

	lista	fila	pilha
<pre>typedef struct { char nome[31]; int idade; }Elem; typedef struct { Elem *elementos; int quantidade; int tamanho; }ListaEstatica;</pre>	x	x	x
int Criar(ListaEstatica *lista, int tam)	x	x	x
int Vazia(ListaEstatica lista)	x	x	x
int Cheia(ListaEstatica lista)	x	x	x
int Quantidade(ListaEstatica lista)	x	x	x
int InserirInicio(ListaEstatica *lista, Elem novo)	x		
int InserirFim(ListaEstatica *lista, Elem novo)	x	x	x
void Imprimir(ListaEstatica lista)	x	x	x
int Pesquisar(ListaEstatica lista, Elem elem)	x	x	x
int RemoverInicio(ListaEstatica *lista, Elem *elem)	x	x	
int RemoverFim(ListaEstatica *lista, Elem *elem)	x		x
void Remover(ListaEstatica *lista, int pos)	x		