

Ablaufplan

Auf dem kritischen Pfad
Nicht auf kritischem Pfad

ID	Vorgang/Arbeitspaket	Dauer	Vorgänger
001	Figma Design Prototyp	3 d	
002	Rohbau Website	2 d	001
003	Wort Eingeben&Abgleichen	3 d	002
004	Server entwerfen	2 d	
005	Wörter dynamisch anzeigen	1 d	002
006	Sieg / Niederlage anzeigen	2 d	003
007	Wort Wechseln(Serverseitig)	1 d	004
008	Routing	2 d	004
009	Game-ID generieren	1 d	004
010	Subserver starten	1 d	004, 009
011	Erscheinungsbild verbessern	3 d	002, 006