

Donnerstag 1

[1jost]

Vortrag: Git [Ograeff, 1wiedema]

- Eclipse einrichten
 - Templates und Codeformatter leicht verändert aus SE2
- Git Repository einrichten

Freitag 1

[1jost]

Vortrag: Swing [Ogayh, Oschlund]

Features

- GUI
 - Konsole + Buttons
- Items als Enum
- Lebensenergie
 - Gewinnen & Verlieren
- Neues Level konstruiert
- Deutsche Inhalte

Refactoring

- Polymorphe Befehlsstruktur
- TextVerwalter
- Konventionen
 - Getter und Setter

Montag 1

[1fechner]

Vortrag: EclEmma [1roebe, 1griese]

Features

- Neue Befehle
 - Nehmen
 - Essen
- Maus in Räumen
- Giftkrümel
- Tests mit EclEmma

Refactoring

- Packages
- Kuchen → Krümel
- Trennen von UI & Logik

Dienstag 1

[1griese]

Vortrag: File-IO und XML [1fechner, 1jost]

Features

- XML-Raumstruktur
 - Raumsammlung + Level
- Zufällige Maus-Position
 - Path Finding
- Raumanzeige
- Labor
- Editor Alpha

Refactoring

- Dies und das

Mittwoch 1

[Oschlund]

Vortrag: RMI [Oortmann, Oklein]

Features

- GUI überarbeitet
 - Raumansicht
- FileChooser
- Mehrere Mäuse
- Katze
- Hilfe verbessert

Refactoring

- SpielKontext aufgeteilt

Donnerstag 2

[Oortmann]

Features

- Editor Beta
 - Inkl. Laden & Speichern
- Netzwerk PreAlpha
 - Architektur ersonnen

Refactoring

- nötig

Freitag 2

[0klein]

Features

- Netzwerk Alpha
 - Verbindungen möglich
- GUI skalierbar
- Hübsche Bilder

Refactoring

- Auf Netzwerk angepasst
- Raumbilddarstellung

Montag 2

[1wiedema]

Features

- Netzwerk Beta
- Editor erweitert
 - Räume verschieben
- Neue Grafiken
- Raumanzeige im MP
- Bugfixes ohne Ende

Refactoring

- Neue Befehlsstruktur

Dienstag 2

[1wiedema/1roebe]

Features

- Editor
 - Drag & Drop
- Netzwerk PreRelease
- Tastatursteuerung
- Bilddarstellung
erweitert
- Beinstellen
- BUGFIXES

Refactoring

- Testklassen

Mittwoch 2

[Ograeff]

BUGFIXES und
Vorbereitung
der Präsentation