Bereich vertiefen.
- **Effizienz:**
 - o Klare Hierarchien und Verantwortlichkeiten fördern einen reibungslosen Ablauf.
- **Stabilität:**
 - o Strukturen sind stabil und leicht verständlich.

Nachteile:

- **Wenig Flexibilität:**
 - o Schwierigkeiten, schnell auf neue Herausforderungen oder Projekte zu reagieren.
- **Isolierung zwischen Abteilungen:**
 - o Abteilungen arbeiten tauschen sich wenig aus

- Begrenzte Innovation

Beispielunternehmen:

- **Industrielle Produktion:** Unternehmen in der Produktion können mit den klar getrennten Abläufen ihre Effizienz optimieren
-

3. Matrixorganisation

Vorteile:

- **Ressourcenteilung:**
 - Flexible Nutzung von Mitarbeitern über verschiedene Projekte hinweg.
- **Austausch & Zusammenarbeit:**
 - Fördert den Austausch und die Zusammenarbeit zwischen verschiedenen Fachbereichen.
- **Bessere Entscheidungsfindung:**
 - Einbeziehung verschiedener Perspektiven in den Entscheidungsprozess.

Nachteile:

- **Komplexität:**
 - Verwirrung über Verantwortlichkeiten kann entstehen, da Mitarbeiter mehreren Vorgesetzten unterstellt sind.
- **Konflikte:**
 - Mögliche Spannungen zwischen funktionalen und projektbezogenen Zielen.
- **Managementaufwand:**
 - **Erhöhter administrativer Aufwand zur Koordination der verschiedenen Teamstrukturen.**

Beispielunternehmen:

- **Technologieunternehmen:** Große Tech-Unternehmen profitieren von dem Austausch von Fachkräften zwischen Projekten, da sie so die Expertise der Mitarbeiter besser nutzen können