



CONSEGNA S2/L4

DI

GIUSEPPE LUPOI

Traccia

Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta.

Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: **A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco**
- Ricevere input, la scelta dell'utente
- Creare o meno una nuova partita in base all'input dell'utente
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (**almeno 3 risposte a domanda**)
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile "punteggio in caso di risposta esatta"
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente
- Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco

Come per l'esercizio precedente andremo per prima cosa a creare una cartella con il comando:

```
mkdir "nome_cartella"
```

Dopodichè creeremo il file da editare per il nostro codice:

```
touch "nome_file"
```

Fatto ciò andremo ad editare il file con:

```
nano "nome_file"
```

Ed ecco a noi il nostro codice
come richiesto dalla traccia!

```
kali@kali: ~
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 quiz.c
#include <stdio.h>

int main(){
char choice;
int score = 0;
char playerName[15];

    //Menu principale
    printf("Ti do il benvenuto in questo quiz a risposta multipla!\n");
    printf("Rispondi correttamente alle domande per ottenere il punteggio massimo\n");

do{

    printf("Se sei pronto scegli pure un'opzione\n");
    printf("A) Inizia una nuova partita\n");
    printf("B) Esci dal gioco\n");
    printf("Scelta: ");
    scanf(" %c", &choice);

if(choice == 'A' || choice == 'a'){
    printf("Prima di iniziare, come ti chiami?\n");
    scanf(" %s", playerName);
    printf("\n%s, Preparati alle domande!\n", playerName);
    score = 0;
{

        //Domande
        //1
        printf("\n1. Qual'è il nome di Hulk nella versione 'umano'? \n");
        printf("A) Bruce Banner\n B) Bruce Lee\n C) His name is Jooohn Cenaaaa\n");
        char answer1;
        printf("Risposta: ");
        scanf(" %c", &answer1);

if
(answer1 == 'A' || answer1 == 'a')
{
    printf("Esatto!\n");
    score++;
}
}
}
}

[ Read 129 lines ]
```


Andiamo ora a controllare se funziona.
Per prima cosa lo compileremo con:
gcc -g "nome_file" -o "nuovo_nome"
A questo punto lanceremo il programma:
./nuovo_nome_file

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
  
(kali@kali)-[~]  
$ ./Quiz  
Ti do il benvenuto in questo quiz a risposta multipla!  
Rispondi correttamente alle domande per ottenere il punteggio massimo  
Se sei pronto scegli pure un'opzione  
A) Inizia una nuova partita  
B) Esci dal gioco  
Scelta: A  
Prima di iniziare, come ti chiami?  
Peppe  
  
Peppe, Preparati alle domande!  
  
1. Qual'è il nome di Hulk nella versione 'umano'?  
A) Bruce Banner  
B) Bruce Lee  
C) His name is Jooohn Cenaaaa  
Risposta: A  
Esatto!  
  
2. Da quante regioni è composta l'Italia?  
A) Per me è la cipolla ...  
B) 21  
C) 20  
Risposta: C  
WOW! Non me lo aspettavo proprio da te ...  
  
3. Li vuoi quei kiwi?  
A) Ma che stai dicendo!  
B) Si  
C) Si  
Risposta: A  
Molto bene!  
  
4. Se Filippo ha 3 banane, quanti km percorrerà la nosta Fiat Panda ali  
mentata a frustrazione?  
A) Non ha senso la domanda..  
B) Tony Stark  
C) Siiiiiiuuuum  
Risposta:   
libgl-mesa...
```