

# **Системное программирование**

## **Л.р.8. Некоторые служебные и технологические задачи**

### **Цель:**

Отдельные задачи, связанные с конфигурированием, мониторингом, управлением системой, а также технологические аспекты: библиотеки и сборки

### **Теоретическая и методическая часть**

(В зависимости от конкретной задачи)

Подходы к хранению и использованию конфигураций.

Реестр Windows: назначение; структура; типы и характер хранимых данных; интерфейс, группы функций API; порядок использования реестра и типичные задачи.

Журналирование: назначение, решаемые задачи, основные используемые подходы.

Журналы Windows: структура; виды хранимых данных; интерфейс, группы функций API; порядок использования журналов.

Механизм WinHook – перехват и обработка оконных сообщений Windows.

Библиотеки: назначение, место в технологическом процессе программирования; виды библиотек; использование библиотек.

Динамические библиотеки (DLL) Windows: структура модуля; динамическое и статическое подключение, явный и неявный импорт; импортируемые объекты (символы); типовой каркас библиотеки DLL; порядок использования библиотек DLL, типичные применения и проблемы.

Смешанные сборки (mixed assembly) Windows.

### **Практическая часть**

#### **Общая постановка задачи:**

Приложение, демонстрирующее функциональность в соответствии с выбранным заданием. При необходимости – взаимодействие с другим ПО (прикладным и/или системным).

Для библиотек и сборок постановка задачи может включать написание подключаемого модуля, головной программы или всего программного комплекса.

### **Варианты заданий:**

- работа с реестром: поиск и экспорт
- работа с реестром: контроль изменений
- работа с реестром: очистка
- просмотр информации о системе
- работа с журналами
- протоколирование оконных сообщений
- технологии многомодульных приложений
- ...

### **1 Работа с реестром: поиск и экспорт**

Поиск в реестре ключей (ветвей реестра) и/или значений по заданному образцу:

- key – по имени; результат – иерархия подключей и значений данного ключа (фактически поддереву)
- value – по имени и/или собственно значению; результат – единственное значение или список значений.

Найденные данные выводятся на консоль и/или в файл, желательно в формате reg-файлов (перспектива возможного импорта обратно в реестр).

Интерфейс может быть минимальным (простейший GUI или командная строка).

### **2 Работа с реестром: контроль изменений**

Утилита (утилиты), обеспечивающая сохранение «снимков» реестра (для сокращения объема обрабатываемых данных – части реестра) и в дальнейшем сравнение текущего состояния с сохраненными эталонами. Отображение найденных отличий (изменений) в удобном для анализа виде.

Опционально:

- выходной reg-файл как форма отображения информации об изменениях (файл, исполнение которого привело бы к аналогичным изменениям)
- выходной «инверсный» reg-файл, выполнение которого откатывает внесенные изменения
- возможность более детально задавать контролируемые ключи и значения

### **3 Работа с реестром: очистка**

Утилита, находящая и удаляющая в реестре утратившие актуальность подключи и значения.

Ввиду сложности, разнообразия и неоднозначности критериев «неактуальности», для поиска можно ограничиться некоторой их группой. Например, неактуальными можно считать значения, содержащие имена файлов, уже отсутствующих в файловой системе.

Дополнительный функционал: вывод сведений о выполненных изменениях, для контроля и для возможности откатить изменения.

#### **4 Просмотр информации о системе**

Утилита, обеспечивающая сбор информации о системе и отображение ее в удобном виде: аппаратное обеспечение, операционная система, количественные характеристики и т.д.

Состав информации – на усмотрение разработчика, в качестве ориентира – стандартные «системные» сведения, можно расширить или специализировать на конкретном разделе.

Источники информации: в основном реестр и/или специализированные системные функции, содержимое файловой системы, WMI, собственные измерения характеристик и т.д.

#### **5 Работа с журналами**

Добавление функционала (демонстрационного уровня) записи событий в журналы в приложение, например от заданий предыдущих лабораторных работ.

Состав протоколируемых событий – можно ограничиваться уже определенными типами, т.е. без регистрации собственных новых типов событий.

Опционально:

- управление уровнем подробности протоколирования
- средства поиска «своих» сообщений в журналах.

#### **6 Протоколирование оконных сообщений**

Перехват с помощью WinHook и запись в файл сообщений, поступающих в заданное окно (окна заданного приложения).

Возможный подход к реализации: программа, получающая исполняемый файл и порождающая из него child-процесс, к которому применяются WinHook-и (parent-процесс имеет существенно больше прав на свой child, чем на произвольный «посторонний» процесс).

#### **7 Технологии многомодульных приложений**

Перестройка уже имеющейся программы (например, от предыдущих лабораторных) с выносом части функционала в библиотеку, DLL и т.п.

#### **8 ...**