

Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas Online

## **BANCO DE DADOS II**

# GEEaD - Grupo de Estudo de Educação a Distância

### Centro de Educação Tecnológica Paula Souza

#### **Expediente**

GEEAD – CETEC GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO EIXO TECNOLÓGICO DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO CURSO TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA

Autor: José Mendes da Silva Neto

Revisão Técnica: Eliana C. Nogueira Barion / Lilian Aparecida Bertini

Revisão Gramatical: Juçara Maria Montenegro Simonsen Santos

Editoração e Diagramação: Flávio Biazim

## **APRESENTAÇÃO**

Este material didático do Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas modalidade EaD foi elaborado especialmente por professores do Centro Paula Souza para as Escolas Técnicas Estaduais — ETECs.

O material foi elaborado para servir de apoio aos estudos dos discentes para que estes atinjam as competências e as habilidades profissionais necessárias para a sua plena formação como Técnicos em Desenvolvimento de Sistemas.

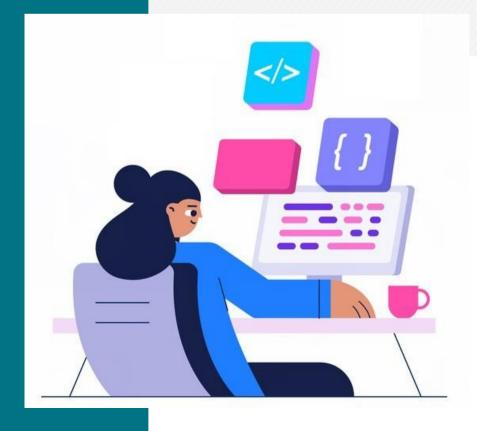
Esperamos que este livro possa contribuir para uma melhor formação e apefeiçoamento dos futuros Técnicos.

## Índice

AGENDA 4	
AGENDA 5	
AGENDA 6	
AGENDA 7	
AGENDA 8	

# AGENDA 4

# APRESENTAÇÃO DA LINGUAGEM SQL ANSI





Sabemos que o Modelo Entidade-Relacionamento é um modelo conceitual usado para identificar como as entidades (pessoas, objetos ou conceitos) com suas propriedades e características (atributos) se relacionam entre si dentro de um sistema (relacionamento). Por meio de um conjunto definido de símbolos, representamos no Diagrama Entidade Relacionamento (DER), a estrutura do banco de dados do sistema que se pretende desenvolver.

Sabemos também que o Modelo Lógico parte para a construção de um modelo fortemente dependente do ambiente em que será implementado o Sistema Gerenciador de Banco de Dados. Sendo assim, os modelos são bastante dependentes da tecnologia a ser adotada (relacional, redes, orientado a objetos) e que para obtenção de um modelo lógico, a partir de um modelo conceitual, é preciso aplicar determinadas regras de derivação.

Nosso próximo passo é implementar o Banco de Dados, ou seja, desenvolver o Projeto Físico, trabalhando com o modelo relacional e o Sistema Gerenciador de Banco de dados MySQL. Para isso, utilizaremos a linguagem SQL (Structured Query Language - Linguagem de Consulta Estruturada) para implementar o projeto.

Mas antes, vamos estudar um pouco sobre a origem do Modelo Relacional e do SQL, retirado do Livro Aprendendo SQL: Dominando os Fundamentos de SQL, BEAULIEU, ALAN, Novatec Editora, 2010: Em 1970, o Dr, E.F. Codd, do laboratório de pesquisas da IBM, publicou o artigo intitulado "A Relational Model of Data for Large Shared Data Banks" ("Um modelo relacional de dados para banco de dados volumosos compartilhados") que propunha a representação dos dados como conjuntos de tabelas. Em vez de usar ponteiros para navegar entre entidades relacionadas, dados redundantes seriam usados para conectar registros em diferentes tabelas. A imagem a seguir mostra como as informações das contas de George e Sue seriam representadas nesse contexto.

#### Cliente

cliente_id	pnome	unome		
1	George	Blake		
2	Sue	Smith		

#### Conta

conta_id	produto_id	cliente_id	saldo
103	CHK	1	75,00
104	SAV	1	250,00
105	CHK	2	783,64
106	MM	2	500,00
107	LOC	2	0,00

#### Produto

produto_id	nome
CHK	Emissão de cheques
SAV	Poupança
MM	Aplicações
LOC	Linha de crédito

#### Transacao

trs_id	trs_tipo_id	conta_id	valor	data
978	DBT	103	100,00	22/01/2004
979	CDT	103	25,00	05/02/2004
980	DBT	104	250,00	09/03/2004
981	DBT	105	1000,00	25/03/2004
982	CDT	105	138,50	02/04/2004
983	CDT	105	77,86	04/04/2004
984	DBT	106	500,00	27/03/2004

Imagem 2 – Exibição relacional dos dados de conta. Adaptado do livro Aprendendo SQL: Dominando os Fundamentos de SQL, BEAUL-IEU, ALAN, Novatec Editora, 2010, página 71.

Junto com a definição de Codd do modelo relacional, é proposta uma linguagem chamada DSL/Alpha para manipular os dados em tabelas relacionais. Logo após a publicação do artigo de Codd, a IBM comissionou um grupo para construir um protótipo de suas ideias. Esse grupo criou uma versão simplificada da DSL/Alpha, que foi chamada de SQUARE. Refinamentos da SQUARE levaram a uma linguagem denominada SEQUEL, que foi, finalmente, renomeada para SQL.

A SQL passou por muitas mudanças ao longo do caminho. Em meados da década de 1980, o American National Standars Institute (ANSI) começou a trabalhar no primeiro padrão da linguagem SQL, que foi publicado em 1986. Refinamentos subsequentes levaram a novos lançamentos do padrão SQL em 1989, 1992, 1999, 2003 e 2006. Junto com os refinamentos do núcleo da linguagem, novas funções foram adicionadas a ela para incorporar funcionalidades orientadas a objetos, entre outras coisas. O último padrão, SQL 2006, focou uma integração entre SQL e XML e define a linguagem chamada Xquery, que é usada para consultar dados em documentos XML.

A SQL anda de mãos dadas com o modelo relacional porque o resultado de uma consulta SQL é uma tabela (também chamada, nesse contexto, de conjunto-resultado ou, em inglês, result set). Portanto, uma nova tabela permanente pode ser criada em um banco de dados relacional simplesmente armazenando o conjunto-resultado de uma consulta.

Uma última nota: SQL não é um acrônimo de qualquer coisa (apesar de muitas pessoas insistirem que significa "Structure Query Language" - Linguagem Estruturada de Consulta. Ao se referir à linguagem, é igualmente aceitável dizer as letras individualmente (ou seja, S.Q.L.) ou usar a palavra sequel (pronunciase "síquel").

Retirado do livro Aprendendo SQL: Dominando os Fundamentos de SQL, BEAULIEU, ALAN, Novatec Editora, 2010).

Para dar sequência ao objetivo dessa agenda, é preciso agora instalar o Sistema Gerenciador de Banco de Dados MYSQL.

Para isso, assista ao vídeo a seguir que explica o download e a instalação do SGBD MYSQL e a ferramenta gráfica Workbench, que utilizaremos em nossos estudos. Não é necessário assisti-lo todo nesse momento, mas é importante acompanhar a instalação do MySQL. Assista-o por completo quando achar necessário.

Instalando MySQL Server e MySQL Workbench no Windows

10. Disponível em

https://www.youtube.com/watch?v=TbzfByXwCxk. Acessado em 04/03/2019.



É importante esclarecer que existem vários SGBD's

disponíveis, assim como interfaces gráficas que facilitam sua utilização, como é o caso do MySQL e da ferramenta Workbench que utilizaremos nas próximas agendas.

Nosso foco agora é o conhecimento da linguagem SQL, utilizada independente do SGBD ou ferramenta gráfica. A ferramenta gráfica facilita muito a implementação de um banco de dados, mas os SGBD's também possuem interface de comando, possibilitando ao desenvolvedor implementar o banco por meio de códigos em SQL.

No MySQL podemos acessar a interface de comando pelo item:



Será apresentada a seguinte interface:



A imagem a seguir apresenta a interface na qual a senha é definida no momento da instalação do MySQL, por isso é importante assistir ao vídeo. O processo de instalação de um SGDB não deve ser rápido, ele exige atenção aos detalhes, caso isso não aconteça, somente uma desinstalação e uma nova instalação do SGBD poderão resolver problemas futuros.

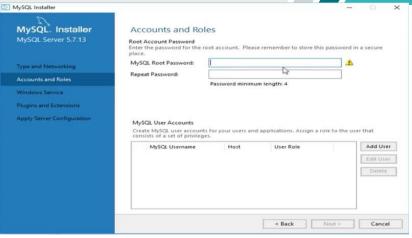


Imagem 3 – Interface da instalação do MySQL onde é definido a senha do banco de dados que está sendo instalado.

```
Enter password: *****

Welcome to the MySQL monitor. Commands end with; or \g.

Your MySQL connection id is 15

Server version: 5.7.14-log MySQL Community Server (GPL)

Copyright (c) 2000, 2016, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.

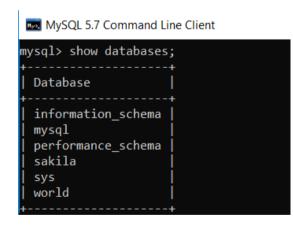
Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

mysql> __
```

Tudo pronto!!! Vamos começar???

O MySQL já vem com alguns bancos de dados instalados, para saber digite: show databases;



Observe que no final é digitado ";" (ponto e vírgula), você irá utilizar muito, assim como em outras linguagens. Sua função no MYSQL é a de finalizar a linha de comando, informando que deverá ser executada após teclar < ENTER >.

Para um melhor entendimento na utilização das instruções SQL, antes de cada comando será apresentada a sua sintaxe. Em linguagem de programação, quando falamos de sintaxe nos referimos à forma de escrever o código fonte (palavras

reservadas, comandos, recursos diversos). Os conteúdos entre os símbolos < > ou [ ], encontrados na sintaxe, significam que os mesmos devem ser substituídos ou são opcionais, respectivamente.

Vamos em frente!!!

Para selecionar um banco de dados utilize o comando: Sintaxe:

```
use <nome_banco_de_dados>;
Exemplo:
```

use mysql;

mysql> use mysql Database changed mysql>

Para listar todas as tabelas de um banco de dados utilize o comando: show tables:

Para criar um banco de dados, utilize o comando create database ou create schema:

#### Sintaxe:

create database <nome\_do\_banco\_de\_dados>;
create schema <nome\_do\_banco\_de\_dados>; Exemplo:
create database escola;

```
ysql> show tables;
 Tables_in_mysql
 columns_priv
 engine_cost
 event
 func
 general_log
 gtid executed
 help_category
 help_keyword
 help relation
 help_topic
 innodb_index_stats
innodb_table_stats
 ndb_binlog_index
 plugin
 proc
 procs_priv
 proxies priv
 server cost
 servers
 slave master info
 slave_relay_log_info
 slave_worker_info
 slow_log
 tables_priv
 time zone
 time_zone_leap_second
 time_zone_name
 time_zone_transition
 time zone transition type
 user
31 rows in set (0.00 sec)
mysql>
```

Importante: Você já deve ter percebido que estamos utilizando somente caracteres em minúsculo, isso é importante por causa do recurso CASE SENSITIVE, que difere letras maiúsculas de minúsculas. Nos computadores com S.O. WINDOWS por padrão não é diferenciado, já em computadores com S.O. LINUX, você poderá ter alguns problemas de adaptação, pois normalmente seus filesystems são CASE SENSITIVE, ou seja, essa diferenciação está presente. Existe uma forma de ajustar isso, mas o melhor é você se adaptar ao tipo de plataforma que está utilizando, portanto, se digitar as letras em minúsculo não terá problema!

```
mysql> create database escola;
Query OK, 1 row affected (0.03 sec)
mysql>
```

Para sair da linha de comando do MySQL utilize o comando: quit;

## mysql> quit

Nota: neste caso não é necessáriaa utilização do ";".

Não fique preocupado com tanta informação! Você verá que à medida em que for aplicando os comandos, estes ficarão cada vez mais naturais, além de ter disponível a ferramenta gráfica WorkBench que o auxiliará, com mais clareza, no desenvolvimento de códigos.



Como você pôde perceber, o entendimento do objetivo donegócio para implementação de qualquer projeto relacionado ao desenvolvimento de sistemas ou de um banco de dados é muito importante. Vimos ainda que esse entendimento deve ser detalhado de maneira organizada, ou seja, não pode ser realizado de qualquer jeito, devemos seguir uma metodologia, conceitos e regras para conseguirmos abstrair o mundo real para um banco de dados, entregando um projeto comque o cliente consiga tomar decisões importantes paraseu negócio, a partir da extração dos dados armazenados. Nesse trajeto, passamos, então, pelos Modelos conceitual e lógico, até chegar ao modelo físico, que é o banco de dados propriamente dito, pronto para armazenar informações e receber requisições de consulta, que será a base dos estudos das próximas agendas.

#### A seguir temos um exemplo de um contexto:

Uma empresa bancária mantém um cadastro com os dados de seus clientes: CPF, nome, endereço (logradouro, número, bairro, cidade, estado e CEP) e telefone, o cliente pode ter mais de um e de suas contas com número e saldo. Um cliente pode ter várias contas no banco e uma conta pode ser de vários clientes (conta conjunta). O banco possuitambém um cadastro com suas agências (código e nome). Sabe-se ainda que uma agência pode ter várias contas e uma conta pode ser somente de uma agência.



A partir do contexto acima, revise seus conhecimentos adquiridos nas Agendas 10 e 11 e desenvolva os projetos conceitual e lógico para a empresa bancária.

Utilize a ferramenta brModelo que você já conhece para auxiliá-lo nesta tarefa. Vamos lá?

1. Começando pelo modelo conceitual, identifique as entidades que a empresa precisa armazenar e os dados que necessitam ser armazenados (atributos). Logo após, identifique os relacionamentos entre as entidades e suas cardinalidades. Feito isso você tem o Projeto Conceitual.

#### Confira se você acertou:

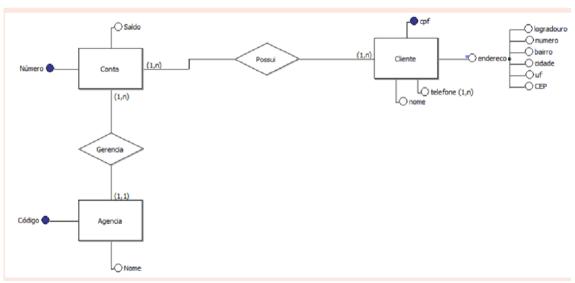
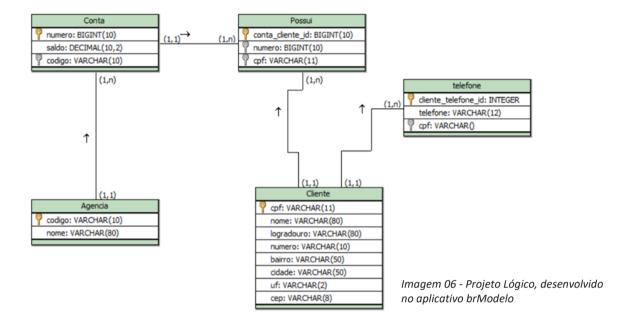


Imagem 05 - Projeto Conceitual, desenvolvido no aplicativo brModelo

2. Aplique as regras de derivação e de Mapeamento para obter o Projeto Lógico. 7

#### Confira o seu modelo com o exemplo a seguir:



Para obter o Modelo Lógico foram aplicadas asseguintes regras:

#### 1) Mapear as entidades regulares ou não fracas e seus atributos.

Agencia = {codigo, nome}

Conta = {numero, saldo}

Cliente = {cpf, nome, logradouro, numero, bairro, cidade, uf, CEP}

Obs.: o atributo telefone não foi mapeado na entidade Cliente porque é um atributo multivalorado, será tratado em uma outra regra.

#### 2) Mapear as entidades fracas.

Neste exemplo não existe entidades fracas.

#### 3) Mapear os relacionamentos binários 1:1.

Neste exemplo não existe relacionamentos binários 1:1, o que existe é uma visão da entidade Conta em relação ao relacionamento com a entidade Agencia, mas a visão da entidade Agencia, 1:N, prevalece, por tratar um maior número de ocorrênciasem relação àvisão da entidade Conta.

#### 4) Mapear os relacionamentos binários 1:N.

Neste passo identificamos o relacionamento Gerencia, onde:

- Uma agência pode ter várias contas e uma conta pode pertencer a somente uma agência.

Sendo assim, o atributo codigo, da entidade Agencia, é adicionado àentidade Conta.

Conta = {numero, saldo, codigo}

#### 5) Mapear relacionamentos binários N:M.

Neste passo identificamos o relacionamento Possui, onde:

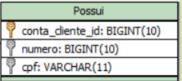
- O cliente pode ter mais de uma conta no banco e uma conta pode ser de vários clientes.

Assim, devemos criar uma nova entidade,a partirdo relacionamento Possui,adotando como chave primária a concatenação da chave primária de Contae da chave primária deCliente, criando-se uma nova entidade:

Possui = {numero, cpf}

Ou ainda, criar uma chave primária para identificar o relacionamento entre as entidades, Conta e Cliente, criando-se uma nova entidade:

Possui = {conta cliente id, numero, cpf}



Um atributo não precisa ser PK para ser único e obrigatório. É o que vai acontecer com numeroe CPF, o conteúdo dos dois é obrigatórioassim como a ocorrência dos dois é única, fazendo com que o Banco de Dados não permita a inclusão da ligação de um cliente com a mesma conta mais de uma vez, é o que chamamos de UK (Unique Key, Chave Única).

#### 6) Mapear atributos multivalorados.

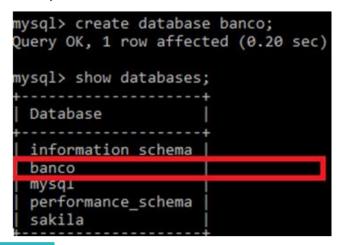
Neste passo identificamos o atributo telefone, criando assim, uma nova entidade, inserindo o atributo multivalorado e atributo chave da entidade àqual ele pertence com ambos os atributos como chave primária concatenada:

Telefone ={telefone, cpf}

Ou ainda, criar uma chave primária para identificar a ligação entre os atributos, telefone e cpf, assim como foi feito na estrutura Possui, criando-se uma nova entidade:

Telefone = {conta telefone id, telefone, cpf}

3. Aproveite e crie o Banco de Dados utilizando o comando create database: create database banco;



Obs: o comando show databases foi utilizado apenas para evidenciar a criação do Banco de Dados.