**Programmazione WEb**

**A.A. 2020/2021**

**TasteIT**

**Design documentation**

Strategy

**Product Overview**

L’applicazione TasteIt mette a disposizione una vasta gamma di prodotti da parte di un ristorante, tra cui un utente può scegliere. L’utente, una volta che ha visualizzato le varie categorie e i relativi piatti, può aggiungere quelli desiderati alla propria lista dei preferiti oppure inserirli nel carrello per poterli poi ordinare e pagare dalla propria abitazione, riceverli così a domicilio.

**Motivations**

Le motivazioni che ci hanno portato a fare quest’applicazione sono principalmente due:

-fare in modo che il ristorante possa farsi pubblicità tramite sconti, offerte e possa avere recensioni sulla qualità dei prodotti offerti, in modo tale da aver presente quali cibi migliorare;

-fare in modo che l’utente possa, dalla propria casa, ordinare in modo veloce il proprio pasto.

**Users**

Utente non registrato, utente registrato, ristorante.

Scope

**Other requirements**

REMOVE THE DESCRIPTION

Provide a list of other requirements (not implicitly included in the features) of your app (for instance, branding requirements, technical requirements, …).

**Use cases**

**Casi d’uso dell’utente:**

* Ordina
* Paga
* Visualizza dettagli dell'ordine
* Visualizza categorie
* Visualizza i piatti
* Visualizza i dettagli del piatto
* Visualizza i preferiti
* Aggiungi al carrello
* Togli dal carrello
* Registrazione
* Login
* Aggiungi ai preferiti
* Aggiungi uno sconto
* Aggiungi una carta (bancomat)
* Aggiungi un indirizzo (per la spedizione)
* Visualizza recensioni
* Lascia recensione
* Visualizzare il tempo residuo per l’arrivo dell’ordine
* Visualizza profilo (includes Visualizzare il tempo residuo per l’arrivo dell’ordine)

**Casi d’uso dell’admin:**

* Accettare ordini
* Aggiungere piatti
* Togliere piatti
* Modificare prezzo dei piatti
* Login
* Vedere i prodotti più venduti
* Vedere i ricavi mensili
* Mandare sconti
* Aggiungere categoria
* Togliere categoria
* Visualizzare le recensioni dei prodotti

**Utente:**

**Ordina:** Caso d'uso che descrive la sequenza di operazioni necessaria a ordinare i prodotti che sono nel carrello.

**Paga:** Caso d'uso che descrive la sequenza di operazioni necessaria a pagare i prodotti ordinati.

**Login:** Descrive la sequenza di azioni che l'utente, l’impiegato o l’admin del ristorante effettuano per autenticarsi con le credenziali già possedute.

**Registrazione:** Descrive la sequenza di azioni che l'utente effettua per registrarsi nel sistema.

**Visualizza dettagli dell'ordine:** Sequenza di azioni che l'utente effettua per visualizzare i dettagli del proprio ordine.

**Visualizza categorie:** Descrive la sequenza di azioni che l'utente effettua per visualizzare le categorie.

**Visualizza piatti:** Caso d'uso che descrive la sequenza di operazioni necessaria a visualizzare i piatti da ordinare.

**Visualizza preferiti:**  Descrive la sequenza di operazioni necessaria a visualizzare i piatti posti nella lista dei preferiti.

**Visualizza i dettagli del piatto:** caso d’uso che permette all’utente di visualizzare i dettagli del piatto selezionato.

**Aggiungi al carrello:** Descrive la sequenza di azioni che l’utente effettua per aggiungere i prodotti che desidera ordinare al proprio carrello.

**Togli dal carrello:** Descrive la sequenza di azioni che l’utente effettua per eliminare i prodotti indesiderati dal proprio carrello.

**Aggiungi ai preferiti:** Specifica la sequenza di azioni necessarie ad aggiungere i prodotti più amati nella lista dei preferiti.

**Aggiungi uno sconto:** Descrive i passi necessari ad aggiungere un codice sconto sui prodotti che si vogliono ordinare.

**Aggiungi una carta:** Specifica la sequenza di azioni per aggiungere una carta di credito per poter pagare.

**Aggiungi un indirizzo:** Descrive i passi necessari ad aggiungere un indirizzo per ordinare.

**Visualizza recensioni:**  Descrive la sequenza di operazioni necessaria a visualizzare le recensioni di un piatto.

**Lascia recensione:** Caso d'uso che descrive la sequenza di operazioni necessaria a valutare prodotti recentemente ordinati.

**Visualizzare il tempo residuo:** Descrive i passi necessari per controllare, una volta effettuato l’ordine, il tempo rimasto alla consegna.

**Visualizzare profilo:** Descrive i passi necessari per visualizzare, una volta loggato, il proprio profilo.

**Ristorante:**

**Accettare ordini:** Specifica la sequenza di azioni necessarie al ristorante per accettare ordini ricevuti dagli utenti.

**Vedere prodotti più venduti:** Specifica la sequenza di azioni necessarie al ristorante per visualizzare la lista dei prodotti più venduti.

**Vedere i ricavi mensili:** Descrive i passi necessari che il ristorante deve svolgere per tenere traccia delle entrate mensili.

**Mandare sconti:** Caso d'uso che descrive la sequenza di operazioni necessaria che il ristorante deve svolgere per mandare sconti agli utenti che spendono di più.

**Visualizzare recensioni:** Caso d'uso che descrive la sequenza di operazioni necessaria che il ristorante deve svolgere per controllare le valutazioni effettuate dagli utenti sui prodotti.

**Aggiungere piatti** Specifica la sequenza di azioni necessarie al ristorante per aggiungere nuovi prodotti con i rispettivi prezzi.

**Togliere piatti:** Specifica la sequenza di azioni necessarie al ristorante per togliere prodotti dalla categoria.

**Aggiungere categoria:** Specifica la sequenza di azioni necessarie al ristorante per aggiungere nuove categorie di prodotti.

**Togliere categoria:** Specifica la sequenza di azioni necessarie per togliere categorie di prodotti.

**Modificare prezzo:** Descrive i passi necessari che il ristorante deve svolgere per modificare il prezzo di prodotti nel menù.

**Scenari Utente**

**Ordina(includes paga, extends aggiungi uno sconto, extends aggiungi una carta, extends aggiungi un indirizzo)**

***Precondizione*:** L'utente deve essere loggato, deve avere inserito nel carrello i prodotti che desidera ordinare.

***Scenario principale****:*

* L’utente chiede al sistema di poter ordinare cliccando il bottone ordina.
* L’utente deve selezionare o aggiungere i dati corrispondenti all’indirizzo di spedizione e metodo di pagamento.
* Il cliente, se ne è in possesso, aggiunge un coupon.
* L’utente conferma, aggiunge una carta, ovvero l’indirizzo di spedizione e i dati per il pagamento (metodo di pagamento, numero di carta, scadenza, titolare della carta e cvv) oppure aggiunge un indirizzo di spedizione.
* L'utente invia l'ordine al ristorante.
* Il ristorante conferma l’ordine.
* Il sistema fornisce la conferma dell'ordine e il tempo stimato per la consegna.

**Paga**

***Precondizione*:** L'utente deve essere loggato, deve aver effettuato il checkout.

***Scenario principale****:*

* L’utente seleziona il metodo di pagamento che vuole utilizzare(contanti o carta).
* L’utente conferma l'ordine.

**Registrazione(includes login)**

***Precondizione:*** L’utente deve aver aperto il sito e non essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il sistema mostra la schermata di home.
* L’utente seleziona l’opzione “registrati”
* L’utente inserisce i propri dati nei campi richiesti (e-mail, password, nome utente).
* L'utente può loggare con le proprie credenziali.

**Login**

***Precondizione:*** L’utente deve aver aperto il sito e non essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il sistema mostra la schermata di home.
* L’utente seleziona l’opzione “login”
* L’utente inserisce i propri dati nei campi richiesti (e-mail, password).
* L'utente può logga con le proprie credenziali.

**Visualizza piatti**

***Precondizione****: Il consumatore* deve aver aperto il sito.

***Scenario principale:***

* L’utente sceglie la categoria di prodotti che vuole visualizzare.
* Il sistema fornisce la lista dei piatti in quella categoria.

**Visualizza categorie**

***Precondizione****: Il consumatore* deve aver aperto il sito.

***Scenario principale:***

* L’utente seleziona 'categorie'.
* Il sistema fornisce la lista delle categorie.

**Visualizza i preferiti**

***Precondizione****: Il consumatore* deve aver aperto il sito e deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* L’utente seleziona la sua lista dei preferiti.
* Il sistema fornisce la pagina dei piatti che si trovano tra i preferiti.

**Visualizza i dettagli del piatto (include visualizza piatti)**

***Precondizione****: Il consumatore* deve aver aperto l'applicazione.

***Scenario principale:***

* L’utente sceglie la categoria da visualizzare.
* L’utente seleziona un piatto di cui visualizzare i dettagli.
* Il sistema fornisce la pagina dei dettagli del prodotto (nome, descrizione, prezzo, recensioni).

**Aggiungi al carrello (includes visualizza categorie, includes visualizza piatti)**

***Precondizione****: Il consumatore* deve aver aperto l'applicazione.

***Scenario principale:***

* L’utente visualizza la lista dei prodotti.
* L’utente può visualizzare i dettagli del prodotto o aggiungere il prodotto direttamente dalla lista.
* L’utente inserisce la quantità desiderata.
* L’utente aggiunge al carrello il piatto con la quantità selezionata.
* Il sistema invia un pop-up con l’avvenuta aggiunta al carrello del piatto.

**Togli dal carrello**

***Precondizione:*** L’utente deve essere loggato e deve aver inserito qualche piatto nel carrello.

***Scenario principale:***

* L’utente visualizza il carrello.
* L’utente cerca ed elimina un piatto dal carrello.

**Aggiungi ai preferiti(includes visualizza categoria, includes visualizza piatti)**

***Precondizione:***Il consumatore deve aver aperto il sito.

***Scenario principale:***

* L’utente visualizza la lista dei prodotti.
* L’utente seleziona il piatto per vederne i dettagli o procede direttamente dalla lista.
* L’utente aggiunge il piatto ai preferiti.

**Visualizzare recensioni (includes visualizza categoria, includes visualizza piatti)**

***Precondizione:*** L’utente deve aver aperto il sito.

***Scenario principale:***

* L’utente visualizza la lista dei prodotti.
* L’utente seleziona il piatto di cui visualizzare le recensioni.
* L'utente visualizza la sezione recensioni.

**Visualizzare dettagli dell’ordine (includes visualizza profilo)**

**Precondizione:** L’utente deve essere loggato e deve aver fatto un ordine.

**Scenario principale:**

* L’utente seleziona 'profilo'.
* L’utente visualizza l’ordine effettuato.
* Il sistema restituisce i dettagli dell'ordine.

**Lascia recensione (includes visualizza categoria, visualizza piatto)**

***Precondizione:*** L’utente deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* L’utente visualizza la lista dei prodotti.
* L’utente seleziona il piatto che vuole recensire.
* L’utente lascia la recensione per un piatto nella sezione apposita.

**Aggiungi uno sconto**

***Precondizione:*** L’utente deve essere loggato, deve aver aperto il carrello. e fatto il checkout dell'ordine.

***Scenario principale:***

* L’utente controlla il codice dello sconto.
* L’utente aggiunge il codice dello sconto all’ordine.

**Aggiungi una carta**

***Precondizione:*** L’utente deve essere loggato e deve aver fatto il checkout dell'ordine.

***Scenario principale:***

* L’utente visualizza il checkout dell'ordine.
* L’utente aggiunge la carta con cui voler pagare.
* Il sistema fornisce tra le varie scelte, la carta appena inserita.

**Aggiungi un indirizzo**

***Precondizione:*** L’utente deve essere loggato e deve aver fatto il checkout dell'ordine.

***Scenario principale:***

* L’utente visualizza il checkout dell'ordine.
* L’utente aggiunge l'indirizzo a cui voler ricevere il suo ordine.
* Il sistema fornisce tra le varie scelte, l'indirizzo appena inserito.

**Visualizza profilo**

***Precondizione:*** L’utente deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* L’utente seleziona 'profilo'
* Il sistema fornisce il proprio profilo.

**Visualizza Tempo residuo (includes visualizza profilo)**

***Precondizione:*** L’utente deve essere loggato e deve aver fatto un ordine.

***Scenario principale:***

* L’utente seleziona 'profilo'
* Il sistema fornisce il tempo residuo di attesa dell'ordine effettuato.

**Scenari Ristorante**

**Vedere ricavi mensili**

***Precondizione:*** Il ristorante deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il ristoratore accede al pannello dell’admin.
* Il sistema fornisce una pagina con le statistiche del ristorante.

**Aggiungere piatti**

***Precondizione****:* Il ristoratore deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il ristorante accede alla lista dei prodotti.
* Il ristorante seleziona l’opzione per aggiungere il prodotto.
* Il ristorante inserisce tutti i dati relativi al prodotto da aggiungere (nome, descrizione, prezzo, categoria).
* Il sistema invia un pop-up con l’avvenuta aggiunta del piatto nella categoria.

**Accettare ordini**

***Precondizione:*** Il ristorante deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il ristorante riceve un ordine da parte di un utente.
* Il ristorante visualizza i dettagli dell’ordine.
* Il ristorante accetta l’ordine.
* Il sistema manda un pop-up per l’esito positivo.

**Modificare Prodotto (includes visualizza piatto)**

***Precondizione:*** Il ristorante deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il ristorante visualizza i dettagli di un prodotto.
* Il ristorante richiede di modificare il prodotto.
* Il ristorante inserisce i nuovi dati del prodotto.

**Togliere piatti(includes visualizza piatto)**

***Precondizione:*** Il ristorante deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il ristorante visualizza i piatti di una categoria.
* Il ristorante elimina il piatto dalla categoria.

**Aggiungere categoria(includes visualizza categoria)**

***Precondizione***: Il ristorante deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il ristorante visualizza tutte le sue categorie.
* Il ristorante aggiunge una nuova categoria con le sue informazioni.
* Il sistema fornisce un pop-up per l’aggiunta con successo.

**Visualizzare recensioni**

***Precondizione:*** Il ristorante deve essere loggato.

***Scenario principale:***

* Il ristorante visualizza i piatti di una categoria.
* Il ristorante sceglie il piatto di cui vuole visualizzare le recensioni.

**Mandare sconti**

***Precondizione:*** Il ristorante deve essere loggato

***Scenario principale:***

* Il ristorante crea lo sconto.
* Il ristorante manda lo sconto all’utente selezionato.

Structure

**Domain model**

REMOVE THE DESCRIPTION

UML Class diagram that represents the data model of the app containing entities and relationships between them. Entities and relationships derive from the functionality and scenarios described in the previous chapter.

**Class diagram**

REMOVE THE DESCRIPTION

Navigation model of your app.

**ER**

**Sequence diagram**

Interfaces

REMOVE THE DESCRIPTION

Description of the relevant choices you made about the layout and color palette, fonts, icons, etc.

Provide a Hi-Fi Wireframes of a **single (or two) view** of your app. Please choose a representative view to show here.