

## Projektauftrag: Wordle

Projektauftrag	
Projektbezeichnung	Wordle
Projekthinhalt	Erstellung eines Wordle mit Multiplayer Funktion
Projektumfeld	Projektteam, Webengineering Vorlesung, Projektmanagement Vorlesung
Projektdate	
Projektbeginn	12.05.25
Projektende	07.07.25
Geplanter Kapazitätsaufwand	60 Stunden
Projektbeteiligte	
Projektteam	Marcel Müller, Jonathan Scheufler, Jonas Pfriem, Kilian Thomas Schneider
Projektleiter	Marcel Müller
Entwickler (Backend)	Marcel Müller, Jonas Pfriem
Entwickler (Frontend)	Jonathan Scheufler, Kilian Thomas Schneider
Auftraggeber	Christoph Häfner
Organisation	
Annahme	Anwendung wird nach Abnahme durch den Auftraggeber unsererseits nicht weiter gepflegt.
Zusagen	Verwendung der Folgenden Technologien: HTML, CSS, JavaScript, NodeJS, Java Spring
Risiken	Siehe Risikobetrachtung.
Offene Punkte	Multiplayer Versus-Modus nicht fertiggestellt