Desenvolvimento de Sistemas II Agenda 13

página 1/5

Código XML

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">
    <TextView
        android:id="@+id/txtJogador"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:textColor="@android:color/darker gray"
        android:textSize="32dp"
        android:textStyle="bold"
        android:layout_marginTop="32dp"
    <Button
        android:id="@+id/btn2"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_above="@id/btn5"
        android:layout centerHorizontal="true"
    <Button
        android:id="@+id/btn1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout above="@id/btn5"
        android:layout_toLeftOf="@id/btn2"
        android:layout_marginRight="5dp"
    <Button
        android:id="@+id/btn3"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_above="@id/btn5"
        android:layout_toRightOf="@id/btn2"
        android:layout_marginLeft="5dp"
        />
    <Button
        android:id="@+id/btn4"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_toLeftOf="@id/btn2"
        android:layout_centerVertical="true"
        android:layout_marginRight="5dp"
        />
```

Desenvolvimento de Sistemas II Agenda 13

página 2/5

Continuação →

```
<Button
       android:id="@+id/btn5"
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_centerInParent="true"
       android:layout_marginRight="5dp"
   <Button
       android:id="@+id/btn6"
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout_toRightOf="@id/btn2"
       android:layout_centerVertical="true"
       android:layout_marginLeft="5dp"
   <Button
       android:id="@+id/btn7"
       android:layout width="wrap content"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout_below="@id/btn4"
       android:layout_toLeftOf="@id/btn8"
       android:layout_marginRight="5dp"
                                                            Tela inicial
                                                             0 0 🗠 🌑 🚨 🧸
                                                                               (19:44 5) 19:44
   <Button
       android:id="@+id/btn8"
       android:layout_width="wrap_content"
                                                                      Jogador X
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_below="@id/btn4"
       android:layout_centerHorizontal="true"
   <Button
       android:id="@+id/btn9"
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_below="@id/btn4"
       android:layout_toRightOf="@id/btn8"
       android:layout_marginLeft="5dp"
       />
    <Button
       android:id="@+id/btnReset"
       android:text="Reset"
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
                                                                            RESET
       android:layout_below="@id/btn8"
       android:layout_centerHorizontal="true"
       android:layout_marginTop="16dp"
       />
</RelativeLayout>
```

Desenvolvimento de Sistemas II Agenda 13

página 3/5

Código JAVA

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    String jogador = "X";
    public void trocaJogador (){
        if(jogador.equals("X")){
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        getSupportActionBar().hide();
        final Button btn1Prog = (Button) findViewById(R.id.btn1);
        final Button btn2Prog = (Button) findViewById(R.id.btn2);
        final Button btn3Prog = (Button) findViewById(R.id.btn3);
        final Button btn4Prog = (Button) findViewById(R.id.btn4);
        final Button btn5Prog = (Button) findViewById(R.id.btn5);
        final Button btn6Prog = (Button) findViewById(R.id.btn6);
        final Button btn7Prog = (Button) findViewById(R.id.btn7);
        final Button btn8Prog = (Button) findViewById(R.id.btn8);
        final Button btn9Prog = (Button) findViewById(R.id.btn9);
        final Button btnResetProg = (Button) findViewById(R.id.btnReset);
        final TextView textJogadorProg = (TextView) findViewById(R.id.txtJogador);
        btn1Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                btn1Prog.setText(jogador);
                trocaJogador();
                btn1Prog.setClickable(false);
                textJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);}
        });
        btn1Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                btn1Prog.setText(jogador);
                trocaJogador();
                btn1Prog.setClickable(false);
                textJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);}
        });
        btn2Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                btn2Prog.setText(jogador);
                trocaJogador();
                btn2Prog.setClickable(false);
                textJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);}
        });
```

Desenvolvimento de Sistemas II Agenda 13

página 4/5

Continuação _____

```
btn3Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn3Prog.setText(jogador);
        trocaJogador();
        btn3Prog.setClickable(false);
        textJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
});
btn4Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
   @Override
    public void onClick(View v) {
        btn4Prog.setText(jogador);
        trocaJogador();
        btn4Prog.setClickable(false);
        textJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
});
btn5Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
   @Override
    public void onClick(View v) {
        btn5Prog.setText(jogador);
        trocaJogador();
        btn5Prog.setClickable(false);
        textJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
});
btn6Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
   @Override
    public void onClick(View v) {
        btn6Prog.setText(jogador);
        trocaJogador();
        btn6Prog.setClickable(false);
        textJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
});
btn7Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn7Prog.setText(jogador);
        trocaJogador();
        btn7Prog.setClickable(false);
        textJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
btn8Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
   @Override
    public void onClick(View v) {
        btn8Prog.setText(jogador);
        trocaJogador();
        btn8Prog.setClickable(false);
        textJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
});
```

Desenvolvimento de Sistemas II Agenda 13

página 5/5

Continuação _____

```
btn9Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn9Prog.setText(jogador);
        trocaJogador();
        btn9Prog.setClickable(false);
        textJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
});
btnResetProg.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    public void onClick(View v) {
        btn1Prog.setClickable(true);
        btn1Prog.setText("");
        btn2Prog.setClickable(true);
        btn2Prog.setText("");
        btn3Prog.setClickable(true);
        btn3Prog.setText("");
        btn4Prog.setClickable(true);
        btn4Prog.setText("");
        btn5Prog.setClickable(true);
        btn5Prog.setText("");
        btn6Prog.setClickable(true);
                                                   Jogo Funcionando
        btn6Prog.setText("");
        btn7Prog.setClickable(true);
                                                    a
                                                                       💢 🎅 📶 📶 38% 😿 18:19
        btn7Prog.setText("");
        btn8Prog.setClickable(true);
        btn8Prog.setText("");
                                                              Jogador: O
        btn9Prog.setClickable(true);
        btn9Prog.setText("");
});
                                                                   RESET
```