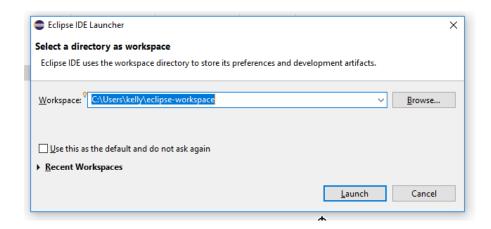
## Passo 1:

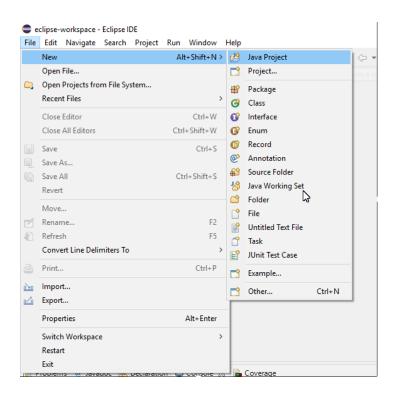
Abra o Eclipse e na tela inicial é definido o **"workspace"** que é a pasta onde será armazenado o projeto. Caso você não mude, está pasta ficará armazenada no seu usuário do computador na unidade C.



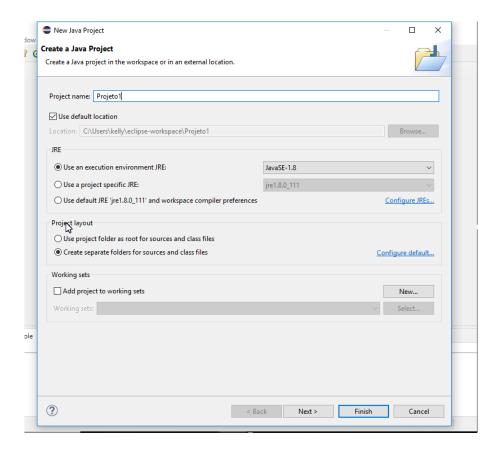
## Clique em Launh.

Logo após vamos iniciar um novo projeto em Java, lembrando que para tudo vamos criar no Java temos que ter um projeto.

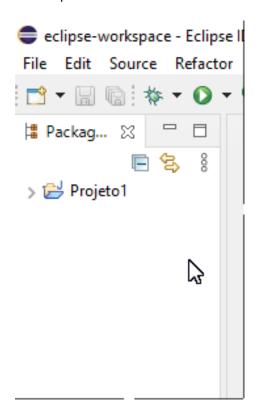
File - New - Java Project



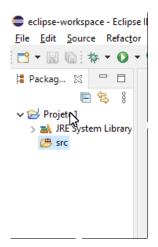
Defina um nome para o projeto e clique em Next, em seguida Finish.



Em seguida seu projeto já estará disponível na área de trabalho do Eclipse.

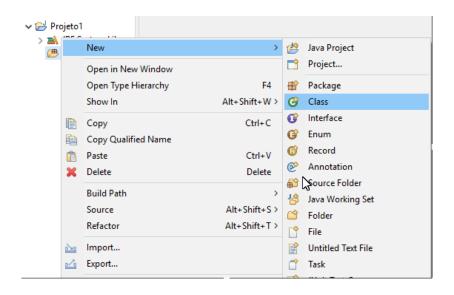


Ao clicar no projeto, temos sua estrutura. Devemos adicionar a classe na pasta SRC.

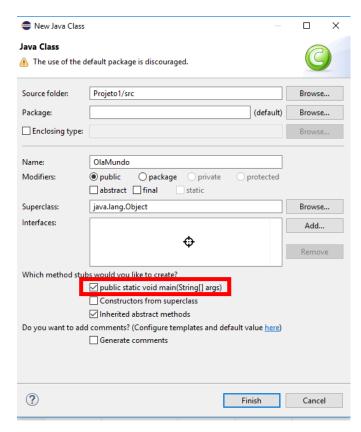


Para iniciarmos a digitação do código, vamos criar a classe.

Clique com o botão direito sobre a pasta src, opção New, Class



Na janela New Java Class defina um nome para classe, e marque a opção **public static void** main (String[] args)



Lembre-se: o nome de uma classe não pode ser iniciado com números e não pode ter caracteres especiais e nem espaçamento em branco.

## Prontinho!!

Classe criada agora é só digitar o código!!

```
eclipse-workspace - Projeto1/src/OlaMundo.java - Eclipse IDE
<u>File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help</u>

☐ Package Explorer 
☐
                        🚺 *OlaMundo.java 🛭
               □ <</p>
□ 
□ 
                            public class OlaMundo {
                          2

→ Projeto1

                          3
  > A JRE System Library [JavaSE-
                                public static void main(String[] args) {
                          4⊝
  5
                                   // TODO Auto-generated method stub
                          6
    Seu código aqui!
                          7
      > 🚺 OlaMundo.java
                          8
                          q
                         10 }
                                            ß
                         11
```