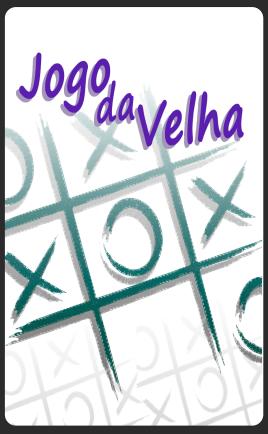
página 1/12

#### Código XML - Activity Splash

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".Splash">
    <ImageView</pre>
        android:id="@+id/imageView"
        android:layout_width="415dp"
        android:layout_height="690dp"
        android:layout_alignParentStart="true"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:layout_alignParentEnd="true"
        android:layout_marginStart="-3dp"
        android:layout_marginTop="-12dp"
        android:layout_marginEnd="-1dp"
        app:srcCompat="@drawable/jogovelha" />
```

#### </RelativeLayout>

### **Splash**



# Desenvolvimento de Sistemas II Agenda 14

página 2/12

### Código XML - Jogo

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:layout_width="match_parent'
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">
    <TextView
        android:id="@+id/txtJogador"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:textColor="@android:color/darker gray"
        android:textSize="32dp"
        android:textStyle="bold"
        android:layout_marginTop="32dp"
    <Button
        android:id="@+id/btn2"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_above="@id/btn5"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:backgroundTint="#009688"
        />
    <Button
        android:id="@+id/btn1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_above="@id/btn5"
        android:layout_toLeftOf="@id/btn2"
        android:layout_marginRight="5dp"
        android:backgroundTint="#009688"
        />
    <Button
        android:id="@+id/btn3"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_above="@id/btn5"
        android:layout marginLeft="5dp"
        android:layout_toRightOf="@id/btn2"
        android:backgroundTint="#009688" />
    <Button
        android:id="@+id/btn4"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_toLeftOf="@id/btn2"
        android:layout centerVertical="true"
        android:layout_marginRight="5dp"
        android:backgroundTint="#009688" />
```

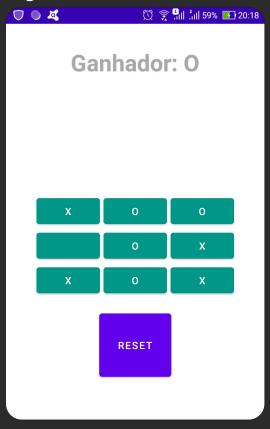
página 3/12

### Continuação \_\_\_\_\_

```
<Button
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_centerInParent="true"
    android:layout_marginRight="5dp"
    android:backgroundTint="#009688"
<Button
   android:id="@+id/btn6"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout_toRightOf="@id/btn2"
    android:layout_centerVertical="true"
    android:layout_marginLeft="5dp'
    android:backgroundTint="#009688"
<Button
    android:id="@+id/btn7"
    android:layout_width="wrap_content"
   android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@id/btn4"
    android:layout_toLeftOf="@id/btn8"
    android:layout_marginRight="5dp"
    android:backgroundTint="#009688"
   />
<Button
    android:id="@+id/btn8"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@id/btn4"
    android:layout centerHorizontal="true"
   android:backgroundTint="#009688"
    />
<Button
    android:id="@+id/btn9"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout below="@id/btn4"
    android:layout_toRightOf="@id/btn8"
    android:layout_marginLeft="5dp"
    android:backgroundTint="#009688"
<Button
    android:id="@+id/btnReset"
    android:text="Reset"
    android:layout_width="100dp"
    android:layout_height="100dp"
    android:layout below="@id/btn8"
    android:layout_centerHorizontal="true"
    android:layout_marginTop="16dp"
    />
```

</RelativeLayout> package com.example.agenda14\_exerc;

#### **Jogo Funcionando**



página 4/12

#### Código JAVA - Jogo

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    String jogador = "X";
    String[][] matrizVerificacao = new String[3][3];
    public void trocaJogador()
        if(jogador.equals("X"))
    private void inicializaMatrizVerificacao()
        for(int linha = 0; linha < 3; linha++)</pre>
            for(int coluna = 0; coluna < 3; coluna++)</pre>
                matrizVerificacao[linha][coluna] =
                         String.valueOf(linha)+String.valueOf(coluna);
    private boolean verificaGanhador()
        boolean ganhador = false;
        if(matrizVerificacao[0][0].equals(matrizVerificacao[0][1]) &&
                matrizVerificacao[0][0].equals(matrizVerificacao[0][2]))
            ganhador = true;
        if(matrizVerificacao[1][0].equals(matrizVerificacao[1][1]) &&
                matrizVerificacao[1][0].equals(matrizVerificacao[1][2]))
            ganhador = true;
```

página 5/12

```
if(matrizVerificacao[2][0].equals(matrizVerificacao[2][1]) &&
            matrizVerificacao[2][0].equals(matrizVerificacao[2][2]))
        ganhador = true;
    if(matrizVerificacao[0][0].equals(matrizVerificacao[1][0]) &&
            matrizVerificacao[0][0].equals(matrizVerificacao[2][0]))
        ganhador = true;
    if(matrizVerificacao[0][1].equals(matrizVerificacao[1][1]) &&
            matrizVerificacao[0][1].equals(matrizVerificacao[2][1]))
        ganhador = true;
    if(matrizVerificacao[0][2].equals(matrizVerificacao[1][2]) &&
            matrizVerificacao[0][2].equals(matrizVerificacao[2][2]))
        ganhador = true;
    if(matrizVerificacao[0][0].equals(matrizVerificacao[1][1]) &&
            matrizVerificacao[0][0].equals(matrizVerificacao[2][2]))
        ganhador = true;
    if(matrizVerificacao[0][2].equals(matrizVerificacao[1][1]) &&
            matrizVerificacao[0][2].equals(matrizVerificacao[2][0]))
        ganhador = true;
    return ganhador;
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    getSupportActionBar().hide();
    final Button btn1Prog = (Button) findViewById(R.id.btn1);
    final Button btn2Prog = (Button) findViewById(R.id.btn2);
    final Button btn3Prog = (Button) findViewById(R.id.btn3);
    final Button btn4Prog = (Button) findViewById(R.id.btn4);
    final Button btn5Prog = (Button) findViewById(R.id.btn5);
    final Button btn6Prog = (Button) findViewById(R.id.btn6);
    final Button btn7Prog = (Button) findViewById(R.id.btn7);
    final Button btn8Prog = (Button) findViewById(R.id.btn8);
    final Button btn9Prog = (Button) findViewById(R.id.btn9);
    final TextView txtJogadorProg = (TextView) findViewById(R.id.txtJogador);
    final Button btnResetProg = (Button) findViewById(R.id.btnReset);
    inicializaMatrizVerificacao();
```

## Desenvolvimento de Sistemas II Agenda 14

página 6/12

```
btn1Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn1Prog.setText(jogador);
        btn1Prog.setClickable(false);
        matrizVerificacao[0][0] = jogador;
        if(verificaGanhador())
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: "+jogador);
            btn1Prog.setClickable(false);
            btn2Prog.setClickable(false);
            btn3Prog.setClickable(false);
            btn4Prog.setClickable(false);
            btn5Prog.setClickable(false);
            btn6Prog.setClickable(false);
            btn7Prog.setClickable(false);
            btn8Prog.setClickable(false);
            btn9Prog.setClickable(false);
            trocaJogador();
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
            if(jogadas==9){
                txtJogadorProg.setText("Empate!");
});
btn2Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn2Prog.setText(jogador);
        btn2Prog.setClickable(false);
        matrizVerificacao[0][1] = jogador;
        if(verificaGanhador())
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: "+jogador);
            btn1Prog.setClickable(false);
            btn2Prog.setClickable(false);
            btn3Prog.setClickable(false);
            btn4Prog.setClickable(false);
            btn5Prog.setClickable(false);
            btn6Prog.setClickable(false);
            btn7Prog.setClickable(false);
            btn8Prog.setClickable(false);
            btn9Prog.setClickable(false);
```

página 7/12

```
trocaJogador();
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
            if(jogadas==9){
                txtJogadorProg.setText("Empate!");
});
btn3Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
   @Override
    public void onClick(View v) {
        btn3Prog.setText(jogador);
        btn3Prog.setClickable(false);
        matrizVerificacao[0][2] = jogador;
        if(verificaGanhador())
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: "+jogador);
            btn1Prog.setClickable(false);
            btn2Prog.setClickable(false);
            btn3Prog.setClickable(false);
            btn4Prog.setClickable(false);
            btn5Prog.setClickable(false);
            btn6Prog.setClickable(false);
            btn7Prog.setClickable(false);
            btn8Prog.setClickable(false);
            btn9Prog.setClickable(false);
            trocaJogador();
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
            if(jogadas==9){
                txtJogadorProg.setText("Empate!");
btn4Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn4Prog.setText(jogador);
        btn4Prog.setClickable(false);
        matrizVerificacao[1][0] = jogador;
        if(verificaGanhador())
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: "+jogador);
            btn1Prog.setClickable(false);
            btn2Prog.setClickable(false);
            btn3Prog.setClickable(false);
            btn4Prog.setClickable(false);
            btn5Prog.setClickable(false);
            btn6Prog.setClickable(false);
```

página 8/12

```
btn7Prog.setClickable(false);
            btn8Prog.setClickable(false);
            btn9Prog.setClickable(false);
            trocaJogador();
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
            if(jogadas==9){
                txtJogadorProg.setText("Empate!");
});
btn5Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    public void onClick(View v) {
        btn5Prog.setText(jogador);
        btn5Prog.setClickable(false);
        matrizVerificacao[1][1] = jogador;
        if(verificaGanhador())
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: "+jogador);
            btn1Prog.setClickable(false);
            btn2Prog.setClickable(false);
            btn3Prog.setClickable(false);
            btn4Prog.setClickable(false);
            btn5Prog.setClickable(false);
            btn6Prog.setClickable(false);
            btn7Prog.setClickable(false);
            btn8Prog.setClickable(false);
            btn9Prog.setClickable(false);
            trocaJogador();
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
            if(jogadas==9){
                txtJogadorProg.setText("Empate!");
});
btn6Prog .setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn6Prog.setText(jogador);
        btn6Prog.setClickable(false);
        matrizVerificacao[1][2] = jogador;
        if(verificaGanhador())
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: "+jogador);
```

### Desenvolvimento de Sistemas II Agenda 14

página 9/12

```
btn1Prog.setClickable(false);
            btn2Prog.setClickable(false);
            btn3Prog.setClickable(false);
            btn4Prog.setClickable(false);
            btn5Prog.setClickable(false);
            btn6Prog.setClickable(false);
            btn7Prog.setClickable(false);
            btn8Prog.setClickable(false);
            btn9Prog.setClickable(false);
            trocaJogador();
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
            if(jogadas==9){
                txtJogadorProg.setText("Empate!");
btn7Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn7Prog.setText(jogador);
        btn7Prog.setClickable(false);
        matrizVerificacao[2][0] = jogador;
        if(verificaGanhador())
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: "+jogador);
            btn1Prog.setClickable(false);
            btn2Prog.setClickable(false);
            btn3Prog.setClickable(false);
            btn4Prog.setClickable(false);
            btn5Prog.setClickable(false);
            btn6Prog.setClickable(false);
            btn7Prog.setClickable(false);
            btn8Prog.setClickable(false);
            btn9Prog.setClickable(false);
            trocaJogador();
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
            if(jogadas==9){
                txtJogadorProg.setText("Empate!");
});
```

## Desenvolvimento de Sistemas II Agenda 14

página 10/12

```
btn8Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn8Prog.setText(jogador);
        btn8Prog.setClickable(false);
        matrizVerificacao[2][1] = jogador;
        if(verificaGanhador())
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: "+jogador);
            btn1Prog.setClickable(false);
            btn2Prog.setClickable(false);
            btn3Prog.setClickable(false);
            btn4Prog.setClickable(false);
            btn5Prog.setClickable(false);
            btn6Prog.setClickable(false);
            btn7Prog.setClickable(false);
            btn8Prog.setClickable(false);
            btn9Prog.setClickable(false);
            trocaJogador();
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
            if(jogadas==9){
                txtJogadorProg.setText("Empate!");
});
btn9Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
   @Override
    public void onClick(View v) {
        btn9Prog.setText(jogador);
        btn9Prog.setClickable(false);
        matrizVerificacao[2][2] = jogador;
        if(verificaGanhador())
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: "+jogador);
            btn1Prog.setClickable(false);
            btn2Prog.setClickable(false);
            btn3Prog.setClickable(false);
            btn4Prog.setClickable(false);
            btn5Prog.setClickable(false);
            btn6Prog.setClickable(false);
            btn7Prog.setClickable(false);
            btn8Prog.setClickable(false);
            btn9Prog.setClickable(false);
```

# Desenvolvimento de Sistemas II Agenda 14

página 11/12

```
trocaJogador();
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
            if(jogadas==9){
                 txtJogadorProg.setText("Empate!");
});
btnResetProg.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn1Prog.setClickable(true);
        btn1Prog.setText("");
        btn2Prog.setClickable(true);
        btn2Prog.setText("");
        btn3Prog.setClickable(true);
        btn3Prog.setText("");
        btn4Prog.setClickable(true);
        btn4Prog.setText("");
        btn5Prog.setClickable(true);
        btn5Prog.setText("");
        btn6Prog.setClickable(true);
        btn6Prog.setText("");
        btn7Prog.setClickable(true);
        btn7Prog.setText("");
        btn8Prog.setClickable(true);
        btn8Prog.setText("");
        btn9Prog.setClickable(true);
        btn9Prog.setText("");
        inicializaMatrizVerificacao();
        txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
});
```

### Desenvolvimento de Sistemas II Agenda 14

página 12/12

