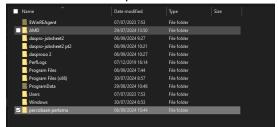
Pertanyaan

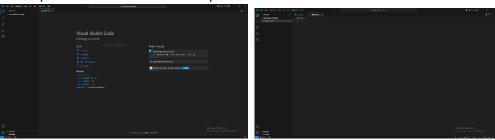
- Jelaskan perbedaan perintah git commit dan git push?
 Jawab: git commit untuk menyimpan perubahan secara lokal pada reposotori git
 Git push mengirim perubahan yang telah di commit di repository lokal ke repository remote seperti Github
- 2. Apakah bisa alurnya dibalik, membuat folder atau projek terlebih dahulu kemudian upload (push)

Jawab : bisaa Cara melakukan :

a. Buatlah folder baru pada dokumen



b. Buka aplikasi Visual Code lalu klik open folder dan buatlah file baru



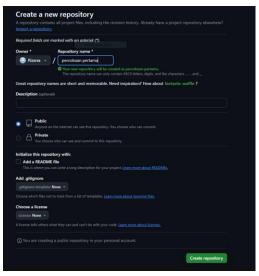
c. Bukalah folder yang ada didokumen dan klik kanan folder tersebut lalu klik Gitbush



d. Buka Github dan buatlah Repository baru







e. Ketik git remote add origin https://github.com/Fizzrss/percobaan-pertama.git pada Gitbush

hp@DESKTOP-6EGPROP MINGW64 /c/percobaan pertama (master)
\$ git remote add origin https://github.com/Fizzrss/percobaan-pertama.git

```
hp@DESKTOP-6EGPROP MINGW64 /c/percobaan pertama (master)
$ git push -u origin master

Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 216 bytes | 216.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)

To https://github.com/Fizzrss/percobaan-pertama.git
* [new branch] master -> master
branch 'master' set up to track 'origin/master'.
```

f.

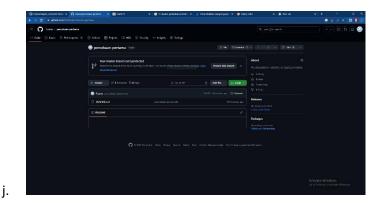
| Distriction content for | Distriction content | Distriction content | Distriction content | Distriction | Distriction content | Distriction | Distriction content | Distriction | Dist

hp@DESKTOP-6EGPROP MINGW64 /c/percobaan pertama (master)
\$ git branch devel

hp@DESKTOP-6EGPROP MINGW64 /c/percobaan pertama (master)
\$ git checkout devel
Switched to branch 'devel'

hp@DESKTOP-6EGPROP MINGW64 /c/percobaan pertama (devel)

h.



Pertanyaan!

1. Jelaskan fungsi dari Pull requests!

Jawab : agar kolaborator dapat meninjau dan menidskusikan serangkaian perubahan serta menggabungkan serangkaian perubahan dari satu cabang ke cabang

2. Mengapa kita perlu membuat sebuah branch, manfaatnya apa?

Jawab karena kita bisa membuat fitur baru, melakukan perbaikan bug, atau melakukan percobaan pada coding tanpa mengganggu source code utama (master)

Pertanyaan!

1. Bagaimana langkah yang dilakukan untuk mengundang anggota tim untuk bergabung ke dalam board Anda?

Jawab:

- a. Buka Board: Masuk ke board yang ingin Anda undang orang ke dalamnya.
- b. Klik "Invite": Di bagian atas board, klik tombol "Invite" atau ikon undangan (biasanya berupa ikon orang dengan tanda plus).
- c. Masukkan Email atau Nama: Masukkan alamat email atau nama pengguna anggota tim yang ingin diundang.
- d. Pilih Role: Jika ada opsi, pilih role atau izin yang sesuai untuk anggota yang diundang (misalnya, Admin, Normal).
- e. Kirim Undangan: Klik "Send Invitation" atau "Invite" untuk mengirim undangan.
- 2. Apakah memungkinkan untuk membuat Board tidak dari awal (menambahkan list satu per satu), jika mungkin bagaimana caranya?

Jawab: memungkinkan

Langkah-langkah

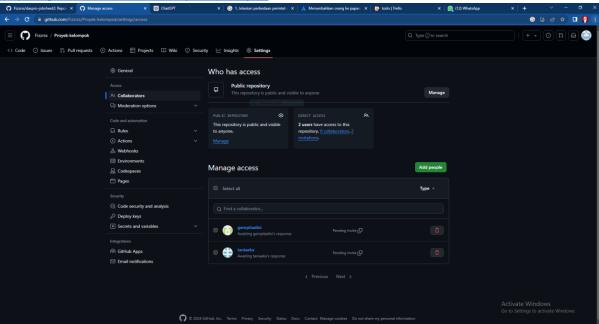
- a. Buat tim kalian
- b. Tambahkan list ke dalam board
- c. Tambahkan cards dengan cara => buat cards
- d. tambahkan orang yang akan berpartisipasi
- e. berikan catatan dan lampiran
- f. f.atur deadline
- g. g.pasang lebel task
- h. h.tambahkan checklist
- i. i.berikan feedback di kolom komentar
- j. j.cek Riwayat aktivitas
- k. k.pindahkan dan salin cards

Tugas

Waktu pengerjaan: 60 menit

- Sebagai studi kasus, buatlah kelompok yang terdiri dari 3 orang! Tim dalam kelompok Anda akan membuat sebuah proyek yang berisi program untuk perkenalan diri masing-masing anggotanya (menampilkan biodata masing-masing anggota).
 Nama Kelompok :
 - 1. Fiza Rahmatus Sholikha
 - 2. Gempita Fitri Nurdini
 - 3. Tania Eka Putri
- 2. Buatlah repository untuk proyek dari kelompok Anda, undang semua anggota tim ke dalam repository tersebut. Buatlah branch develop di dalam repositori Anda, sehingga akan terdapat 2 branch di dalamnya yaitu branch main dan develop. Setiap anggota tim perlu untuk membuat kode program untuk menampilkan biodata masing-masing di dalam branch develop tersebut, yang diikuti dengan Pull Request ke cabang main!

https://github.com/Fizzrss/Proyek-kelompok



3. Buatlah sebuah Kanban Board dengan judul board lengkap dengan card sesuai dengan proyek yang kelompok Anda pada tugas nomor 2, undang semua anggota tim ke dalam board tersebut.

https://trello.com/invite/b/66da8cf5664dd632d86cff1f/ATTI958de4ddd53d295f0a9a88cb66 77f10bB5A5414B/proyek-kelompok