



# Itération 03



Projet n°13



# Porte-monnaie virtuels :

---



Système de paiement interne et local a une structure

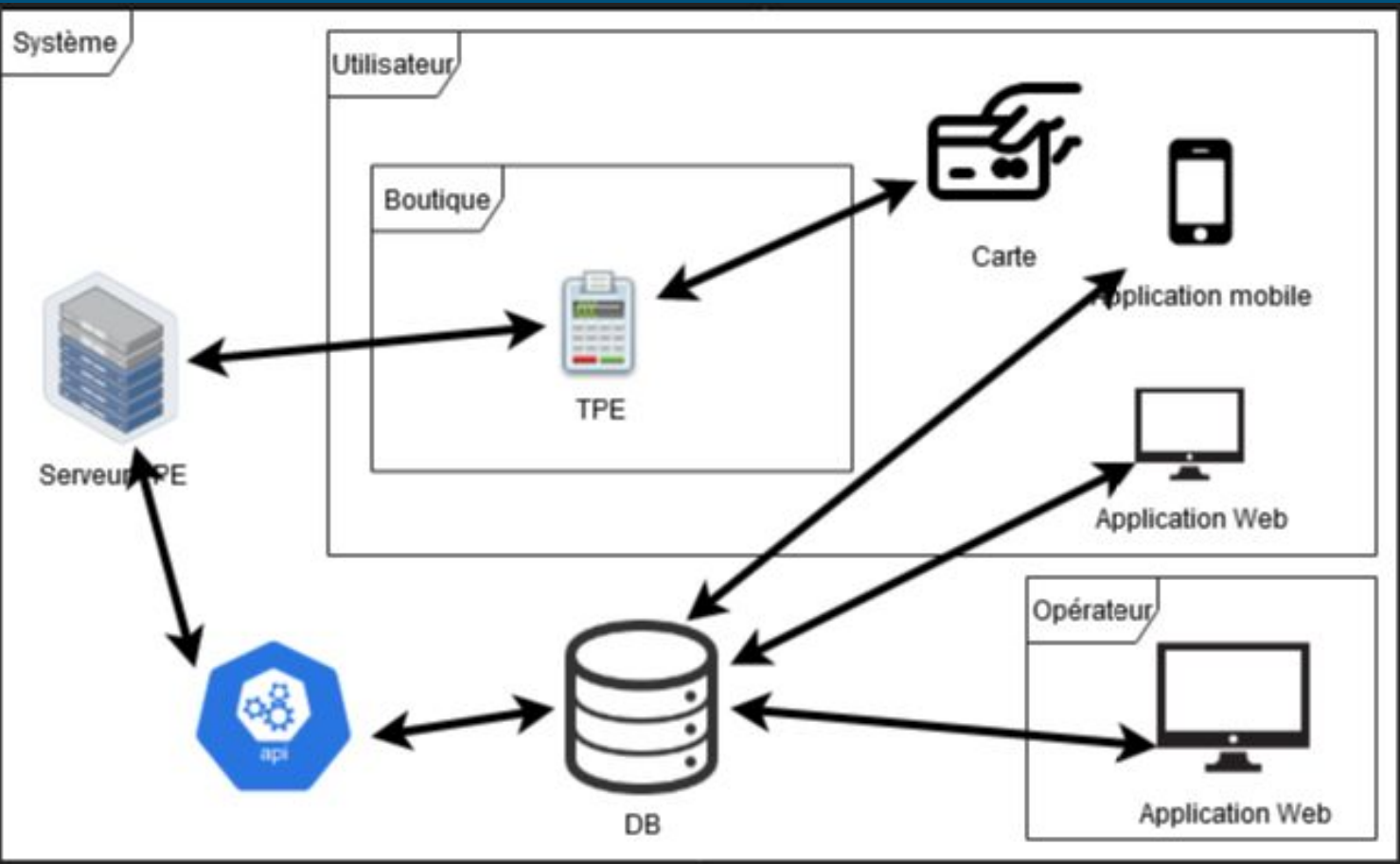


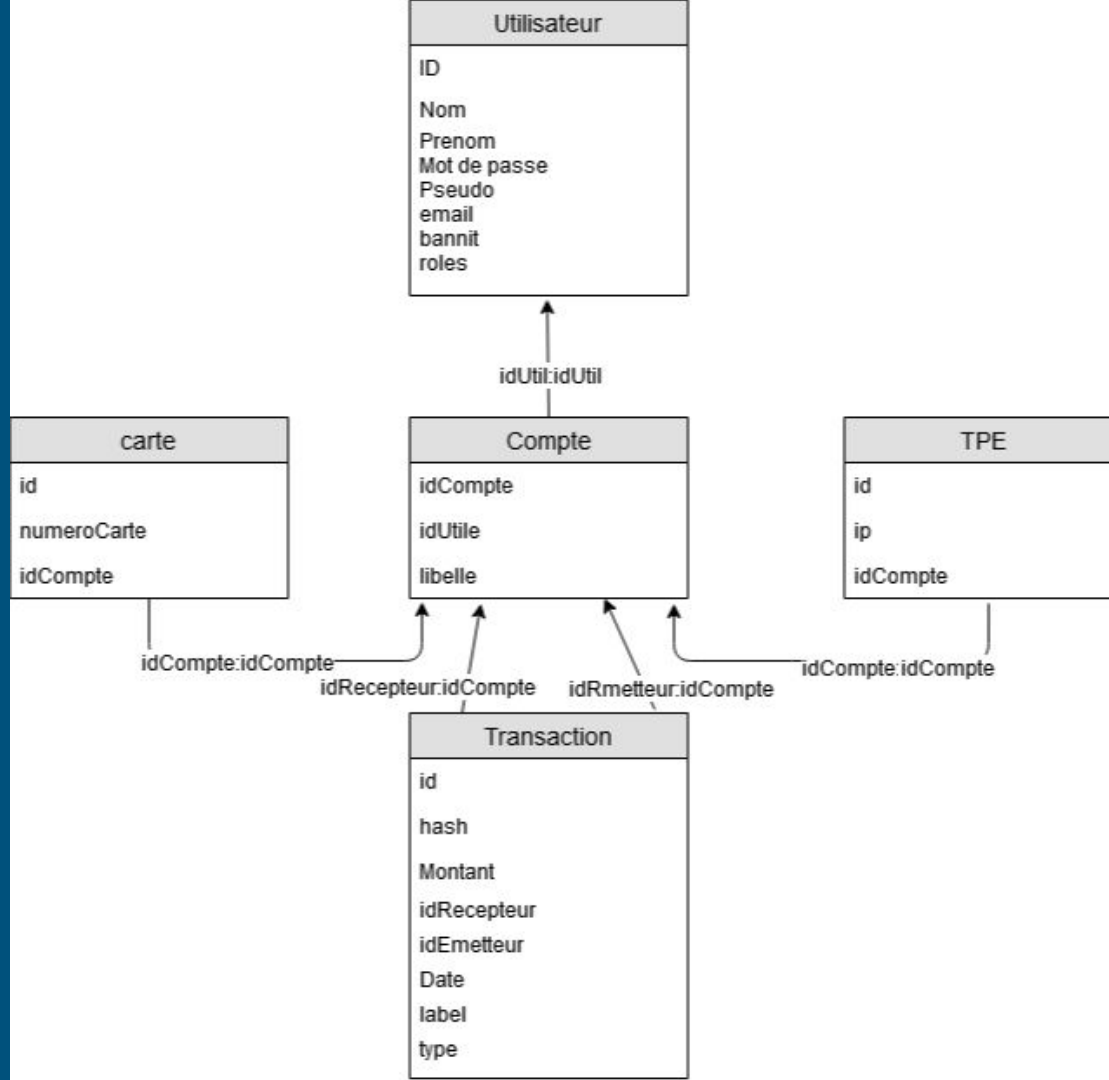
Permet de s'adapter à n'importe quelle structure (devise...)



3 acteurs principaux :

- boutique
- client
- opérateur





# Présentation du site



# Fonctionnalités Réalisées (web app)

---

- Espace Membre (Inscription, Connexion, Déconnexion, Modification du Compte)
- Tableau de Bord
- Virements (effectuer/recevoir)
- Espace d'administration (Administration des membres, des comptes, etc...)
- Espace boutiques (Gérer ses propres TPE)

# Systeme de transactions

---

Chaque hash de chaque transaction dépend de la transaction précédente.  
Obligation comptable.

$$\text{hash}(x) = \text{md5} ( \text{hash}(x-1) + \text{infos} (x) )$$

$$\text{avec } \text{hash}(x_0) = \text{md5} ( \text{infos}(x_0) )$$

- On vérifie l'intégrité de la transaction précédente avant d'ajouter une nouvelle
- Problème si trop de transactions

# Présentation du serveur TPE

---

Ce qui a été utilisé :



Java

**HTTP** Bibliothèque HTTP



Sockets TCP en Java



# Présentation du serveur TPE

---

Les nouveautés:

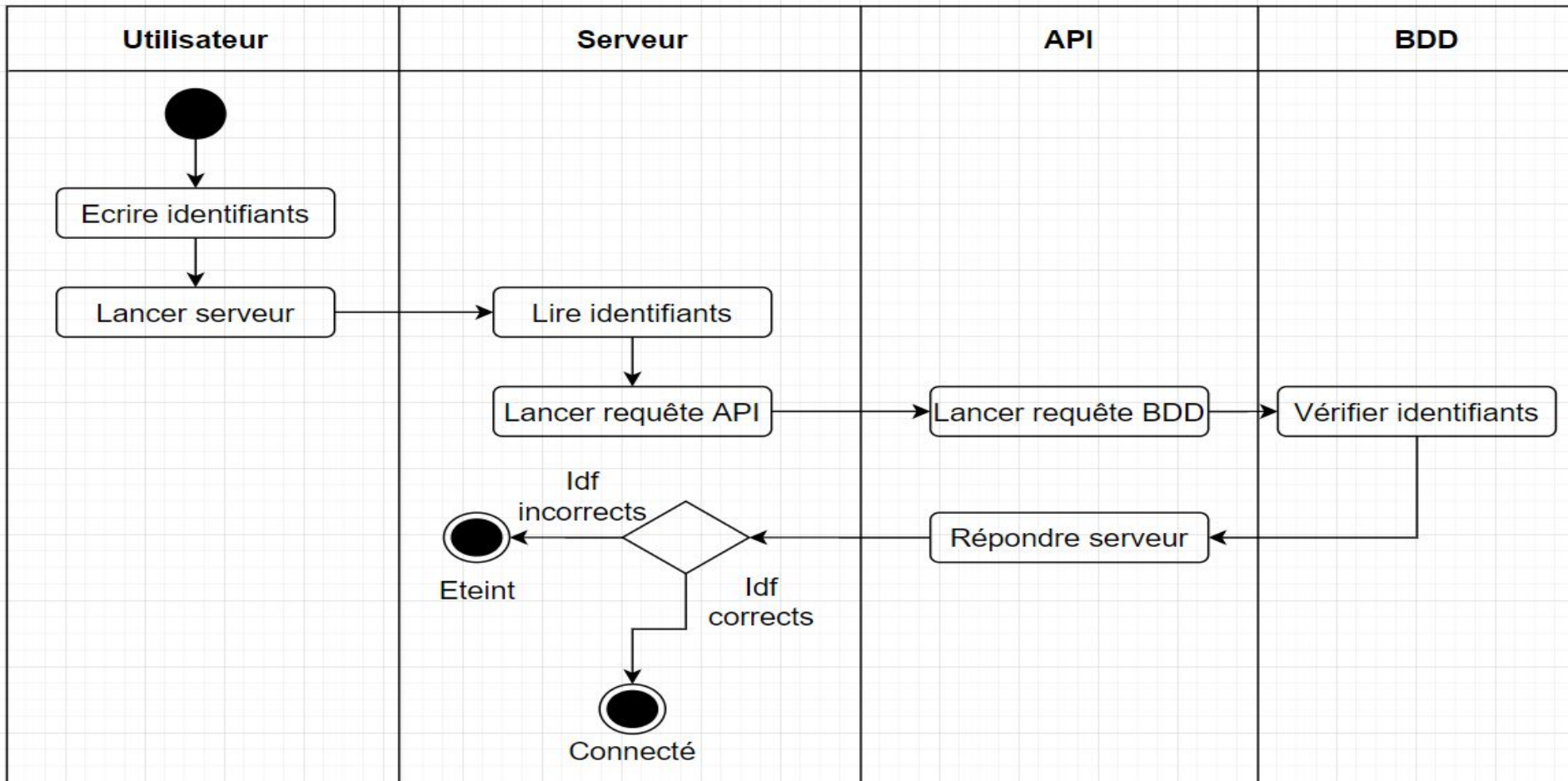


Utilisation de l'API

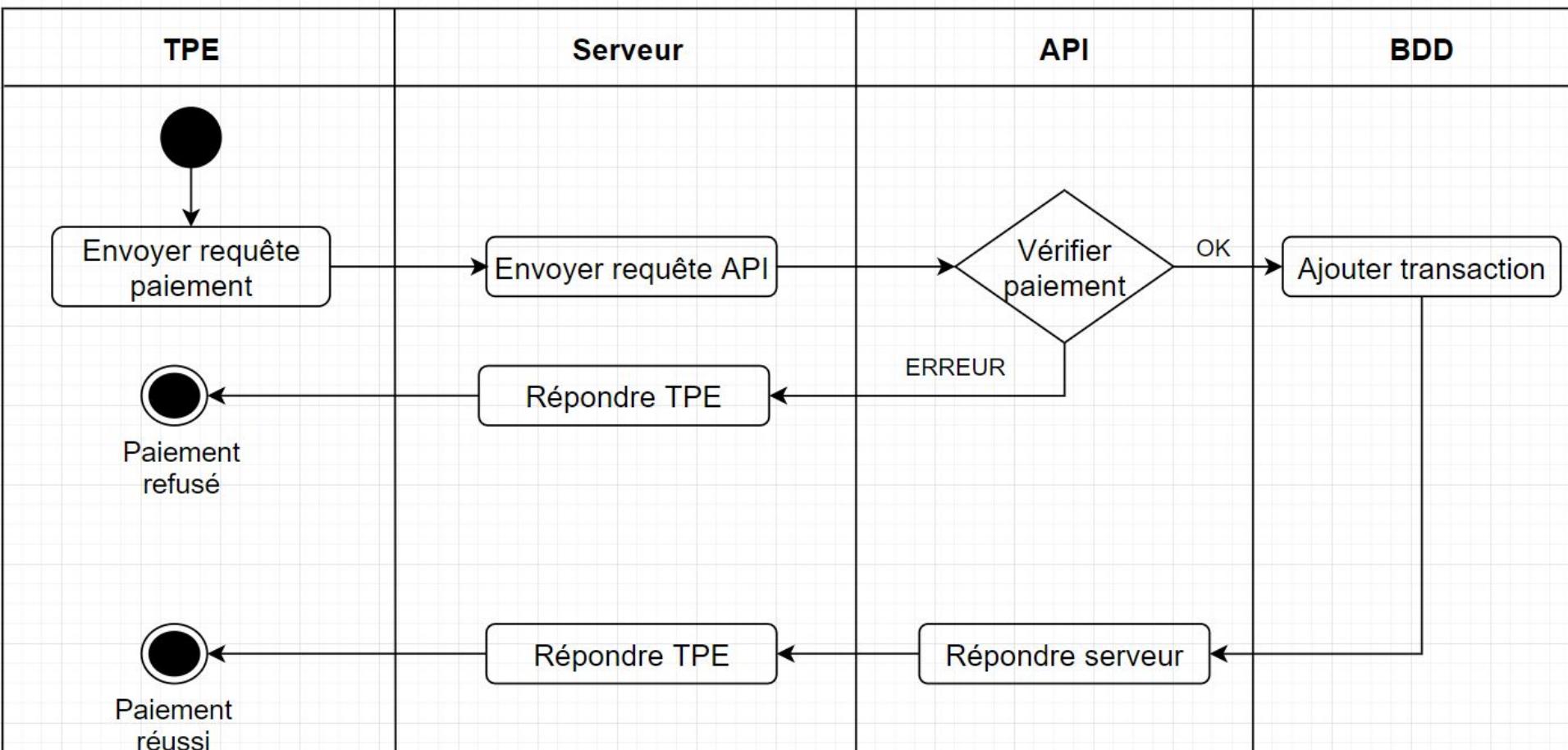


Plus aucun lien direct avec la BDD

# Connexion du serveur à l'API



# Requête de paiement d'un TPE

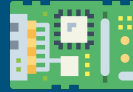


# Présentation de l'API

---

- API de type SOAP
- Accessible par un utilisateur possédant un rôle spécifique
- Permet de ne pas ouvrir la BDD

# Présentation du TPE



Connexion au réseau



Connexion au serveur



Saisie du montant et lecture de badge



# Conclusion