

Ihr findet euch auf einer kleinen Insel irgendwo im smaragdgrünen Ozean wieder. Auf der Insel steht mittig eine einzelne Palme auf der eine Schar bunter Papageien hockt und euch neugierig beäugt. Während ihr euch noch fragt wo ihr seid und wie ihr überhaupt hierher gekommen seid, fängt die Luft an zu flimmern und zu summen, die Papageien fliegen in einer Wolke aus bunten Federn aufgeregt durcheinander und ihr hört eine Stimme zu euch sprechen:

**„Na sieh an, sieh an, wen wir da haben, wer hat sich denn da in mein Reich herein gewagt?! Unterhaltet mich und wehe nicht! Tut was auf den Karten steht geschrieben und keine Scheu, seid doch im Herzen jung geblieben! Zeigt wer ihr seid, kommt aus euch raus, denn in meinem Spiel geht's nicht um Applaus. Schmutzig und Fies mögt ihr sein, doch ebenso gilt, seid nicht zu gemein! Schert euch nicht wer gewinnt, wer verliert, wichtig ist nur, dass der Spaß existiert!“**

Das Flimmern verebbt und im nächsten Moment steht ihr wieder auf dieser kleinen Insel mit den Karten in eurer Hand. Die Papageien sitzen friedlich auf der Palme und beachten euch nicht weiter. Einzig ein Tier kommt zu euch herab geflogen und erklärt euch die:

## Spielregeln

1. Mischt die Karten gut durch und zieht jeder fünf auf die Hand.  
Die Vorderseite, wo Indikator und darunter Aufforderung steht, sollt nur ihr selbst sehen.  
Die gleiche Aufforderung und ein Papagei sind auf der Rückseite. Alle können sie sehen.
2. Platziert die übrigen Karten als Ziehstapel mit der Rückseite nach oben auf der Spielfläche.
3. Nehmt einen Gegenstand eurer Wahl als Marker. (Stein, Ring, Kronkorken...etc)  
Legt ihn vor die Person, die gerade an der Reihe ist. Die Person mit dem längsten Zeigefinger beginnt.  
Es wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt.
4. Jede Karte besteht aus zwei Teilen:  
Einer Aufforderung (steht auf beiden Kartenseiten) die beschreibt was zu tun ist.  
Einem Indikator (nur Kartenvorderseite) der beschreibt wie, von wem oder wann etwas zu tun ist.
5. Eine Aktion entsteht immer aus der Kombination von Aufforderung und Indikator.  
Außer auf der Karte steht etwas anderes.
6. Der Spielablauf ist recht simpel und funktioniert wie folgt:  
Wer dran ist, bestimmt eine Aufforderung aus der Hand und sucht sich ein Opfer aus der Runde aus.  
Legt die Aufforderung vor das Opfer, welches nun ebenfalls eine Person bestimmt.  
Diese zieht eine „zufällige“ Karte von der Hand des Opfers.  
Von der so gewählten Karte wird der Indikator zu der Aufforderung gelegt.  
Je nach daraus entstandener Aktion wird nun gehandelt und der Marker wandert weiter.
7. Karten die abgehandelt wurden, werden auf den Ablagestapel gelegt.  
Sollte der Ziehstapel aufgebraucht sein, mischt die Ablage, sie wird zum neuen Ziehstapel.  
Achtet darauf das alle Karten mit der Rückseite nach oben liegen.
8. Du kannst jederzeit weitere Handkarten ziehen. Es müssen aber immer mindestens zwei sein.
9. Es ist möglich ins laufende Spiel einzusteigen. Zieh einfach fünf Handkarten und setz dich dazu.
10. Solltest du keine Handkarten mehr haben kannst du aussteigen.  
Du musst dazu alle deine noch ausstehenden Aktionen abhandeln.
11. Das Spiel endet wenn nur noch eine oder keine Person mit Handkarten übrig ist.

Der Papagei neigt den Kopf, blinzelt und beginnt auf und ab zu wippen bevor er sich schüttelt und zurück auf die Spitze der Palme fliegt

