

Cuadros PNI

Ejercicio 1

Dado un número natural n se desea calcular la suma de los números naturales desde 1 hasta n . Codifica el programa que resuelva este planteamiento

Positivo	Negativo	Interesante
Te ahorrar mucho tiempo	No te muestra la explicación	Aprende de ti

Ejercicio 2

Desarrollar un programa que imprima los números impares en orden descendente que hay entre 1 y 100.

Positivo	Negativo	Interesante
Resume el código	No te muestra los detalles	Puede usar otras formas de codificar

Ejercicio 3

Escriba el programa para calcular la suma de los cuadrados de los números entre 1 y 100

Positivo	Negativo	Interesante
No tienes que codificar tanto	Puede aprender mal	Cambia las formas del código

Ejercicio 4

Realice un programa que permita calcular y dar como salida el promedio general de una sección, tomando en cuenta que está compuesta por 10 estudiantes y que se tiene la nota de cada uno de ellos.

Positivo	Negativo	Interesante
Mejora tu código	No practicas mucho	Sabe que hay que hacer

Ejercicio 5

Para un grupo de clase de 8 estudiantes, realice un programa que permita calcular y dar como salida lo siguiente: Cantidad de alumnos aprobados. Cantidad de alumnos reprobados, Promedio general del grupo Nota mínima para aprobar: 70.

Positivo	Negativo	Interesante
Te ayuda a corregir	Se puede equivocar	Aprende rápido de ti

Ejercicio 6

Hacer un programa que sume los números pares comprendidos entre 100 y 200.

Positivo	Negativo	Interesante
Es directo	Se puede saltar pequeños detalles	Puedes usar muchas funciones

Ejercicio 7

Desarrolla un programa que solicite al usuario ingresar dos vectores de igual longitud y luego calcule la suma de ambos vectores. El resultado debe mostrarse en un tercer vector.

Positivo	Negativo	Interesante
Es rápido.	Puede equivocarse al pasarlo a otro idioma.	Te añade comentarios.

Ejercicio 8

Crea un programa que permita al usuario ingresar dos vectores de la misma longitud y luego calcule su producto punto. Muestra el resultado al finalizar el cálculo.

Positivo	Negativo	Interesante
Facilita la detección de errores.	Tuvo problemillas en Psenlt.	No toma en cuenta datos innecesarios.

Ejercicio 9

Diseña un programa que solicite al usuario ingresar dos matrices y luego realice la multiplicación de matrices. Asegúrate de que las dimensiones de las matrices sean compatibles para la multiplicación y muestra la matriz resultante.

Positivo	Negativo	Interesante
Ayuda a mejorar tus errores	En este ejercicio tuvo problemas en <code>pseInt</code>	Tiene una fácil interacción

Ejercicio 10

Implementa un programa que solicite al usuario ingresar una matriz y luego calcule su transposición. La transposición de una matriz se realiza intercambiando filas por columnas. Imprime la matriz transpuesta como salida.

Positivo	Negativo	Interesante
Fácil acceso	Tienes que estar pendiente de posibles errores cuando usas varios idiomas	Te facilita la vida a la hora de hacer muchas líneas de código