



黑马程序员™
www.itheima.com

传智播客旗下
高端IT教育品牌

初识JavaScript



目录 Contents

◆ 初识 JavaScript

◆ JavaScript 注释

◆ JavaScript 输入输出语句

■ 1. 初识 JavaScript

1.1 JavaScript 是什么

- 布兰登·艾奇 (Brendan Eich, 1961年~)。
- 神奇的大哥用10天完成 JavaScript 设计。
- 最初命名为 LiveScript, 后来在与 Sun 合作之后将其改名为 JavaScript。

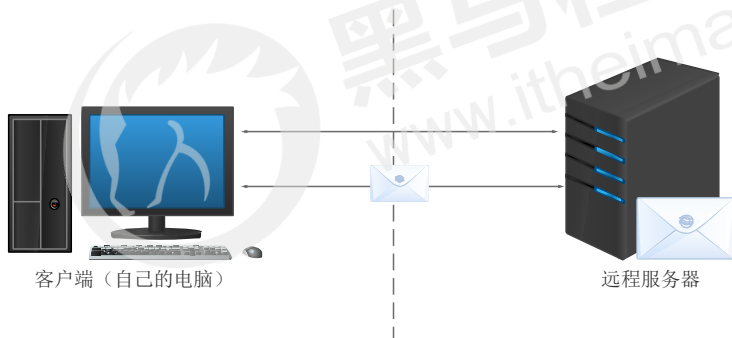


黑马程序员™
www.itheima.com

■ 1. 初识 JavaScript

1.1 JavaScript 是什么

- JavaScript 是世界上最流行的语言之一，是一种运行在客户端的脚本语言（Script 是脚本的意思）
- 脚本语言：不需要编译，运行过程中由 js 解释器(js 引擎) 逐行来进行解释并执行
- 现在也可以基于 Node.js 技术进行服务器端编程



为了阅读方便，我们后面把JavaScript 简称为 JS。

■ 1. 初识 JavaScript

1.2 JavaScript 的作用

- 表单动态校验（密码强度检测）（JS 产生最初的目的）
- 网页特效
- 服务端开发(Node.js)
- 桌面程序(Electron)
- App(Cordova)
- 控制硬件-物联网(Ruff)
- 游戏开发(cocos2d-js)



■ 1. 初识 JavaScript

1.3 HTML/CSS/JS 的关系

HTML/CSS 标记语言--描述类语言

- HTML 决定网页结构和内容(决定看到什么), 相当于人的身体
- CSS 决定网页呈现给用户的模样(决定好不好看), 相当于给人穿衣服、化妆



JS 脚本语言--编程类语言

- 实现业务逻辑和页面控制(决定功能), 相当于人的各种动作



1. 初识 JavaScript

1.4 浏览器执行 JS 简介

浏览器分成两部分：渲染引擎和 JS 引擎

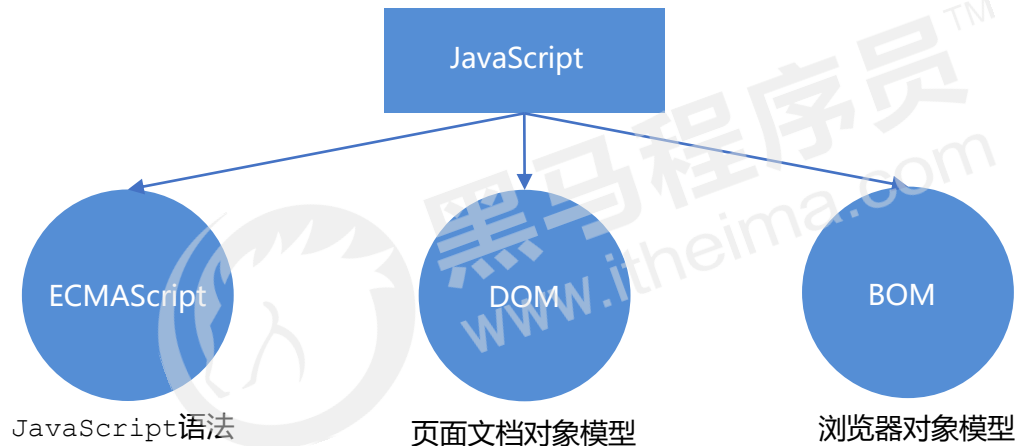
- **渲染引擎**：用来解析HTML与CSS，俗称内核，比如 chrome 浏览器的 blink，老版本的 webkit
- **JS 引擎**：也称为 JS 解释器。用来读取网页中的JavaScript代码，对其处理后运行，比如 chrome 浏览器的 V8

浏览器本身并不会执行JS代码，而是通过内置 JavaScript 引擎(解释器) 来执行 JS 代码。JS 引擎执行代码时逐行解释每一句源码（转换为机器语言），然后由计算机去执行，所以 JavaScript 语言归为脚本语言，会逐行解释执行。



1. 初识 JavaScript

1.5 JS 的组成



1. 初识 JavaScript

1.5 JS 的组成

1. ECMAScript

ECMAScript 是由 ECMA 国际（原欧洲计算机制造商协会）进行标准化的一门编程语言，这种语言在万维网上应用广泛，它往往被称为 JavaScript 或 JScript，但实际上后两者是 ECMAScript 语言的实现和扩展。



ECMAScript: ECMAScript 规定了JS的编程语法和基础核心知识，是所有浏览器厂商共同遵守的一套JS语法工业标准。

更多参看MDN: https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/JavaScript_technologies_overview

1. 初识 JavaScript

1.5 JS 的组成

2. DOM ——文档对象模型

文档对象模型 (Document Object Model, 简称DOM) , 是W3C组织推荐的处理可扩展标记语言的标准编程接口。
通过 DOM 提供的接口可以对页面上的各种元素进行操作 (大小、位置、颜色等)。



■ 1. 初识 JavaScript

1.5 JS 的组成

3. BOM ——浏览器对象模型

BOM (Browser Object Model, 简称BOM) 是指浏览器对象模型, 它提供了独立于内容的、可以与浏览器窗口进行互动的对象结构。通过BOM可以操作浏览器窗口, 比如弹出框、控制浏览器跳转、获取分辨率等。



1. 初识 JavaScript

1.6 JS 初体验

JS 有3种书写位置，分别为行内、内嵌和外部。

1. 行内式 JS

```
<input type="button" value="点我试试" onclick="alert('Hello World')" />
```

- 可以将单行或少量 JS 代码写在HTML标签的事件属性中（以 on 开头的属性），如：onclick
- 注意单双引号的使用：在HTML中我们推荐使用双引号, JS 中我们推荐使用单引号
- 可读性差，在html中编写JS大量代码时，不方便阅读；
- 引号易错，引号多层嵌套匹配时，非常容易弄混；
- 特殊情况下使用

■ 1. 初识 JavaScript

1.6 JS 初体验

JS 有3种书写位置，分别为行内、**内嵌**和外部。

2. 内嵌 JS

```
<script>
    alert('Hello World~!');
</script>
```

- 可以将多行JS代码写到 `<script>` 标签中
- 内嵌 JS 是学习时常用的方式



1. 初识 JavaScript

1.6 JS 初体验

JS 有3种书写位置，分别为行内、内嵌和外部。

3. 外部 JS文件

```
<script src="my.js"></script>
```

- 利于HTML页面代码结构化，把大段 JS代码独立到 HTML 页面之外，既美观，也方便文件级别的复用
- 引用外部 JS文件的 script 标签中间不可以写代码
- 适合于JS 代码量比较大的情况

目录 Contents

- ◆ 初识 JavaScript
- ◆ JavaScript 注释
- ◆ JavaScript 输入输出语句

■ 2. JavaScript注释

2.1 单行注释

为了提高代码的可读性，JS与CSS一样，也提供了注释功能。JS中的注释主要有两种，分别是单行注释和多行注释。

单行注释的注释方式如下：

```
// 我是一行文字，不想被 JS引擎 执行，所以 注释起来
```

```
// 用来注释单行文字（ 快捷键 ctrl + / ）
```


■ 2. JavaScript注释

2.2 多行注释

多行注释的注释方式如下：

```
/*  
    获取用户年龄和姓名  
    并通过提示框显示出来  
*/
```

`/* */` 用来注释多行文字（默认快捷键 `alt + shift + a`）

快捷键修改为： `ctrl + shift + /`

vscode → 首选项按钮 → 键盘快捷方式 → 查找 原来的快捷键 → 修改为新的快捷键 → 回车确认

目录

Contents

- ◆ 初识 JavaScript
- ◆ JavaScript 注释
- ◆ JavaScript 输入输出语句

3. JavaScript 输入输出语句

为了方便信息的输入输出，JS中提供了一些输入输出语句，其常用的语句如下：

方法	说明	归属
alert(msg)	浏览器弹出警示框	浏览器
console.log(msg)	浏览器控制台打印输出信息	浏览器
prompt(info)	浏览器弹出输入框，用户可以输入	浏览器

注意： alert() 主要用来显示消息给用户， console.log() 用来给程序员自己看运行时的消息。



黑马程序员

www.itheima.com

传智播客旗下高端IT教育品牌