PROJET SAE1256

Zamperlini Flavio, Se Donald, Mouhou Maksen, Yavuz Urkmez

Lien Figma:

https://www.figma.com/design/5iaNvVvNolBOGIhYoBzMJ7/Projet-Transverse?node-id=108-189&p=f&t=pxUawR6gBX1L7gll-0

Par Zamperlini Flavio et Se Donald

Tableau:

Entités	Propriétés	Représentations	Opérations
Liste des maisons	Navigation Nom Logo Image Barre de recherche	La navigation se situe sur le côté gauche de l'interface. Le nom de l'application et le logo sont positionnés en haut à gauche. Les maisons sont disposées en une grille de 2 lignes et 3 colonnes, accompagnées de leurs images et leurs noms respectives. La barre de recherche se trouve en haut à droite, avec des filtres pour affiner la recherche.	Choisis une maison pour accéder à sa page. Recherche une maison en tapant son nom.
Maisons	Nom Logo Image Nom	Le nom de l'élément est affiché en haut de l'écran.	S'inscrire

	Descriptif	Une grande image est affichée à gauche, avec un petit panneau descriptif situé à droite de l'image.	
Navigation	Nom Logo Listes des maisons Inscription	Le nom de l'élément est affiché en haut de l'écran. Une grande image est affichée à gauche, avec un petit panneau descriptif situé à droite de l'image. Les choix "Maisons" et "Inscriptions" sont affichés, permettant à l'utilisateur de naviguer entre ces deux sections.	Accéder à la liste des maisons Accéder à la page d'inscription
Formulaire d'inscription	Nom Logo Navigation Nom Prénom Date de naissance Nationalité Numéro de téléphone Adresse email Université Pièce Identité	Une liste des cases à remplir est affichée pour que l'utilisateur puisse entrer les informations nécessaires. Un bouton "Valider" est placé à la fin de la liste pour permettre à l'utilisateur de soumettre ses réponses.	Remplis les champs pour s'inscrire

Opérations	Commandes	Retours (Feedbacks)	Réponses
Naviguer vers une	Choisir une maison,	Affichage de la	Changement de vue
maison, rechercher	taper un nom dans la	maison ou liste	pour afficher les détails
une maison	recherche.	filtré	ou liste mise à jour

Voir le descriptif d'une maison.	Cliquer sur la maison	Affichage des détails (nom, logo, image).	Affichage détaillé de la maison
Accéder à la page d'inscription	Cliquer sur "S'inscrire"	Affichage du formulaire	Ouverture du formulaire d'inscription
Remplir et soumettre le formulaire	Compléter les champs et valider	Confirmation ou erreur	Message de succès ou erreur, redirection
Naviguer entre les pages	Cliquer sur un lien de navigation	Changement de page	Mise à jour de la vue

Par Urkmez Yavuz

Persona:

Persona 1 - Virginie De La Croix (Administratrice expérimentée)

- **Âge**: 45 ans
- Profession: Responsable administrative à la CIUP
- **Diplôme :** Master en Gestion et Administration des établissements publics (Université Paris 1 Panthéon-Sorbonne)
- Expérience : 15 ans d'expérience dans la gestion des résidences étudiantes
- Objectifs:
 - o Gérer efficacement les inscriptions et répartition des étudiants
 - o Assurer un équilibre des nationalités dans les maisons
 - Superviser les services de la Maison Internationale

• Difficultés :

- o Trop de candidatures et peu de temps pour les traiter
- o Difficulté à gérer manuellement les listes d'attente

Contexte d'utilisation :

- o Utilise l'application sur un ordinateur au bureau
- o A besoin d'un accès rapide aux informations et d'un système intuitif

Persona 2 - Nicolas pierre (Nouveau gestionnaire novice)

- Âge: 28 ans
- Profession : Assistant administratif nouvellement embauché
- **Diplôme** : Licence en Gestion et Affaires publiques (Université de Lille)
- Expérience : 3 mois de prise en main du poste
- Objectifs:
 - o Comprendre rapidement le fonctionnement de l'application
 - o Faciliter l'attribution des chambres aux étudiants
 - o Consulter les listes d'attente et gérer les priorités

• Difficultés:

- Interface compliquée ou peu intuitive
- o Difficulté à comprendre les critères de répartition

Contexte d'utilisation :

- o Utiliser l'application sur un ordinateur portable ou tablette
- o Privilégie une interface claire et guidée

• 1. Consulter la liste des maisons

Nicolas accède à la section "**Maisons**" et visualise la liste des résidences avec leurs caractéristiques. Il peut rechercher une maison spécifique via la barre de recherche et cliquer sur une carte pour voir les détails (capacité, infrastructures, événements, etc.).

• 2. Supprimer une maison

Depuis la liste des maisons, Virginie sélectionne une maison et accède à ses détails. Elle clique sur "Supprimer". La maison est retirée de la liste et n'apparaît plus dans l'interface.

• 3. Inscrire un étudiant

Virginie remplit le formulaire d'inscription avec les informations de l'étudiant. Après validation, le système attribue une chambre en fonction des disponibilités et de la nationalité de l'étudiant. Une confirmation s'affiche avec le statut de l'inscription.

• 4. Gérer la liste d'attente

Si une maison est complète, l'étudiant est placé en liste d'attente. Nicolas peut consulter cette liste. Une notification informe l'étudiant de son admission.

Par MAKSEN Mouhou

Scénario:

1. Consulter la liste des maisons

Nicolas accède à la section "**Maisons**" et visualise la liste des résidences avec leurs caractéristiques. Il peut rechercher une maison spécifique via la barre de recherche et cliquer sur une carte pour voir les détails (capacité, infrastructures, événements, etc.).

• 2. Supprimer une maison

Depuis la liste des maisons, Virginie sélectionne une maison et accède à ses détails. Elle clique sur "Supprimer". La maison est retirée de la liste et n'apparaît plus dans l'interface.

• 3. Inscrire un étudiant

Virginie remplit le formulaire d'inscription avec les informations de l'étudiant. Après validation, le système attribue une chambre en fonction des disponibilités et de la nationalité de l'étudiant. Une confirmation s'affiche avec le statut de l'inscription.

• 4. Gérer la liste d'attente

Si une maison est complète, l'étudiant est placé en liste d'attente. Nicolas peut consulter cette liste. Une notification informe l'étudiant de son admission.

Par MAKSEN Mouhou