

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH**







**BÁO CÁO MÔN TRÍ TUỆ NHÂN TẠO**

**CS106.O21**

**BÀI TẬP 01: DFS/BFS/UCS FOR SOKOBAN**

Giảng viên: Lương Ngọc Hoàng

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Gia Bảo

MSSV: 22520108

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 19 tháng 3 năm 2024



Mục lục

**1 Mô hình hoá Sokoban**………………………………………………………………………………… **1**

* 1. Trạng thái khởi đầu ……………………………………………………………………………….. 3
  2. Trạng thái kết thúc ………………………………………………………………………………... 4
  3. Không gian trạng thái …………………………………………………………………………….. 5
  4. Các hành động hợp lệ …………………………………………………………………………….. 6
  5. Hàm tiến triển …………………………………………………………………………………….. 7

**Kiểu tiêu đề chương (mức 1)4**

Kiểu tiêu đề chương (mức 2)5

Kiểu tiêu đề chương (mức 3)à

1. **Mô hình hoá Sokoban**
   1. Trạng thái khởi đầu

Trạng thái khởi đầu là trạng thái ban đầu của màn chơi,

1. **BẢNG THỐNG KÊ SỐ BƯỚC VỚI MỖI THUẬT TOÁN**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Màn** | **DFS** | **BFS** | **UCS** |
| **1** |  |  |  |
| **2** |  |  |  |
| **3** |  |  |  |
| **4** |  |  |  |
| **5** |  |  |  |
| **6** |  |  |  |
| **7** |  |  |  |
| **8** |  |  |  |
| **9** |  |  |  |
| **10** |  |  |  |
| **11** |  |  |  |
| **12** |  |  |  |
| **13** |  |  |  |
| **14** |  |  |  |
| **15** |  |  |  |
| **16** |  |  |  |
| **17** |  |  |  |
| **18** |  |  |  |