

INFORME DE ASIGNATURA INTEGRADORA DE SABERES I

Introducción para Taller De Ingenieria De Software

Indicadores por Evaluación

Investigación de la problemática actual de la organización cliente y análisis de sus necesidades. (CD2) - Primera Evaluacion

Max: 5 Min: 5 Prom: 5.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Investigación de la problemática actual de la organización cliente y análisis de sus necesidades.

Identificación de los objetivos del proyecto y definición de los requerimientos del sistema. (CD2) - Primera Evaluacion

Max: 10 Min: 10 Prom: 10.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Identificación de los objetivos del proyecto y definición de los requerimientos del sistema.

Elaboración de la propuesta de solución, incluyendo la descripción general del sistema, su arquitectura propuesta y los beneficios esperados. (CP2) - Primera Evaluacion

Max: 20 Min: 20 Prom: 20.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Elaboración de la propuesta de solución, incluyendo la descripción general del sistema, su arquitectura propuesta y los beneficios esperados.

Especificación detallada de los requerimientos del sistema, descomponiéndose en funcionalidades y características. (CD2) - Primera Evaluacion

Max: 20 Min: 20 Prom: 20.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Especificación detallada de los requerimientos del sistema, descomponiéndose en funcionalidades y características.

Diseño de la arquitectura del sistema, definiendo las diferentes capas y componentes. (CP2) - Primera Evaluacion

Max: 10 Min: 10 Prom: 10.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Diseño de la arquitectura del sistema, definiendo las diferentes capas y componentes.

Creación de diagramas para representar el diseño del sistema. (CD2) - Primera Evaluacion

Max: 20 Min: 20 Prom: 20.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Creación de diagramas para representar el diseño del sistema.

Implementación del prototipo de software basado en el diseño definido

anteriormente, cumpliendo con el 50% de los requisitos . (CP2) - Segunda Instancia Evaluativa

Max: 20 Min: 20 Prom: 20.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Implementación del prototipo de software basado en el diseño definido anteriormente, cumpliendo con el 50% de los requisitos .

Aplicación de pruebas unitarias para verificar la funcionalidad y corrección del código. (CP2) - Segunda Instancia Evaluativa

Max: 20 Min: 20 Prom: 20.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Aplicación de pruebas unitarias para verificar la funcionalidad y corrección del código.

Documentación del código y resultados de pruebas. (CP2) - Segunda Instancia Evaluativa

Max: 20 Min: 20 Prom: 20.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Documentación del código y resultados de pruebas.

Selección de algoritmos y técnicas de analítica adecuadas para el procesamiento de los datos de la organización cliente. (CD2) - Segunda Instancia Evaluativa

Max: 20 Min: 20 Prom: 20.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Selección de algoritmos y técnicas de analítica adecuadas para el procesamiento de los datos de la organización cliente.

Implementación de los algoritmos y técnicas seleccionadas en el prototipo de software. (CD2) - Segunda Instancia Evaluativa

Max: 20 Min: 20 Prom: 20.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Implementación de los algoritmos y técnicas seleccionadas en el prototipo de software.

Generación de informes y visualizaciones de los resultados de analítica. (CD2) - Segunda Instancia Evaluativa

Max: 20 Min: 20 Prom: 20.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Generación de informes y visualizaciones de los resultados de analítica.

Programación de la aplicación utilizando lenguaje seleccionado, considerando las buenas prácticas de desarrollo. (CD2) - Tercera Instancia Evaluativa

Max: 10 Min: 10 Prom: 10.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Programación de la aplicación utilizando lenguaje seleccionado, considerando las buenas prácticas de desarrollo.

Implementación de la arquitectura basada en capas para separar la lógica del negocio y la presentación. (CD2) - Tercera Instancia Evaluativa

Max: 10 Min: 10 Prom: 10.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Implementación de la arquitectura basada en capas para separar la lógica del negocio y la presentación.

Diseño de la interfaz gráfica para facilitar la interacción del usuario. (CD2) - Tercera Instancia Evaluativa

Max: 10 Min: 10 Prom: 10.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Diseño de la interfaz gráfica para facilitar la interacción del usuario.

Selección de Herramienta Tecnológica para la Presentación. (CP2) - Tercera Instancia Evaluativa

Max: 10 Min: 10 Prom: 10.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Selección de Herramienta Tecnológica para la Presentación.

Diseño de la Presentación (CD2) - Tercera Instancia Evaluativa

Max: 10 Min: 10 Prom: 10.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Diseño de la Presentación

Demostración del Prototipo (CP2) - Tercera Instancia Evaluativa

Max: 10 Min: 10 Prom: 10.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Demostración del Prototipo

Explicación Técnica (CD2) - Tercera Instancia Evaluativa

Max: 10 Min: 10 Prom: 10.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Explicación Técnica

Respuesta a Preguntas (CD2) - Tercera Instancia Evaluativa

Max: 10 Min: 10 Prom: 10.0 Sobre prom: 0.0%

Análisis de Respuesta a Preguntas

Cumplimiento por Competencia

CD2 - Ideal: 760 Obtenido: 530.0 Cumplimiento: 69.7%

CG1 - Ideal: 240 Obtenido: 180.0 Cumplimiento: 75.0%

CP2 - Ideal: 360 Obtenido: 280.0 Cumplimiento: 77.8%

Conclusión de competencias: CD2: 69.7%, CG1: 75.0%, CP2: 77.8%

Recomendaciones para temas de la asignatura

Alumnos sobre promedio (%)

Competencia	Alumnos sobre promedio (%)
CD2	0.697
CG1	0.75
CP2	0.778

Investigación de la problemática actual de la organización cliente y análisis de requerimientos esperados.
n, incluyendo la descripción general del sistema y la arquitectura del sistema.
Diseño de la arquitectura del sistema, definiendo las componentes de software y hardware.
Diseño de la interfaz gráfica para facilitar la interacción del usuario.
Implementación de los algoritmos y técnicas seleccionados, considerando las buenas prácticas de desarrollo.
Programación de la aplicación utilizando lenguaje seleccionado.
Diseño de la interfaz gráfica para facilitar la interacción del usuario.
Explicación Técnica