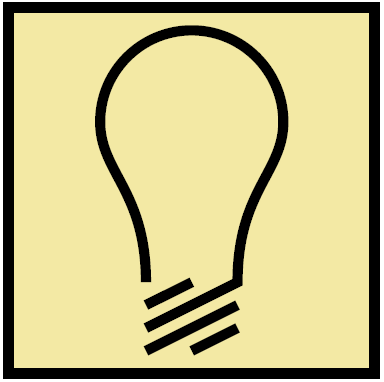
**Programmazione WEb**

**A.A. 2020/2021**

**TasteIT**

**Design documentation,**

Strategy

**Product Overview**

L’applicazione TasteIt mette a disposizione una vasta gamma di prodotti da parte di un ristorante, tra cui un utente può scegliere. L’utente, una volta che ha visualizzato le varie categorie e i relativi piatti, può aggiungere quelli desiderati alla propria lista dei preferiti oppure inserirli nel carrello per poterli poi ordinare e pagare dalla propria abitazione, riceverli così a domicilio.

**Motivations**

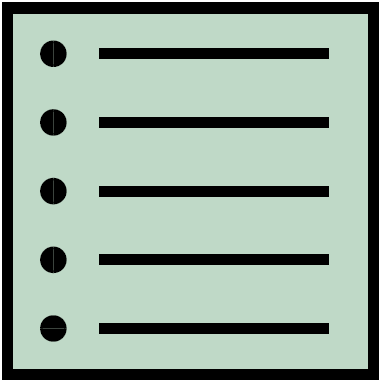
Le motivazioni che ci hanno portato a fare quest’applicazione sono principalmente due:

-fare in modo che il ristorante possa farsi pubblicità tramite sconti, offerte e possa avere recensioni sulla qualità dei prodotti offerti, in modo tale da aver presente quali cibi migliorare;

-fare in modo che l’utente possa, dalla propria casa, ordinare in modo veloce il proprio pasto.

**Users**

Utente non registrato, utente registrato, ristorante.

Scope

**Other requirements**

REMOVE THE DESCRIPTION

Provide a list of other requirements (not implicitly included in the features) of your app (for instance, branding requirements, technical requirements, …).

**Use cases**

**Casi d’uso dell’utente:**

* Ordina
* Paga
* Visualizza categorie
* Visualizza i piatti
* Aggiungi al carrello
* Togli dal carrello
* Registrazione
* Login
* Aggiungi ai preferiti
* Aggiungi uno sconto
* Lascia recensione
* Visualizzare il tempo residuo per l’arrivo dell’ordine

**Casi d’uso dell’admin:**

* Accettare ordini
* Aggiungere piatti
* Togliere piatti
* Modificare prezzo dei piatti
* Login
* Vedere i prodotti più venduti
* Vedere i ricavi mensili
* Mandare sconti
* Aggiungere categoria
* Togliere categoria
* Visualizzare le recensioni dei prodotti
* Fare offerte

**Utente:**

**Ordina:** Caso d'uso che descrive la sequenza di operazioni necessaria a ordinare i prodotti che sono nel carrello.

**Paga:** Caso d'uso che descrive la sequenza di operazioni necessaria a pagare i prodotti ordinati.

**Login:** Descrive la sequenza di azioni che l'utente, l’impiegato o l’admin del ristorante effettuano per autenticarsi con le credenziali già possedute.

**Registrazione:** Descrive la sequenza di azioni che l'utente effettua per registrarsi nel sistema.

**Visualizza categorie:** Descrive la sequenza di azioni che l'utente effettua per visualizzare le categorie.

**Visualizza piatti:** Caso d'uso che descrive la sequenza di operazioni necessaria a visualizzare i piatti da ordinare.

**Aggiungi al carrello:** Descrive la sequenza di azioni che l’utente effettua per aggiungere i prodotti che desidera ordinare al proprio carrello.

**Togli dal carrello:** Descrive la sequenza di azioni che l’utente effettua per eliminare i prodotti indesiderati dal proprio carrello.

**Aggiungi ai preferiti:** Specifica la sequenza di azioni necessarie ad aggiungere i prodotti più amati nella lista dei preferiti.

**Aggiungi uno sconto:** Descrive i passi necessari ad aggiungere un codice sconto sui prodotti che si vogliono ordinare.

**Lascia recensione:** Caso d'uso che descrive la sequenza di operazioni necessaria a valutare prodotti recentemente ordinati.

**Visualizzare il tempo residuo:** Descrive i passi necessari per controllare, una volta effettuato l’ordine, il tempo rimasto alla consegna.

**Ristorante:**

**Accettare ordini:** Specifica la sequenza di azioni necessarie al ristorante per accettare ordini ricevuti dagli utenti.

**Vedere prodotti più venduti:** Specifica la sequenza di azioni necessarie al ristorante per visualizzare la lista dei prodotti più venduti.

**Vedere i ricavi mensili:** Descrive i passi necessari che il ristorante deve svolgere per tenere traccia delle entrate mensili.

**Mandare sconti:** Caso d'uso che descrive la sequenza di operazioni necessaria che il ristorante deve svolgere per mandare sconti agli utenti che spendono di più.

**Visualizzare recensioni:** Caso d'uso che descrive la sequenza di operazioni necessaria che il ristorante deve svolgere per controllare le valutazioni effettuate dagli utenti sui prodotti.

**Aggiungere piatti** Specifica la sequenza di azioni necessarie al ristorante per aggiungere nuovi prodotti con i rispettivi prezzi.

**Togliere piatti:** Specifica la sequenza di azioni necessarie al ristorante per togliere prodotti dalla categoria.

**Aggiungere categoria:** Specifica la sequenza di azioni necessarie al ristorante per aggiungere nuove categorie di prodotti.

**Togliere categoria:** Specifica la sequenza di azioni necessarie per togliere categorie di prodotti.

**Modificare prezzo:** Descrive i passi necessari che il ristorante deve svolgere per modificare il prezzo di prodotti nel menù.

**Fare offerte:** Descrive i passi necessari che il ristorante deve svolgere per promozioni su alcuni prodotti del menù.

**Scenari Utente**

**Visualizza piatti**

***Precondizione****: Il consumatore* deve aver aperto l'applicazione.

***Scenario principale:***

* L’utente seleziona la pagina con prodotti.
* L’utente può specificare la categoria di prodotti che vuole visualizzare.
* Alternativamente, l’utente seleziona la categoria che vuole visualizzare dalla pagina principale.

**Aggiungi al carrello (includes visualizza categorie, includes visualizza piatti)**

***Precondizione****: Il consumatore* deve aver aperto l'applicazione.

***Scenario principale:***

* L’utente visualizza la lista dei prodotti.
* L’utente può visualizzare i dettagli del prodotto o aggiungere il prodotto direttamente dalla lista .
* L’utente inserisce la quantità desiderata.
* L’utente aggiunge al carrello il piatto con la quantità selezionata.
* Il sistema invia un pop-up con l’avvenuta aggiunta al carrello del piatto.

**Ordina(includes paga, extends aggiungi uno sconto)**

***Precondizione*:** Il consumatore deve essere loggato, deve avere inserito nel carrello i prodotti che desidera ordinare.

***Scenario principale****:*

* L’utente chiede al sistema di poter ordinare cliccando il bottone ordina.
* L’utente deve selezionare o aggiungere i dati corrispondenti all’indirizzo di spedizione e metodo di pagamento.
* Il cliente, se ne è in possesso, aggiunge un coupon.
* L’utente conferma o modifica i dati, ovvero l’indirizzo di spedizione e i dati per il pagamento (metodo di pagamento, numero di carta, scadenza, titolare della carta e cvv).
* Il ristoratore conferma l’ordine.
* Il sistema fornisce la conferma del pagamento e il tempo stimato per la consegna.

**Registrazione(includes login)**

***Precondizione:*** L’utente deve aver aperto l'applicazione e non essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il sistema mostra la schermata di login.
* L’utente seleziona l’opzione “registrati”
* L’utente inserisce i propri dati nei campi richiesti (e-mail, password, nome utente).
* Il sistema invia una e-mail di conferma.
* L’utente conferma seguendo le istruzioni dell’e-mail ricevuta.
* Il sistema attiva l’account e l’utente può loggare*.*

**Aggiungi ai preferiti(includes visualizza categoria, includes visualizza piatti)**

***Precondizione:***Il consumatore deve aver aperto l'applicazione.

***Scenario principale:***

* L’utente visualizza la lista dei prodotti.
* L’utente seleziona il piatto per vederne i dettagli o procede direttamente dalla lista.
* L’utente aggiunge il piatto ai preferiti.
* Il sistema notifica l’avvenuta aggiunta del prodotto alla lista dei preferiti.

**Visualizzare recensioni (includes visualizza categoria, includes visualizza piatti)**

***Precondizione:*** L’utente deve aver aperto l'applicazione.

***Scenario principale:***

* L’utente visualizza la lista dei prodotti.
* L’utente seleziona il piatto di cui visualizzare le recensioni.
* L'utente visualizza la sezione recensioni..

**Visualizzare dettagli dell’ordine**

**Precondizione:** L’utente deve aver fatto un ordine, chiuso e riaperto l’applicazione.

**Scenario principale:**

* L’utente visualizza l’ordine effettuato.
* Il sistema restituisce i dettagli.

**Lascia recensione (includes visualizza categoria, visualizza piatto)**

***Precondizione:*** L’utente deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* L’utente visualizza la lista dei prodotti.
* L’utente seleziona il piatto che vuole recensire.
* L’utente lascia la recensione per un piatto che ha assaggiato nella sezione apposita.

**Togli dal carrello**

***Precondizione:*** L’utente deve aver inserito qualche piatto nel carrello.

***Scenario principale:***

* L’utente visualizza il carrello.
* L’utente cerca ed elimina un piatto dal carrello.

**Aggiungi uno sconto**

***Precondizione:*** L’utente deve essere loggato e deve aver aperto il carrello.

***Scenario principale:***

* L’utente controlla il codice dello sconto.
* L’utente aggiunge il codice dello sconto all’ordine.
* Il sistema fornisce la conferma dell’avvenuto inserimento dello sconto.

**Scenari Ristorante**

**Vedere ricavi mensili**

***Precondizione:*** Il ristorante deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il ristoratore accede al pannello dell’admin.
* Il sistema fornisce una pagina con le statistiche del ristorante.

**Aggiungere piatti**

***Precondizione****:* Il ristoratore deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il ristorante accede alla lista dei prodotti.
* Il ristorante seleziona l’opzione per aggiungere il prodotto.
* Il ristorante inserisce tutti i dati relativi al prodotto da aggiungere (nome, descrizione, prezzo, categoria).
* Il sistema invia un pop-up con l’avvenuta aggiunta del piatto nella categoria.

**Accettare ordini**

***Precondizione:*** Il ristorante deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il ristorante riceve un ordine da parte di un utente.
* Il ristorante visualizza i dettagli dell’ordine.
* Il ristorante accetta l’ordine.
* Il sistema manda un pop-up per l’esito positivo.

**Fare offerte (includes visualizza piatto)**

***Precondizione:*** Il ristorante deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il ristorante seleziona l’opzione per programmare un’offerta.
* Il ristorante inserisce le specifiche dell’offerta (tempo di validità, prezzo).
* Il sistema aggiunge la nuova offerta nella sezione offerte.

**Modificare Prodotto (includes visualizza piatto)**

***Precondizione:*** Il ristorante deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il ristorante visualizza i dettagli di un prodotto.
* Il ristorante richiede di modificare il prodotto.
* Il ristorante inserisce i nuovi dati del prodotto.

**Togliere piatti(includes visualizza piatto)**

***Precondizione:*** Il ristorante deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il ristorante visualizza i piatti di una categoria.
* Il ristorante elimina il piatto dalla categoria.

**Aggiungere categoria(includes visualizza categoria)**

***Precondizione***: Il ristorante deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il ristorante visualizza tutte le sue categorie.
* Il ristorante aggiunge una nuova categoria con le sue informazioni.
* Il sistema fornisce un pop-up per l’aggiunta con successo.

**Visualizzare recensioni**

***Precondizione:*** Il ristorante deve essere loggato.

***Scenario principale:***

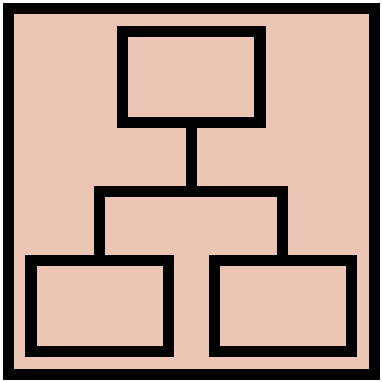
* Il ristorante visualizza i piatti di una categoria.
* Il ristorante sceglie il piatto di cui vuole visualizzare le recensioni.

**Mandare sconti**

***Precondizione:*** Il ristorante deve essere loggato

***Scenario principale:***

* Il ristorante crea lo sconto.
* Il ristorante manda lo sconto all’utente selezionato.

Structure

**Domain model**

REMOVE THE DESCRIPTION

UML Class diagram that represents the data model of the app containing entities and relationships between them. Entities and relationships derive from the functionality and scenarios described in the previous chapter.

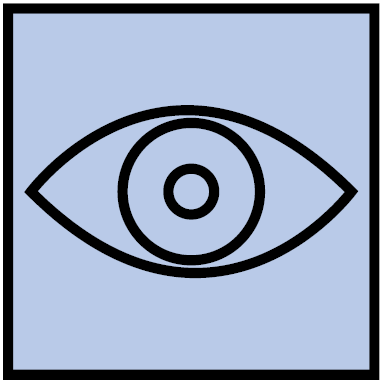
**Class diagram**

REMOVE THE DESCRIPTION

Navigation model of your app.

**ER**

**Sequence diagram**

Interfaces

REMOVE THE DESCRIPTION

Description of the relevant choices you made about the layout and color palette, fonts, icons, etc.

Provide a Hi-Fi Wireframes of a **single (or two) view** of your app. Please choose a representative view to show here.