



Instituto Tecnológico Superior de Jerez

Jerez, Zacatecas

12 de mayo de 2020

Felipe de Jesús Márquez Olague

flype360360@gmail.com

S18070182

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Cuarto Semestre

Tópicos avanzados de Programación

Mapa Conceptual

M.T.I. Salvador Acevedo Sandoval

1. Dispositivo móvil

Dispositivo móvil (mobile device), también conocido como computadora de bolsillo o computadora de mano (palmtop o handheld), es un tipo de computadora de tamaño pequeño, con capacidades de procesamiento, con conexión a Internet, con memoria, diseñado específicamente para una función, pero que pueden llevar a cabo otras funciones más generales.

2. Tipos de dispositivos móviles

Teléfonos inteligentes y Tablet, relojes inteligentes, agendas digitales, calculadoras, videoconsolas portátiles, reproductores digitales, cámaras fotográficas digitales, cámaras de video digitales, robots, tarjetas inteligentes

3. Sistemas Operativos para dispositivos móviles

Los sistemas para dispositivos móviles que podemos encontrar son:

IOS, Android, Windows 10 mobile, BlackBerry OS, Symbian, Firefox OS, Ubuntu touch

4. Tecnologías inalámbricas que permite utilizar un dispositivo móvil

ZigBee, Wifi, Bluetooth, Red de telefonía

5. Entornos de desarrollo para elaborar aplicaciones para dispositivos móviles (con lenguaje NATIVO)

X-code para iOS

Android estudio para Android

Visual estudio para Windows

6. Lenguajes de programación para móviles (lenguaje NATIVO)

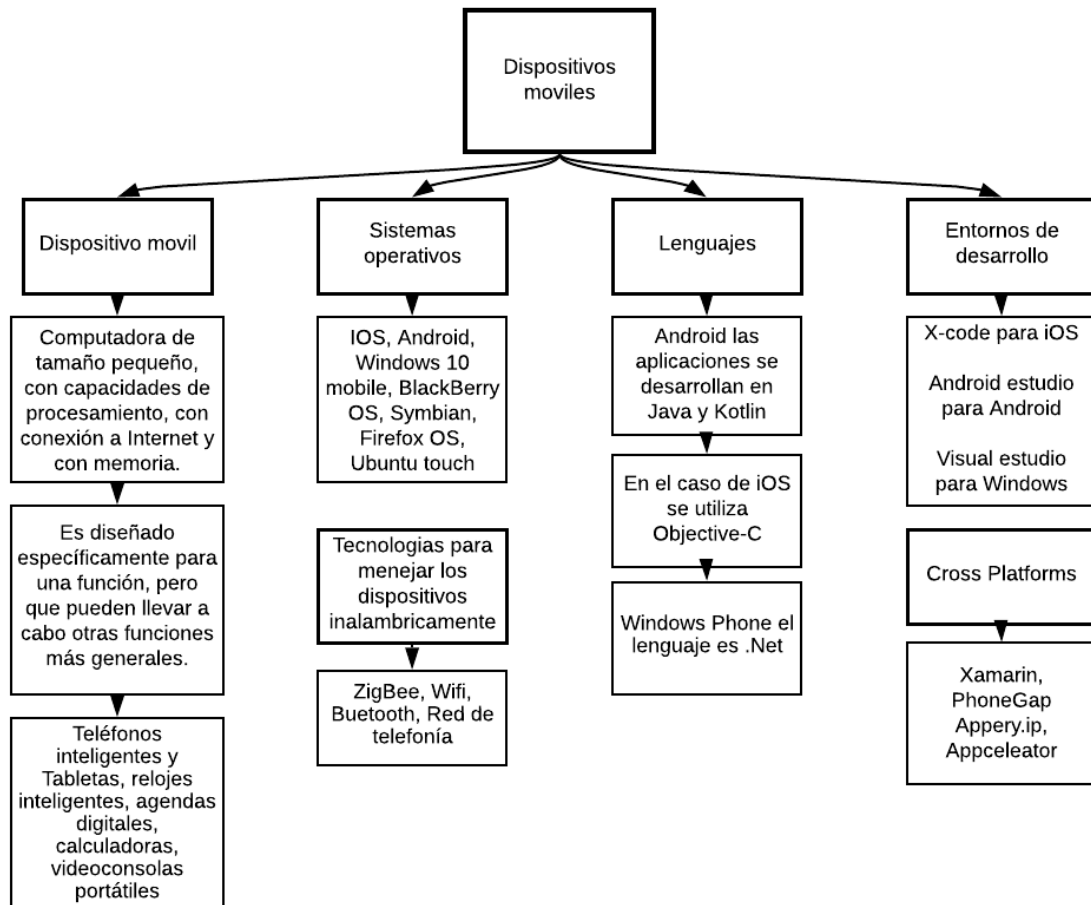
En el caso de iOS se utiliza Objective-C

Android las aplicaciones se desarrollan en Java y Kotlin

Windows Phone el lenguaje es .Net

7. Entornos de desarrollo para elaborar aplicaciones para dispositivos móviles (independientes del lenguaje o CROSS PLATFORMS)

Xamarin, PhoneGap, Appery.io, Appcelerator



Referencias

Axamet. (12 de 05 de 2020). Obtenido de <https://axarnet.es/blog/plataformas-desarrollo-aplicaciones-moviles>

Wikipedia. (12 de 05 de 2020). Obtenido de https://es.wikipedia.org/wiki/Dispositivo_móvil