

— Indikator—

**TikTak –  
Erfülle die dir zugespielte  
Aufforderung alle 10 Minuten.**

— Aufforderung—

**Lust auf Sport? –  
Du darfst trotzdem 10 Kniebeugen  
machen.**

— Indikator—

**TikTak –  
Erfülle die dir zugespielte  
Aufforderung alle 5 Minuten.**

— Aufforderung—

**Freue dich auf etwas Gymnastik –  
Mache 5x den Hampelmann.**

— Indikator—

**Kerzengerade –  
Vollbringe die Aufforderung mit den  
Händen hinter dem Rücken.**

— Aufforderung—

**Etwas unnötiger Aktionismus –  
Hat doch noch nie jemandem  
geschadet. In diesem Sinne darfst  
du für 10 Sekunden auf einem Bein  
stehen.**

— Indikator—

**Inkognito –  
Werde kreativ und meistere deine  
Aufgabe mit verstellter Stimme oder  
indem du einen Charakter imitierst;  
Bsp.: Kermit der Frosch.**

— Aufforderung—

**Du alter Fetischist –  
Du darfst Streicheleinheiten  
verteilen! Beginne rechts von dir und  
gehe reihum. Wo gestreichelt werden  
darf, entscheidet jeder für sich selbst.**

— Aufforderung—

**Freue dich auf etwas Gymnastik –  
Mache 5x den Hampelmann.**



— Aufforderung—

**Lust auf Sport? –  
Du darfst trotzdem 10 Kniebeugen  
machen.**



— Aufforderung—

**Du alter Fetischist –  
Du darfst Streicheleinheiten  
verteilen! Beginne rechts von dir und  
gehe reihum. Wo gestreichelt werden  
darf, entscheidet jeder für sich selbst.**



— Aufforderung—

**Etwas unnötiger Aktionismus –  
Hat doch noch nie jemandem  
geschadet. In diesem Sinne darfst  
du für 10 Sekunden auf einem Bein  
stehen.**



— Indikator—

**Trigger –  
Vollbringe die Aufgabe wenn jemand  
singt. (auch Außenstehende)**

— Aufforderung—

**Waldorfschüler anwesend? –  
Falls ja dürfen diese mitmachen und  
mit dir zusammen deinen Namen  
tanzen - wie ihr oder du dies anstellt  
ist euch und eurer Kreativität  
überlassen.**

— Indikator—

**Trigger –  
Vollbringe die Aufgabe wenn jemand  
weint. (auch Außenstehende)**

— Aufforderung—

**Schauspieltalent –  
Spiele eine Szene aus einer Serie oder  
einem Film deiner Wahl nach. Die  
anderen versuchen zu erraten, wen  
oder was du spielst.**

— Indikator—

**Trigger –  
Bewältige die Aufgabe wenn jemand  
lacht. (auch Außenstehende)**

— Aufforderung—

**Zeit für ein Duell –  
Mache Armdrücken mit der Person  
links von dir.**

— Indikator—

**Trigger –  
Bewältige die Aufgabe wenn jemand  
schreit. (auch Außenstehende)**

— Aufforderung—

**D-D-D-Duell!! –  
Zeit für eine Runde Daumen-  
Wrestling mit der Person rechts von  
dir.**

— Aufforderung—

**Schauspieltalent –  
Spiele eine Szene aus einer Serie oder  
einem Film deiner Wahl nach. Die  
anderen versuchen zu erraten, wen  
oder was du spielst.**



— Aufforderung—

**Waldorfschüler anwesend? –  
Falls ja dürfen diese mitmachen und  
mit dir zusammen deinen Namen  
tanzen - wie ihr oder du dies anstellt  
ist euch und eurer Kreativität  
überlassen.**



— Aufforderung—

**D-D-D-Duell!! –  
Zeit für eine Runde Daumen-  
Wrestling mit der Person rechts von  
dir.**



— Aufforderung—

**Zeit für ein Duell –  
Mache Armdrücken mit der Person  
links von dir.**



— Indikator—

**Dicht –  
Vollbringe die Aufgabe mit  
verschlossener Nase/näselnd.**

— Aufforderung—

**Alle lieben... –  
Umarme einen Gegenstand deiner  
Wahl heiß und innig. Du darfst dabei  
Werbung machen.**

— Indikator—

**CapsLock –  
Meistere die Aufgabe schreiend.**

— Aufforderung—

**Mhhhh –  
Schnuppere tief und innig 5  
Sekunden lang an einer Sitzfläche.**

— Indikator—

**Bring it on –  
Erfülle die dir zugespielte  
Aufforderung einmalig wenn jemand  
Karten zieht.**

— Aufforderung—

**Frischers Fitz frischt –  
Spreche schnell einen Zungenbrecher  
aus. Falls du keinen kennst, darf ein  
Mitspieler dir einen Zungenbrecher  
verraten.**

— Indikator—

**Sprachtalent –  
Erfülle die Aufgabe in einer Sprache  
deiner Wahl.**

— Aufforderung—

**Inneres Kind –  
Lache 10 Sekunden lang wie ein Kind.**

— Aufforderung —

**Mhhhh –  
Schnuppere tief und innig 5  
Sekunden lang an einer Sitzfläche.**



— Aufforderung —

**Alle lieben... –  
Umarme einen Gegenstand deiner  
Wahl heiß und innig. Du darfst dabei  
Werbung machen.**



— Aufforderung —

**Inneres Kind –  
Lache 10 Sekunden lang wie ein Kind.**



— Aufforderung —

**Frischers Fitz frischt –  
Spreche schnell einen Zungenbrecher  
aus. Falls du keinen kennst, darf ein  
Mitspieler dir einen Zungenbrecher  
verraten.**



— Indikator—

**Dunkle Seite –  
Erfülle die Aufgabe wie ein Bösewicht  
(Gestik, Mimik), du kannst auch  
böse Lachen, um es authentischer zu  
gestalten.**

— Aufforderung—

**Bist du alt geworden –  
Lache 10 Sekunden lang als wärst du  
sehr sehr alt.**

— Indikator—

**Trigger –  
Erfülle die Aufforderung wenn dir  
jemand eine Frage stellt.**

— Aufforderung—

**Recall –  
Singe 10 Sekunden lang ein Lied  
deiner Wahl.**

— Indikator—

**Lass es raus –  
Vollbringe die Aufforderung weinend.**

— Aufforderung—

**Wachhund –  
Belle für die nächsten 2 Runden bei  
jedem Spielerwechsel wie ein Hund.**

— Indikator—

**Trigger –  
Bewältige die Aufgabe wenn jemand  
lacht. (auch Außenstehende)**

— Aufforderung—

**Lockruf –  
Demonstriere deinen besten Tierlaut.**

— Aufforderung —

**Recall –  
Singe 10 Sekunden lang ein Lied  
deiner Wahl.**



— Aufforderung —

**Bist du alt geworden –  
Lache 10 Sekunden lang als wärst du  
sehr sehr alt.**



— Aufforderung —

**Lockruf –  
Demonstriere deinen besten Tierlaut.**



— Aufforderung —

**Wachhund –  
Belle für die nächsten 2 Runden bei  
jedem Spielerwechsel wie ein Hund.**





— Indikator—

**Trigger –  
Vollbringe die Aufgabe wenn jemand  
singt. (auch Außenstehende)**

— Aufforderung—

**Down Under –  
Hüpfe 10 Sek. lang wie ein Kangaroo.**

— Indikator—

**Trigger –  
Bewältige die Aufgabe wenn jemand  
schreit. (auch Außenstehende)**

— Aufforderung—

**Ohne Worte –  
Beschreibe durch Pantomime ein  
Objekt deiner Wahl, die anderen  
müssen raten was du meinst.**

— Indikator—

**Trigger –  
Erfülle die Aufgabe wenn jemand  
die Stimme verstellt. (auch  
Außenstehende)**

— Aufforderung—

**Error 415 –  
Hänge bis du das nächste Mal  
aufgefordert wirst an jedes Satzende  
ein lusternes "mhhh". Behalte diese  
Karte um dich daran zu erinnern.  
Falls du scheiterst, ziehe eine  
Aufforderung vom Stapel und erfülle  
sie ohne Indikator.**

— Indikator—

**Trigger –  
Bewältige die Aufgabe wenn  
jemand das Spiel verlässt oder kurz  
verschwindet.**

— Aufforderung—

**That's who I am –  
Zeige deine beste Grimasse.**

— Aufforderung —

**Ohne Worte –  
Beschreibe durch Pantomime ein  
Objekt deiner Wahl, die anderen  
müssen raten was du meinst.**



— Aufforderung —

**Down Under –  
Hüpfe 10 Sek. lang wie ein Kangaroo.**



— Aufforderung —

**That's who I am –  
Zeige deine beste Grimasse.**



— Aufforderung —

**Error 415 –  
Hänge bis du das nächste Mal  
aufgefordert wirst an jedes Satzende  
ein lusternes "mhhh". Behalte diese  
Karte um dich daran zu erinnern.  
Falls du scheiterst, ziehe eine  
Aufforderung vom Stapel und erfülle  
sie ohne Indikator.**



— Indikator —

**Classic –  
Du erfüllst deine Aufgabe.**

— Aufforderung —

**Down Under –  
Hüpfe 10 Sek. lang wie ein Kangaroo.**

— Indikator —

**Retourkutsche –  
Bei wem der Marker liegt erfüllt die  
Aufgabe.**

— Aufforderung —

**Ohne Worte –  
Beschreibe durch Pantomime ein  
Objekt deiner Wahl, die anderen  
müssen raten was du meinst.**

— Indikator —

**Das Kollektiv –  
Einfach alle Spielenden.**

— Aufforderung —

**So strong! –  
Pose wie bei einem Bodybuilding  
Contest.**

— Indikator —

**Schnick-Schnack-Schnuck –  
Suche jemanden aus und knobelt  
drum (Stein, Schere, Papier). Wer  
verliert muss der Aufforderung  
nachgehen.**

— Aufforderung —

**That's who I am –  
Zeige deine beste Grimasse.**

— Aufforderung —

**Ohne Worte –  
Beschreibe durch Pantomime ein  
Objekt deiner Wahl, die anderen  
müssen raten was du meinst.**



— Aufforderung —

**Down Under –  
Hüpfe 10 Sek. lang wie ein Kangaroo.**



— Aufforderung —

**That's who I am –  
Zeige deine beste Grimasse.**



— Aufforderung —

**So strong! –  
Pose wie bei einem Bodybuilding  
Contest.**



— Indikator—

**Alle anderen –  
Alle Spielenden, außer dem Ziel der  
Aufforderung.**

— Aufforderung—

**Error 415 –  
Hänge bis du das nächste Mal  
aufgefordert wirst an jedes Satzende  
ein lüsternes “mhhh”. Behalte diese  
Karte um dich daran zu erinnern.  
Falls du scheiterst, ziehe eine  
Aufforderung vom Stapel und erfülle  
sie ohne Indikator.**

— Indikator—

**Alle außer –  
Alle Spielenden außer die Person die  
den Marker hat.**

— Aufforderung—

**Erzähl mal –  
Eine peinliche Geschichte. (Achtung,  
dass du niemandes Gefühle verletzt!)**

— Indikator—

**Kurz weg –  
Vollbringe die Aufgabe beim  
Zurückkommen.**

— Aufforderung—

**Charming –  
Sei charmant und mache jemandem  
ein Kompliment.**

— Indikator—

**Warum nicht die beiden –  
Du darfst zwei Personen aussuchen.  
Sie erfüllen die Aufgabe jeweils für  
sich.**

— Aufforderung—

**Erzähl mal –  
Eine witzige Geschichte oder einen  
guten Witz. (Achtung, dass du  
niemandes Gefühle verletzt!)**

— Aufforderung —

**Erzähl mal –  
Eine peinliche Geschichte. (Achtung,  
dass du niemandes Gefühle verletzt!)**



— Aufforderung —

**Error 415 –  
Hänge bis du das nächste Mal  
aufgefordert wirst an jedes Satzende  
ein lüsternes “mhhh”. Behalte diese  
Karte um dich daran zu erinnern.  
Falls du scheiterst, ziehe eine  
Aufforderung vom Stapel und erfülle  
sie ohne Indikator.**



— Aufforderung —

**Erzähl mal –  
Eine witzige Geschichte oder einen  
guten Witz. (Achtung, dass du  
niemandes Gefühle verletzt!)**



— Aufforderung —

**Charming –  
Sei charmant und mache jemandem  
ein Kompliment.**



— Indikator—

**Das Mega Talent –  
Meistere die Aufgabe singend.**

— Aufforderung—

**Teach me senpai! –  
Erzähle deinen besten  
Anmachspruch.**

— Indikator—

**I choose you... –  
Du suchst aus wer die Aufforderung  
für dich meistern muss.**

— Aufforderung—

**Hast du gerade?! –  
Erzähle deinen besten “Deine  
Mutter”- Spruch. Alternativ dein  
bestes Zitat.**

— Indikator—

**Zeig mal wie –  
Die Person die den Marker hat und du  
erfüllen die Aufgabe nacheinander.**

— Aufforderung—

**Erzähl mal –  
Was ist das schlimmste was du jemals  
essen/trinken musstest?**

— Indikator—

**Lefty –  
Die Person links von dir erfüllt die  
Aufforderung.**

— Aufforderung—

**Erzähl mal –  
Ein kleines Geheimnis von dir.**

— Aufforderung —

**Hast du gerade?! –  
Erzähle deinen besten “Deine  
Mutter”- Spruch. Alternativ dein  
bestes Zitat.**



— Aufforderung —

**Teach me senpai! –  
Erzähle deinen besten  
Anmachspruch.**



— Aufforderung —

**Erzähl mal –  
Ein kleines Geheimnis von dir.**



— Aufforderung —

**Erzähl mal –  
Was ist das schlimmste was du jemals  
essen/trinken musstest?**





— Indikator—

**Righty –**

**Die Person rechts von dir erfüllt die Aufforderung.**

— Aufforderung—

**Kinder können so grausam sein –  
Wie lautet dein Spitzname aus Kindertagen?**

— Indikator—

**I choose you... –**

**Du suchst aus wer die Aufforderung für dich meistern muss.**

— Aufforderung—

**Ach damals –  
Was wolltest du früher werden und warum?**

— Indikator—

**Make it Double –**

**Die Person mit dem Marker bestimmt eine weitere Person die mitmachen muss. Meistert die Aufgabe jeder für sich.**

— Aufforderung—

**Error 404 "R" –**

**Überlege gut und lasse bis du das nächste Mal aufgefordert wirst das "R" weg bei allem was du sagst, behalte diese Karte um dich daran zu erinnern. Falls du scheiterst, ziehe eine Aufforderung vom Stapel und erfülle sie ohne Indikator.**

— Indikator—

**Die Luft wird dünn –**

**Die größte Person übernimmt. (Bei Gleichstand die Größten)**

— Aufforderung—

**Error 404 Verben –**

**Du darfst bis du das nächste Mal aufgefordert wirst keine Verben mehr benutzen, behalte diese Karte um dich daran zu erinnern. Falls du scheiterst, ziehe eine Aufforderung vom Stapel und erfülle sie ohne Indikator.**

— Aufforderung—

**Ach damals –  
Was wolltest du früher werden und  
warum?**



— Aufforderung—

**Kinder können so grausam sein –  
Wie lautet dein Spitzname aus  
Kindertagen?**



— Aufforderung—

**Error 404 Verben –  
Du darfst bis du das nächste Mal  
aufgefordert wirst keine Verben  
mehr benutzen, behalte diese Karte  
um dich daran zu erinnern. Falls du  
scheiterst, ziehe eine Aufforderung  
vom Stapel und erfülle sie ohne  
Indikator.**



— Aufforderung—

**Error 404 "R" –  
Überlege gut und lasse bis du das  
nächste Mal aufgefordert wirst das  
"R" weg bei allem was du sagst,  
behalte diese Karte um dich daran  
zu erinnern. Falls du scheiterst, ziehe  
eine Aufforderung vom Stapel und  
erfülle sie ohne Indikator.**



— Indikator—

**Immer auf die Kleinen –  
Die kleinste Person übernimmt. (Bei  
Gleichstand die Kleinsten)**

— Aufforderung—

**Error 403 Adjektive –  
Du darfst bis du das nächste Mal  
aufgefordert wirst keine Adjektive  
mehr benutzen, behalte diese Karte  
um dich daran zu erinnern. Falls du  
scheiterst, ziehe eine Aufforderung  
vom Stapel und erfülle sie ohne  
Indikator.**

— Indikator—

**Keine Ruhe –  
Das Ziel der davorigen Aufforderung  
übernimmt.**

— Aufforderung—

**Error 404 Nomen –  
Du darfst bis du das nächste Mal  
aufgefordert wirst keine Nomen  
mehr benutzen, behalte diese Karte  
um dich daran zu erinnern. Falls du  
scheiterst, ziehe eine Aufforderung  
vom Stapel und erfülle sie ohne  
Indikator.**

— Indikator—

**Der Hort –  
Wer die meisten Handkarten hat  
übernimmt. (Bei Gleichstand alle)**

— Aufforderung—

**Error 404 Namen –  
Du darfst bis du das nächste Mal  
aufgefordert wirst niemanden mehr  
beim Namen nennen, behalte diese  
Karte um dich daran zu erinnern.  
Falls du scheiterst, ziehe eine  
Aufforderung vom Stapel und erfülle  
sie ohne Indikator.**

— Indikator—

**Powerplayer –  
Wer die wenigsten Handkarten hat  
übernimmt. (Bei Gleichstand alle)**

— Aufforderung—

**Ach damals –  
Was wolltest du früher werden und  
warum?**

— Aufforderung—

**Error 404 Nomen –**

**Du darfst bis du das nächste Mal  
aufgefordert wirst keine Nomen  
mehr benutzen, behalte diese Karte  
um dich daran zu erinnern. Falls du  
scheiterst, ziehe eine Aufforderung  
vom Stapel und erfülle sie ohne  
Indikator.**



— Aufforderung—

**Error 403 Adjektive –**

**Du darfst bis du das nächste Mal  
aufgefordert wirst keine Adjektive  
mehr benutzen, behalte diese Karte  
um dich daran zu erinnern. Falls du  
scheiterst, ziehe eine Aufforderung  
vom Stapel und erfülle sie ohne  
Indikator.**



— Aufforderung—

**Ach damals –**

**Was wolltest du früher werden und  
warum?**



— Aufforderung—

**Error 404 Namen –**

**Du darfst bis du das nächste Mal  
aufgefordert wirst niemanden mehr  
beim Namen nennen, behalte diese  
Karte um dich daran zu erinnern.  
Falls du scheiterst, ziehe eine  
Aufforderung vom Stapel und erfülle  
sie ohne Indikator.**



— Indikator—

**Keine Ruhe –  
Das Ziel der davorigen Aufforderung  
übernimmt.**

— Aufforderung—

**Kinder können so grausam sein –  
Wie lautet dein Spitzname aus  
Kindertagen?**

— Indikator—

**Der Hort –  
Wer die meisten Handkarten hat  
übernimmt. (Bei Gleichstand alle)**

— Aufforderung—

**Erzähl mal –  
Ein kleines Geheimnis von dir.**

— Indikator—

**Powerplayer –  
Wer die wenigsten Handkarten hat  
übernimmt. (Bei Gleichstand alle)**

— Aufforderung—

**Erzähl mal –  
Was ist das schlimmste was du jemals  
essen/trinken musstest?**

— Indikator—

**Wie du mir... –  
Ziehe eine Karte vom Stapel und  
spiele die Aufforderung der Person  
mit dem Marker. Ziehe dann eine  
zweite Karte vom Stapel als Indikator.**

— Aufforderung—

**Hast du gerade?! –  
Erzähle deinen besten "Deine  
Mutter"- Spruch. Alternativ dein  
bestes Zitat.**

— Aufforderung —

**Erzähl mal –  
Ein kleines Geheimnis von dir.**



— Aufforderung —

**Kinder können so grausam sein –  
Wie lautet dein Spitzname aus  
Kindertagen?**



— Aufforderung —

**Hast du gerade?! –  
Erzähle deinen besten “Deine  
Mutter”- Spruch. Alternativ dein  
bestes Zitat.**



— Aufforderung —

**Erzähl mal –  
Was ist das schlimmste was du jemals  
essen/trinken musstest?**



— Indikator—

**Wir sind der Durchschnitt –  
Alle Spielenden außer die jeweils  
größte und kleinste Person.**

— Aufforderung—

**Teach me senpai! –  
Erzähle deinen besten  
Anmachspruch.**

— Indikator—

**Risiko –  
Meistere die Aufgabe oder lege  
diesen Karte ab und zieh die oberste  
Karte vom Kartenstapel als neuen  
Indikator. (Entscheide dich bevor du  
die Karte ziehst)**

— Aufforderung—

**Erzähl mal –  
Eine witzige Geschichte oder einen  
guten Witz. (Achtung, dass du  
niemandes Gefühle verletzt!)**

— Indikator—

**Ich ich ich –  
Meistere die Aufgabe dreimal  
hintereinander.**

— Aufforderung—

**Charming –  
Sei charmant und mache jemandem  
ein Kompliment.**

— Indikator—

**Du du du –  
Die Person mit dem Marker  
übernimmt die Aufgabe und meistert  
sie dreimal hintereinander.**

— Aufforderung—

**Erzähl mal –  
Eine peinliche Geschichte. (Achtung,  
dass du niemandes Gefühle verletzt!)**

— Aufforderung —

**Erzähl mal –  
Eine witzige Geschichte oder einen  
guten Witz. (Achtung, dass du  
niemandes Gefühle verletzt!)**



— Aufforderung —

**Teach me senpai! –  
Erzähle deinen besten  
Anmachspruch.**



— Aufforderung —

**Erzähl mal –  
Eine peinliche Geschichte. (Achtung,  
dass du niemandes Gefühle verletzt!)**



— Aufforderung —

**Charming –  
Sei charmant und mache jemandem  
ein Kompliment.**





— Indikator—

**Abschiedsgruß –  
Erfülle die dir zugespielte  
Aufforderung immer wenn jemand  
keine Handkarten mehr hat.**

— Aufforderung—

**Error 415 –  
Hänge bis du das nächste Mal  
aufgefordert wirst an jedes Satzende  
ein lüsternes “mhhh”. Behalte diese  
Karte um dich daran zu erinnern.  
Falls du scheiterst, ziehe eine  
Aufforderung vom Stapel und erfülle  
sie ohne Indikator.**

— Indikator—

**Trigger –  
Vollbringe die Aufgabe wenn jemand  
singt. (auch Außenstehende)**

— Aufforderung—

**That’s who I am –  
Zeige deine beste Grimasse.**

— Indikator—

**Trigger –  
Bewältige die Aufgabe wenn jemand  
lacht. (auch Außenstehende)**

— Aufforderung—

**So strong! –  
Pose wie bei einem Bodybuilding  
Contest.**

— Indikator—

**Trigger –  
Bewältige die Aufgabe wenn jemand  
schreit. (auch Außenstehende)**

— Aufforderung—

**Ohne Worte –  
Beschreibe durch Pantomime ein  
Objekt deiner Wahl, die anderen  
müssen raten was du meinst.**

— Aufforderung —

**That's who I am –  
Zeige deine beste Grimasse.**



— Aufforderung —

**Error 415 –  
Hänge bis du das nächste Mal  
aufgefordert wirst an jedes Satzende  
ein lüsternes “mhhh”. Behalte diese  
Karte um dich daran zu erinnern.  
Falls du scheiterst, ziehe eine  
Aufforderung vom Stapel und erfülle  
sie ohne Indikator.**



— Aufforderung —

**Ohne Worte –  
Beschreibe durch Pantomime ein  
Objekt deiner Wahl, die anderen  
müssen raten was du meinst.**



— Aufforderung —

**So strong! –  
Pose wie bei einem Bodybuilding  
Contest.**



— Indikator—

**Trigger –  
Erfülle die Aufgabe wenn jemand  
die Stimme verstellt. (auch  
Außenstehende)**

— Aufforderung—

**Down Under –  
Hüpfe 10 Sek. lang wie ein Kangaroo.**

— Indikator—

**Trigger –  
Bewältige die Aufgabe wenn  
jemand das Spiel verlässt oder kurz  
verschwindet.**

— Aufforderung—

**Lockruf –  
Demonstriere deinen besten Tierlaut.**

— Indikator—

**Classic –  
Du erfüllst deine Aufgabe.**

— Aufforderung—

**Wachhund –  
Belle für die nächsten 2 Runden bei  
jedem Spielerwechsel wie ein Hund.**

— Indikator—

**Ich ich ich –  
Meistere die Aufgabe dreimal  
hintereinander.**

— Aufforderung—

**Recall –  
Singe 10 Sekunden lang ein Lied  
deiner Wahl.**

— Aufforderung —

**Lockruf –  
Demonstriere deinen besten Tierlaut.**



— Aufforderung —

**Down Under –  
Hüpfe 10 Sek. lang wie ein Kangaroo.**



— Aufforderung —

**Recall –  
Singe 10 Sekunden lang ein Lied  
deiner Wahl.**



— Aufforderung —

**Wachhund –  
Belle für die nächsten 2 Runden bei  
jedem Spielerwechsel wie ein Hund.**



— Indikator—

**Du du du –  
Die Person mit dem Marker  
übernimmt die Aufgabe und meistert  
sie dreimal hintereinander.**

— Aufforderung—

**Bist du alt geworden –  
Lache 10 Sekunden lang als wärst du  
sehr sehr alt.**

— Indikator—

**Make it Double –  
Die Person mit dem Marker bestimmt  
eine weitere Person die mitmachen  
muss. Meistert die Aufgabe jeder für  
sich.**

— Aufforderung—

**Inneres Kind –  
Lache 10 Sekunden lang wie ein Kind.**

— Indikator—

**I choose you... –  
Du suchst aus wer die Aufforderung  
für dich meistern muss.**

— Aufforderung—

**Frischers Fitz frischt –  
Spreche schnell einen Zungenbrecher  
aus. Falls du keinen kennst, darf ein  
Mitspieler dir einen Zungenbrecher  
verraten.**

— Indikator—

**Zeig mal wie –  
Die Person die den Marker hat und du  
erfüllen die Aufgabe nacheinander.**

— Aufforderung—

**Mhhhh –  
Schnuppere tief und innig 5  
Sekunden lang an einer Sitzfläche.**

— Aufforderung —

**Inneres Kind –  
Lache 10 Sekunden lang wie ein Kind.**



— Aufforderung —

**Bist du alt geworden –  
Lache 10 Sekunden lang als wärst du  
sehr sehr alt.**



— Aufforderung —

**Mhhhh –  
Schnuppere tief und innig 5  
Sekunden lang an einer Sitzfläche.**



— Aufforderung —

**Frischers Fitz frischt –  
Spreche schnell einen Zungenbrecher  
aus. Falls du keinen kennst, darf ein  
Mitspieler dir einen Zungenbrecher  
verraten.**



— Indikator—

**Alle außer –  
Alle Spielenden außer die Person die  
den Marker hat.**

— Indikator—

**Alle anderen –  
Alle Spielenden, außer dem Ziel der  
Aufforderung.**

— Aufforderung—

**Alle lieben... –  
Umarme einen Gegenstand deiner  
Wahl heiß und innig. Du darfst dabei  
Werbung machen.**

— Aufforderung—

**D-D-D-Duell!! –  
Zeit für eine Runde Daumen-  
Wrestling mit der Person rechts von  
dir.**

— Indikator—

**Das Kollektiv –  
Einfach alle Spielenden.**

— Indikator—

**Bring it on –  
Erfülle die dir zugespielte  
Aufforderung einmalig wenn jemand  
Karten zieht.**

— Aufforderung—

**Zeit für ein Duell –  
Mache Armdrücken mit der Person  
links von dir.**

— Aufforderung—

**Schauspieltalent –  
Spiele eine Szene aus einer Serie oder  
einem Film deiner Wahl nach. Die  
anderen versuchen zu erraten, wen  
oder was du spielst.**

— Aufforderung—

**D-D-D-Duell!! –  
Zeit für eine Runde Daumen-  
Wrestling mit der Person rechts von  
dir.**



— Aufforderung—

**Alle lieben... –  
Umarme einen Gegenstand deiner  
Wahl heiß und innig. Du darfst dabei  
Werbung machen.**



— Aufforderung—

**Schauspieltalent –  
Spiele eine Szene aus einer Serie oder  
einem Film deiner Wahl nach. Die  
anderen versuchen zu erraten, wen  
oder was du spielst.**



— Aufforderung—

**Zeit für ein Duell –  
Mache Armdrücken mit der Person  
links von dir.**

