

# 目标 TARGET

- ◆ 能够知道解释性语言和编译型语言的特点
- ◆ 能够知道标识符不能是关键字或保留字
- ◆ 能够独立完成课后作业





- ◆ 解释型语言和编译型语言
- ◆ 标识符、关键字、保留字
- ◆ 课后作业

### 1. 解释型语言和编译型语言



### 1. 概述

计算机不能直接理解任何除机器语言以外的语言,所以必须要把程序员所写的程序语言翻译成机器语言才能执行 程序。程序语言翻译成机器语言的工具,被称为翻译器。

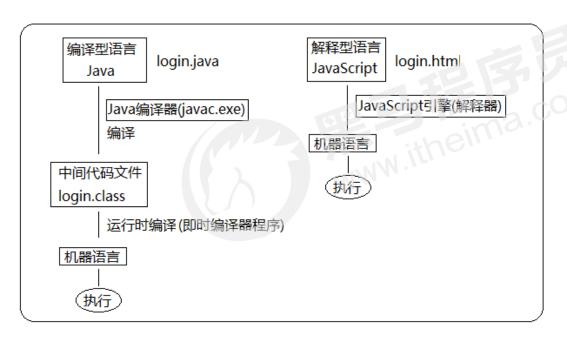


- 翻译器翻译的方式有两种:一个是编译,另外一个是解释。两种方式之间的区别在于<mark>翻译的时间点不同</mark>
- 编译器是在代码执行之前进行编译, 生成中间代码文件
- 解释器是在运行时进行及时解释,并立即执行(当编译器以解释方式运行的时候,也称之为解释器)

### 1. 解释型语言和编译型语言



#### 2. 执行过程



#### 类似于请客吃饭:

- 编译语言:首先把所有菜做好,才能上桌吃饭
- 解释语言:好比吃火锅,边吃边涮,同时进行

### 2. 标识符、关键字、保留字



### 1. 标识符

标识(zhi)符:就是指开发人员为变量、属性、函数、参数取的名字。

标识符不能是关键字或保留字。



### 2. 标识符、关键字、保留字



#### 2. 关键字

关键字: 是指 JS本身已经使用了的字,不能再用它们充当变量名、方法名。

包括: break、case、catch、continue、default、delete、do、else、finally、for、function、if、in、instanceof、new、return、switch、this、throw、try、typeof、var、void、while、with 等。

### 2. 标识符、关键字、保留字



#### 3. 保留字

保留字:实际上就是预留的"关键字",意思是现在虽然还不是关键字,但是未来可能会成为关键字,同样不能使用它们当变量名或方法名。

包括: boolean、byte、char、class、const、debugger、double、enum、export、extends、fimal、float、goto、implements、import、int、interface、long、mative、package、private、protected、public、short、static、super、synchronized、throws、transient、volatile等。

注意:如果将保留字用作变量名或函数名,那么除非将来的浏览器实现了该保留字,否则很可能收不到任何错误消息。当浏览器将其实现后,该单词将被看做关键字,如此将出现关键字错误。

## 3. 课后作业



- 1. 给同桌讲讲交换两个变量的值 算法 (不管他愿不愿听)
- 2. 依次询问并获取用户的姓名、年龄、性别,并打印用户信息如图

此网页显示 请输入您的姓名:	www.itheima.co
	确定取消



传智播客旗下高端口教育品牌