

CLAES ANDERSSON



PERSONLIG DATA

ADRESS: Vänortsvägen 5, Luleå, Sverige
TELEFON: +46 73 763 87 77
EMAIL: Claes.Gustaf.Andersson@gmail.com
LINKEDIN: se.linkedin.com/in/ClaesGustaf
GITHUB: GitHub.com/Fizzr

MÅL

Mitt huvudsakliga mål i kariären är att lära mig. Jag vill bli utmanad på ett sätt som tvingar mig att lära mig nya saker och tänka i nya banor. Jag vill bli den bästa i mitt fält och vara med att skapa felfria och perfekta lösningar!

UTBILDNING

JUN 2018 **Datateknik Civilingenjör**
AUG 2012 Informations- and Kommunikationsteknik. Luleå Tekniska Universitet.
Fokus på algoritmer, Design paradigmer, hög nivå av abstraktion, nätverk, och internet tjänster och utveckling.

ARBETSERFARENHET

Nu **Brand Ambassador**
MAR 2015 Academic Work
Ansiktet utåt för Academic Work, arbetar för att upprätthålla märket "Academic Work" och "Home of the Young Professional" gentemot studenter. Yrket kräver att prata utan förhinder med främlingar och kollegor, att både jobba tätt i grupp och väldigt självständigt, samt att alltid uppträda professionellt.

Nu **Bolagsman, Delägare**
SEP 2013 DC Technological Innovations HB
Ett företag skapat i försök att bringa crypto-valutan Bitcoin till universitetet och göra den till den dominerande betalningsmedlet på campus. Numer vilande.

AUG 2016 **Junior Utvecklare**
JUN 2016 isMobile
Konsultarbete genom Academic Work. Arbetade med att utveckla en demo suite för deras Android Applikations modul. Skrev mestadels i XSLT, HTML, JavaScript samt Java.

SPRÅK

SVENSKA Modersmål
ENGELSKA Flytande

DATORKUNSKAP

TRADITIONELLA SPRÅK: C/++/#, Java, Python
WEBBUTVECKLING: HTML, JavaScript, PHP, MySQL, CSS
ÖVRIGT: LaTeX, XML, XSLT, JSON, Git
MILJÖER: Android, Unity, 3ds Max, Office
RÖRT VID: Go!, Prolog, Haskell, Assembly, VHDL

REFERENSER LÄMNAS PÅ BEGÄRAN