

# Prueba Técnica - GeekSquare

## 1. Introducción

¡Hola y felicidades! Si has llegado hasta aquí significa que **tienes un buen fit cultural con GeekSquare** y que queremos seguir conociéndote.

A continuación te presentamos la prueba técnica de este proceso de selección.

Una vez nos la envíes, sólo **quedará una última entrevista con todo el equipo de producto y desarrollo** (3 personas). En esta comentaremos al detalle la prueba, pero sobre todo, queremos ver qué dinámica tenemos todos juntos.

La prueba está diseñada para que la realices en una hora (dos máximo) y su objetivo es validar conocimientos básicos de React planteando un posible escenario real.

## 2. Prueba

La prueba consiste en crear un **pequeño proyecto con una única pantalla responsive** (Desktop y mobile) que estará compuesta por diferentes listados.

Cada una de las “cards” de los listados incluye un componente para realizar distintas acciones, dependiendo de su estado. Estas consisten en **guardar un producto como favorito y eliminarlo de los favoritos**.

Es necesario que **la prueba se desarrolle utilizando React.js, preferiblemente con Typescript**. Si crees necesario utilizar una librería, siéntete libre de utilizarla (es totalmente opcional).

## 3. User Story

A continuación te planteamos la User Story para comprender mejor la prueba:

- Acabas de entrar en la Home de la web.
- En esta **puedes ver, primero de todo, la lista de tus productos favoritos**. Además, debajo puedes ver dos categorías de productos (Libros y Cómic).
- Imagínate que **quieres guardar los cómic y libros que más te gustan como favoritos**, para visualizarlos de primeras cada vez que entres a la web.

- **Añade los 3 productos que más te gustan a la sección de Favoritos haciendo click al botón de “Favoritos” de cada producto.**
- **Elimina un producto como favorito.**

#### **Fuente de datos:**

- [Archivo json](#)
  - Este archivo JSON no se debe incluir directamente en los componentes del proyecto.
  - Es necesario crear algún tipo de utilidad para ver cómo trabajarías con una API real.
- A continuación tienes [acceso al archivo de Figma](#) para ver el diseño, así como el prototipo:
  - [Versión Desktop](#)
  - [Versión Mobile](#)

#### **4. Tiempo y finalización de la prueba**

- Una vez realizada la prueba, por favor, **pásanos un repositorio de git público dónde esté publicado el código** del proyecto.
- Sería genial si nos lo pudieras hacer llegar **antes del martes día 15 de Agosto**, para cuadrar la siguiente y última entrevista.
- Tan pronto nos la envíes miraremos de cuadrar la última entrevista.

Si tienes alguna duda, no dudes en contactarnos a **gerard@geeksquare.live**.

¡Un saludo!

Equipo de GeekSquare