

Actividad 02 - Clases y objetos

Crear una clase **ProductManager** que gestione una lista de productos.

Debe crearse desde su constructor con el elemento **products**, el cual será un array vacío.

PROPIEDADES

- **products = []** (array vacío)

MÉTODOS:

- **addProduct** el cual agregará un producto al arreglo de productos. Validar que no se repita el campo "id" y que todos los campos sean obligatorios
- **getProducts** el cual debe devolver el arreglo con todos los productos creados hasta ese momento
- **getProductById** el cual debe buscar en el arreglo el producto que coincida con el id. En caso de no coincidir ningún id, mostrar en consola un error "Not found"
- Exportar la Clases con CommonJS
- Crear un Archivos index.js el cual importará la Clase **ProductManager**
- En **main.js** crear una instancia de la clase y probar cada uno de los métodos

Cada Producto que se agregara al array tendrán el siguiente formato

```
{
  id:1,
  title: 'Teclado',
  description: 'Teclado Mecánico',
  price: 25000,
  stock: 25
}
```

Formato de entrega: Archivo comprimido 02_perez_juan.zip