Innholdsfortegnelse (3000-5000)

Ideen og konseptet til løsningen dere har utviklet

Kanban.Trello.

Trello video

Prototypen

Brukerne og deres mål, målgruppen (markedsføring)

En beskrivelsen av hvordan brukernes (målgruppens) interesser og behov er ivaretatt i løsningen.

Fokuser på brukskvalitet (Usability)

designprinsipper

Fargevalg - farger i forhold til type nettsted, logoen til skole

Struktur, organisering av innhold

universell utforming

innhold/

tjenester og designvalg/

visuelt uttrykk,

andre ting som dere mener har vært

relevant i utviklingsprosessen

Git skal dokumenteres ved bruk av *Punch card*- og *Contributors*-graf. Eksempelvis

gjennom skjermdumper (screenshots av grafer) eller annen logg av Git-historikk

Refleksjonsnotater

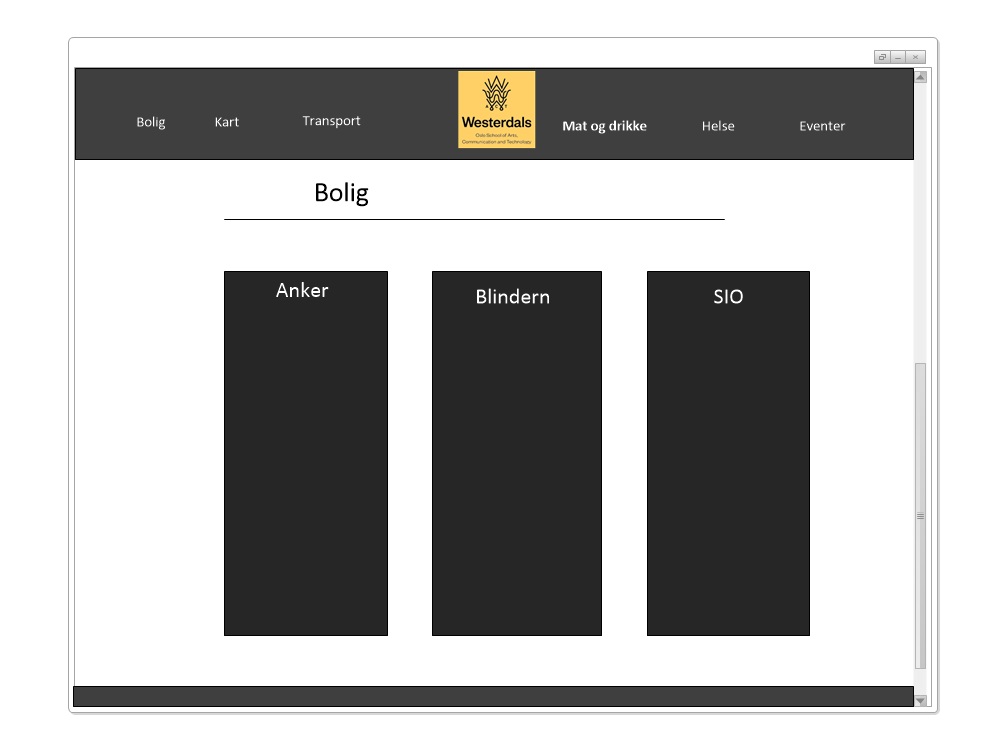
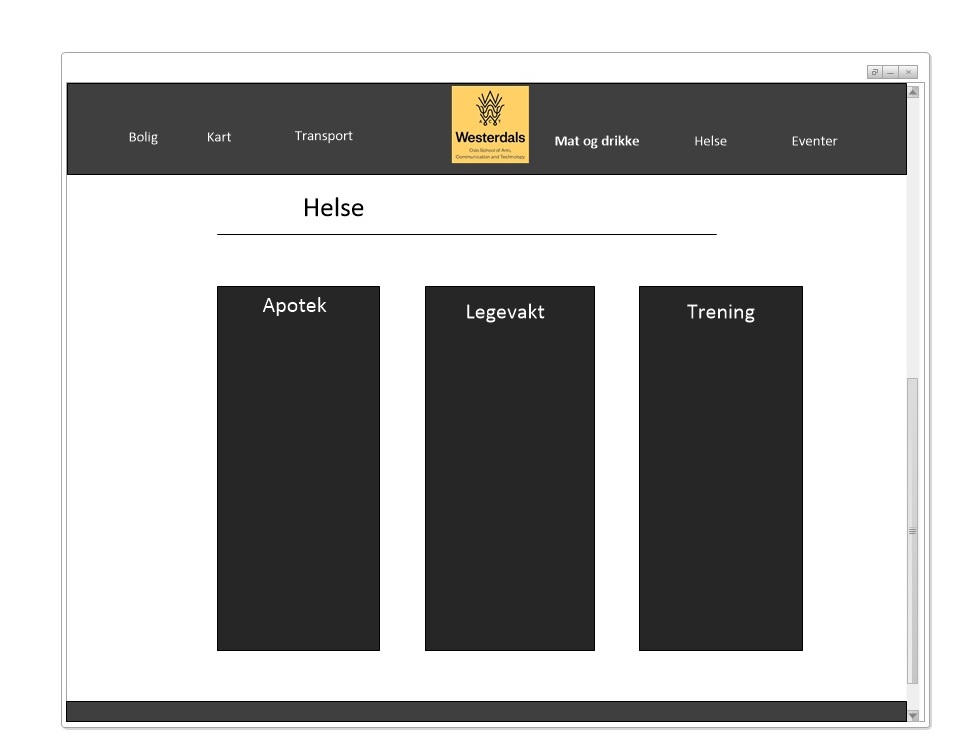
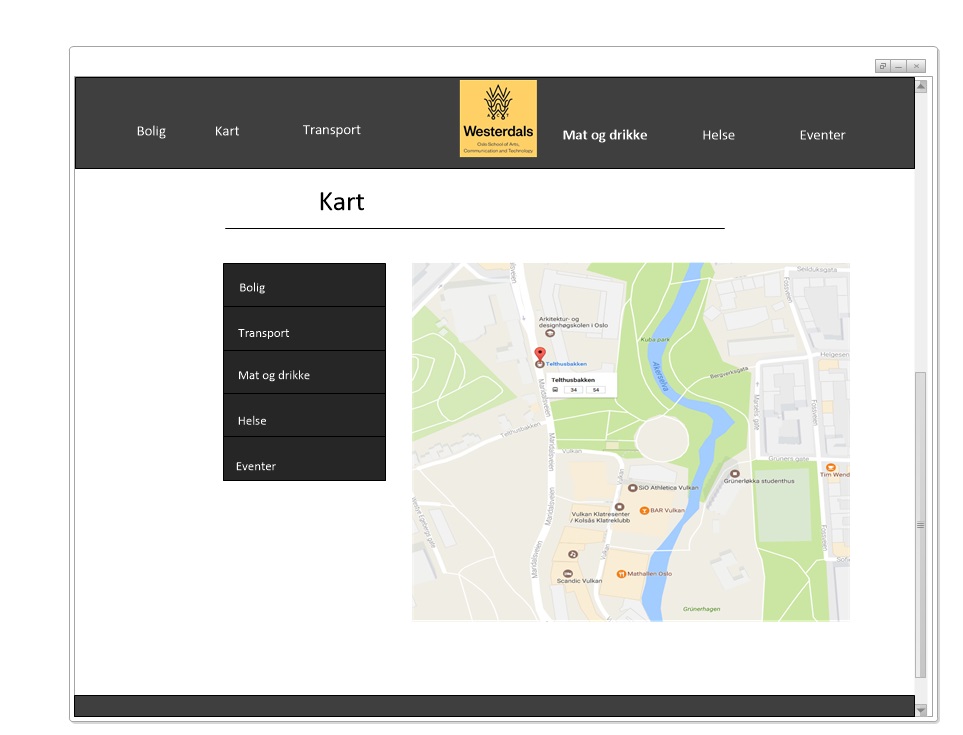
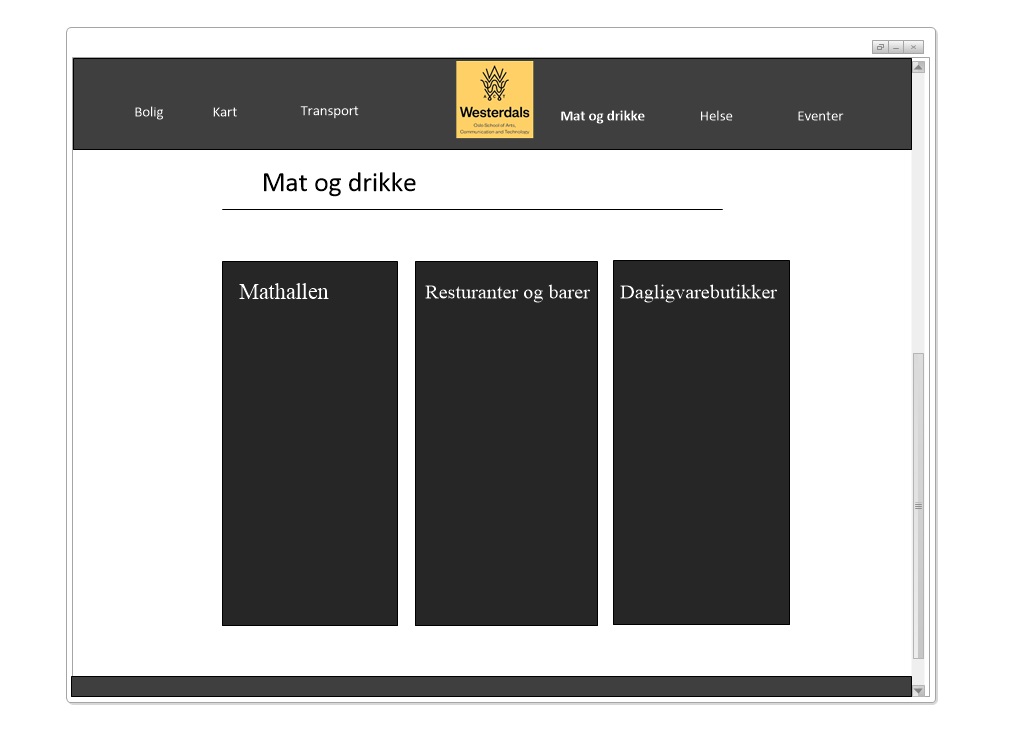
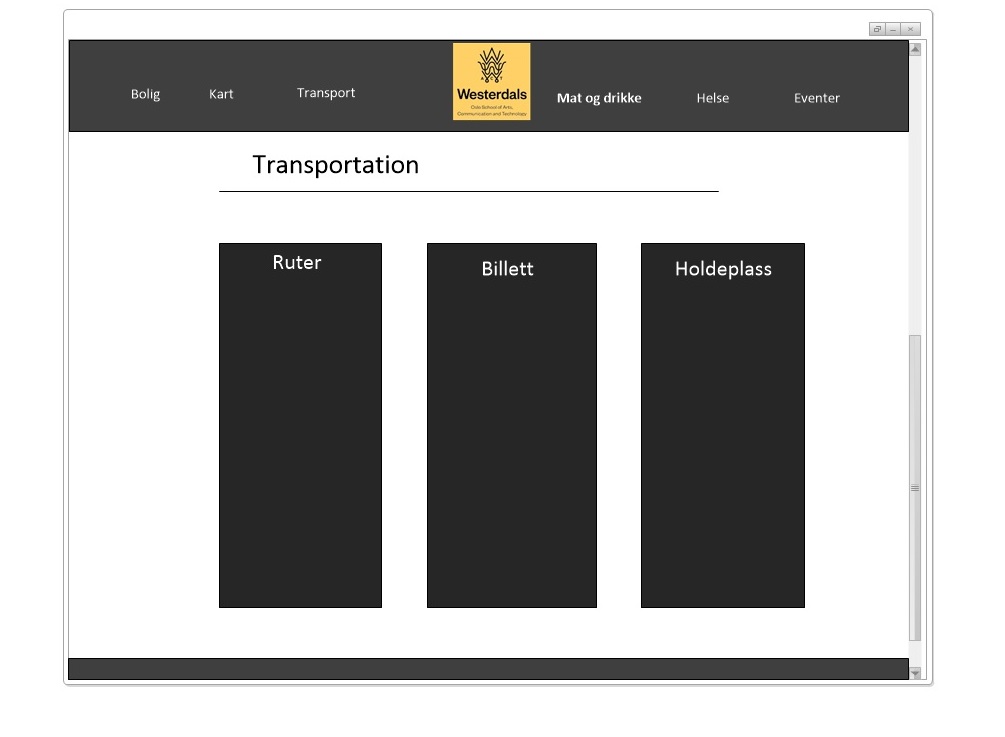
En beskrivelsen av ideen og konseptet til løsningen dere har utviklet

En beskrivelse av hvordan dere benyttet Kanban (agile utviklingsmetode) i prosjektet. Hva fungerte godt og hva fungerte mindre godt?

Lenke til en video der dere gir en innføring i valgt støtteverktøy for bruk av Kanban i deres prosjekt

En beskrivelsen av prototypen som ble utviklet i starten av prosjektet, pluss selve

prototypen



En beskrivelsen av hvordan brukernes (målgruppens) interesser og behov er ivaretatt i løsningen.

Brukerne og deres mål, målgruppen (markedsføring)

Fokuser på brukskvalitet (Usability)

innhold/

tjenester og designvalg/

visuelt uttrykk,

andre ting som dere mener har vært

relevant i utviklingsprosessen

Designprinsipper

Fargevalg - farger i forhold til type nettsted, logoen til skole

Struktur, organisering av innhold (kategori, type brukere, oppgaver, dato, etc.)

universell utforming

Git skal dokumenteres ved bruk av *Punch card*- og *Contributors*-graf. Eksempelvis

gjennom skjermdumper (screenshots av grafer) eller annen logg av Git-historikk

Refleksjonsnotater