

# S13 : Porte-monnaie virtuel

BLAISE Lucas  
KESSEIRI Mohammed  
THOMMET Sacha  
MAYER Gauthier  
CHAGRAS Flavien



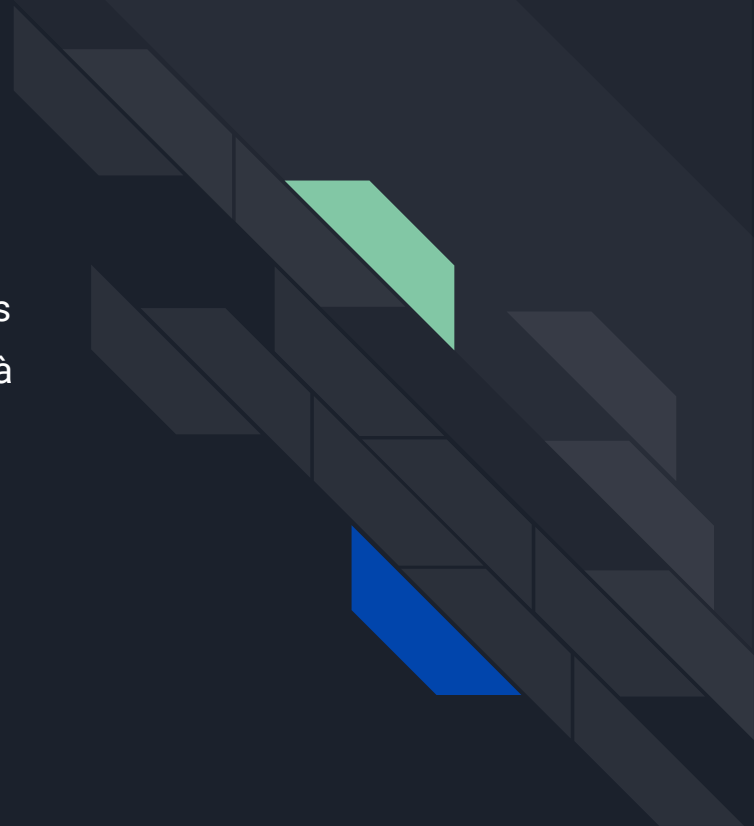
# *Sommaire :*

1. Le projet
2. Les acteurs
3. Les fondamentaux
4. Etude de l'existant

# *LE PROJET*

Système de “porte-monnaie virtuel”

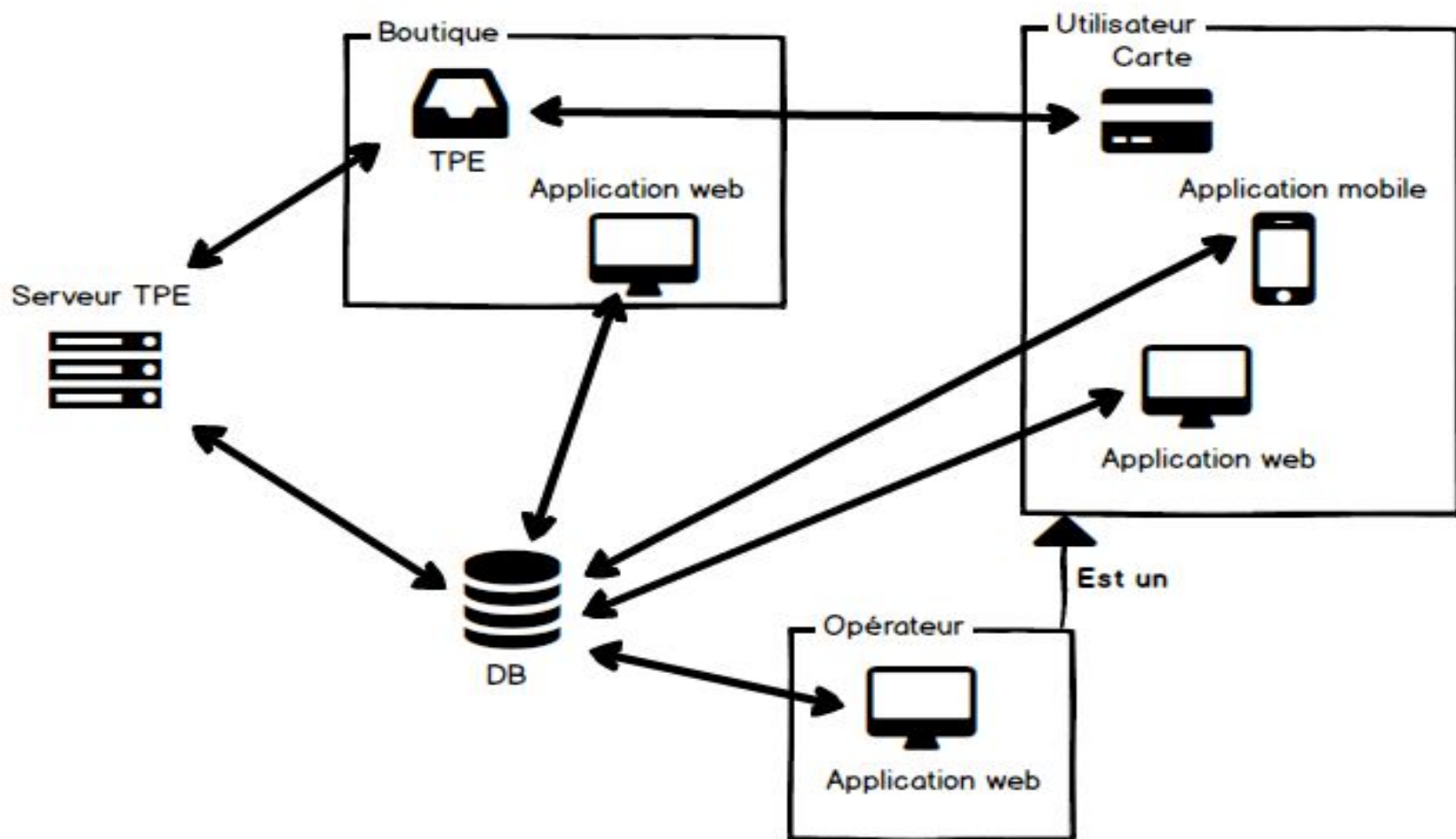
- Indépendant d’un système bancaire existant
- Adapté à différents types d’établissements (commerces locaux, hôtels, hôpitaux avec des personnes à responsabilités réduites... ).



# *Les acteurs*

- Boutique(s)
- Utilisateur(s)
- Opérateur





# Les fondamentaux



Base de données (SQL/PLSQL)



Terminal de paiement électronique (TPE)  
et cartes (Arduino + Raspberry)



Application web/mobile (PHP/Java)

# Etude de l'existant

